

ZX Spectrum

Najvažnije kombinacije tastera koje se koriste za ZX-Uno pokretanje:

Caps Lock (Caps Shift+2, Caps Lock)
Esc (Caps + Space, Break)
F2 (Caps +1, Edit)

Izaberite jezgro u vreme pokretanja
Izaberite Spectrum ROM u vreme pokretanja
Ulazak u BIOS

Takođe, kada se pokrene ZX-Uno, ovo su korisne kombinacije tastera:

Ctrl
Left Windows key
Control+Alt+Del
Control+Alt+Backspace
Control+Alt+F5
Scroll Lock
ne prikaže ZX-Uno ekran.

Symbol Shift
Caps Shift
Reset
Master Reset
NMI (ako imate ESXDOS, aktivan će prikazati sadržaj kartice, ali ostali ROM-ovi mogu imati druge efekte)
Menja način video izlaza RGB konekcije, tako da možete probati različite režime dok se na ekranu

Izbor tastature

ES

Other special keys:
• NMI Ctrl+Alt+F5
• Reset Ctrl+Alt+Supr
• Master Reset Ctrl+Alt+Backspace

EN / US

Other special keys:
• NMI Ctrl+Alt+F5
• Reset Ctrl+Alt+Supr
• Master Reset Ctrl+Alt+Backspace

AV

Other special keys:
• NMI Ctrl+Alt+F5
• Reset Ctrl+Alt+Supr
• Master Reset Ctrl+Alt+Backspace

BBC Micro

ScrollLock: Prebacivanje između video režima (trenutno između PAL i VGA 50Hz)
PgDw, PgUp Promeni video mode (VGA/Composite)
Shift+F12 Pretraživač datoteka (drži shift taster) ako neće, enter: *MENU
F12 Reset

Acorn Atom

Shift+F10 Pretraživač datoteka
F10 Reset
F1-F4 Turbo modes (F1 = 1MHz, F2 = 2MHz, F3 = 4MHz, F4 = 8MHz)
(Kada se startuje ZX-UNO VGA 2M, ekran je ispunjen simbolom @)

Acorn Electron

ScrollLock: Prebacivanje između video režima (trenutno između PAL i VGA 50Hz)
PgUp, PgDw Promeni video mode VGA/Composite
F10 Reset
Enter: *CAT
Enter: CHAIN"MENU"

Sega Master System (SMS)

F12 Izbor ROM
Pause Pause
ScrollLock: Prebacivanje između video režima (trenutno između PAL i VGA 50Hz)
Master Reset: Ctrl + Alt + Backspace

Nintendo NES

Esc / Esc Prikazuje / Ne prikazuje MENU

MSX1

- ROM od 16KB i 32KB učitati pomoću "execrom.com". (execrom name.rom) Na primer igra "Of the Zombie Monsters" radi na ovaj način.
- MEGAROM Konami, učitati pomoću "romload.com". (ROMLOAD name.rom / s)
- ROM do 48KB učitati pomoću "ODO.COM". Koristimo verziju 0.4 i izgleda da se ROM ne učitava ...
Da biste promenili video režima, prebacivanja između 50Hz i 60Hz, koristite "DISPLAY.COM"
Taster S1
Taster S2

Atari 800XL

F5 = Help Atari taster
F6 = Start Atari taster
F7 = Select Atari taster
F8 = Option Atari taster
F9 = Reset
F10 = Cold Reset
F11 = Brzi pristup disk file (ATR, CAR, XFD, XEX) OSD
F12 = OSD setup menu core Atari
Pause = Break
Alt Gr = Atari
Scroll Lock / Scroll Lock = Prebacivanje između video režima 50Hz VGA / RGB-Composite (PAL)
- = Enable / Disable Onemogućava scanlines u VGA režimu
* = prelazak između PAL / NTSC (ako ste u kompozitnom video izlazu, promenite standardni izlaz između PAL i NTSC. Ako ste u VGA, promenite vertikalno osvežavanje od 50Hz i 60Hz).

Atari 2600

Esc / Esc Prikazuje / Ne prikazuje MENU

Colecovision

Taster S1 Cold Reset
Taster S3 Reset

L-Fire: Load R-Fire: Restart U/D: Select L/R: Page
<Esc> Reset <U/D> Sel <L/R> Page
<Q>* <W># <Z> L-Fire <X> R-Fire

Apple II

Fx i Shift + Fx Run disk (x= broj diska koji se pokreće, može se ubaciti do 20 različitih diskova "images")
F12 Cold Reset

C16

Kontrola diska SD kao C64

- Insert taster = idite na prvi disk
- Page Up & Page Down (PgUp & PgDn) = idite na sledeći disk / idite na prethodni disk
- kombinacije Ctrl + Page Up & Ctrl + Page Down (Ctrl + PgUp & Ctrl + PgDn) = +10 Diskova napred / -10 nazad

Ostale funkcije:

- taster F11: Promena porta džojstika. Trenutno samo 2 opcije. Oni će postati kasnije):
** Podrazumevano (bez pritiska na F11): Real Joystick i emulirani port 0
** Sa pritiskom na F11: Real Joystick i emulirani port 1
- taster F12: Reset Commodore. Za sada resetuje i briše memoriju. Posle nekih igara, ne resetuje dobro.
- taster numlock (NumLock) mapiran je na tipku HELP (F4).
- tasteri F4, F5, F6 i F7 su mapirani na odgovarajuću PS/2 tastaturu, emulirajući SHIFT + F1, F2, F3, HELP
- Taster Scroll Lock (Scroll Lock): Prebacivanje između video režima 50Hz VGA / RGB-Composite (PAL)
- "-" taster na numeričkoj tastaturi: Onemogućava scanlines u VGA režimu

U odnosu na mapiranje:

- Esc = Esc
- TAB = RUN / STOP
- levo = Commodore Win

Trikovi ili prečice u Basic 3.5:

- **da biste popisali direktorijum diska, jednostavno pritisnite F3 ili upišite DIRECTORY**
- **Da biste brzo učitali prvu datoteku PRG diska: Shift + TAB**
- Load kasete: samo unesite LOAD i Enter.

C64

Tasteri CORE-a (ne smeju se mešati sa samim tasterima Commodore ili JiffyDOS):

- F12 = Reset režim JiffyDOS
- Ctrl + F12 = Reset mod ROM original C64 (za učitavanje sa trake)
- F11 = Rotiranje između portova džojstika
- Insert = idite na disk 1 SD
- PgUp = idite na sledeći disk SD
- PgDn = idite na prethodni disk SD
- Ctrl + PgUp = idite na disk 10 pozicija ispod SD
- Ctrl + PgDn = idite na disk 10 pozicija dalje od SD
- Endj = Promeniti paletu boja
- Scroll Lock = Promenite video izlaz između RGB / kompozitnog video izlaza i VGA
- (-) Numerička tastatura = Enable / disable scanlines (samo VGA)
- (+) Numerička tastatura = promeniti polaritet audio ulaza (EAR). (dostupno od BETA6).

Mapiranje tastature C64 (stavljeno samo manje očigledno):

- Tastatura = džojstik za emulaciju (tasteri 5 i 2 mapirani u pravcu "dole", 0 je pucanje)
- F2, F4, F6, F8: kao što je (pre beta 5 se odnosilo na smjenu, kao u realnom C64)
- Esc = Start / Stop
- Alt = taster Commodore
- F9 = taster simbol funte
- F10 = taster simbol +
- ostali tasteri su mapirani u stilu engleske PC tastature.

Neki brzi tasteri - kombinacije JiffyDOS (samo najčešći, za više informacija potražite google.):

- **F1 = Sadržaj liste trenutnog diska**
- **Shift + Esc = Učitajte i pokrenite prvu datoteku na disku (ekvivalentno LOAD "*" 8 + ENTER + RUN + ENTER (svi diskovi nemaju prvu izvršnu datoteku).**
- / x * (gdje je x jedno ili više slova imena datoteke) = jednako LOAD "x *", 8
- @ = Prikazuje status drajva (error, datoteka nije pronađena, verzija firmvera, itd.). Prikazuje na LED diodu, tada neprekidno treperi (ukazuje na error 1541) i ne zna koja greška.

SHARP MZ-700

MZ-700 monitor 1Z-013A

L = load program file iz kasetofona u RAM, na primjer BASIC (zove se "1Z-013B.mzf")

P = print ili štampa znakovni niz

M = modifikuje sadržaj memorije

D = prikazuje sadržaj memorije (dump formatted)

J = pokreće program u RAM-u koji počinje na navedenoj adresi

S = save program file iz RAM-a na kasetofon

V = verifikuje sadržaj podataka sačuvanih na kasetofonu

= pokreće program u RAM-u na lokaciji \$ 0000

B = zvučni signal ako pritisnete taster

F = pristup flopi disku

ARCADE

Zajedničke karakteristike i poboljšanja svih jezgara u ovoj verziji:

- Dodata podrška za tastaturu
- Dodata su dva moda za biranje Video izlaza: RGB / PAL 50Hz i 60Hz VGA (taster Scroll Lock / Skroll Lock)
- Dodata podrška skener linija u VGA modu (može se prebaciti sa "-" tasterom na numeričkoj tastaturi)
- Automatski detektuje video mod iz BIOS-a ZX-UNO.
- Dodato resetovanje mašine (pritiskom na F12)
- Dodat Master Reset, vraćanje na jezgro Spectrum-a (Ctrl + Alt + Backspace)
- Kontrolirane tastaturu i džojstik:
 - ** Gore/Dole i Levo/Desno tasteri su: Q A i O P. Fire1 i Fire2 tasteri su: Z i X ili SPACE. Takođe, ovi tasteri u nekim igrama služe za unošenje vrednosti ili "Start". Isto za džojstik. Potreban je džojstik ili 2 tastera. Svaka igra u zavisnosti od mapiranja ovih funkcija može biti zamenjena (da biste izbegli praćenje kada pucate novčiće, itd, jer svaka igra čini drugačijom).
- Dodat je opcioni prekidač za okretanje 90° pravca komandi (pritiskom na taster TAB). Podrazumevane komande su za upotrebu vertikalnog ekrana. Ako imate horizontalni ekran (najčešće), slika će izgledati na stranu, ali da bi bila prirodija kontola igre sa onim što vidite, pritiskanjem TAB-a menjamo gore-dolje na levo-desno. Utiče i na džojstik i na tastaturu. ZX-UNO LED radi kao indikator: Led off = standardna kontrola. Led on = kontrola rotirana 90°.

TBBlue

Ovo je još jedna verzija ZX Spectrum-a čiji se ROM učitava sa SD kartice. Prilikom startovanja jezgra na ekranu dobijamo sledeće:

TBBLUE BOOT ROM

F1 - Hard Reset
F2 - Toggle scandoubler
F3 - Toggle 50/60 Hz
F4 - Soft Reset
F7 - Toggle scanlines
F8 - Toggle turbo
F9 - Multiface button
F10 - DivMMC button
SHIFT - Caps Shift
CONTROL - Szmbol Shift

Hold SPACE while power-up or
on Hard Reset to start
the configurator.

Držanje SPACE prilikom Hard Reset-a dobijamo meni konfiguratora:

TBBLUE BOOT ROM

TK90X
TK90
Spectrum 48K
Spectrum 128K
Spectrum 128K (modo +3e)
ZX80
ZX81
Jupiter Ace

Peripherals:

(press 'E' to edit/cancel)

DivMMC	YES	Multiface	YES
Sound	AY	Lightpen	NO
SCART	NO	NTSC	NO
60 Hz	NO	Scanline	NO
ULAplus	YES	Ena Turbo	YES
Joy 1		Cursor Joy 2	Kempst

Vectrex

Esc / Esc Prikazuje / Ne prikazuje MENU

Tastatura: strelice + 4 dugmeta ZXCX

Joystick + 2 dugmeta

F12 = Reset

<Ctrl>+<Alt>+<Backspace> = Master Reset ZX-UNO

GALAKSIJA PLUS

Tasteri:

<Ctrl>+<Alt>+<Backspace> = Master Reset ZX-UNO

<Ctrl>+<Alt>+<Delete> = Soft Reset

Home = REPT

PageUp = LIST/STOP

End = BRK

Delete = DEL

F9 = omogućava / onemogućava zvuk.

Koristite samo u programima koji čine zvuk kao Sintesajzer, Demon ili ChariotsOfFire.

U ostalim programima pritiskom na F9 doći će do neprijatnog zvuka, koji će nestati pritiskom na F9.

Učitavanje programa sa SD (FAT16) kartice:

A=USR(&F000)

Koristi CD i DIR, za učitavanje ime programa bez ekstenzije, na primer:

A: />CD GAL/ARCADE

TETRIS

RUN

<Shift>+M = PLUS mode, M = normal mode

GALAKSIJA PLUS mod:

A=USR(&E000)

Provera graphics mode:

A = USR (& E000)

GRAPH

DRAW 100,50

Promena boje slova:

BYTE &FFFF,0 --> white

BYTE &FFFF,1 --> magenta

BYTE &FFFF,2 --> yellow

BYTE &FFFF,3 --> red

BYTE &FFFF,4 --> cyan

BYTE &FFFF,5 --> blue

BYTE &FFFF,6 --> green

BYTE &FFFF,7 --> black

Za startovanje PACMAN-a potrebno je: (isto za SVETLECI)

A=USR(&E000)

A=USR(&F000)

A: />CD GAL/GALPLUS

PACMAN

GRAPH

RUN

Format SPI Flash na 250E (v1)

v1 ima SPI FLASH od 4Mbit, u heksadecimalnom zauzima opseg 00000:80000

00000:294FF	Bitstream za konfiguraciju FPGA
29500:2B4FF	ROM DivMMC-a (8K)
2B500:2B7FF	Indeks unosa v1 i opšta konfiguracija
2B800:2BFFF	Unos ROMs imena v1 (ukupno 32)
2B800:2B83F	ROM 0
2B840:2B87F	ROM 1
...	
2BFC0:2BFFF	ROM 31
2C000:2FFFF	BIOS Firmware ZX-UNO
30000:7FFFF	Slots de 16K (ukupno 20)
30000:33FFF	Slot 0
34000:37FFF	Slot 1
...	
7C000:7FFFF	Slot 19

Format SPI Flash na LX9 (v2, v3, v4, v4.1, v4.2)

v2 ima SPI FLASH Q80 od 8Mbit, u heksadecimalnom zauzima opseg 000000-100000.

v3, v4, (v4.1) ima SPI FLASH Q32 od 32Mbit sa opsegom od 000000-400000.

V4.1, v4.2 ima SPI FLASH Q128 od 128Mbit sa opsegom 000000-1000000.

000000-003FFF	Boot Header Xilinx
004000-057FFF	Firmware-ROMs (19 ROMs)(detaljno ispod)
004000-005FFF	ESXDOS
006000-007FFF	Director ROMs
006000-006FFF	Unos ROMs imena od Bitstreams
006000-0064BF	Prvih 19 unosa (ukazuju na 00C000)
0064C0-006FFF	Zadnjih 45 unosa (ukazuju na 34C000)
007000-007FFF	Indeks unosa i imena bitstream
007000-00704F	Indeks unosa
007100-0071FF	8 imena Bitstreams (32 bytes svako od njih)
007200-00767F	36 preostala imena Bitstreams (koristi se samo u Q128)
007680-007FFF	Rezervisano
008000-00BFFF	Firmware-BIOS
00C000-057FFF	19 ROMs Spectrum
058000-0ABFFF	Bitstream 1 (Spectrum)
0AC000-0FFFFF	Bitstream 2
100000-153FFF	Bitstream 3
154000-1A7FFF	Bitstream 4
1A8000-1FBFFF	Bitstream 5
1FC000-24FFFF	Bitstream 6
250000-2A3FFF	Bitstream 7
2A4000-2F7FFF	Bitstream 8
2F8000-34BFFF	Bitstream 9 / ROMs drugih cores (48k za svako core)
34C000-3FFFFF	(veličine B4000 = 720K) Rezervisano za 45 ROMs Spektruma (ukupno 64)
400000-453FFF	Bitstream 10
454000-4A7FFF	Bitstream 11
4A8000-4FBFFF	Bitstream 12
4FC000-54FFFF	Bitstream 13

550000-5A3FFF	Bitstream 14
5A4000-5F7FFF	Bitstream 15
5F8000-64BFFF	Bitstream 16
64C000-69FFFF	Bitstream 17
6A0000-6F3FFF	Bitstream 18
6F4000-747FFF	Bitstream 19
748000-79BFFF	Bitstream 20
79C000-7EFFFF	Bitstream 21
7F0000-843FFF	Bitstream 22
844000-897FFF	Bitstream 23
898000-8EBFFF	Bitstream 24
8EC000-93FFFF	Bitstream 25
940000-993FFF	Bitstream 26
994000-9E7FFF	Bitstream 27
9E8000-A3BFFF	Bitstream 28
A3C000-A8FFFF	Bitstream 29
A90000-AE3FFF	Bitstream 30
AE4000-B37FFF	Bitstream 31
B38000-B8BFFF	Bitstream 32
B8C000-BDFFFF	Bitstream 33
BE0000-C33FFF	Bitstream 34
C34000-C87FFF	Bitstream 35
C88000-CDBFFF	Bitstream 36
CDC000-D2FFFF	Bitstream 37
D30000-D83FFF	Bitstream 38
D84000-DD7FFF	Bitstream 39
DD8000-E2BFFF	Bitstream 40
E2C000-E7FFFF	Bitstream 41
E80000-ED3FFF	Bitstream 42
ED4000-F27FFF	Bitstream 43
F28000-F7BFFF	Bitstream 44
F7C000-FCFFFF	Bitstream 45
