

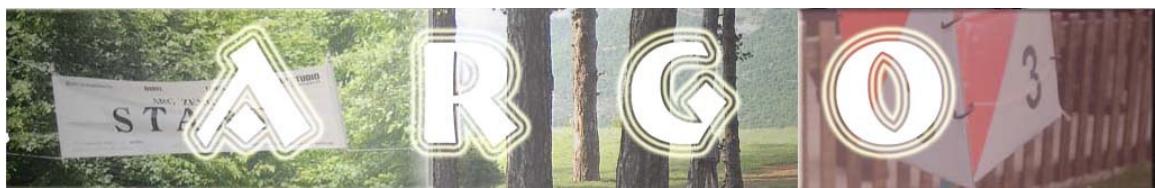
ARGO

program namijenjen za ARG takmičenja

MANUAL

Autor: Maja Vasić – T95LLI

Juli 2006.





Sadržaj

Uvod	- 3 -
Instalacija programa ARGO	- 4 -
Pokretanje programa ARGO	- 4 -
Nastavak prijašnjeg takmičenja	- 4 -
Novo takmičenje	- 5 -
Unos klubova	- 6 -
Unos takmičara	- 7 -
Kreiranje startne liste	- 8 -
Štampanje startne liste	- 9 -
Promjena podataka	- 9 -
Obrada na cilju	- 10 -
Praćenje rezultata	- 11 -
Štampanje rezultata	- 12 -
Autor ARGO programa	- 12 -



Uvod

ARGO je program namijenjen za organizaciju ARG takmičenja. Rađen je prema novim propozicijama koje vrijede i koje se primjenjuju na državnim, kantonalnim i klupskim prvenstvima u amaterskoj radiogoniometriji (ARG) organizovanim u okviru Asocijacije radioamatera u Bosni i Hercegovini.

Prema važećim propozicijam takmičenje se odvija u slijedećim kategorijama:

- Ž15 djevojčice koje u godini u kojoj se održava takmičenje navršavaju 15 g. i mlađe,
- M15 dječaci koji u godini u kojoj se održava takmičenje navršavaju 15 g. i mlađi,
- Ž19 djevojke koje u godini u kojoj se održava takmičenje navršavaju 19 g. i mlađe,
- M19 mladići koji u godini u kojoj se održava takmičenje navršavaju 19 g. i mlađi,
- Ž21 žene bez obzira na godine,
- M21 muškarci bez obzira na godine,
- Ž35 žene koje u godini u kojoj se održava takmičenje navršavaju 35 g. i starije,
- M40 muškarci koji u godini u kojoj se održava takmičenje navršavaju 40 g. i stariji,
- Ž50 žene koje u godini u kojoj se održava takmičenje navršavaju 50 g. i starije,
- M50 muškarci koji u godini u kojoj se održava takmičenje navršavaju 50 g. i stariji,
- M60 muškarci koji u godini u kojoj se održava takmičenje navršavaju 60 g. i stariji.

Sakriva se pet predajnika. Takmičari/ke po kategorijama traže predajnike kako slijedi:

- kategorija Ž15 traži.....3 predajnika koje odredi žiri,
- kategorija M15 traži.....3 predajnika koje odredi žiri,
- kategorija Ž19 traži.....predajnike broj 1, 3, 4 i 5,
- kategorija M19 traži.....predajnike broj 1, 2, 4 i 5,
- kategorija Ž21 traži.....predajnike broj 1, 2, 3 i 5,
- kategorija M21 traži.....sve predajnike,
- kategorija Ž35 traži.....predajnike broj 2, 3, 4 i 5,
- kategorija M40 traži.....predajnike broj 1, 2, 3 i 4,
- kategorija Ž50 traži.....4 predajnika koje odredi žiri,
- kategorija M50 traži.....predajnike broj 1, 3, 4 i 5,
- kategorija M60 traži.....4 predajnika koje odredi žiri.



Instalacija programa ARGO

Program ne zahtijeva posebnu instalaciju. Potrebno je napraviti direktorij bilo gdje na disku. Npr:

C:\argo

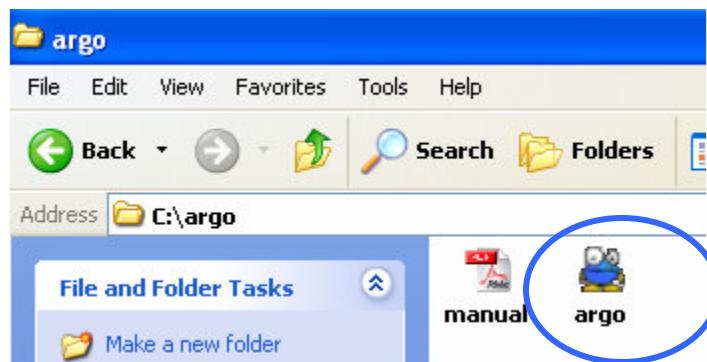
I u njega prekopirati fajlove

manual.pdf

argo.exe

Pokretanje programa ARGO

Program se pokreće dvostrukim klikom na argo.exe (Slika 1.)



Slika 1.

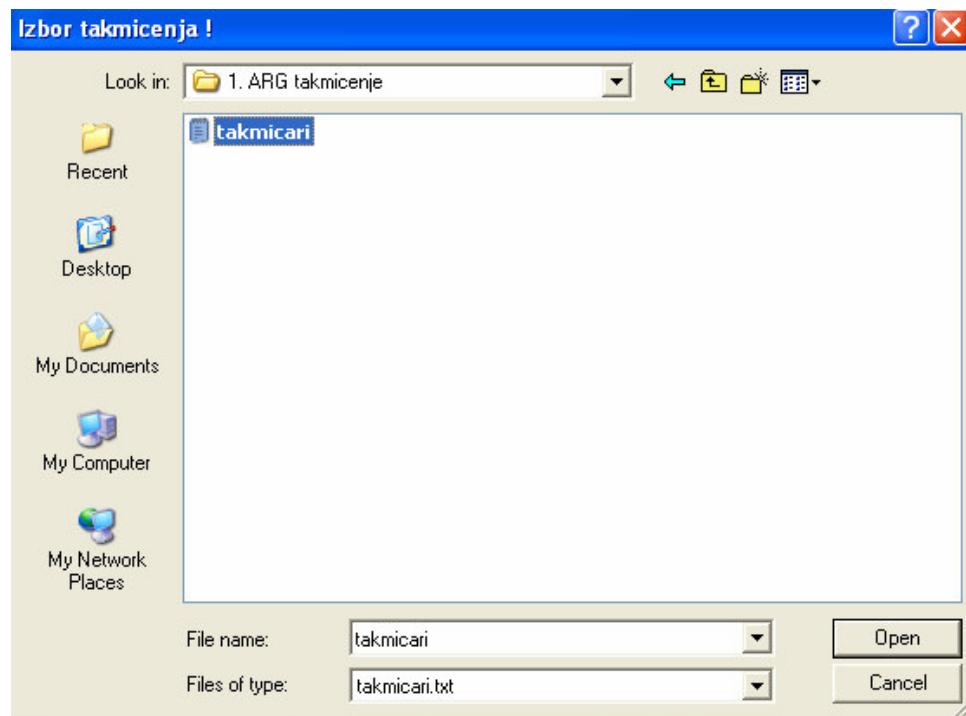
Nakon klika na argo.exe otvara se prozor kao na Slici 2.



Slika 2.

Nastavak prijašnjeg takmičenja

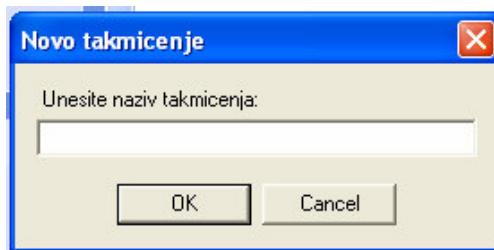
Ako je na nekom prijašnjem ARG takmičenju obrada vršena koristeći ARGO program moguće je nastaviti sa tim takmičenjem. U tom slučaju se klikne na dugme Yes. Nakon toga se otvara novi prozor u kojem je potrebno izabrati željeno takmičenje tj. direktorij sa imenom tog takmičenja, te odabratи fajl *takmicari.txt* u tom direktoriju i kliknuti na dugme *open* (Slika 3).



Slika 3.

Novo takmičenje

Ukoliko se radi o novom takmičenju potrebno je na pitanje 'Da li je novo takmičenje?' odgovoriti sa Yes. Nakon toga se pojavljuje forma u koju je potrebno upisati naziv novog takmičenja (Slika 4).



Slika 4.

Nakon unošenja imena takmičenja i klika na dugme OK, otvara se glavna forma programa ARGO (Slika 5) i program automatski u direktoriju u kojem je smješten fajl argo.exe kreira poddirektorij sa imenom novog takmičenja. U novokreiranom poddirektoriju se kreiraju slijedeći fajlovi:

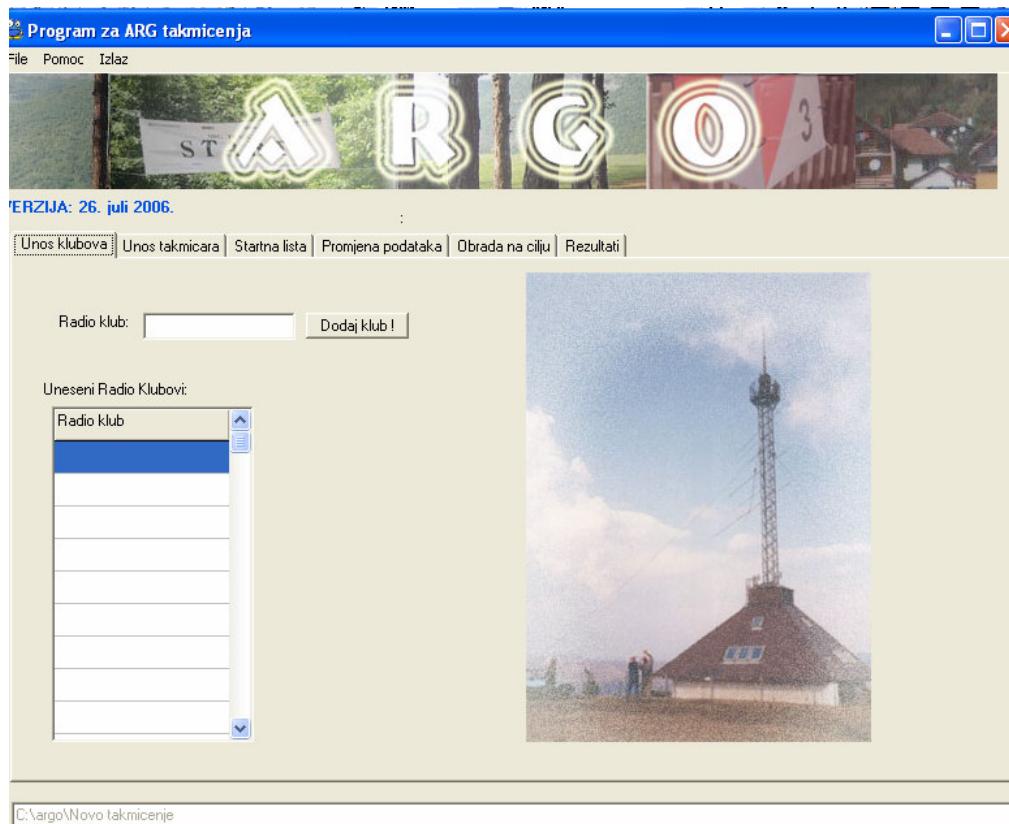
pom.txt, limit.txt, takmicari.txt,
startna.txt, rezultati.txt i rk.txt.

U fajl *rezultati.txt* će se spašavati rezultati takmičenja.



Unos klubova

Kliknuti na tab 'Unos klubova' (Slika 5). U polje *Radio klub* unijeti pozivni znak radio kluba te kliknuti na dugme 'Dodaj klub!'. Nakon ovoga će se pozivni znak unijetog kluba pojaviti u *tabeli unesenih radio klubova* (Slika 6).



Slika 5.



Slika 6.



Jedan od načina da se unesu klubovi i takmičari je da se prvo unesu znakovi svih klubova, a zatim takmičari iz pojedinih klubova. Drugi način je da se unese prvo naziv jednog kluba, pa takmičare iz tog kluba, te zatim naziv drugog kluba pa takmičare iz tog kluba i tako redom.

Unos takmičara

Kliknuti na tab 'Unos takmičara' (Slika 7). U odgovarajuća polja upisati ime i prezime takmičara, iz padajućeg menija (Slika 7) odabrati radio klub kojem pripada takmičar, također iz padajućeg menija odabrati i kategoriju takmičara, te upisati startni broj. Pozivni znak nije obavezno unijeti, dok su sva ostala polja obavezna.

Slika 7.

Nakon unošenja podataka o barem jednom takmičaru moguće je kliknuti na dugme 'Pregled takmičara po klubovima'. Nakon ovoga će se u desnom dijelu prikazati spisak imena i prezimena takmičara, i njihovih startnih brojeva, sortiran prema radio klubovima.

Definisanje predajnika koji se traze

U glavnom izborniku izabratи 'File' -> 'TX'.



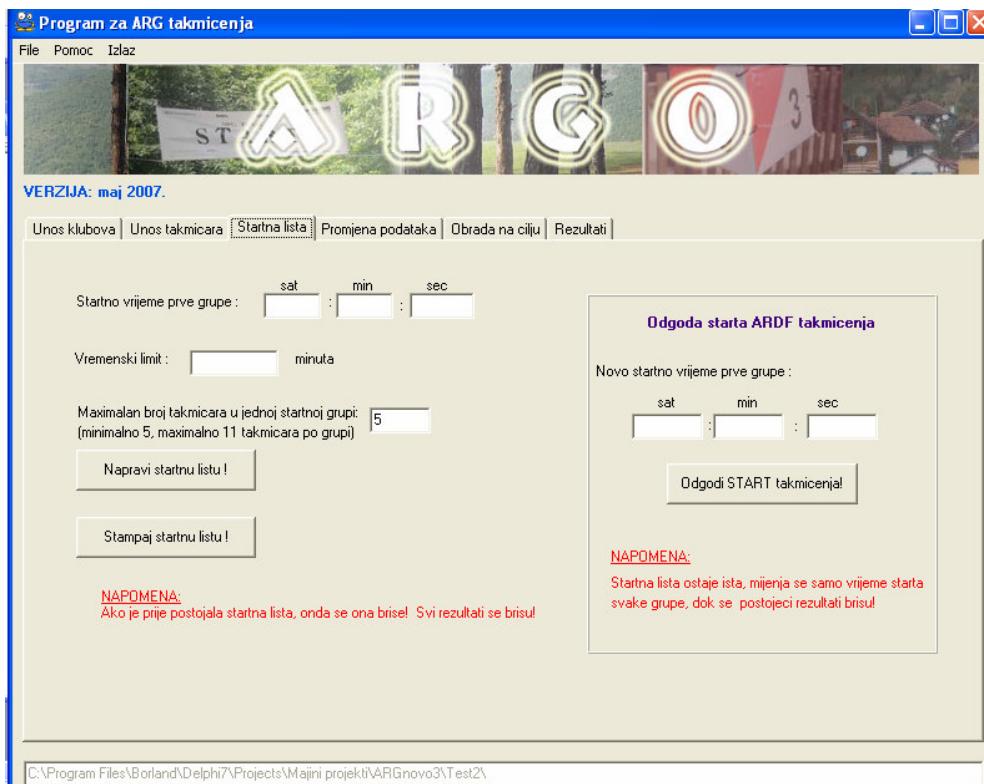
Form5

Takmicari/ke po kategorijama traže predajnike kako slijedi:

Kategorija Z15 traži lisice:	<input checked="" type="checkbox"/> TX1	<input checked="" type="checkbox"/> TX2	<input checked="" type="checkbox"/> TX3	<input type="checkbox"/> TX4	<input type="checkbox"/> TX5
Kategorija M15 traži lisice:	<input checked="" type="checkbox"/> TX1	<input checked="" type="checkbox"/> TX2	<input checked="" type="checkbox"/> TX3	<input type="checkbox"/> TX4	<input type="checkbox"/> TX5
Kategorija Z19 traži lisice:	<input checked="" type="checkbox"/> TX1	<input type="checkbox"/> TX2	<input checked="" type="checkbox"/> TX3	<input checked="" type="checkbox"/> TX4	<input type="checkbox"/> TX5
Kategorija M19 traži lisice:	<input checked="" type="checkbox"/> TX1	<input checked="" type="checkbox"/> TX2	<input type="checkbox"/> TX3	<input checked="" type="checkbox"/> TX4	<input checked="" type="checkbox"/> TX5
Kategorija Z21 traži lisice:	<input checked="" type="checkbox"/> TX1	<input checked="" type="checkbox"/> TX2	<input checked="" type="checkbox"/> TX3	<input type="checkbox"/> TX4	<input checked="" type="checkbox"/> TX5
Kategorija M21 traži lisice:	<input checked="" type="checkbox"/> TX1	<input checked="" type="checkbox"/> TX2	<input type="checkbox"/> TX3	<input checked="" type="checkbox"/> TX4	<input checked="" type="checkbox"/> TX5
Kategorija Z35 traži lisice:	<input type="checkbox"/> TX1	<input checked="" type="checkbox"/> TX2	<input checked="" type="checkbox"/> TX3	<input checked="" type="checkbox"/> TX4	<input checked="" type="checkbox"/> TX5
Kategorija M40 traži lisice:	<input checked="" type="checkbox"/> TX1	<input checked="" type="checkbox"/> TX2	<input type="checkbox"/> TX3	<input checked="" type="checkbox"/> TX4	<input type="checkbox"/> TX5
Kategorija Z50 traži lisice:	<input checked="" type="checkbox"/> TX1	<input checked="" type="checkbox"/> TX2	<input checked="" type="checkbox"/> TX3	<input checked="" type="checkbox"/> TX4	<input type="checkbox"/> TX5
Kategorija M50 traži lisice:	<input checked="" type="checkbox"/> TX1	<input type="checkbox"/> TX2	<input checked="" type="checkbox"/> TX3	<input checked="" type="checkbox"/> TX4	<input checked="" type="checkbox"/> TX5
Kategorija M60 traži lisice:	<input checked="" type="checkbox"/> TX1	<input checked="" type="checkbox"/> TX2	<input checked="" type="checkbox"/> TX3	<input checked="" type="checkbox"/> TX4	<input type="checkbox"/> TX5

Kreiranje startne liste

Kliknuti na tab 'Startna lista' (Slika 8). U odgovarajuća polja unijeti startno vrijeme prve startne grupe, vremenski limit te maksimalan broj takmičara po startnoj grupi (od 5 do 11). Klikom na dugme 'Napravi startnu listu!', automatski se kreira startna lista i to tako da se u jednoj startnoj grupi ne mogu naći dva takmičara iz istog kluba ili iz iste kategorije. Ukoliko je takmičenje već počelo i ako su neki takmičari već registrovani na cilju, kreiranje nove startne liste će obrisati postojeće rezultate.



Slika 8.

Prilikom odgode starta ARDF takmicenja, startna lista ostaje ista. Ako se kojim slučajem nakon ovoga izvrši ponovno printanje startne liste, startna vremena neće biti ispisana ispravno (ispisaće se startna vremena koja su prvi put definisana). Ali, u svakom slučaju, pri obradi rezultata u obzir se uzimaju nova startna vremena.

Štampanje startne liste

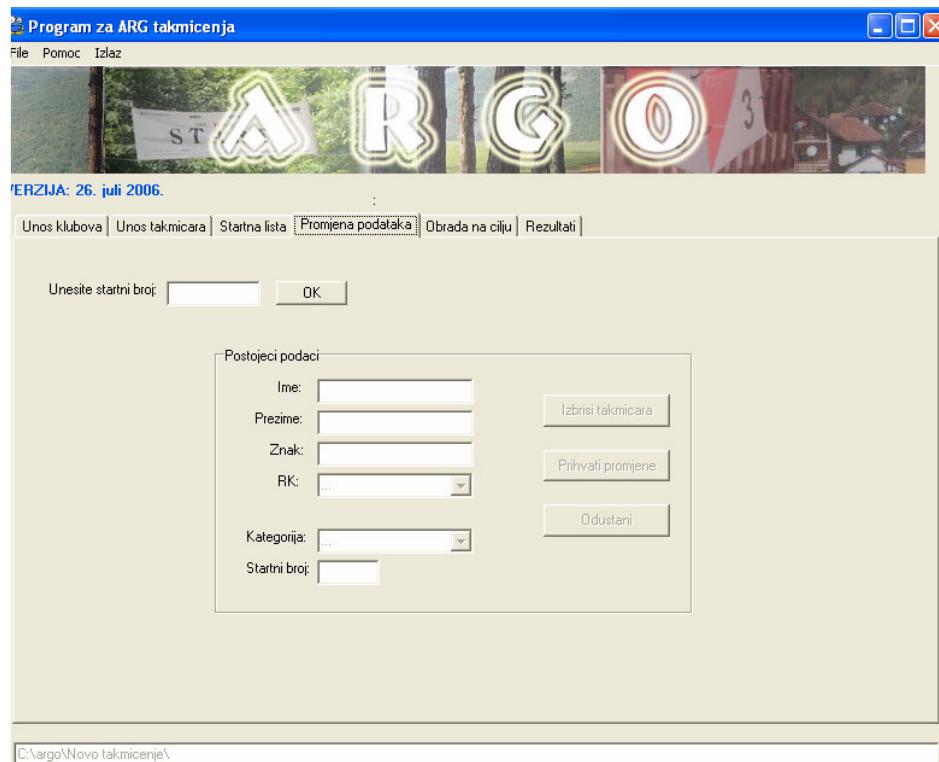
Nakon što je startna lista kreirana moguće ju je isprintati klikom na dugme 'Stampaj startnu listu' (Slika 8). Listu je moguće isprintati i direktno iz fajla *startna.txt* koji se nalazi u direktoriju određenog takmičenja.

Promjena podataka

Klikom na tab 'Promjena podataka' (Slika 9) moguće je promijeniti određene podatke o nekom takmičaru. Potrebno je unijeti startni broj takmičara čije podatke želimo promijeniti, te kliknuti na dugme 'OK'. Postojeći podaci će se prikazati u odgovarajućim poljima. Nakon modifikacije podataka, da bi novi podaci bili spašeni, kliknuti na dugme 'Prihvati promjene'. Ako se ne žele snimiti promjene kliknuti na dugme 'Odustani'. Takmičara je moguće izbrisati klikom na dugme 'Izbriši takmicara'.



Nakon klika na dugme 'Prihvati promjene' ili na dugme 'Izbrisni takmicara', postojeća startna lista i rezultati se brišu tako da je potrebno ponovo kreirati startnu listu.



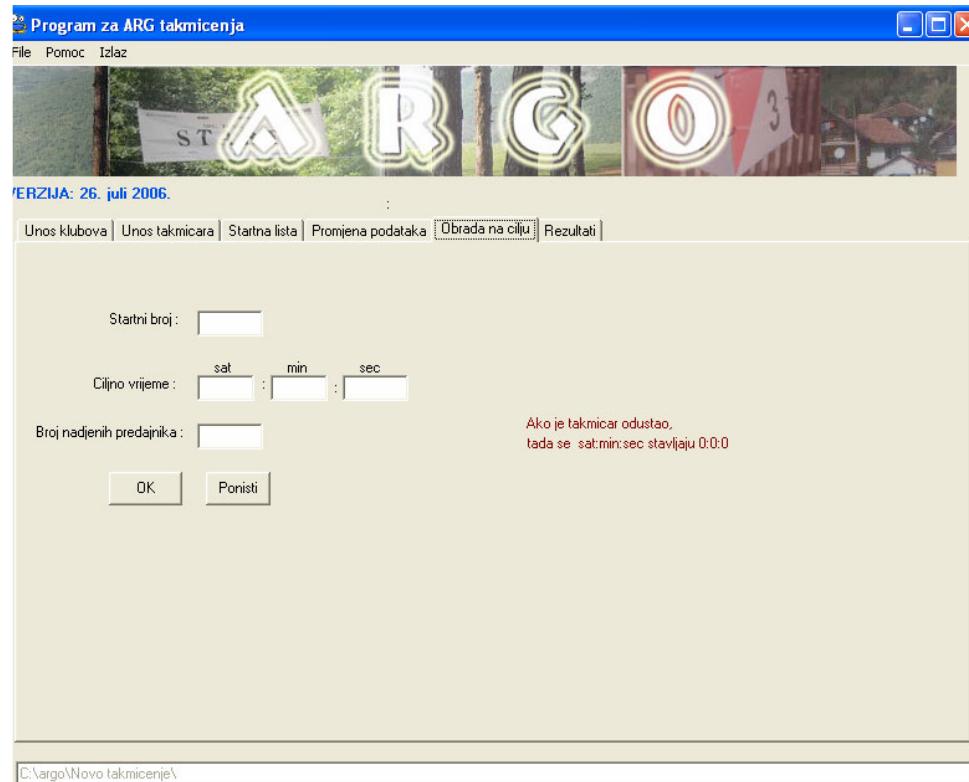
Slika 9.

Obrada na cilju

Nakon što su svi podaci unijeti, i napravljena startna lista, moguće je vršiti obradu podataka na cilju. Kliknuti na tab 'Obrada na cilju' (Slika 10). U određena polja unijeti startni broj takmičara, njegovo ciljno vrijeme i broj nađenih predajnika, te kliknuti na dugme 'OK'. Ukoliko su podaci greškom unijeti moguće je kliknuti na dugme 'Ponisti'. Rezultati se automatski ažuriraju. Poredak takmičara se vrši prema važećim propozicijama:

Plasman pojedinog takmičara u svakoj kategoriji zavisi o vremenu u kojem ona ili on završi takmičenje. Najviše se plasiraju takmičari koji za pronalaženje skrivenih predajnika potroše najmanje vremena. Prvo se rangiraju takmičari koji pronađu sve predajnike a zatim oni koji pronađu jedan manje itd. Takmičari koji ne pronađu niti jedan skriveni predajnik ili prekorače vrijeme takmičenja neće biti rangirani.

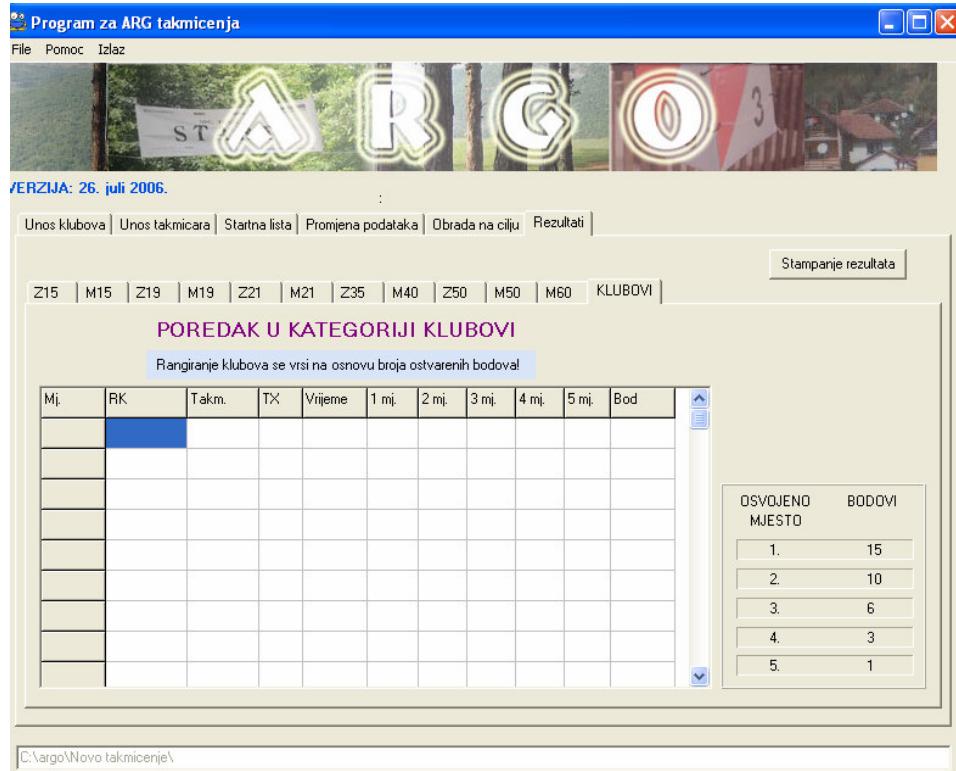
Plasman ekipa (klubova) po opsezima i generalno se određuje zbrajanjem rezultata takmičara iz sastava ekipa po kategorijama, tako da se za osvojeno prvo mjesto u kategoriji dobija 15 bodova, za drugo 10, za treće 6, za četvrto 3 i za peto mjesto 1 bod.



Slika 10.

Praćenje rezultata

Pojedinačne i ekipne rezultate je moguće pratiti klikom na tab 'Rezultati' (Slika 11). Klikom na tabove 'Z15', 'M15', 'Z19', 'M19', ... 'M50', 'M60' moguće je pratiti pojedinačne rezultate po kategorijama, dok se preko taba 'KLUBOVI' mogu pratiti ekipni rezultati. U tabeli ekipnih rezultata postoji pregled osvojenih mjesta (od 1. do 5.) po klubovima. Ekipni plasman se određuje prema broju osvojenih bodova.



Slika 11.

Štampanje rezultata

Rezultate je moguće isprintati na dva načina:

1. klikom na dugme 'Štampanje rezultata' (Slika 11)
 2. u Notepad-u otvoriti fajl rezultati.txt koji se nalazi u direktoriju za tekuće takmičenje, te odabrati *File -> Print...*

Autor ARGO programa

Autor programa je Maja Vasić – T95LLI. Ovo je prva verzija programa. Moguća su kasnija poboljšanja. Sve sugestije, prijedlozi i kritike su dobrodošle.

Više informacija o samom programu je moguće dobiti preko mail-a:

t95lli@yahoo.com