

Uso del file wp-random.zip

In Winpack creare la dir RANDOM come segue: **C:\Winpack\wav\RANDOM.**

Copiare i file contenuti in questo file, dentro la dir **C:\Winpack\wav\RANDOM.**

Nel file BBS.TXT (**C:\Winpack\scripts**) inserire il comando **PLAYTUNE RANDOM** (vedi mio esempio di BBS.TXT)

```
; Il file BBS.TXT va messo nella dir WinPACK\SCRIPTS

; Il file BBS.TXT serve per:
; - Connettere il BBS principale di appoggio per la
;   spedizione della Posta(MAIL)
; - spedire anche la password tipo MD2, utilizzando il
;   programma MD2PASS di G4IDE.

HOTKEY F2
TITLE IK2QCA BBS 430862.5/436662.5 a 9k6

;   spedisce il comando per collegare il BBS principale
SEND c $BBS-8

WAITCON
;   Se la connessione al BBS e' molto veloce, si puo' rimuovere WAITCON,
;   altrimenti il BBS prompt puo' essere perso...

; RUN MD2PASS usarlo per attivare la Passowrd tipo md2 con il
; programma MD2PASS.
;   Se non usi MD2, metti un ; davanti a RUN MD2PASS
RUN MD2PASS

; PLAYTUNE RANDOM SERVE per attivare dei "suoni WAV"
;   (inclusi nella dir Winpack\WAV\RANDOM)
;   Per dettagli leggi il mio manuale italiano
PLAYTUNE RANDOM

; aspetta il PROMPT
WAITPROMPT
```

Di seguito una breve descrizione dei comandi..... la troverete piu' estesa sul mio manuale WP-DOC-I.ZIP (www.webalice.it/ik2cbd/winpack)

PLAYTUNE	<p>il comando PLAYTUNE <tune_name> permette di richiamare i file xxx.WAV o i file xxx.MID inseriti nella dir WinPack\WAV.</p> <p>WinPack per primo cerca il file.WAV; se non lo trova cerca un file di tipo .MID corrispondente.</p> <p>Esempio: per suonare il file JURASSIC.MID quando si collega il BBS</p> <table><tr><td colspan="2">TITLE Connettere IK2HDG</td></tr><tr><td colspan="2">HOTKEY F2</td></tr><tr><td colspan="2">Send c IK2HDG-8</td></tr><tr><td>WAITFOR Ciao Adriano</td><td>quando riceve "Ciao Adriano" WinPack inizia a suonare il file MIDI (Winpack\WAV)</td></tr><tr><td>Playtune JURASIC.MID</td><td>viene ascoltato il file JURASSIC.WAV oppure il file JuURASSIC.MID.</td></tr></table>	TITLE Connettere IK2HDG		HOTKEY F2		Send c IK2HDG-8		WAITFOR Ciao Adriano	quando riceve "Ciao Adriano" WinPack inizia a suonare il file MIDI (Winpack\WAV)	Playtune JURASIC.MID	viene ascoltato il file JURASSIC.WAV oppure il file JuURASSIC.MID.
TITLE Connettere IK2HDG											
HOTKEY F2											
Send c IK2HDG-8											
WAITFOR Ciao Adriano	quando riceve "Ciao Adriano" WinPack inizia a suonare il file MIDI (Winpack\WAV)										
Playtune JURASIC.MID	viene ascoltato il file JURASSIC.WAV oppure il file JuURASSIC.MID.										
PLAYTUNE RANDOM (vedi anche "StopTune")	<p>Il comando PLAYTUNE RANDOM permette (in modo casuale) di selezionare un file MIDI o WAV presente nella dir Winpack\Waw\Random e di suonarlo con la Soundcard.</p> <p>Esempio: Nel BBS.TXT, inserendo:</p> <table><tr><td>send C \$BBS WAITCON PLAYTUNE RANDOM</td></tr></table>	send C \$BBS WAITCON PLAYTUNE RANDOM									
send C \$BBS WAITCON PLAYTUNE RANDOM											
STOPTUNE	<p>il comando "STOPTUNE" inserito nel file BBSBYE.TXT (che si attiva in automatico alla fine di ogni sessione AutoBBS, fa si che la musica si fermi quando finisce la sessione AutoBBS.</p> <p>Attenzione Se nel file BBS.TXT o in BBSBYE.TXT è stato inserito il comando PLAYTUNE o PLAYTUNE_RANDOM (per attivare un suono), questi si può fermare andando nel Menu Action di WinPack, ed agendo sul comando STOPTUNE.</p>										
WAITCON (Vedere anche WAITPROMPT)	<p>il comando WAITCON <text> aspetta che sia avvenuta una connessione.</p> <p>Il <text> è facoltativo e se viene usato, dovrebbe consistere di una parola o frase che dovrebbe essere ricevuta nel caso la connessione vada male. Si possono inserire diverse opzioni, separate con il carattere " ".</p> <p>Attenzione alle lettere maiuscole o minuscole.</p> <p>Esempio: Se si mette "WAITCON retry count exceeded". Se mentre si aspetta una Auto-connessione ("AUTOBBS Session") si riceve una linea contenente "retry count exceeded", come conseguenza viene abbandonata.</p>										
WAITFOR	<p>il comando WAITFOR <text> aspetta di ricevere un <text> e perciò fa costantemente lo "scan" per vedere se viene ricevuto il testo specificato: non aspetta la fine della linea di testo.</p> <p>Normalmente qualsiasi testo WAITFOR finisce con un <Return> in quanto aspetta di ricevere un prompt dall'altra parte.</p>										

	<p>Alcune volte, il testo che aspetta non finisce con un <Return>, perciò si deve dare un <Return> se è parte di un testo WAITFOR.</p> <p>Per ottenere un <Return> mettere " ^M ".</p> <p>Vedere informazioni anche al capitolo "control characters".</p> <p>Nota: WAITFOR e WAITLINE si usano anche per cancellare uno script. Esempio: WAITLINE Welcome to WinPack DISCONNECTED no PMS Con il suddetto comando, si aspetta la ricezione della frase "Welcome to WinPack"; Cancella comunque lo "script" qualora si riceva un testo "DISCONNECTED" o un testo "no PMS". Il carattere ' ' è usato come separatore.</p>
WAITPROMPT (Vedi anche WAITCON).	<p>il comando WAITPROMPT <text> aspetta una linea che contenga il testo specificato nella linea "BBS Prompt" nel file Personal.txt o che il testo finisca con " > ".</p> <p>Il <text> è facoltativo: quando usato dovrebbe consistere di parole o frasi che vengono ricevute se il BBS non è disponibile.</p> <p>Si possono includere diverse opzioni, ma queste devono sempre essere separate con i caratteri " ".</p> <p>Attenzione alle lettere maiuscole e minuscole.</p> <p>Esempio: Se si mette "WAITPROMPT Busy from all ports in use" e mentre si aspetta il prompt del BBS, si riceve una linea con "Busy from" oppure "all ports in use", non ci sarà una AUTOBBS Session.</p>