



WinTSC 70p

Steuersoftware für den TSC 70p

Inhaltsverzeichnis.....1

Konfiguration des TSC 70	2
Systemvoraussetzungen	2
Bedienung des Programms	3
Meldungen und Fehler	4

Bildbeschriftung

Schriftart definieren	
Standardtext wählen	5
Texteingabe	5
Sonstige Beschriftungsmöglichkeiten	6

Hauptmenü

Bild speichern	7
Bild laden	7
Bild drucken	7
Bilderkatalog	8
Bildleiste	8
Bild im Bild Funktion	8
Bakenfunktion	9
Repeaterfunktion	9
Spektrumanzeige	9
Spezielle Funktionen	10

Allgemeines

Neu in dieser Version	11
Nutzungsbedingungen	11
Bezug des Programmes	12
Informationen zum Programm	12

WinTSC 70 wurde entwickelt von der Firma Tasco in Zusammenarbeit mit Roland Richter,DL8LZM, speziell für den SSTV-Konverter TSC 70.

TSC 70 ist ein Produkt der Firma Tasco.
Der Vertrieb in Deutschland erfolgt durch die Firma:

Loescher-electronic
Hospitalweg 13
D-08118 Hartenstein
Deutschland/Germany
Tel. 037605-5580

Internet: www.sstv.de eMail: DL1FH@t-online.de

Copyright (c)1999-2004 Roland Richter,DL8LZM
Heinrich-Heine-Str.2a
04643 Geithain

Konfiguration des TSC 70p

Nachdem Sie den TSC 70 eingeschaltet haben können Sie das Programm starten.
Jetzt können Sie über das Menü Setup Ihre gewünschte Schnittstelle einstellen.

Bitte prüfen Sie vorher die entsprechende Konfiguration der Jumper im TSC 70
(Kommunikation für die serielle Schnittstelle RS 232).

Systemvoraussetzungen

WinTSC 70 Version 3.0 läuft ausschließlich unter Windows XP und wurde für modern ausgestattete Rechner mit entsprechenden Ressourcen entwickelt.
Mindestvoraussetzung ist ein Pentium II mit 100 MHz Taktfrequenz.Der RAM sollte mindestens eine Größe von 16MB betragen (32MB ist empfehlenswert).

Auf der Festplatte sollten mindestens 20MB frei sein.

Es sollte eine True-Color-Grafikkarte mit mindestens 64k Farben benutzt werden.

Die Farbtiefe bitte in Einstellungen/ Systemsteuerung/ Anzeige/ Einstellungen auf Hi-Color (24 o.32bit) oder True-Color, kleine Schriftart einstellen - 256 Farben reichen nicht aus!!

Eine optimale Darstellung des Programms erreicht man mit einer Grafikauflösung von **1024x728 Pixel**.

Die Übertragungsgeschwindigkeit der Schnittstelle beträgt 115,2bps.

Bedienung des Programms

Die Version [WinTSC 70](#) ist nur für die Nutzung mit dem TSC 70p geeignet und Nachfolger des bekannten DOS-Programm "EB232VP" .

Bevor das SSTV-Programm aufgerufen wird, muß der Konverter eingeschaltet werden, da er beim Start initialisiert wird.

Eine Bildbearbeitung ist während des Empfangs bzw. Sendens möglich.

Tip 1

Schalten Sie immer erst die Stromzufuhr zum Konverter ein, bevor Sie das Programm starten. Nur so ist eine korrekte Initialisierung des Konverters durch das Programm gewährleistet. Anderenfalls kommt es zu Fehlfunktionen beim Betrieb (Keine Verbindung zum TSC 70).

Tip 2

Wählen Sie bitte eine Schriftart, Schriftgröße und Schriftfarbe aus. Möchten Sie die Buchstaben schräg oder mit Schatten darstellen, wählen Sie bitte die Optionen aus.

Tip 3

Es steht eine kleine Onlinehilfe zur Verfügung, daß heißt, bewegt man die Maus auf einen Button oder ein Feld erscheint ein kleines gelbes Hilfeschild. Zusätzlich erscheint ein Text in der Statusanzeige.

Tip 4

Wählen Sie den entsprechenden SSTV RX o. TX Mode aus. Voreingestellt ist Martin M1. Um den Free Run Mode zu stoppen, nutzen Sie bitte den Button "[RX Stop](#)".

Stoppen Sie die SSTV Sendung mit der "[RX Taste](#)" auf der Fernbedienung.

Tip 5

Sehr viele Funktionen können mit Hilfe des Drag&Drop Verfahrens und der linken und rechten Maustaste ausgeführt werden.

Ihre Bilder können Sie bearbeiten und beschriften, verwenden Sie die Zwischenablage und nutzen Sie Ihr vorhandenes Graphikprogramm.

Tip 6

Es werden nur Bilder im Bildformat 420x256 Pixel unterstützt

Tip 7

Wird der Empfang des Bildes abgebrochen, benutzen Sie bitte nur den Button "[RX Stop](#)", um einen neuen korrekten Start des neuen Bildes zu gewährleisten.

Tip 8

Die Funktion "[Auto Speichern](#)" können Sie wählen, wenn Sie möchten, dass Ihr Bild automatisch vom TSC 70 in den PC im Verzeichnis Auto Speichern abgespeichert wird.

Tip 9

Wird ein Bild automatisch empfangen, wechselt der Button "[RX Stop](#)" in die Farbe grün. Gleichzeitig sehen Sie in der Status Anzeige "[Bild Empfang](#)" oder den entsprechenden SSTV Mode.

Ist das Bild zu Ende, wechselt der Button "[RX Stop](#)" in die Farbe rot und in der Statusanzeige sehen Sie

"Empfangsbereit".

Bevor die Statusanzeige nicht "Empfangsbereit" anzeigt, kann auch kein Bild automatisch korrekt empfangen werden!

Meldungen und Fehler

"Keine Verbindung zum TSC 70"

Überprüfen Sie, ob der TSC 70 eingeschaltet und der Jumper im TSC 70 korrekt eingestellt ist. (Schnittstelle).

"Schnittstelle antwortet nicht"

Überprüfen Sie die eingestellte Schnittstelle in der Software.

"Kann die Datei nicht kopieren"

Das Verzeichnis existiert nicht oder beschädigt.

"Kann die Datei nicht öffnen"

Die Datei ist nicht mehr vorhanden oder ist beschädigt.

"Kann die Datei C:\Wintsc70\Kleinbilder\Bild1.bmp nicht erstellen"

Das Verzeichnis Kleinbilder existiert nicht oder ist falsch geschrieben.

"Systemressourcen erschöpft"

Das Bild kann nicht geladen werden, laden Sie bitte dieses Bild über ein Grafikprogramm und nutzen sie die Windowsroutine "Kopieren" und "Einfügen" über die Zwischenablage.

Bild wird im TX / RX Fenster nicht korrekt geladen (Bildformat)

Das Bild hat nicht die entsprechende Größe (420x256 Pixel).

Schriftart definieren

Nach dem Start der Software können Sie folgende Optionen definieren :

- mit dem Button "**Schrift**" die Schriftart/Schrifttyp und im gleichen Menü mit dem Button "**Schatten**" die Schattenfarbe auswählen,
- im Feld "Text drehen" können Sie den Text schräg einfügen, (**positiver Wert -> links drehen – negativer Wert -> rechts drehen**) auf Grund der vielen verschiedenen Schriftarten, ist es nicht möglich diese zu drehen
- mit der Checkbox "**Schatten**" können sie den Schatten im Text aktivieren,
- mit der Checkbox "**Kursiv**" kann der Buchstabe schräg dargestellt werden,
- mit dem Button "Farbe" kann die Schriftfarbe geändert werden, entsprechend dazu können Sie die Schriftgröße ändern(Wert von 20-60),

Die gewünschte Schrift wird in einem Fenster als Schriftbeispiel dargestellt.

Standartext

Sie haben die Möglichkeit einen Text entsprechend der Buttons zu definieren.

- mit dem Button "**Hinzu**" fügen Sie einen neuen Text dazu,
- mit dem Button "**Ändern**" können Sie einen gewählten Text ändern,
- mit dem Button "**Löschen**" wird der ausgewählte Text gelöscht,
- mit dem Button "**Untereintrag**" können Sie einen Untereintrag zu einem Text einfügen,
- mit dem Button "**Übernehmen**" wird der ausgewählte Text in das Texteingabefeld übertragen,
- mit dem Button "**Speichern**" werden die definierten Texte in einer Datei abgespeichert.

Texteingabe

Über das "**Texteingabe**" Feld haben Sie die Möglichkeit

- ausgewählten Text (aus dem Dialog **Standardtext**) einzufügen,

(Einfügen mit Hilfe der rechten Maustaste)

- Text im "Texteingabefeld" einzugeben, max.Länge 16 Zeichen) und mit Enter zu bestätigen.
Es erscheint im "TX Fenster" ein Rahmen der mit der Maus plaziert wird.
- Text mit Hilfe des Drag&Drop Verfahren aus dem Texteingabefeld auf die entsprechenden Text Buttons 1-8 zu übertragen.Hier kann für jeden Text Button eine andere Schrift(Größe,Stil) definiert werden,
- gewünschten Text Button anklicken, es erscheint jetzt der Textrahmen im "TX Fenster" und Sie können diesen mit der Maus plazieren. (linke Maustaste).

Sonstige Beschriftungsmöglichkeiten

Möchten Sie eine Contestnummer einfügen,so klicken Sie bitte auf das Feld "Contestnummer"
Es beginnt bei Nummer 001 und wird als Rahmen im "TX Fenster" dargestellt.
Die Nummer können Sie ändern,indem Sie mit der linken Maustaste diesen Button mehrfach anklicken (Nummer größer) oder mit der rechten Maustaste anklicken (Nummer kleiner).
Beenden Sie das Programm,wird die letzte Nummer abgespeichert und bei einem Neustart wieder aufgerufen.

Möchten Sie einen Rapport RSV einfügen,so klicken Sie bitte auf das Feld "Rapport"
und geben die Zahlen ein,bestätigen Sie mit der linken Maustaste und plazieren den Rahmen im Bild.

Möchten Sie das Rufzeichen eingeben,klicken Sie den entsprechenden Button an oder aktivieren die farbige Darstellung des Rufzeichens in der rechten unteren Ecke.

Sie haben die Möglichkeit,Ihre Bilder selbst in einem beliebigen Grafikprogramm zu beschriften.Nutzen Sie dabei die Zwischenablage,um Ihr Bild zu kopieren bzw.einzufügen.

Aktivieren Sie die Check Box "Rufzeicheneinblendung",wird das Rufzeichen mit einer fest definierten Vorder und Hintergrundfarbe in der rechten unteren Ecke im "Tx Fenster" eingeblendet.

Bild speichern

TX Windows (Speichern im.Bmp Format)

Sie haben die Möglichkeit dieses Bild im Hauptfenster mit Hilfe des Drag&Drop Verfahrens in die vorgesehene Bildleiste Bild 1 - Bild 16 zu übertragen.

Dieses Bild wird als Datei mit einer fortlaufenden Nummer (Bild 1.bmp) abgespeichert und wird bei jedem Neustart des Programms wieder mit geladen.(Verzeichnis Kleinbilder).

Möchten Sie einzelne Bilder aus dieser Übersicht löschen,bitte nur den Papierkorb verwenden. Zur Zeit können nur Bilder gelöscht werden,die imRX Fenster empfangen werden.

Es besteht weiterhin die Möglichkeit,ein Bild über den Button "Speichern" zu speichern. Automatisch wird dieses Bild in den TX Katalog als Datei mit fortlaufender Bezeichnung (Bild 1.bmp) abgespeichert.

Über den "Speicher Button" haben Sie die Möglichkeit, das Bild unter einem Namen Ihrer Wahl abzuspeichern.

RX Windows (Speichern im .Jpeg und .Bmp Format)

Sie haben die Möglichkeit,dieses Bild über den Button "Speichern"automatisch in den RX Katalog als Datei mit fortlaufender Bezeichnung(Bild 1.jpg) abzuspeichern.

Haben Sie die "Auto Save Funktion" (automatisches Abspeichern der empfangenen Bilder) angeklickt,dann werden diese Bilder im Verzeichnis Auto Speichern im Format z.B.270599_160055.jpg abgespeichert.(Datum-Uhrzeit.jpg)

Über den "Speicher Button" haben Sie die Möglichkeit das Bild unter einem Namen Ihrer Wahl abzuspeichern

Bild laden

Sie können ein Bild laden,

- aus der Bildleiste Bild 1 - Bild 16 mit Drag&Drop in das, TX Fenster,
- über den Button "Öffnen" im TX Fenster,
- im Bilderkatalog können Sie ein Bild durch Doppelklick auswählen (TX und Bilderkatalog 1-18),
- über die Zwischenablage aus einem beliebigen Grafikprogramm,

Bild drucken

Möchten Sie ein Bild aus dem TX oder RX Fenster ausdrucken, wählen Sie über das Menü die entsprechende Funktion.

Das Bild wird im Format 341 x 256 Pixel ausgedruckt.

Bilderkatalog

Sie die Möglichkeit gespeicherte Bilder

- im RX Katalog Bild 1 - Bild 12 (Bildformat.jpeg),
- im TX Katalog Bild 1 - Bild 5 (Bildformat.bmp),
- im Bilderkatalog 1-18 (Bildformat z.B. cat0.bmp), im Verzeichnis Im0-Im17 auszuwählen,
- zu löschen (Verschieben in den Papierkorb),
- aus dem TX oder RX Katalog in den Haupt Bilderkatalog 1-18 mit Hilfe des Drag&Drop Verfahrens einzufügen,
- durch Doppelklick auf ein Bild (TX bzw. Haupt-Bildkatalog) welches Sie senden möchten, auszuwählen
- möchten Sie die Bilder aus dem RX Katalog senden, übertragen Sie das Bild in den TX Katalog

Sie haben die Möglichkeit die einzelnen Katalog Buttons und die Bilder im ausgewählten Bilder - u. TX Katalog über die Texteingabe mit Drag&Drop selbst beschriftet werden. Der gewählte Katalog wird im Schriftstil fett dargestellt.

Bildleiste

Am unteren Rand befindet sich eine Bildleiste. Sie gewährleistet Übersichtlichkeit und Kontrolle der Bilder die man aus dem TX Fenster über Drag&Drop eingefügt oder im RX Fenster empfangen hat. Diese Bilder können wieder über Drag&Drop in das TX und RX Fenster eingefügt werden.

Nach Aufruf des Programms werden diese Bilder mit geladen. Möchten Sie eines der empfangenen Bilder löschen. Benutzen Sie den Papierkorb und wählen das zu löschende Bild aus oder löschen die entsprechende Datei im Windows Explorer (Bild 1 - Bild 16.bmp). Die empfangenen Bilder im RX Fenster werden automatisch in der Bildleiste im Verzeichnis Kleinbilder und Auto Speichern abgespeichert. Sind alle 16 Bilder belegt, beginnt das abspeichern wieder bei Bild Nummer 1.

Weiterhin besteht die Möglichkeit Bilder aus dem TX Fenster in diese Leiste abzulegen.

Anmerkung: Wird ein Bild aus der Bildleiste auf ein im TX Fenster geladenes Bild gelegt, kann dieses mit einem Einfachklick (linke Maustaste) auf das Bild wieder entfernt werden. Das ursprüngliche Bild wird wieder sichtbar. Im RX Fenster funktioniert dieses Verfahren nicht !

Bild im Bild Funktion

Grundsätzlich ist diese Funktion nur im "TX Fenster" möglich, das heißt, man wählt über den entsprechenden Button am "RX Fenster" diese Funktion.

Jetzt erscheint das Bild als Rahmen im "TX Fenster", und Sie können es mit einem Doppelklick im Bild plazieren.

Bakenfunktion

Bevor Sie diese Funktion aktivieren, stellen Sie den gewünschten Bilderkatalog, aus dem die Bilder geladen werden, ein.

Die Bakenfunktion können Sie über den Button „Setup“ im Hauptmenü wählen.

Danach stellen Sie die Intervallzeit, sowie den gewünschten SSTV Mode ein und drücken den „Start“ Button.

Jetzt wird das Bild in das TX Fenster, in den TSC 70 geladen und im Mode Robot 36 oder Martin 1 gesendet.

In der Statusanzeige sehen Sie die Bakenzeit und die Bildnummer.

Möchten Sie die Bake deaktivieren, setzen Sie die Intervallzeit mit der Checkbox „Set“ auf Null.

Repeaterfunktion

Die Repeaterfunktion können Sie über das Menü "Extra" ein oder ausschalten. Diese Funktion ist für alle 6 SSTV Modies möglich.

Nachdem das Programm den entsprechenden SSTV Mode erkannt hat, wird nach 2s das empfangene Bild im Speicher des TSC 70 im gleichen Mode wieder gesendet

Spektrumanzeige (Tune)

WinTSC 70 enthält einen für die Frequenzabstimmung nützlichen SSTV-Spektrumanalyser, der über den Button „Tune“ aufgerufen werden kann. Voraussetzung für die Funktion ist, dass eine Soundkarte vorhanden ist, an deren "Mic"-Eingang das NF-Signal vom Empfänger oder vom TSC 70 "SP IN" eingespeist wird. Der Betrieb der Spektralanzeige bietet zusätzlichen Komfort, ist jedoch nicht zwingend notwendig. Bei richtiger Frequenzabstimmung bauen sich links die Spitzen für die Synchronimpulse (1200 Hz) rhythmisch auf, rechts daneben erstreckt sich das übrige SSTV-Spektrum (1500 bis 2300 Hz).

Spezielle Funktionen

Bild/Tx	Bild im TX Fenster wird vor dem Senden automatisch zum TSC gesendet
Auto Speichern	Bild im RX Fenster wird automatisch abgespeichert(Bildformat.jpeg)
Digitalisieren	Bild von Hand digitalisieren
Selbstausröser	Bild wird automatisch nach 2s digitalisiert
Selbstausröser 10	Bild wird nach 10s digitalisiert
Speicher 1	Speicher 1 im TSC wählen
Speicher 2	Speicher 2 im TSC wählen (nur wenn Speicher 2 vorhanden ist)
Rx Stop	Empfang wird gestoppt
TSC->PC	Bild vom TSC in den PC (RX Fenster laden) und speichern im Format *.bmp
PC->TSC	Bild vom PC (TX Fenster) in den TSC laden
Katalog	Bilderkatalog wählen
Standardtext	Standardtext wählen
Spektrum	Anzeige des SSTV Signal und Abstimmhilfe
Setup	PC Schnittstelle konfigurieren
Testbild	Testbild auswählen und in das Tx Fenster übertragen
Rufzeichen	Einblendung des Rufzeichens,in die rechte untere Ecke des Bildes

TX Fenster

TX Mode	Bild aus dem TX Fenster senden im Mode R36/72,M1/M2,S1/S2
Bild laden	Bild im TX Fenster laden (Format *.bmp,*.jpeg)
Bild speichern	Bild im TX Fenster im Bildformat *.bmp speichern
Bild kopieren	Bild aus dem TX Fenster in die Zwischenablage kopieren
Bild einfügen	Bild aus der Zwischenablage in das TX Fenster einfügen
Speichern unter	Bild unter einem gewünschten Namen speichern (Format *.bmp)

RX Fenster

RX Mode	Bild von Hand starten im Mode R36/72,M1/M2,S1/S2 (Free Run Mode)
Bild laden	Bild im RX Fenster laden(Format *.bmp,*.jpeg)
Bild speichern	Bild im RX Fenster im Bildformat *.jpeg speichern
Bild kopieren	Bild aus dem RX Fenster in die Zwischenablage kopieren
Bild im Bild	Bild im Bild Funktion wählen

Speichern unter
Rx Stop
TSC->PC

Bild unter einem gewünschten Namen speichern (Format *.bmp)
Empfang wird gestoppt
Bild vom TSC in den PC (RX Fenster laden) und speichern im
Format *.bmp

Neu in dieser Version

- Bilder aus dem TX bzw. RX Fenster können ausgedruckt werden
- Bakenfunktion
- Automatische Anpassung der Bildgröße im TX Fenster
- Rufzeicheneinblendung in das Bild
- Geänderte Bedienoberfläche
- Extra Verzeichnis für die gespeicherten Bilder im RX ,TX Katalog und Auto Speichern
- Repeaterfunktion in allen 6 SSTV Modies
- Spektrumanzeige(Tune)

Nutzungsbedingungen

Haftung und Copyrightbestimmungen:

Das Copyright und der Vertrieb liegt ausschließlich beim Author und der Fa.Loeschler-electronic.

Das Programm, die Sharewareversion Beta 2.0 und die Vollversion kann bei der Fa.Loeschler-electronic registriert bzw. bezogen werden.

Gewerbliche Nutzung zum SSTV Konverter TSC 70 oder der kommerzielle Verkauf als Shareware Bedarf der schriftlichen Erlaubnis des Authors.

Mit Annahme und Benutzung der Software erkennen Sie diese an. Sollten Sie mit den Regelungen nicht einverstanden sein, können Sie die Software unverzüglich nach Erhalt zurückgeben und erhalten den eventuell bereits gezahlten Kaufpreis voll zurück.

Der Käufer dieser Software erhält automatisch die Lizenz, eine Kopie von "WINTSC 70" auf einem Computer zu installieren und in Verbindung mit dem SSTV-Konverter TSC 70 zu benutzen. Ansonsten ist diese Software wie jedes andere urheberrechtlich geschützte Material zu behandeln.

Ich übernehme keinerlei Haftung für direkte, indirekte oder als Folge eintretende Schäden, die durch die Benutzung dieses Programmes entstehen könnten.

Das Programm befindet sich im Entwicklungsstadium, daher ist es nicht ausgeschlossen, daß noch einige "Fehler" entdeckt werden.

Bezug des Programms

Die jeweils aktuellen Bezugspreise, für die Sharewareversion Beta 2.0 und die Vollversion können unter der Anschrift

Loescher-electronic eMail: DL1FH@t-online.de
Hospitalweg 13
D-08118 Hartenstein
Deutschland/Germany
Tel. 037605-5580

im Internet: www.sstv.de abgerufen werden.

Weiterhin ist ein Support für WINTSC 70 unter

DL8LZM
Roland Richter

Internet: DL8LZM@SSTV.de

erhältlich.

Informationen über das Programm

WinTSC 70 wurde entwickelt von der Firma Tasco in Zusammenarbeit mit Roland Richter,DL8LZM, speziell für den SSTV-Konverter TSC 70p.

TSC 70p ist ein Produkt der Firma Tasco.
Der Vertrieb in Deutschland erfolgt durch die Firma:

Loescher-electronic
Hospitalweg 13
D-08118 Hartenstein
Deutschland/Germany

Tel. 037605-5580

Internet: www.sstv.de

eMail: DL1FH@t-online.de

Copyright (c)1999-2004 Roland Richter, DL8LZM
Heinrich-Heine-Str.2a
04643 Geithain