

DXKEY *in* DXBOX

Il DXBOX è il contenitore che incorpora al suo interno il DXKEY, un chip Interattivo, programmabile in CW per agevolare tutte le operazioni ripetitive che il Radioamatore esegue nella propria attività (es. Beacon x QRP o EME, Contest, Pile-Up DXer)

Durante un Contest, per esempio, il DXKEY può generare automaticamente sia la chiamata che la risposta, inserendo, volendo, un progressivo automatico (da 000 a 9999); se poi l'OM si si trova immerso in un Pile-Up dove ci sono centinaia di stazioni chiamanti, il DXKEY agevola questa operazione di chiamata, "sparando" in modo preciso e continuativo il proprio CALL con il tocco di una paletta.

Questa precisione si ottiene usando il proprio Tasto telegrafico a Paddle insieme con un tastierino funzioni chiamato BT1/BT2.

Infatti dopo aver programmato i messaggi (vedi Data Sheet DXKEY), è possibile dare loro lo START combinando opportunamente BT1/BT2 e Paddle:

- MESSAGGIO 1:** Premere **BT1**, Alla Pressione della Paletta **DIT** il messaggio 1 verrà trasmesso.
- MESSAGGIO 2:** Premere **BT1**, Alla Pressione della Paletta **DAH** il messaggio 2 verrà trasmesso.
- MESSAGGIO 3:** Premere **BT2**, Alla Pressione della Paletta **DIT** il messaggio 3 verrà trasmesso.
- MESSAGGIO 4:** Premere **BT2**, Alla Pressione della Paletta **DAH** il messaggio 4 verrà trasmesso.



Velocità

Power LED

Interruttore di Alimentazione

Nel DXBOX è Compreso il Tastierino Funzioni BT1/BT2



BT2

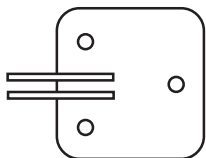
BT1

Filo Rosso = +10 / +15V

Filo Nero = Massa (Gnd)



(PADDLE IN)



Alle Palette

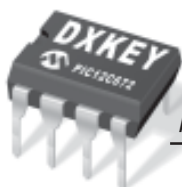
ALL' INGRESSO CW del TRASMETTITORE

Comune (Gnd)
Punti (DIT)

Linee (DAH)

Massa CW (TX)

OUT CW per TX



DXBOX Dimensioni Massime con Manopola e Connettori: 10cm (L) x 10cm(H) x 3cm (P)
by **IK5XCT** Appendice al Data Sheet Rev. 001 INFO <http://www.qsl.net/ik5xct/dxkey> Pag. 1