DX4WIN 한글 사용자 설명서

(Version 5.02, 2001.3.1)

"The way logging software should be!"

by

Paul van der Eijk, KK4HD

and

Steve Bookout, NR4M

and

번역: Shin Jongpil, HL3AHQ

Rapidan Data Systems

PO Box 418, Locust Grove, VA 22508
(540)-785-2669; FAX: (540)-786-0658

E-mail: support@dx4win.com

Web page: http:www.dx4win.com

Table of contents

Introduction **6**
"Quick Start" Instructions **7**
자주묻는 질문모음 (FAQ) **8**
시스템구성 설정권장 **10**
업그레이드 방법 **11**
환경설정 (셋업탭) **12**
Personal (개인정보) 12
Station (무선국) 13
QSO 14
Screen (화면) 17
Import (가져오기) 17
Radio (리그) 18
Packet 1 20
Packet 2 23
RTTY 24
Ext data 26
F2 key 26
DXCC, WAS, WAZ, WPX 28
Rep/Lab (Reports/Labels) 28
User Levels **29**
사용자 환경설정 저장파일 만들기 (INI 파일) **30**
화면 배치 **30**
QSO Window 31
Country Window 31
Same Call Window 32
Logbook Window 32
World Map Window 33
Zoom 33
Projection 33
Draw (그리기) 34
Options: 34
'지도창'안에서의 마우스 동작: 35
기타 다른 창들 **36**
Zone Window 36
Sun Rise/Set Window 36
CW Keyboard Alt K 36
CW Keying 36
State, Grid, WPX and IOTA Windows 37
Master Call Window (마스터콜창) 37
PSK31 Window 37
패킷창 열기와 닫기 **38**
팝업메뉴 (오른쪽 마우스버튼 클릭) **38**
리포트 프린트: 38
PSK31 ..... **39**
PSK31 이란? 39
PSK 옵션 설정과 제어 40
컴퓨터 연결하기 41
PSK 창 사용법 43

PSK 운용 44
PSK 수신 45
PSK 송신 47
PSK 팝업메뉴 48
메인수신창 – 48
서브수신창 – 48
송신창 – 49
표시 (스펙트럼창과 워터폴창) 49
바닥쪽의 펑션키 (회색부분) 50
저장메시지 버퍼와 펑션키 사용법 56
PSK 와 관련하여 도움될만한 인터넷 사이트 58
화면 가꾸기 59
로그파일 새로 만들기 59
프로그램 사용 60
'Real-time' 모드에서의 로깅 60
오프라인 로깅모드 63
인터넷으로부터 DX 스팟 수신하기 63
DX 스팟을 이용한 교신입력 64
DX 스팟 보내기 65
CD-ROM 콜북 참조하기 65
QSO 필터를 사용한 검색 65
패턴으로 검색 66
날짜 검색 67
콜사인 검색 67
검색 예 68
받은 QSL 카드 처리 70
F2 키를 사용한 QSL 카드 접수 처리 70
수작업으로 콘펌처리하기 71
라벨프린트 72
개요 72
프린트 절차 72
간단한 프린트 과정 73
주소 라벨 프린트 76
그룹 라벨 프린트하기 77
받은카드에 대해서만 라벨 프린트하기 78
SWL 카드 라벨 프린트하기 78
QSL 매니저가 라벨 프린트하기 79
Mark for QSL 79
Change QSL Routing (QSL 루트 변경) 80
Mutiple QSO operations (집단편집) 81
이전버전 로그파일의 '모드' 편집 81
로그북창 편집 82
로그북 포맷 추가하기 83
사용자정의 어워드 설정 84
사용자정의 어워드 기능의 사용 87
QSL 라벨 양식 편집 (라벨편집기) 87
다른 로깅 프로그램에서 로그파일 가져오기 (Import) 91
파일 가져오기 에러 (Import Errors) 92
QSO 날짜 92
프리픽스가 올바르지만 다른 프리픽스일 때 92
콜사인과 비교해 지역이 올바르지 않을 때 92
독립 컨추리이면서 고유 프리픽스를 가지지 못한 컨추리일 때 93

예외콜 파일에 없을 때 93
에러 QSO 찾기 93
에러 QSO 고치기 94
프리픽스 에러 94
RST 에러 95
IOTA 에러 95
미국 주이름 에러 95
DX4WIN 밖으로 로그파일 내보내기 96
기존 파일가져오기 필터 수정 97
가져오기 필터를 수정해야 하는 이유 97
필드 누락시키기 98
가져오기 필터 새로 만들기 100
고정길이 ASCII 파일을 가져오기 위한 필터 설계 100
Dbase 파일을 가져오기 위한 필터설계 105
콤마분리 ASCII 파일을 가져오기 위한 필터설계 111
컨추리 데이터베이스에 컨추리 새로 추가하기 120
새 컨추리 추가 120
프리픽스 맵핑없는 컨추리 추가하기 121
Window Description 122
QSO Window (QSO 창) 122
QSO 창크기 122
QSO 창 메뉴 122
QSO 창 | QSO | Add Real-time 122
QSO 창 | QSO | Add Off-time 123
QSO 창 | QSO | Navigate 123
QSO 창 | QSO | Delete QSO (Ctrl+Del) 124
QSO 창 | QSO | Confirm / Label (F2) 124
QSO 창 | QSO | Confirm SWL (Ctrl+F2) 124
QSO 창 | QSO | Search External Data (F3) 124
QSO 창 | QSO | Next Window Size (F5) 124
QSO 창 | QSO | Announce DX (Alt+A) 124
QSO 창 | QSO | Update QSO (F10) 125
QSO 창 | QSO | Contest Mode 125
QSO 창 | QSO | Clear QSO (F12) 126
QSO 창 | QSO | Disable Fields 126
QSO 창 | QSO | Multiple QSO operations 126
QSO 창 | QSO | Special Keys CW / RTTY 127
QSO 창 | Sort 127
QSO 창 | Filter | Search 128
QSO 창 | Filter | Search using old filter 130
QSO 창 | Filter | Count 130
QSO 창 | Filter | Cancel 130
QSO 창 | Filter | Selection 130
QSO window | Filter | Edit Group Names 131
그룹번호 – 필터 예: 132
그룹번호 부여하기 132
'셀렉션' 필터 예 133
QSO 창 | Label 134
QSO 창 | Label | Clear Print Flags 134
QSO window | Labels | Clear Sequenced Print 134
QSO window | Labels | Set Print Flags 135
QSO window | Labels | Mark for QSL 135
QSO window | Labels | Print Labels 136
QSO window | Labels | Print Labels in Sequence 136
QSO window | Window 136
QSO window | Window | Country (also State, Zone or IOTA) 137
QSO window | Window | SunRise/Set 137

QSO window | Window | SunRise/Set PopUp Menu 137
QSO window | Window | LogBook 138
QSO window | Window | LogBook PopUp Menu 138
QSO window | Window | LogBook PopUp Menu | Go to QSO (Enter) 138
QSO window | Window | LogBook PopUp Menu | Confirm / Label (F2) 138
QSO window | Window | LogBook PopUp Menu | Switch to QSO Window (F9) 139
QSO window | Window | LogBook PopUp Menu | Select Report 139
QSO window | Window | LogBook PopUp Menu | Print 139
QSO window | Window | LogBook PopUp Menu | Write to File 139
QSO window | Window | LogBook PopUp Menu | Report Editor 139
QSO window | Window | Same Call 140
QSO window | Window | Same Call | PopUp Menu | Go to QSO (Enter) 141
QSO window | Window | Same Call | PopUp Menu | Confirm / Label (F2) 141
QSO window | Window | Same Call | PopUp Menu | Switch to QSO Window (F9) 141
QSO window | Window | CW Keyboard (Alt+K) 141
QSO window | Reports 142
QSO window | Reports | Listing 143
QSO window | Reports | Summary 143
QSO window | Reports | Award Submission 144
QSO window | Reports | Five Band Submission 144
QSO window | Reports | Contest 145
QSO window | Reports | Contest | Rate Analysis 145
QSO window | Reports | Change Award Flags 145
QSO window | Rotator 145
Packet Window....146
DX Spotting Window....147
DX Spotting Window | PopUp Menu | Delete 148
DX Spotting Window | PopUp Menu | Grab 148
DX Spotting Window | PopUp Menu | Return to last frequency 148
DX Spotting Window | PopUp Menu | Listen 148
DX Spotting Window | PopUp Menu | Monitor 148
DX Spotting Window | PopUp Menu | Sort 148
DX Spotting Window | PopUp Menu | Toggle Holding 149
DX spotting Window | PopUp Menu | View announcements 149
DX Spotting Window | PopUp Menu | Award Colors 149
DX Spotting Window | PopUp Menu | Clear All 149
DX Spotting Window | PopUp Menu | Switch to QSO Window (F9) 149
Installation Instructions....150

Introduction

DX4WIN 의 온라인 도움말은 많은 양의 자세한 정보를 담고 있으며 F1 키를 누르면 사용할 수 있습니다. 이러한 참고 정보는 어떤 명령어에 대해 찾아보거나 자세한 설명을 보고자 할때 참 유용하지만 초보자가 새로운 프로그램을 배우기에 충분하고 필요한 안내를 주지는 못합니다.

스티브, NR4M 에게 감사드립니다. 우리는 DX4WIN 사용에 도움을 줄 수 있는 사용자 설명서를 갖게 되었습니다.

73 폴 KK4HD

“Quick Start” Instructions

이 장에서는 프로그램을 설치하고 곧바로 사용해 볼 수 있도록 명령어의 개요와 사용법에 대하여 다루었습니다.

프로그램을 처음 설치하면 KK4HD 의 샘플로그를 사용합니다. 왼쪽상단에 ‘KK4HD sorted by date’라고 현재 사용하는 로그파일의 표시가 있습니다. 메뉴에는 Files, Radio, Help 이렇게 세개가 있는데 ‘Radio’는 아직 리그를 연결하지 않았기 때문에 흐리게 보여 선택할 수 없습니다.

- 라이센스키를 가지고 있으면 데모버전을 바로 등록버전으로 만들 수 있습니다. ‘Help | Register’ 메뉴로 가서 라이센스키 신청시 사용한 이름, 콜사인과 16 자리 숫자키를 입력합니다.

왼쪽상단의 ‘File | Preferences’ 매뉴에서 여러가지 사용자환경 설정을 합니다. ‘File | Preference’를 선택하고 ‘Personal’ 탭을 누릅니다 (처음인 경우 이미 선택되어져 있음) .

- DX4WIN 이 거리, 방위각을 계산할 수 있도록 사용자기초 자료를 입력해야 합니다. 자신의 위치를 위도, 경도로 입력합니다.
- 다른 탭들에 대한 설정은 나중에 설명하도록 하겠습니다.
- ‘File | Save and exit’를 눌러 빠져 나옵니다.

샘플 로그 파일인 ‘KK4HD Sorted by Date‘가 다시 나오면, ‘File | Close’를 눌러 닫은 다음 로그를 새로 만들기 위해 ‘File | New’를 선택합니다.

‘파일이름’에 원하는 로그이름 (대개의 경우 본인콜사인을 사용함)을 입력하고 ‘열기’를 누르면 확장자 .dxl 파일이 생성되며 로그북 파일이 새로 만들어집니다.

- QSO 입력창 제목표시줄에 방금 만든 ‘yourcall sorted by Date‘라고 보입니다. 로그입력모드는 실시간로깅모드이고, 커서는 콜사인항목에서 깜빡이고 있습니다.
- 콜사인을 입력하고 ‘엔터’키를 누르면 로깅은 끝 !
  날짜, 시간은 컴퓨터로부터, 밴드, 모드는 리그로부터 읽어와 자동기록(리그가 컴퓨터에 연결된 경우)하므로 일일이 입력할 필요가 없습니다. QSO 창 안에서 항목의 이동은 ‘Tab’ 키 또는 마우스를 사용합니다.
- 로깅 중 ‘Esc’키를 누르면 취소되고 ‘F9’키나 ‘QSO | Add real time’을 선택하면 다시 입력모드로 됩니다. 몇번 반복해서 해보기 바랍니다. 메뉴를 마우스로 클릭하지 말고 펑션키 ‘F9’를 눌러 바로가기를 익혀두기 바랍니다.

QSO 창에는 여러가지 옵션메뉴가 있는데 그 중 왼쪽에서 다섯번째인 ‘Window‘에는 여러개의 창제목을 볼 수 있습니다. 모두 화면에 열어놓고 볼 수 있으며 크기와 위치는 원하는 대로 조절할 수 있습니다.

여기까지 QUICK START 프로그램의 기본기능을 설명하였습니다. 다른 많은 기능들을 익히기 위해서 사용자 매뉴얼과 ‘F1’ 키를 눌러 도움말을 통해 기능을 잘 살펴두시기 바랍니다.

자주묻는 질문모음 (FAQ)

- *계속 잘 사용하던 TNC 가 DX4WIN 을 새로 설치한 후 동작하지 않습니다.*

  가장 주된 이유는 DX4WIN 이 도스프로그램이 아니라 윈도우 프로그램으로서 윈도우 운영체계 설정이 잘못되어 있기 때문입니다. Help 메뉴를 열어 시리얼포트 설정에 대해 자세히 살펴보기 바랍니다. 'Main Window | Help | Contents | FAQ' 에도 설명이 있습니다.

- *DX4WIN 버전을 업그레이드하여 새로 설치하였는데 컨추리 Summary 가 달라지나요 ?*

  물론 새 버전 컨추리파일에도 새롭게 변경된 컨추리, 새로 생긴 예외콜등의 정보가 들어 있지만, 사용자가 임의 설정한 정보가 새 버전에는 없기 때문입니다. 이와 같이 두 파일이 서로 다르므로 새 컨추리파일에 이전 컨추리파일(dx4win.cty)의 정보를 머지(merge)해 주어야 한다.

  머지하는 방법은 'Files | Database | Countries'를 선택하여 컨추리편집창을 열고, 또 'File | Merge other country file '을 선택하여 이전버전의 save 폴더 안에 있는 컨추리화일 dx4win.cty 을 선택하여 열기를 누르면 머징이 시작됩니다.

- *로그북 프린트는 어떻게 하나요?*

  로그북창을 연 다음 (QSO window | Windows) 창위에 마우스커서를 놓고 오른쪽 버튼을 누른다음 'Print' 항목을 선택하면 프린트됩니다.

- *일반워드프로세서 프로그램처럼 DX4WIN 의 신규입력 및 변경내용이 하드디스크에 저장되지 않고 RAM 에 일시 저장되므로 컴퓨터 갑자기 정지거나 정전 시에 데이터를 잃지 않나요?*

  사실을 그렇지 않습니다. DX4WIN 은 주기적으로 자동 저장합니다. (File | Preferences | QSO). 다시 켜면 자동저장된 파일을 다른이름으로 저장하여 원래의 파일과 비교 후 사용하면 됩니다 (Preferences 의 QSO 탭을 참고 바람). 가끔 Alt+S 를 눌러 HDD 에 저장하면 영구 기록됩니다.

- *프로그램 설치 중 CT 관련 창이 뜨는 이유는 무엇인가요 ?*

  CT 라는 콘테스트 전용 로깅프로그램이 있습니다. 이 프로그램을 콘테스트에서 사용 후 DX4WIN 으로 로그데이터를 가져올 수 있도록 하기 위해 DX4WIN 에게 CT 프로그램에이 설치된 경로을 알려 주는 과정입니다.

- *DX4WIN 을 수행하기 위한 컴퓨터의 사양은?*

  엑셀과 워드 프로그램 정도가 동작하는 컴퓨터라면 문제 없습니다. 윈도우 95/98, NT 환경에 16 메가 바이트 RAM 이면 됩니다. CD-ROM 과 사운드카드가 있으면 좋겠지만, 필수는 아닙니다. HDD 는 기본 프로그램 3 메가 바이트 외에 로그 데이터 저장 공간이 필요합니다. 15,000 건의 QSO 를 저장하는데 약 1 메가 바이트 정도 소요됩니다.

- *두대 이상의 컴퓨터에 설치해도 저작권 문제는 없는가요?*

  괜찮습니다. 프로그램에 복제방지장치 같은 것은 없습니다. 보다 자세한 것은 Steve, NR4M 에게 연락 바랍니다.

- *프로그램 업그레이드 지원은 어떤가요?*

  등록한 사용자에 한하여 실비로 제공하고 있습니다.

- *업그레이드 때마다 사용자 환경설정을 일일이 새로 설정해 주어야 하나요?*

  INI 파일을 만들어 두면 (File | Preferences 다음 File | Write INI file), 한꺼번에 이전버전의 설정사항들을 새 버전에 넣어 반영시킬 수 있습니다.

- *Submitted 라고 기록한 적이 없는데, 리포트에 'Submitted'라고 입력되어 있는 이유는 무엇인가요 ?*

  'QSO Window | Reports | Submission'을 실행할 때마다 선택한 어워드에 대해 콘펌되어 제출할 수 있는 QSO 에 자동으로 'Subm'라고 기록됩니다. 대부분 초보자들이 'Subm'이 어디서, 어떻게, 왜 기록되었는지 잘 모르는 경우가 많습니다. 지정해제는 'Report | Change award flags'에서 할 수 있습니다.

- *컨추리 데이터베이스파일은 어떻게 열 수 있나요? 메뉴가 흐린색으로 되어 선택할 수 없습니다.*

  컨추리파일 열기메뉴 (File | Databases | Countries)를 사용하려면 사용자 레벨을 'Advanced'(고급)으로 맞춰 주어야 합니다.

- *사용자레벨(User Levels)은 무엇이며 왜 있나요?*

  사용자레벨에 따라 사용할 수 있는 메뉴 영역에 제한을 둡니다. 이것은 실수로 설정이 바뀌어 원치 않는 결과가 빚어지는 것을 방지하기 위함입니다.

- *로깅시 기록시간이 틀립니다. 그 이유는?*

  DX4WIN 은 윈도우 OS 에서 설정한 시간정보를 사용합니다. 윈도우는 로컬시간이고 DX4WIN 을 UTC 로 사용하려면 QTH 지역에 대한 적절한 시차를 설정해야 합니다. 그러면 DX4WIN 이 올바른 시차를 계산하여 사용합니다.

  '시작 | 설정 | 제어판 | 날짜/시간'에서 MT-Casablanca 를 선택하면 컴퓨터는 로컬시간을 사용하고 DX4WIN 은 UTC 를 사용한다.

  주의: GMT-Greenwich 는 한시간 썸머타임제를 사용하는 때가 있으므로 로깅에 사용하기 적당하지 않습니다. 반면 GMT-Casablanca 는 썸머타임제를 하지 않습니다.

- *컨추리파일 머징(Merging) 은 어떻게 하며, 왜 해야 하나요?*

  지금 두 사람의 로그파일이 있다고 가정합니다. 각각의 컨추리 데이터베이스 파일은 예외 콜사인, 프리픽스, 존 등이 각자 운용기록에 따라 서로 다르게 등

록되어 있을 것입니다. 새로운 교신기록이 생김에 따라 예외콜사인, 프리픽스, 존 등의 등록정보가 생기고 컨추리파일은 계속 갱신되기 때문에 서로 달라져 결국 이 두개의 컨추리파일은 달라질 수 밖에 없습니다. 즉 인스톨버전과 사용자자신의 컨추리파일이 서로 다르게 되는 이유입니다.

프로그램 업그레이드 후, 'File | Databases | Countries'를 선택하여, 'File | Merge other country file'을 누릅니다. 새 컨추리파일에 사용자자신 컨추리파일을 머지하면 구 컨추리파일에 개인적으로 등록한 내용이 새컨추리파일에도 등록됩니다.

- *다량의 라벨프린트 시 간혹 누락되는 QSO 라벨이 있습니다. 왜 그런가요?*

  가장 흔한 이유는 QSL 루트가 Buro 로 되어 있지만 해당 콜사인의 지역에 Buro 가 없는 경우입니다.

  미국교신에 대하여 디폴트값 (File | Preferences | QSO)으로 QSL Method 가 Buro 로 되어 있으나, 이런 교신에 대해 DX4WIN 은 프린트플래그를 지웁니다. 미국 자국 내[1]로 가는 카드에 대하여 ARRL Buro 를 사용할 수 없기 때문입니다.

- *순차프린트 (sequenced print) 란 무엇인가요?*

  순차프린트란 사용자가 라벨에 프린트플래그를 설정한 순서대로 프린트되는 것을 말합니다. 이 방법은 QSL 매니저가 봉투가 동봉되어 온 순서대로 카드를 프린트하고자 할 때 사용합니다. 라벨프린트 순서가 카드 접수순서와 같아 일일이 찾지 않아도 되므로 편리합니다 (일반프린트는 알파벳순임).

- *IOTA 정보는 어떻게 추가하나요?*

  IOTA 데이터베이스에도 변경된 IOTA 정보가 반영되어야 하는 것은 당연합니다. 사용자레벨을 'Advanced' (고급)으로 설정하고 'File | Databases | IOTA'를 선택한 후 'F1' 키를 누르면 온라인도움말이 열립니다. 'Editing tables' 링크를 누르면 명령어 리스트가 나옵니다. 기본적 명령인 추가와 삭제는 'Ctrl+Insert'와 Ctrl+Delete'키입니다.

- *프로그램 업그레이드 정보는 어떻게 알 수 있나요?*

  웹사이트 http://www.dx4win.com 에 발표됩니다. DX4WIN 메일 리플렉터 가입자 망에도 공지됩니다.

시스템구성 설정권장

주의: 모니터화면설정은 비디오카드와 모니터의 최고해상도를 설정하기 바랍니다. 그러면 여러개의 창을 띄워 놓고 볼 수 있습니다. 아래는 변경절차입니다.를 설명하였습니다.

[1] 미국햄과 관련사항이므로 한국햄과는 관련 없습니다.

바탕화면의 ‘내컴퓨터’를 더블클릭하여 ‘제어판’을 연후, ‘디스플레이’를 더블클릭합니다. ‘등록정보’창이 나타나면 ‘설정’탭을 누르고, 오른쪽 하단의 ‘해상도’ 항목에서 원하는 해상도를 선택합니다.

컴퓨터에 선택한 비디오드라이버 파일이 설치되어 있지 않으면 프로그램 디스켓, 윈도우 CD 또는 별도의 디스크를 삽입하라는 메시지가 나타납니다. 화면에 나오는 지시에 따라 조치하기 바랍니다.

바로 전 ‘File | Preferences’ 옵션을 설정한 후 DX4WIN 아이콘을 더블클릭하여 실행하면 “KK4HD sorted by Date” 샘플로그화일을 볼 수 있습니다.

업그레이드 방법

이전버전에서 버전 5 로 업그레이드 한 후에는 몇가지 해주어야 할 작업이 있습니다.

- DX4WIN 설치 중 CT 프로그램이 설치된 컴퓨터에서는 ‘CT binary conversion’ 메시지가 나오면 ‘YES’를 선택하십시오. 그러면 DX4WIN 이 변환 유틸리티인 b2r8.exe 파일의 위치를 기억해 둡니다. CT 프로그램으로 콘테스트 운용 후, DX4WIN 으로 로깅데이터를 불러들여 올 때 사용합니다.
- 새버전의 컨추리파일에 이전버전의 컨추리파일을 반드시 머지(Merge)해야 합니다. 여러분이 이전버전에서 등록한 예외콜, QSL 매니저를 새버전에도 등록시키기 위해서 입니다. 머지하지 않으면 컨추리 갯수, 어워드현황이 업그레이드 전과 달라집니다. 작업절차는 다음과 같습니다.

  먼저 사용자레벨은 반드시 ‘Advanced’(고급)에 맞추어져 있어야 합니다 (File | Preferences | Personal).

  모든 열린 로그파일을 닫습니다 (File | Close).

  컨추리편집기창을 엽니다 (File | Databases | Country).

  ‘File | Merge other country file’로 가서 이전버전이 설치되어 있는 폴더를 지정합니다. 아마 ‘…\DX4W407\SAVE’ 정도가 될 것입니다. 실제 폴더이름은 전에 어떤버전을 사용 했었는가에 따라 DX4W???의 물음표 자리의 숫자가 될 것입니다. 새버전이나 이전버전의 파일명(dx4win.cty)이 똑같아 폴더를 잘 구분해서 이전버전이 설치된 폴더의 dx4win.cty 를 선택하도록 합니다.

  ‘ 열기’ 를 누르면 예외콜사인, IOTA, QSL 매니저, QSL 매니저 주소정보를 읽어 와 새버전에 덧붙입니다. 이후 안내에 따라 진행하면 새버전에도 이전버전에서 등록했던 정보들이 반영됩니다.

  ‘ File | Save changes and exit’ 를 선택하여 저장하고 나갑니다.

- 윈도우 익스플로러를 사용하여 모든 로그화일 (~.dxl) 을 새버전은 ‘save’ 폴더에 복사해 넣습니다.
- 필요한 경우 로그화일 외에도 다음의 파일을 같이 복사해 넣습니다.

Dx4win.rep – ‘로그북’ 리포트 서식 파일

Dx4win.tcp – DX 스팟을 사용하기 위한 인터넷 TCP/IP 주소 파일

Dx4win.put – 패킷의 DX 스팟 기록파일

Dx4win.cty – 컨추리, 매니저, IOTA, 매니저 주소가 저장된 파일. 업그레이드 사용자라면 위에서 설명한 바와 같이 반드시 이전버전과 합침작업을 해야 합니다.

이상 4 개의 파일을 한번도 추가, 고침, 지움 등을 하지 않았다면 새버전에 있는 파일과 같거나 최신의 것이므로 그냥 사용하는 것이 좋습니다.

환경설정 (셋업탭)

환경설정화면은 조그만 수첩처럼 생겼습니다. 16 개의 탭이 있는데 각각의 탭에 사용자와 관련된 기본정보를 입력하고 필요한 옵션을 선택하거나 선택을 취소합니다.

옵션선택을 바꾼 후에는 'File | Save changes and Exit '를 눌러 저장 후 나가기를 실행하여야 변경사항이 저장됩니다. 취소시에는 'File | Cancel Changes and Exit'를 선택합니다.

Personal (개인정보)

등록 (Registration)

해당 필드에 DX4WIN 에 신청해서 받은 호출부호, 이름을 정확히 입력하십시오. 주소는 옵션으로 상관없습니다.

사용자레벨 (User Level)

왼쪽 중간쯤에 'User Level'이 있습니다. 일반 (Regular), 고급 (Advanced), 전문가 (Expert) 세가지 단계가 있는데 각 단계에 따라 여러 설정사항을 변경할 수 있는 권한이 각기 다릅니다. 모든 설정사항을 변경할 수는 있지만, 이렇게 제한을 두는 이유는 원치않는 실수를 방지하기 위함입니다. 어떤 경우 잘못 설정하여 돌이킬 수 없는 치명적인 사고가 발생할 수도 있습니다. 그러므로 프로그램에 익숙해지기 전까지는 'Regular'로 설정해 놓고 사용합니다. 29 쪽의 'User Levels '을 참고바랍니다.

교신날짜제한 (Worked Cutoff)

설정한 날짜보다 이전의 QSO 는 교신기록이 없는 것처럼 간주됩니다. 너무 오래전의 교신이라 아예 콘펌되지 않을 것 같은 교신은 필요없다고 여겨질 때 사용합니다. DX 스팟창에서 교신날짜제한 이전의 교신은 그 기록을 없는 것으로 간주하여 색처리된 텍스트로 표시합니다.

카드날짜제한

교신날짜제한은 'QSO date'에 대하여 작용하지만, 카드날짜제한은 'QSL date'에 대하여 적용합니다. 카드날짜제한 전에 발행된 카드는 발행되지 않은 것으로 간주하여 동작합니다.

교신입력시 리포트(Report)창과 교신현황(Summary) 창의 QSL'ing 란에 적용됩니다.

그리드로케이터 (Grid Locator)

사용자의 위치정보를 그리드스퀘어로 입력하면 DX4WIN 은 상대국의 그리드로케이터를 참고하여 거리, 방위각을 자동으로 계산합니다.

그리드로케이터를 모를 경우 위도, 경도를 입력하고 Grid Locator 오른쪽에 계산기 아이콘을 눌러도 계산되어 입력됩니다.

위도와 경도 (Longitude and Latitude)

무선국의 위도와 경도를 입력합니다. 그리드로케이터를 입력하고 계산기 아이콘을 눌러도 위도, 경도가 계산되어 입력됩니다.

날짜형식 (Date Format)

프로그램 내에서 표시될 날짜형식[1]을 지정합니다. 미국방식, 유럽방식 그리고 ANSI 방식중 선택합니다.

단위

거리 표시단위를 지정합니다. Km 또는 Mi (Mile) 중 하나를 지정합니다.

Station (무선국)

밴드/모드 (Bands/Modes)

사용자가 운용하는 밴드와 모드를 선택합니다. 선택한 밴드와 모드에 대해 리포트창과 기타 여러창에서 교신정보를 볼 수 있습니다. 교신통계창 (Summary) - 컨추리, 존, WAS, WPX, IOTA - 과 여러 리포트창에 보여질 밴드와 모드를 선택하는 것입니다. 또한 DX 스팟창에 선택하지 않은 밴드와 모드의 스팟은 사용자와 관련없는 것으로 간주하여 흐린글자로 표시합니다. 어워드 (DXCC 나 WAZ 같은) 서브미션할 때도 (Submission) 에도 설정한 밴드/모드의 QSO 를 체크하여 처리합니다.

VUCC 밴드

VUCC 어워드에 사용될 VHF/UHF 밴드를 지정합니다.

Grid

그리드로케이터를 몇글자로 표시할지 길이를 선택합니다. 2 자길이, 4 자길이, 6

[1] 한국은 yyyy-mm-dd 의 형식을 사용하는 것이 편리합니다.

자길이 세 종류 방식 중 하나를 선택할 수 있습니다.

로테이터 컨트롤 (Rotator Control)

컴퓨터의 시리얼 포트를 통해 로테이터를 제어하는 기능입니다. SARtek 1, Hy-Gain DCU-1, Orion M2, Heathkit HD-1780 을 지원합니다.

SARtek 1 은 Telex Hy-Gain Ham II, Ham III, Ham IV, Ham M, Tailtwister, CDX, HDR-300/a, Alliance HD-33, Yaesu G-800SDX, G-1000SDX, 2700SDX, 2800SDX, 800S, 1000S 와 호환됩니다.

이 기능을 사용하기 위해서는 로테이터 인터페이스보드를 별도 구입해야 하며 프로그램과 같이 판매하는 것은 아닙니다. SARtek 1 에 대한 제품정보는 아래의 연락처로 문의바랍니다.
Personal Database Application, 1323 Center Drive, Auburn, GA 30203; 770-307-1511

밴드 디코더 (Band Decoder)

병렬통신(프린터) 포트를 통해 Top Ten Devices 사의 밴드디코더를 컨트롤 할 수 있습니다. 무전기에서 선택한 밴드에 따라 DX4WIN 이 안테나 셀렉션 스위치를 제어합니다.

이 기능을 사용하려면 Top Ten Devices 사의 밴드 디코더를 별도 구입하여야 하며 프로그램과 같이 판매하는 것은 아닙니다. 보다 상세한 제품정보는 Top Ten Device 사 (610-935-2684)로 연락바랍니다.

160m 밴드부터 UHF 까지 하나의 제어선으로 사용하므로 몇몇의 밴드마다 그룹으로 묶어 사용합니다. 사용될 그룹을 지정합니다.

QSO

교신입력 디폴트 설정 (Default for New QSO)

교신입력 시 다섯개의 항목은 미리 입력되어 있습니다. 미리 입력될 디폴트 내용을 지정하면 교신시작시 지정된 모드, 밴드가 미리 입력됩니다. 하지만 교신 중 얼마든지 수정할 수 있습니다. 입력을 다 마치고 저장후 신규입력 시 바로 전 사용한 입력상태를 그대로 유지합니다. 외부파일 가져오기 실행시에도 QSO 기록에 밴드, 모드가 빠진 로그데이터는 이 디폴트 값으로 대치하여 가져오기가 수행됩니다.

밴드와 모드

말 그대로 밴드와 모드입니다.

QSL Method

QSL 카드 루트에 대한 지정입니다. 보통은 'Buro'입니다. Buro (연맹경유), QSL Svc, Direct (우편), $$$$ (SASE), Other (기타)가 있습니다.

라벨

신규 QSO 입력시 라벨 프린트플래그를 이 디폴트값으로 지정합니다. 이 옵션

에 따라 라벨 출력여부를 결정합니다.

Group (그룹)

각 QSO 마다 0~255 까지 그룹번호를 부여할 수 있습니다. 이렇게 하면 그룹별로 같은 번호를 부여하면 그룹이 만들어지고 나중에 그룹을 이루고 있는 QSO 들을 찾기가 쉬워집니다. 전체 로그를 각 그룹별로 잘라 관리할 수 있습니다.

예 1: 사용자에 따라 안테나 마다 그룹번호를 달리 부여합니다. 예를들면, 야기는 그룹 1, 쿼드는 그룹 2 등등. 세월이 흐른 후 그룹별로 검색해 보면 특정 안테나로 어떤 QSO 들을 했는지 알수 있을 것입니다.

예 2: 콘테스트 후 로그파일 가져오기 실행 시 그룹번호를 부여하면 훗날 그룹별로 로그파일 내보내기나 찾아보기 등을 할 수 있습니다. 상세한 사항은 '그룹번호—필터 예'를 참조바랍니다.

예 3: QSL 매니저가 여러 무선국을 관리한다면 무선국별로 그룹을 나눌 수 있습니다. 또는 DX 페디션로그 또는 다른 콜사인으로 교신한 QSO 를 그룹으로 묶을 수 있습니다.

132 쪽 Group Number 를 참고바랍니다.

Option

Callsign Update

이 기능은 콜사인이 한글자 입력될 때마다 가장 적절한 컨추리를 표시해 주는 기능입니다. 'Same Call' 창에도 같이 작용합니다.

Warn if QSO not saved

로그입력시 저장하지 않고 그냥 나오려 할 때 저장 안되었음을 알려주는 기능입니다. 로깅된 것으로 알고 그냥 빠져 나갈 때 데이터를 잃는 것을 방지하기 위함입니다.

Show Hints

이기능이 선택한 상태에서 각 창위에 마우스를 갖다 대면 노란색 창이름표시 박스가 나타납니다. 어떤 창이 팝업메뉴를 지원하는지도 알 수 있습니다. (마우스를 창위에 위치하고 오른쪽 버튼 누름)

백업파일 만듬 (Cycle Files)

로그파일 저장하면 바로전 파일은 다른 이름으로 변경되며 백업파일을 만듭니다. 이 백업파일의 확장자는 "~" (틸드) 로 시작합니다.
예: 로그파일의 이름은 yourlog.dxl 이며 백업파일은 yourlog.~xl 입니다.

커다란 실수로 로그파일을 잃었을 때는 백업파일의 '~'를 'd'로 바꾸면 바로 전까지 기록된 로그파일을 사용할 수 있습니다.

백업파일을 만드므로 사실 하드디스크 공간은 로그파일 크기의 두배가 필요하게 됩니다. 그렇지만 DX4WIN 의 로그파일은 작아 문제 되지 않을 것입니다.

시작시 일정체크하기 (Check calendar at start up)

달력기능으로 일정을 기록 (File | Calendar) 해 놓을 수 있습니다. DX4WIN 이 시작할 때 당일 예약일정이 있으면 알림창을 열어 알려줍니다. DX 페디션 일정이나 기타 개인일정을 기록해 놓으면 편리하게 사용할 수 있습니다.

초표시 모드 (Show second in time)

QSO 시각에 초단위까지 표시합니다. 서로다른 QSO 를 같은 시/분에 기록했다 하더라도 초까지 기록하여 교신순서를 유지할 수 있습니다. 보통 콘테스트나 콘테스트프로그램에서 QSO 로그데이터 가져오기 할 때 사용합니다.

밴드를 MHz 로 보기 (Show Band in MHz)

밴드대신 MHz 단위로 표시됩니다.

백업파일 저장주기

로그파일과 컨추리파일은 자동주기로 사본파일이 만들어 집니다. '저장'과 착각하지 마십시오.

백업기능은 정전등의 이유로 로그데이터를 잃는 것을 예방합니다. 이와 같은 상황이 발생 후 컴퓨터를 재부팅하면 DX4WIN 이 처음 시작하며 저장되지 않은 데이터가 있음을 알려줍니다. 가장 최근에 백업된 파일부터 정전시까지 입력된 로그데이터는 잃지만 자동백업한 싯점까지의 교신기록은 남아있게 됩니다. 디폴트값은 2 분이지만 알맞게 고칠 수 있습니다. '0'으로 설정하면 백업동작을 하지 않으므로 '0'이 아닌 다른 숫자를 입력합니다.

IMPORTANT : DX4WIN 이 저장되지 않은 데이터가 있다고 알려주어 저장하고자 할 경우 파일이름에 원래의 로그파일이름을 사용하면 안됩니다. 불완전한 잘못된 파일이 원본파일에 덮어 쓰여져 데이터를 잃게 될 수도 있기 때문입니다. 복구가 끝나고 모든것이 정상이라고 판단된 후 'saved as'를 사용하여 원본 파일명으로 저장합니다.

검색 (Searching)

Callsign

Exact: 입력한 문자열과 정확히 같은 콜사인만 찾습니다.

Substring: 입력한 문자열이 포함된 모든 콜사인을 찾습니다.

Fuzzy: 입력한 문자열 중 한문자가 틀린것과 연속한 두문자의 순서가 서로 맞바뀐것을 찾습니다. 이 기능은 교신입력시 오타로 잘못 입력된 것까지 찾는 아주 유용한 기능입니다.

검색 예 몇 가지를 65 쪽에 보였습니다.

QSO Date (교신날짜)

Exact: 입력한 하루 교신만 찾습니다.

Greater Equal: 지정한 날짜를 포함한 이후의 교신 모두를 찾습니다.

Range: 특정 기간동안의 교신을 찾습니다. 시작날짜를 'Date' 필드에 입력 후 '엔터'키를 누르면 종료일자를 입력할 수 있는 창이 나타납니다.

Bands and CW Cutoff

이 항목은 DX 스팟이 주파수정보만 가지고 오므로 DX4WIN 이 Phone 인지 CW 인지 구분하는데 필요한 정보입니다. IARU 밴드플랜을 참조하여 각밴드의 Phone 과 CW 경계 주파수를 입력하여 둡니다

Screen (화면)

DX4WIN 의 화면에 표시되는 글꼴을 마음대로 선택할 수 있습니다. 제목, 입력, 리스트박스 세개의 항목에 대하여 각각 다르게 지정할 수 있습니다. 'Screen font / Scale' 항목을 더블클릭하여 사용자가 좋아하는 글꼴모양과 글꼴크기를 선택합니다.

Scale Factor (확대/축소 배율)

DX4WIN 의 몇몇 창은 마우스로 잡아당겨 늘리거나 줄일 수 없는 고정크기인 것도 있습니다. 그렇지만 배율을 사용하면 모니터크기와 사용자 선호에 따라 이들 고정크기창의 크기를 조정할 수 있습니다. 디폴트 배율값은 100% 이며, 화면크기가 크고 고해상도 모니터라면 80% 정도로 줄일 수 있습니다. 이렇게 하면 여러창을 열어 놓고 사용할 수 있습니다. 반대로 시력이 좋지 않은 사용자라면 125% 로 설정하여 크게 확대된 화면을 보면 좋습니다.

컴퓨터 비디오카드 드라이버 설정에 따라 DX4WIN 은 최적의 Scale Factor 값으로 자동지정 합니다. 하지만 사용자가 언제든지 이 값을 바꿀 수 있습니다.

주의: 글꼴모양, 글꼴크기, 배율을 바꾸고자 할 때는 반드시 'User Level' (File | Preferences | Personal) 을 'Advanced' (고급)으로 설정한 후 'File | Save changes and exit'를 눌러 저장후 나갑니다.

Import (가져오기)

가져오기란 다른로깅프로그램등에서 사용하던 로그데이터를 파일상태로 변환하여 불러들임을 말합니다. 로그데이터 가져오기에 적용할 옵션사항들을 지정합니다.

Prefix and Zone differences:

DX4WIN 은 모든 로그데이터에 대해 항상 정확한 컨추리, 존 정보를 가지고 있습니다. 하지만 로그데이터에 있는 컨추리, 존정보가 DX4WIN 이 판단한 것과 다를 때 어떤교신에 대해 DX4WIN 과 다른 로깅프로그램이 서로 다른 컨추리, 존 이라고 해석할 수 있습니다. 이들 QSO 에 대해 DX4WIN 이 판단한 정보를 사용할 것인지 아니면 로그데이터파일에 있는 정보를 그대로 사용할 것인지를 선택할 수 있습니다. 만약 외부프로그램 정보를 그대로 사용한다면 가져오기 실행시 외부프로그램 정보에 따라 컨추리파일에 예외콜사인 기록이 추가됩니다.

Show QSO information and ask

가져오기 작업중 에러를 발견할 때마다 사용자에게 되묻기 창이 나타납니다. 이 방법은 매 에러발견시 마다 사용자가 직접 처리 해 주어야 하므로 시간이 많이 걸릴 수도 있습니다.

Accept DX4WIN values

DX4WIN 이 판단한 정보에 따라 가져오기를 수행합니다.

Accept Imported values

외부로그데이터의 정보를 그대로 사용합니다. 그리고 DX4WIN 과 다른정보(RST, 프리픽스 또는 존)를 가진 QSO 는 예외콜로 컨추리파일에 등록됩니다.

만약 이 옵션을 선택하면 에러발견 시 예외콜이 등록되어 컨추리파일이 갱신됩니다. 외부로그데이터에 컨추리, 존 정보등에 결함이 많을 경우 이 잘못된 정보가 컨추리파일에 영구기록되므로 주의가 필요합니다.

Error Reporting

DX4WIN 이 에러가 발견된 QSO 마다 Note field 에 에러메시지를 기록합니다. 가져오기가 끝난 후 검색필터로 이 에러 QSO 들을 찾아 수작업으로 바르게 수정합니다. 하지만 날짜가 없는 등, 중대한 에러는 항상 리포트합니다.

Simple Errors

단순에러, 즉 교신모드와 일치하지 않는 RST 에러, 철자가 틀린 주이름 (State name) 등을 리포트합니다.

Prefix Differences

잘못된 프리픽스가 발견될 때 리포트합니다.

Zone Differences

잘못된 존넘버가 발견될 때 리포트합니다.

Radio (리그)

리그인터페이스와 관련된 설정사항을 지정합니다. 이 옵션은 DX4WIN 이 연결된 리그에서 주파수와 모드를 읽어올 수 있도록 합니다. 또한 DX 클러스터에 스팟을 올릴 때도 리그의 주파수와 모드를 읽어 사용합니다.

Type (기종)

컴퓨터와 연결된 리그기종을 선택합니다.

Address

어떤 기종 (Icom, Ten Tec)은 컴퓨터와 통신하기 위해 어드레스 정보가 필요합니다. 리그 매뉴얼을 참조하여 해당 어드레스를 입력합니다. 어드레스 필드에 커서를 놓고 'F1' 키를 누르면 온라인매뉴얼이 나타나며 기종에 따라 어드레스 리

스트가 나와 있습니다. 리스트를 참고 바랍니다.

Baud Rate

리그의 통신속도를 설정합니다. 'Default' 박스에 체크하면 선택한 기종에 맞추어 자동설정되며 변경할 수 없습니다. 변경하려면 'Default '의 체크마크를 한번 더 눌러 지워야만 합니다. 통신속도는 리그 매뉴얼을 참고합니다.

Notes for Radio (비고)

리그에 대한 비고란입니다. 아무 적절한 내용을 입력합니다. 비워 놓아도 상관 없습니다.

COMM Port (시리얼 포트)

리그에 연결된 컴퓨터 시리얼포트를 지정합니다. IRQ (인터럽트 요구) 와 어드레스는 윈도우 OS 와 관련사하으로 DX4WIN 과는 관계 없습니다.

'제어판 | 시스템 | 장치관리자 | 포트'에서 각 포트 등록정보를 볼 수 있습니다.

Polling Rate (읽기 주기)

컴퓨터가 리그로부터 주파수와 모드를 읽어오는(polling) 주기를 밀리(1/1000)초 단위로 설정합니다. 일반적으로 컴퓨터와 리그간 통신에 문제가 없다면 디폴트 값 1000ms 를 그대로 놓아 둡니다.

Max Tries (재시도 횟수)

리그와 시리얼통신을 셋업하기 위해 반복하는 재시도 횟수를 지정합니다. 시리얼 통신에 문제가 있어 통신이 원할하지 못할 때 이 횟수만큼 반복 시도하며 그래도 계속 문제가 있을 경우 'fail' 창을 나타내어 알려줍니다.

Radio Port Lines (리그포트제어선)

DTR 또는 RTS 을 로직 High 로 유지하여 RS232 레벨컨버터등의 전원공급에 사용할 수 있도록 합니다. RS-232 는 9 개의 제어선이 있으며, DTR 과 RTS 는 그중 두개의 제어선 이름입니다. 두개 중 'CW 키어'로 지정한 선은 High 설정이 무시됩니다. 다시말하면 CW 에서 DTR 을 사용하겠다고 설정하면 DTR 이 High 를 유지하는 것이 무시된다는 뜻입니다.

PTT Delay (ms)

밀리초로 입력합니다. 밀리초 단위의 지연시간으로 PTT 가 먼저 동작하고 CW 키잉을 합니다. 릴레이 키잉하는 리그나 파워앰프로 CW 를 사용할 경우에 사용합니다.

Keyer Interface (키어 인터페이스)

컴퓨터로 CW 키잉하기 위한 방식과 포트를 지정합니다.

두가지 방법이 있는데, 프린터포트를 사용하는 것과 리그제어용 시리얼포트를 사용하는 방법 (DTR or RTS Keying)이 있습니다.

주의: 간혹 어떤 컴퓨터는 COM1 으로 'DTR' Keying 과 리그제어를 같이 할 수 없다는 얘기가 있습니다. 리그와 통신은 정상이지만 CW Keying 이 동작하지 않

는다고 합니다. 이 경우 COM2-COM8 를 사용바랍니다.

리그통신과 CW Keying 에 서로 다른 핀을 사용하므로 하나의 시리얼포트로 겸용으로 쓸 수 있습니다. DX4IWN 은 CT, NA, TR 이 사용하는 인터페이스 회로와 같은 방식이므로 이들 콘테스트 전용프로그램 매뉴얼을 참고하여도 됩니다. 햄샵에서도 인터페이스를 구할 수 있을 것입니다.

다른 콘테스트용 로깅프로그램 매뉴얼이 없는 사용자를 위해 아래 도움말 안에 간단한 회로를 넣어 두었으니 참고하기 바랍니다.

메인메뉴에서 'Help | Search for help on…'을 눌러 'CW'를 입력하고 표시버튼을 누릅니다. 'CW interface to radio'를 선택하고 '표시'를 다시 한번 누르면 볼 수 있습니다.

패킷설정사항은 한 화면에 다 넣을 수 없어 두개의 탭을 가지고 있습니다.

Packet 1

TNC:

이 탭에서는 TNC 와의 통신환경에 대하여 설정합니다.

Type

패킷을 사용하려면 'REGULAR'를 선택하고 사용하지 않는다면 'NONE'으로 설정합니다. 이창은 단순 터미널모드로 동작하므로 어떠한 기종의 TNC 라도 그냥 'REGULAR'로 설정합니다.

COMM Port

패킷 TNC 와 연결된 컴퓨터의 시리얼포트를 설정합니다. 하드웨어와 관련된 IRQ 와 어드레스는 윈도우 OS 와 관련사항으로 DX4WIN 과는 관계없습니다.

윈도우 95/98 에서 '제어판 | 시스템 | 장치관리자 | 포트'에서 각 포트에 대한 등록정보를 살펴보기 바랍니다.

TNC 대신 인터넷을 이용한 TELNET 으로 DX 스팟을 받으려면 'TCP/IP'를 선택합니다 (TCP/IP 는 COM8 밑에 있음). TCP/IP 를 선택하면 다음의 두개 옵션 Baud rate 와 Flow control 은 무시됩니다.

Message Handshake

이 창은 별도의 프로그램을 사용해서 패킷을 사용할 수 있도록 합니다. 이에 대한 설정사항으로 올바른 값은 외부프로그램에서 요구하는 대로 설정해야 합니다. 부록 E 의 'Help | Contents'에 상세한 기술정보가 있습니다. 그리고 현재 알려진 외부프로그램들의 설정사항은 다음과 같습니다.

프로그램: Pacterm 98

Message handshake: CSS TNC PROGRAM | Pacterm '98

프로그램: PKTerm '99

Message handshake: CSS TNC PROGRAM | PKTerm ’99

Baud rate

TNC 와 컴퓨터 사이의 통신속도를 맞추어 줍니다. TNC 매뉴얼을 참고하여 이 값을 입력합니다. TNC 에서 설정한 Buad rate 값과 같아야 합니다.

Flow Control, Data bits and Parity

이 항목은 TNC 매뉴얼에 정의된 값으로 설정 합니다.

Warnig Messages:

무선국간의 토크(Talk)메시지, 어나운스(Announce) 메시지가 있을 때 DX4WIN 이 어나운스창을 열어 알려 줍니다.

DX4WIN 이 메시지를 접수하면 다음 설정에 따라 어나운스 합니다.

Ignore (무시)

모든 어나운스를 무시합니다.

System Beep

시스템 비프음만을 알려줍니다.

List in Window

모든 메시지가 도착하면 팝업창에 표시합니다. ‘비프’음 문자는 받지 않습니다.

Beep & show window

비프음과 모든 메시지를 팝업창에 표시합니다.

DX Alerts

DX 스팟이 도착하면 DX 스팟 종류별로 어떤 뉴원인지 판단합니다. 모든 DX 스팟은 현재 로그북데이터의 DXCC (또는 WAZ, WPX)현황과 대조하여 얼마만큼의 중요도가 있는지 들어오는 데이터마다 체크됩니다. 그 중요도에 따라 색으로도 DX 스팟창에 표시합니다.

None (알림 없음)

이 옵션을 선택하면 DX 스팟이 들어와도 알리지 않습니다.

New Country

이 옵션을 선택하면 완전 뉴컨추리일 때 알립니다.

New Band/Mode

뉴밴드 또는 뉴모드 또는 완전 뉴컨추리일 때 알립니다.

All

모든 DX 스팟을 걸르지 않고 다 알립니다.

Audio / Voice

DX 스팟이 도착했을 때 알려주기 위한 방법을 설정합니다.

System Beep

컴퓨터 내부스피커 '비프'음을 사용합니다 (사운드카드의 음이 아님).

CW Announce

CW 소리가 사용됩니다. 속도는 CW Keyboard 창에서 설정한 것과 같습니다. 속도조정은 'Help | Search for help on… | CW keyboard | CW keyboard parameters '를 참고 하십시오.

Call

DX 스팟 콜사인을 알려줍니다.

Bnad / Call

밴드와 콜사인을 알려줍니다.

Mode / Call

모드와 콜사인을 알려줍니다.

Band / Mode / Call

밴드, 모드, 콜사인 모두를 알려줍니다.

Callsign Alert

특정 콜사인으로부터 메시지가 도착하면 알림창을 열어 알려줍니다.

여러개의 콜사인을 넣어 둘 수 있습니다. 콜사인 사이에 쉼표(,)를 넣어 구분합니다.

Prefixes / Zones for Spotters

인터넷을 통한 DX 스팟정보는 먼 외국에서도 직접 들어오게 되므로 전파상태가 다른 지역의 스팟일 수도 있습니다. 예를 들면 JA 국이 올린 40 meters 'XU' 스팟[1]이 들어 오는 경우입니다. 프리픽스와 CQ 존을 입력하여 두면 그 지역에서 올린 스팟만 들어옵니다. CQ 존을 지정할 때는 숫자앞에 '#' 기호를 붙여씁니다. 미국에서는 보통 K, VE 로 적거나 '#5 '를 적어 넣습니다. 프리픽스는 콤마(,)가 사이에 들어가야 합니다. 이렇게 하면 DX 스팟 표시는 되지만, 알림창을 열지는 않습니다. '관심없음' 으로 설정했기 때문에 흐린 회색글자로 표시합니다. 이 필드에 커서를 놓고 'F1' 키를 누르면 프리픽스 리스트가 나타납니다. 더블클릭하면 선택되고, 'ESC' 키를 누르면 창이 닫힙니다.

하나이상의 프리픽스를 입력할 때 콤마와 공백문자 하나가 들어가야 합니다.

---

[1] 일본에서는 캄보디아 신호가 잘 들릴지 모르나, 미국에서는 일본과 상황이 다르므로 일본에서 들어오는 스팟은 의미가 없을 수도 있다는 의미입니다.

예: K, VE, KP4, KH6

Ignore 'Gray' Spots

DX 스팟창에 흐린회색으로 표시될 스팟을 아예 표시되지 않게 합니다.

'Station' (File | Preferences | Station)과 어워드설정 (DXCC, WAZ, WPX)에서 선택하지 않은 밴드와 모드 스팟은 DX 스팟창에 흐린 회색글자로 표시됩니다. 또한 밴드/모드가 설정되어 있지만 이미 교신된 스팟은 회색으로 표시됩니다.

Use Bell character

메시지 내용에 ASCII "삑"하는 소리문자를 사용하는 패킷클러스터도 있습니다. 이 소리문자를 수신했을 때 소리낼 것인지를 설정합니다.

Backup DX spots

DX 스팟 리스트를 일정 주기로 저장합니다. 주기설정은 'File | Preferences | QSO | Backup interval'에서 지정합니다.

Show Function Keys

패킷창의 하단부에 버튼 바가 표시됩니다. 각 버튼을 마우스로 클릭하면 F1 부터 F8 까지 저장메시지를 송신 합니다. 버튼위에 표시될 이름을 정해서 넣을 수도 있습니다. 버튼이름 길이에 따라 버튼의 폭도 비례해서 표시됩니다.

New Band / Mode warning

들어온 DX 스팟에 대해 'new band / mode' 분류방법에 대해 정의합니다. 기본설정은 DXCC 어워드를 기준으로 하며 DXCC 외에 WAZ 과 WPX 기준으로 색처리 할 수도 있습니다. DX 스팟창 팝업메뉴내의 어워드색을 참고하기 바랍니다.

Adds to Award

DX 스팟 스테이션과 교신하여 콘펌되면 DXCC (WAZ 또는 WPX) 밴드 또는 모드 어워드에 추가될 수 있을 경우

New band or mode

DX 스팟 스테이션이 밴드 또는 모드 뉴컨추리 (Zone 또는 WPX 프리픽스)인 경우

New band/mode

DX 스팟 스테이션이 밴드와 모드 뉴컨추리 (Zone 또는 WPX 프리픽스)인 경우

Packet 2

Schollback Capacity

DX 스팟창의 스팟버퍼에 저장될 갯수를 지정합니다. 수천개의 스팟이 버퍼에 저장될 수 있지만 많을수록 컴퓨터 메모리를 점유율이 커져 컴퓨터의 속도를 떨어뜨릴 수 있습니다. 패킷버퍼는 1000 줄, 스팟버퍼는 400 줄 정도가 적당합니

다. 적당한 라인수를 설정하기 바랍니다.

Warning Patterns

각 패킷클러스터마다 사용하는 스팟서식에 따라 이들 네개의 필드에 서식을 입력해 넣습니다. WWV 리포트, 일반 Announcement, 두 무선국 사이의 'TALK 메시지'등이 있습니다. 이들 시스템들은 제각기 서식이 다를 수 있습니다. 나중에 변경된 서식에 따라 이곳의 서식을 맞추어 주면 됩니다.

DX Spotting Patterns

DX 스팟을 보내고 받을 때 이들 네개의 서식과 맞으면 DX 스팟창에 표시됩니다. 디폴트 입력되어 있는 서식의 첫번째는 클러스터로부터 들어오는 스팟에 대한 서식이며 두번째는 SH/DX 로 받는 서식이고, 세번째는 WWV 서식, 마지막 네번째는 클러스터에 스팟을 올릴 때 사용하는 서식입니다. 클러스터 시스템의 서식이 변경되면 이곳에서 서식을 맞춰 주어야 합니다.

Colors

DX 스팟이 스팟창에 올라와 표시될 때 DX4WIN 은 스팟들을 색처리하여 표시합니다. 이 색표시는 열려있는 로그북 현황과 대조하여 DX 스팟 스테이션의 중요도를 사용자가 지정한 색으로 표시합니다. 색은 윈도우 칼라팔레트에서 원하는 색을 골라 더블클릭하여 선택합니다.

'Packet 2'탭을 설정하는 동안 'F1'키를 누르면 온라인 도움말이 나옵니다. 색상 지정에 대한 상세정보를 보려면 'Colors for DX spots | DX spotting colors'를 참고 바랍니다.

RTTY

RTTY TNC 를 사용할 수 있도록 세심하게 설정합니다.

또한 이창은 RTTY 로 사용되지 않을 경우 또 다른 패킷창, 즉 지역 RF 클러스터 또는 인터넷을 통한 TELNET 또는 WWW 를 연결해서 사용할 수도 있습니다.

Type

DX4WIN 으로 RTTY 를 하고자 한다면 'REGULAR'를 지정하고, 사용하지 않을 때는 'NONE'으로 설정합니다. DX4WIN 은 터미널모드로 동작하며 RTTY TNC 를 기종별로 구별하지 않습니다.

COMM Port

RTTY TNC 가 연결되어 있는 컴퓨터의 시리얼포트를 지정합니다. 통신포트에 관한 환경설정은 윈도우에서 합니다.

윈도우 95/98 에서 '제어판 | 시스템 | 장치관리자 | 포트'에서 각 포트에 대한 등록정보에서 볼 수 있습니다.

인터넷을 이용한 Telnet 을 사용하려면 (또는 DX 스팟을 제공하는 WWW 페이지에 연결하려면) 'TCP/IP '를 선택합니다 (TCP/IP 는 COM8 바로 아래에 있음. 스크롤하여 밑으로 내려가면 보임). TCP/IP 를 선택하면 다음 두 옵션 보오레이트, 플로우콘트롤은 무시됩니다. 'Check for DX spots' (아래설명있음) 을 선택취소하면 RTTY 창에 들어온 DX 스팟이 DX 스팟창에 기록되지 않습니다.

Baud rate

RTTY TNC 와 컴퓨터의 통신속도를 설정합니다. 속도설정은 TNC 매뉴얼을 참고 바랍니다.

주의: TNC 의 속도설정과 이 설정을 같게 하여야 합니다.

Flow Control / Data bits / Parity

TNC 매뉴얼에 따라 정확히 설정해야 합니다.

Scroll back capacity

RTTY 창에 저장될 최대라인수를 지정합니다. 큰수를 넣으면 많은 양의 기록이 유지되지만 컴퓨터의 메모리를 사용합니다. 디폴트값은 500 입니다.

Check for DX spots

만일 RTTY 창을 RTTY 대신에 패킷창 용도로 사용하는 경우 이 옵션을 지정하면 패킷창과 RTTY 창으로 들어오는 모든 스팟을 DX 스팟창으로 보냅니다.

Announce DX to other window

만일 RTTY 창을 RTTY 대신에 패킷창 용도로 사용하는 경우 이 창으로 들어오는 DX 스팟을 다른 패킷창으로도 보냅니다.

Always in Immediate mode

이 옵션을 선택하면 한글자 입력할 때마다 그대로 송신합니다. 선택취소하면 글자를 입력하고 엔터키를 칠 때 한꺼번에 송신합니다. 글자단위로 송신할 것인지 라인단위로 송신할지를 결정합니다.

디폴트값은 글자단위입니다.

Use Bell Character

이 옵션이 설정되면 벨글자 (ASCII 값 7)가 들어오면 컴퓨터 비프음으로 소리냅니다.

Show Function Keys

이 옵션이 설정되면 RTTY 창 아래부분에 '버튼'을 표시합니다. 마우스로 버튼을 클릭하면 F1 에서 F8 까지의 저장메시지를 송신 합니다. 버튼위에 펑션키 이름을 표시할 수 있습니다. 버튼의 폭도 이름길이에 따라 조정됩니다.

Ext data

ADDRESS Search

CD-ROM 콜북을 사용할 수 있도록 환경을 설정합니다.

Data Source

사용할 CD-ROM 을 리스트에서 선택합니다. DX4WIN 은 다음과 같은 CD-ROM 을 지원합니다. Amsoft CD-ROM, Buckmaster CD-ROM, Octavia CD-ROM Buckmaster CD-ROM (pre Oct. 95), Flying Horse CD-ROM, QRZ CD-ROM.

Data Directory

CD-ROM 드라이브명과 경로를 지정합니다. CD-ROM 드라이브를 사용하려면 CD-ROM 드라이브명만 입력합니다 (D:\, E:\ 등). 만약 CD-ROM 을 HDD 에 복사하여 넣고 사용할 경우 경로를 지정해 줘야 합니다 (C:\RAC2000 등).

QSL MANAGER Search

이 옵션은 GO LIST DX QSL 매니저 데이터베이스 사용에 관한 환경을 설정합니다.

Data Directory

DX4WIN 에서 GOLIST 를 사용할 경우 GOLIST 파일의 경로를 입력합니다.

'Executable Program'을 더블클릭하면 '대화상자' 박스가 나타납니다.

GO LIST 데이터베이스가 있는 폴더를 찾습니다.

폴더를 더블클릭하고 'golist.exe'를 찾아 선택하면 필드에 입력됩니다.

이제 'golist.exe' 파일을 더블클릭하면 대화상자가 닫히고 정확한 경로가 입력됩니다.

Enabled

GO LIST 를 사용하려면 체크되어 있어야 합니다.

F2 key

'F2' 키는 몇가지 동작을 하도록 프로그램 해서 사용하는 키입니다. 일일이 하려면 지루한 여러가지 동작을 한번에 처리 해 줍니다. 먼저 카드수발처리로 많은 노력을 덜어주는 편리한 기능이 있습니다. Buro 이든 기타 루트로 QSL 카드를 받았을 때 이 키를 사용하면 훨씬 빠르게 작업할 수 있습니다.

옵션설정이 된 'F2' 키로 QSL 접수처리를 하면 많은 수고를 덜어 줘 좋습니다.

OPTIONS:

아래 두가지의 옵션은 독립적으로 또는 같이 사용할 수 있습니다.

Mark QSO as confirmed

QSO 의 콘펌항목에 'Y'로 수정하고 저장까지 합니다. 'F10'키를 별도로 누르지 않아도 곧바로 저장됩니다.

Alert When Confirming New Band Mode

이 옵션이 선택되면 'F2' 키를 눌러 콘펌처리할 때 뉴원이면 어떤 어워드에 대해 뉴원인지 알려주며 'submitted'에 체크할지 되묻습니다. Preferences 에서 DXCC, WAZ, WPX, WAS 를 설정할 수 있습니다.

Labels

Do Nothing

이 옵션이 설정되면 'F2' 키에 대해 아무동작도 하지 않습니다.

Set Label Field to Y

이 옵션이 설정되면 현재 QSO 의 라벨필드에 'Y'가 입력됩니다. 이 QSO 들이 나중에 프린트될 QSO 입니다.

Mark For Sequenced Printing

보통은 QSL 카드 라벨을 알파벳 순서로 프린트 하지만 이 옵션이 지정되면 사용자가 라벨 프린트플래그를 세트한 순서대로 프린트합니다. 이 기능은 특히 QSL 매니저에게 유용한 기능입니다. SASE 로 도착한 카드를 봉투와 같은 순서로 놓고 'F2' 키를 눌러대면 라벨출력도 같은 순서로 프린트됩니다. 이 옵션은 사용하기 전에 이미 세트된 순차프린트플래그를 지워야 합니다. 그렇지 않으면 이미 지정된 순차프린트플래그가 지금 세트되는 플래그리스트에 추가됩니다.

QSO

아래의 설정사항들은 QSL 창을 어떻게 표시할지에 대해 설정합니다.

Same QSO

'F2' 키를 누르면 QSO 창에 현재 QSO 기록이 그대로 있습니다.

Next QSO

검색조건과 일치하는 다음 QSO 로 이동합니다.

Specify New QSO Filter

'F2' 키를 누를 때마다 자동으로 다음 검색필터를 시작합니다. 모두 공란이 되어 새로 검색조건 입력을 기다립니다.

주의: 'F2' 키는 'Same call'창과 '로그북'창에서도 사용할 수 있습니다. 이들 두 창에서 'F2' 키를 사용하면 선택한 QSO 의 라벨플래그와 콘펌플래그가 세트됩니다. 같은 무선국과 중복교신에 대해 'F2' 키를 사용하면 편리하게 사용할 수 있습니다.

DXCC, WAS, WAZ, WPX

설정과 사용법에 있어 네개의 어워드탭이 비슷하므로 한번에 설명하겠습니다.

Valid Bands

해당 어워드에 대해 유효한 밴드들을 지정합니다. 어워드 스폰서가 밴드를 추가하여 지정하거나 지우면 이곳에서 변경합니다. DX4WIN 이 각 밴드에 어워드 관리를 하도록 지정하는 것입니다.

Separate Awards

밴드 어워드를 발행하는 것만 지정합니다. 어워드발행자가 밴드를 추가하거나 지울 경우 이곳에서 추가하여 지정 또는 해제가 가능합니다.

Mode

해당 어워드와 관련있는 사용자가 운용하는 모드를 지정합니다. 원하는 경우 변경할 수도 있습니다.

Awards

향후 어워드스폰서의 룰에 따라 관리할 어워드를 정의할 수 있도록 했습니다. 예를 들면 ‘밴드’와 ‘모드’에만 관심이 있고, ‘Mixed’에 관심이 없을 때 Mixed 는 해제합니다.

Rep/Lab (Reports/Labels)

리포트와 라벨포맷을 설정합니다. 이 설정은 모든 리포트 즉 로그북, 어워드신청, 통계등 에 적용됩니다. 뿐만 아니라 QSL 라벨에 프린트할 텍스트도 설정합니다.

Reports

Font Name, Size and Lines per Inch

항목을 더블클릭하여 디폴트값을 변경할 수 있습니다. 글꼴과 글꼴유형, 크기를 지정합니다.

Embellishments

리포트 프린트시 많은 양의 데이터를 좀 더 보기 좋도록 QSO 라인에 줄을 긋거나 칠하기를 할 수 있습니다. 제목을 굵은문자로 표시할 수도 있습니다. 각자 편리한대로 설정하면 됩니다.

Default Report Format (디폴트 리포트 서식)

DX4WIN 을 사용하면서 로그북 (QSO Window | Windows | LogBook)에 여러가지 포맷을 만들어 놓고 필요에 따라 보면 좋을 것입니다. 이들 여러 포맷중 디폴트로 지정한 리포트포맷이 DX4WIN 시작할 때 사용하는 로그북 포맷입니다.

Report Heading (리포트 제목)

모든 리포트의 제목에 사용자 정의 텍스트를 넣을 수 있습니다.

Labels

Greeting

간략한 인사말을 넣거나 아니면 콘테스트나 교신과 관련한 어떤 이벤트 내용을 넣어 프린트할 수 있습니다.

주의: 인사말에 두개의 'at' 마크 (@@) 를 넣으면 QSO 의 콘펌현황에 따라 @@기호 위치에 'Pse QSL' 또는 'Tnx QSL'를 대치하여 프린트합니다.

그룹이름을 가진 QSO 들을 프린트할 때 그룹이름도 프린트할 수 있습니다. 예를 들면 '1996 CW WPX contest '를 프린트하고자 할 경우 두개의 '퍼센트' 기호 (%%)를 넣으면 이것은 그룹이름으로 대치됩니다.

User Levels

DX4WIN 은 Regular(일반), Advanced(고급), Expert(전문가)의 세가지 사용자레벨이 있습니다.

이들은 레벨에 따라 프로그램 일부에 대해 설정사항을 변경하지 못하도록 제한하는 기능입니다. 사용자가 실수로 잘못 건드려 설정사항이 바뀌고 그에 따라 원치않는 결과가 초래될 수 있기 때문에 프로그램에서 이를 방지하기 위함입니다. 의지에 의한 설정변경은 괜찮지만 사고로 인한 것이면 안될 것입니다.

'Regular'는 일반사항들에 대해 설정가능합니다.

'Advanced'는 다음 사항에 대해 설정가능합니다.

- Selection (QSO windos | Filter | Selection) 자세한 사항은 133쪽 을 참고바랍니다.
- 그룹이름 편집 (QSO window | Filter | Edit group names) 자세한 사항은 131 쪽을 참고바랍니다.
- 축소/확대 배율 (File | Preferences | Screen) 자세한 사항은 17 쪽을 참고바랍니다.
- 가져오기/내보내기 필터 편집(File | Import/export | Filter)
- 컨추리 데이터베이스 (File | Database | Country)
- IOTA 데이터베이스 (File | Database | IOTA)
- QSL 매니저 데이터베이스 (File | Databases | QSL Manager)

'Expert (전문가)' 는 다음 사항에 대해 설정가능합니다.

- 리그 데이터베이스 (File | Database | Radio)

사용자 환경설정 저장파일 만들기 (INI 파일)

현재의 설정사항 전체를 .INI 파일에 저장합니다. DX4WIN 을 다른 컴퓨터로 옮겨 설치하거나 업그레이드시에 지금까지 설정한 환경설정을 일일이 해야 한다면 여간 불편하지 않을 것입니다. 이런 환경설정을 한꺼번에 할 수 있습니다.

환경설정이 끝나면 설정사항들을 저장해 둡니다. 나중에 간편하게 불러와 사용할 수 있습니다. 'File | Preferences'로 가서 'File | Write INI file '을 선택합니다. 대화상자에서 적절한 새이름을 입력하거나 디폴트 'dx4win.ini'를 선택합니다. 만약 여러 개의 INI 파일을 만들어 두고 사용하려면 알아보기 쉽게, 예를 들면 오늘 날짜, 본인의 콜사인등으로 이름을 만듭니다.

장래 'Preferences '에 어떤 항목이 새로 생기면 개별적으로 설정해야 합니다.

화면 배치

여기서는 전형적인 화면구성을 예로 여러 창을 열고 배치하여 쉽게 이해할 수 있도록 설명하겠습니다. 수많은 창을 열수 있지만, 실습을 위해 몇개의 창만 열겠습니다. 아래 방법을 응용하면 어떤 창도 열어 원하는 위치에 놓을 수 있을 것입니다.

DX4WIN 이 실행중이 아니라면 '시작 | 프로그램 | DX4WIN '을 선택하여 DX4WIN 아이콘을 눌러 실행합니다.

(이 과정을 위해 Preferences 에 패킷을 설정, 사용하는 것으로 가정합니다.)

환경설정에 패킷 TNC 가 설정되면 커다란 '패킷창'이 열린 것을 볼 수 있습니다. 다른 창 밑에 가려져 있고 제목에는 'DX Spots sorted by time'라고 표시됩니다.

일반적인 윈도우 조작처럼 마우스로 크기를 조정합니다. 폭은 전체화면 폭으로 하고, 높이는 전체화면 높이의 1/3 이나 1/4 정도로 합니다. 크기조절을 마치고 바닥에서 1/3 이나 1/4 정도 높이에 이 창을 위치시킵니다. 뒤에있던 창들이 보일 것입니다.

이제 놓인 큰 창이 'DX 스팟창'입니다. 들어온 DX 패킷 스팟은 사용자의 DXCC 와 대조하여 색처리되어 이 창안에 나타납니다. 실습목적으로 이미 프로그램에서 제공한 샘플스팟이 보일 것입니다.

패킷이 설정되지 않으면 샘플로그파일 'KK4HD sorted by date'만이 보입니다.

(이 프로그램을 사용하는 중 'File | Close'로 파일닫기를 하고 'File | Open'으로 dx4w406\save 폴더에 있는 kk4hd.dxl 을 열 수 있습니다. 로그파일을 열때 두개 과정을 볼 수 있는데, KK4HD 로그를 여는 과정과 NOTE 파일을 여는 과정입니다.)

QSO Window

앞에서 말한 바와 같이 화면 왼쪽상단에 'KK4HD sorted by data'라는 창이 있습니다. 앞으로 이 창을 'QSO 창'이라 부르겠습니다.

이 창은 교신을 신규입력하거나 검색필터 사용시 검색조건을 입력하는 창입니다.

또한 이 창의 위에 가로로 있는 일곱개의 탑다운메뉴를 통해 DX4WIN 의 거의 모든 기능을 사용합니다.

QSO 창은 보여지는 정보의 구역에 따라 여섯 단계로 펼쳐지며 크기가 변합니다. 'F5'키를 누를 때마다 단계적으로 창이 보여집니다. 이 실습을 위해 네번째로 큰 창을 선택합니다; 바닥에 'QSL Date'가 있습니다. 이제 이창은 화면 맨왼쪽에 있습니다.

QSO 창의 'Window' 메뉴에서 다음 창들을 선택해 엽니다.

Country

Logbook

Same Call

World Map

Country Window

QSO 창의 'Window' 메뉴에서 'Country'를 선택합니다. 컨추리창이 화면왼쪽상단, QSO 창위에 열립니다.

이 창에는 환경설정 (File | Preferences | Station) 에서 지정한 밴드, 모드가 보이며 각 밴드/모드에 대한 현황이 나타납니다.

'.' 표시는 교신되지 않은 것이며, 'W(Worked)'는 교신된 곳, 'M(Mailed)'은 카드보낸 곳, 'C(Confirmed)'는 콘펌된 곳을 의미합니다. 이 정보를 통해 해당 컨추리와 교신했는지 바로 알수 있고 submitted 와 checked 는 콘펌으로 보여줍니다. 이 정보는 현재 QSO 창에 기록한 컨추리에 대한 정보이며, 다른 QSO 로 바뀌면 창의 내용도 따라 바뀝니다.

지금 사용하는 샘플로그의 마지막 QSO 는 룩셈부르크이며 다섯개 밴드에서 PHO(SSB) 교신이 있고 20 m, RTTY 교신에 대한 QSL 카드가 발행되었음을 알 수 있습니다.

커서를 사용해서 이 컨추리창을 QSO 창 아래, 패킷창 (열려 있다면) 바로위, 화면왼쪽에 붙여 옮겨 놓습니다.

주의: 'State' (미국주), 'Zone' (CQ 존), IOTA, 'Prefix' (프리픽스) 창들의 사용법은 비슷하며 서로 보여주는 정보는 다릅니다. 필요에 따라 열어 놓습니다.

Same Call Window

지금 새로 교신을 시작하여 QSO 창에 콜사인을 입력하거나, 로그북창에서 특정 콜사인을 더블클릭하여 QSO 창에 나타나게 할 때 'Same Call'창에는 이 무선국과의 과거 교신기록을 모두 보여줍니다. 날짜와 시간, 밴드와 모드, 콘펌여부, 카드발송여부, 그룹이름까지 다양한 정보를 한눈에 볼 수 있어 좋습니다. 최근의 교신이 맨위[1]에 오고 과거일수록 그 아래로 줄줄이 나타납니다.

'Same Call'창을 항상 열어 놓고 사용하면 늘 볼 수 있으므로 좋습니다.

Logbook Window

QSO 창 메뉴에서 'Window | Logbook'를 선택하면 로그북창이 열립니다.

꽤 커다랗게 왼쪽상단에 나타납니다. 역시 폭과 높이를 조절해야 하는데 하나의 교신이 한 줄에 보이므로 폭을 최대한 넓게 해 주는 것이 좋습니다. 높이는 몇줄(교신)정도 보이도록 적당히 조절합니다.

이 창은 책으로 된 로그북과 비슷한 스타일로 전체 기록을 위 아래로 이동하며 둘러 볼 수 있습니다.

QSO 창에 표시되어 있는 QSO 와 같은 QSO 가 로그북창에 있고 까맣고 굵은 아래위 두줄로 표시되어 있는 것을 볼 수 있습니다. 로그북창에 보이지 않는다면 상하 화살표키를 누르거나 화면오른쪽의 수직이동줄을 눌러 옮겨 봅니다. 창 바같에 있는 정보는 왼쪽/오른쪽 화살표키 또는 화면아래의 수평이동줄을 눌러 옮겨 볼 수 있습니다.

위/아래 화살표키로 이동중 관심있는 QSO 가 있다면 마우스로 더블클릭을 합니다. QSO 창에 지금 더블클린한 QSO 가 나타납니다.

로그북 창은 팝업메뉴를 제공합니다. 오른쪽 마우스를 클릭하여 선택합니다.

이 창을 화면 적당한 곳에 열어두고 항상 참조하거나 혹시 너무 커서 불편하면 닫았다 열었다 해 가며 봐도 좋습니다.

[1] 버전 5.02 는 과거의 교신이 제일 위에 보여 반대입니다.

World Map Window

DX4WIN 32 비트 버전은 지도도 볼 수 있습니다. 사용자의 QTH 를 기준으로 다양한 방법으로 지구를 그려주고, 그 위에 상대무선국의 위치, 거리를 보여줍니다..

줌인/줌아웃, 전파상태보기, 지도에 상세정보변경, 바다와 호수, 육지 색표시 설정도 가능합니다.

이 창의 메뉴에는 다음의 항목이 있습니다.

Zoom

Projection

Draw

Options

Zoom

줌메뉴를 누르면 World(전체), Zoom in(확대), Zoom out(축소) 세가지 항목이 있습니다.

'World'는 지구 전체가 창크기에 맞게 표시됩니다. 만약 한 지점을 자세히 보기 위해 Zoom in 을 여러번 했거나, 확대를 많이 했다면 'World'를 사용하여 지구전체가 보이게 한 다음 다시 확대하여 보는 것이 편리합니다. 키보드의 'W'자를 누르면 동작합니다.

'Zoom in' (확대)은 확대보기 입니다. 지도 한가운데를 기준으로 확대되며 여러번 반복하면 아주 자세히 볼 수 있습니다. 하지만 무한확대는 되지 않습니다. 확대할 때마다 거리 스케일도 같이 변합니다.

사용자가 보고 싶은 특정 부분을 매우 상세하게 볼 수 있습니다. 키보드 'I'자를 눌러 한번에 실행할 수 있습니다.

'Zoom out' (축소)은 반대로 축소보기 입니다. 키보드 'O'자를 눌러 한번에 실행할 수 있습니다.

마우스로 '줌인'하는 방법이 편리합니다.

지도위에서 보고자 하는 부분을 마우스오른쪽 버튼을 클릭한 채 왼쪽상단 모서리부터 오른쪽하단 모서리까지 끌면서 사각형을 그립니다. 점선의 사각형 박스가 그려지는데 원하는 모양이 되었을 때 마우스버튼을 놓으면 확대되어 나타납니다. 이 작업은 반복 수행이 가능합니다. 바로전 크기로 돌아가길 원하면 'O'자를 누릅니다. 지구전체를 보려면 'W'자를 눌러 바로 갈 수 있습니다.

Projection

여러가지 모양의 지도기 준비되어 있습니다. 각각의 메뉴를 눌러 원하는 모양을 선택합니다. Spherical (지구본), Mercator (평면), Equidistant (대권) 등이 주로 사용됩니다.

한번 선택하면 DX4WIN 을 다시 시작할 때 선택한 지도가 표시됩니다.

Draw (그리기)

Draw 메뉴 아래에 카운티, 주, 호수, 강, 시 그리고 Great Circle 을 선택할 수 있습니다.

선택하는 것마다 지도위에 표시됩니다. 편리한 대로 일부 또는 모두 선택해서 사용합니다. '줌인'을 하면 도시만 보일 것입니다.

'Great Circle'란 자신의 QTH 를 중심으로 상대국까지 숏패스와 롱패스를 보여줍니다. 숏패스는 빨간선이고 롱패스는 반대쪽의 검은선입니다. Great circle 중심점은 환경설정 (File | Preferences | Personal) 에서 설정한 위도/경도가 됩니다. 시작점과 목표지점을 다른 곳으로 이동해서 보려면 Ctrl+왼쪽마우스버튼을 누릅니다. 그리고 다시 원래의 기준점으로 돌아가려면 지도창을 닫았다 다시 엽니다.

Options:

옵션메뉴를 누르면 스팟나라보여주기, 나라별 색칠하기, 전파상태, 지도 색상선택 등을 지정하거나 선택할 수 있습니다.

Show spot countries:

선택된 나라는 노란색으로 나타납니다. 'QSO 창'에 콜사인을 넣으면 자동으로 해당 국가가 선택되어 노란색으로 표시됩니다. 'Great circle'도 같이 해당국가를 향해 다시 그려집니다.

'Add real time' (실시간 입력)모드이고 QSO 창에 아무것도 입력이 없으면, 대신 패킷으로 들어오는 나라가 스팟국가가 됩니다. 'Great circle'이 해당나라를 향해 그려지며 지도는 노란색으로 표시됩니다.

Color Countries:

이 옵션이 지정되면 나라마다 서로 다른 색으로 표시됩니다.

Propagation:

이 옵션이 지정되면 창제목 바로 아래에 별도 정보가 표시되는데, 이 옵션은 사용자가 지정한 시간동안 도착한 스팟들을 빨간선으로 표시하여 공간상태 어떤지 알아볼 수 있는 기능입니다.

창위쪽에 보는 것은 왼쪽부터 오늘날짜, 시간, 리프레쉬주기, 밴드선택 표시입니다.

지정시간이 다 지나면 'Great circle'선이 홈 QTH 로부터 스팟국가를 향해 다시 그려집니다. 날짜/시간 뒤에 표시된 리프레쉬 시간은 분단위로 설정합니다. 밴드는 디폴트로 올밴드이지만 싱글밴드로 지정할 수도 있습니다.

Propagation 은 사용자 환경설정과 관계없어 사용자환경설정에서 선택하지 않은 모드의 스팟도 모두 표시됩니다.

Map colors:

육지와 바다색을 윈도우 색상 팔레트에서 선택하여 좋아하는 색으로 표시할 수 있습니다.

‘지도창’안에서의 마우스 동작:

나라나 호수 위에 마우스를 움직이면 나라이름과 위도, 경도가 표시됩니다.

마우스를 한번 클릭하면 선택된 나라가 노란색으로 표시됩니다. 한 나라가 여러지역으로 나뉘어져 있거나 섬들을 포함하고 있으면 선택된 부분만 노랗게 표시됩니다.

왼쪽버튼을 누른 채 마우스를 끌어 움직이면 지도가 따라서 움직입니다.

오른쪽버튼은 누른 채 마우스를 움직이면 사각형이 그려지고 버튼을 놓으면 그 부분이 확대되어 표시됩니다.

Ctrl 키를 누른 채 마우스왼쪽버튼을 누르면 Circle 선이 마우스로 선택한 위치까지 그려집니다. 동시에 거리도 창 상단에 나타납니다.

지금까지 여러 창을 배열하고 사용하는 기본적인 설명을 하였습니다. 이제 여러분들 기호에 맞게 정렬하기 바랍니다.

기타 다른 창들

앞에서 언급했듯이 유용한 창들이 여럿 있습니다. 이들창의 용법에 대한 개요를 설명 하겠습니다.

Zone Window

현재 표시된 QSO 창에 표시된 콜이 소속된 Zone 현황에 대해 보여줍니다. 이 샘플 로그에서 존넘버 14 는 PHO(폰)모드에서 다섯개밴드가 콘펌 되었고, RTTY 모드에선 세개밴드, 다른 모드는 카드는 보냈지만 콘펌되지 않은 것을 보여주고 있습니다.

Sun Rise/Set Window

이 창은 DX 스테이션의 숏패스, 롱패스 방향이 표시되고 나와 DX 스테이션의 일출/일몰시간이 표시됩니다.

팝업메뉴(마우스 오른쪽버튼 클릭)에 보조 옵션이 있습니다. 이 옵션은 나중에 자세히 다룰 것입니다.

CW Keyboard Alt K

이 창은 CW 송신 키보드이므로 항상 보이도록 다른창 위에 나타납니다. CW 창의 폭을 적당히 조절할 수 있고 어디든지 가져다 놓을 수 있습니다.

이창이 활성화 되어 있으면 프로그램된 CW 메시지를 보내거나 직접 키보드로 입력하여 CW 를 송신할 수 있습니다.

F1–F8 키를 누르거나 마우스로 버튼을 클릭하면 미리 저장된 메시지가 송신됩니다. 그리고 메시지내용을 변경하려면 마우스오른쪽 버튼을 눌러 팝업메뉴에서 'Configure'를 선택합니다. 팝업메뉴의 다른 옵션들은 나중에 다룰 것입니다.

이 창을 열고 타이핑을 하면 CW 가 송신됩니다. Alt+K 는 로깅작업중 빠르게 'CW 창'과 'QSO 창' 사이를 왔다 갔다 하는 전환키입니다. CW 창과 QSO 창 사이를 왔다 갔다 할 필요 없이 QSO 창에서도 미리저장된 메시지를 바로 보낼 수 있습니다. QSO 창의 QSO 메뉴 맨밑에 있는 'Sepecial Keys CW/RTTY'를 참고바랍니다.

CW Keying

DX4WIN 은 패러럴(프린터)포트 또는 시리얼포트를 사용하여 CW 키잉을 할 수 있습니다. 시리얼포트를 사용할 때는 리그제어용 포트 하나를 리그제어와 CW 키잉 겸용으로 쓸 수 있습니다. 리그에 사용하는 핀과 CW 키잉에 사용하는 핀이 다르기 때문입니다. 시리얼 포트의 DTR 핀 또는 RTS 핀으로 키잉을 합니다.

프린터포트로 CW 키잉하는 방법은 CT, NA, N6TR 등의 콘테스트용 프램그램과 같은 방식입니다.

인터페이스 장치는 햄샵에서 판매되는 것도 있으며, 앞서 예를 든 콘테스트프로그램 매뉴얼을 참고하여 만들어 사용해도 됩니다.

DX4WIN 도움말의 회로를 참고해서 만들 수도 있습니다. 메인창에서 'Help | Search for help on...'을 선택하여 'CW'를 입력한 후 '표시' 버튼을 누릅니다. 다음 'CW interface to radio'를 선택 후 '표시'버튼을 다시한번 누르면 회로를 볼 수 있습니다.

State, Grid, WPX and IOTA Windows

컨추리창 및 Zone 창과 같은 방법으로 사용하므로 생략하겠습니다.

Master Call Window (마스터콜창)

QSO 창의 콜사인필드에 콜사인을 입력하면 DX4WIN 은 마스터로그에서 콜사인을 찾아 '마스터콜창'에 보여줍니다. 예를 들면, 콜사인필드에 'KK'가 있으면 마스터창에 'KK'로 시작하는 모든 콜사인이 나타납니다. '?'(물음표)를 사용할 수도 있습니다. 예를 들어, 'W?L'은 'W3LPL', 'W9LZ'을 찾아 줄 것입니다. 콜사인에 첫글자를 물음표로 넣으면 해당문자가 포함된 모든 콜사인을 찾습니다. 예로, '?KK'를 입력하면 'KK4HD' 뿐만 아니라 'AB4KK'도 찾습니다.

이창은 보통 DX 교신보다는 콘테스트에서 많이 사용합니다. DX4WIN 을 'Contest mode'에서 사용할 때 마스터콜 창과 함께 사용하면 좋습니다. DX4WIN 프로그램은 'Master Log' 파일을 제공하지 않습니다. DX4WIN 은 콜사인이 포함된 텍스트파일을 DX4WIN 이 사용하는 마스터콜 포맷으로 변환할 수 있는 유틸리티를 가지고 있습니다. 이를 사용해서 외부에서 파일을 구해 변환 후 사용하면 됩니다. 콘테스트 프로그램을 제공하는 곳 등이 좋은 소스가 될 것입니다.

PSK31 Window

DX4WIN 으로 PSK31 을 운용하기 위해 셋업하는 부분은 별도로 다루었습니다.

패킷창 열기와 닫기

패킷창은 컴퓨터의 시리얼포트와 연결하여 단순터미널 모드로 동작하므로 DX4WIN 은 'File | Preferences | Packet 1'에서 지정/해제 하고 이창을 열고 닫고 하는 기능만 합니다. 시리얼포트가 동작 중 패킷창을 닫아도 포트는 살아있고 데이터를 기다리므로 컴퓨터의 속도가 느려지거나 에러가 발생하게 됩니다.

RTTY 창도 마찬가지입니다.

패킷창과 RTTY 창에는 창의 오른쪽 상단 구석에 'Minimize'버튼이 있습니다.

팝업메뉴 (오른쪽 마우스버튼 클릭)

여러개의 창들이 창의 기능과 관련된 옵션메뉴를 가지고 있습니다. 창과 관련있는 여러기능을 팝업메뉴에서 명령할 수 있습니다. 이들 옵션은 해당창마다 팝업메뉴로 제공되어 메뉴위치를 찾아 사용하기 편합니다. 팝업메뉴는 프로그램 전반적으로 풍부한 기능을 제공합니다.

팝업메뉴을 열기 위해서 마우스를 해당 창위에 위치하고 마우스오른쪽 버튼을 누릅니다. 창의 맨위에 있는 타이틀바가 아니고 바탕위 입니다.

다음의 창에 팝업메뉴가 있습니다.

'패킷' (설정, 텔넷접속 및 기타)

'DX 스팟' (정렬 및 기타기능)

'로그북'(프린트, 서식편집, 정렬)

'Same call'

'RTTY'(패킷과 동일)

'일출/일몰'(gray line propagation data)

'마스터콜'(마스터데이터 파일변환)

'CW 키보드'(설정 및 펑션키 편집)

QSO 창에 나열되어 있는 모든 어워드 리포트. (프린트 또는 파일로 보내기)

리포트 프린트:

로그북이든 어워드제출 리포트이든 리포트 위에서 오른쪽마우스버튼을 누른 다음 '프린터'를 선택합니다.

PSK31

PSK31 이란?

PSK (Phase Shift Keying)는 뉴디지털모드 통신으로서 SP9VRC 가 고안하고 Peter Martinez(G3PLX), Moe (AE4JY) 가 PskCore.dll 프로그램을 개발하였습니다.

PSK 통신의 특징:

- 31.25Hz (KHz 가 아님)의 협대역입니다. 많은 무선국이 좁은 주파수에서 서로의 혼신없이 자유롭게 교신할 수 있는 잇점이 있습니다.
- 낮은출력으로도 뛰어난 수신이 가능합니다. 최신의 DSP 기술을 사용하므로 거의 들리지 않는 약한 신호도 수신이 잘 됩니다. 원활한 교신을 위해 높은 출력을 필요로 하지 않습니다. 보통 30~50W 를 사용합니다.
- 부가장비가 필요없습니다. 리그와 사운드카드를 연결할 케이블과 컴퓨터에 이미 장착된 사운드카드만 있으면 됩니다.
- RTTY 운용과 크게 다르지 않습니다. 속도에 있어 'varicode' (길이가변코드)를 사용하여 50 wpm 정도의 속도로 빠릅니다.
- 최신의 고급 DSP (Digital Signal Processing) 기술을 사용합니다.
- 실시간으로 키보드대 키보드 교신이 가능하며, 라운드 QSO, 네트 QSO 등이 자유롭습니다.

PSK 에서 제공하지 않는 기능:

- 수신시 약간의 에러정정기능이 있지만 100%는 아닙니다.
- 메일함을 접속하거나 파일전송을 지원하지는 않습니다.
- 기존 디지털모드를 쇠퇴시키거나 위축시키지는 않습니다.

PSK 옵션 설정과 제어

'Window | PSK31'을 선택하여 PSK 창을 엽니다. PSK 운용에 필요한 다양한 기능과 표시창을 가져야 하므로 전체화면을 반쯤 가리는 커다란 창입니다. 다른 창들을 같이 열어놓고 사용하기 위해 가능한 한 큰모니터를 사용하는 것이 좋습니다.

처음 PSK 창을 열면 여섯부분으로 나뉘어 있습니다.

위부터 아래까지 다음과 같습니다.

- 수신창—PSK 수신 문자열이 프린트됩니다. 에코형태로 송신문자열도 찍힙니다.
  주의: 서브수신창이 선택되면 수신창이 좌우 두개로 분할됩니다. 왼쪽에 메인수신창, 오른쪽에 서브수신창이 표시됩니다.

- 송신창—송신할 문자열 입력창입니다.

- 스펨트럼창— AF 대역인 100Hz~3200Hz 까지의 수신신호를 스펙트럼으로 보여 줍니다. *실시간*으로 신호 강도를 그래픽으로 보여줍니다.

- 'Waterfall' (워터폴)—AF 통과밴드인 100Hz~3200Hz 까지의 수신신호를 누적 표시합니다. 매 0.256 초마다 가로줄로 신호강도를 포착하여 그려내면 신호세기에 따라 세로 색띠 형태로 표시됩니다.
  스펙트럼창과 워터폴창 아래에 실행버튼과 옵션버튼이 있습니다. 그리고 저장메시지를 가진 평션키 8 개씩 2 벌이 준비되어 있습니다 (모두 16 개—F1 ~ F8 그리고 Ctrl+F1 ~ Ctrl+F8).

- 메시지—가장 아래, 메시지펑션키 바로 아래에 몇 개로 분할된 작은 박스가 있는데 왼쪽부터 오른쪽까지: 메인수신 주파수, 서브수신 주파수, 오디오송신 주파수, 수신신호의 IMD(Inter Modulation Distortion), 시스템메시지를 표시합니다.

컴퓨터 연결하기

DX4WIN 으로 PSK31 운용을 위해 TNC 는 필요 없습니다.
대부분의 컴퓨터가 내장하고 있는 사운드카드를 사용합니다.

연결 원리는 매우 간단합니다. 컴퓨터와 리그의 연결은 리그에 따라 조금씩 달라 여기서는 일반적인 설명이 될 것입니다.

리그의 수신오디오를 사운드카드의 입력으로 넣어주어야 합니다. 컴퓨터가 이 오디오신호를 받아 디코딩, 프로세싱, 크린업하여 PSK 창에 글자로 표시합니다. 사용자가 타이핑한 글자는 엔코딩, 프로세싱, 크린업하여 송신기로 보내지고 안테나를 통해 전세계로 전파되는 것입니다.

좀 더 구체적으로 말하면, 수신기의 오디오출력을 찾아 실드케이블을 사용하여 사운드카드의 '마이크단자' 또는 '라인인'에 연결합니다. 리그에 따라 다릅니다만 수신기의 오디오출력은 'audio out' 핀이라는 이름의 고정신호출력 (Omni6~1mW)으로 트랜스버터 잭에 있습니다. 이 오디오출력을 케이블로 꺼내어 사운드카드의 오디오입력단자인 '마이크'잭 또는 '라인인'에 넣어줍니다. 마이크입력 보다는 라인인에 넣는 것이 과변조 또는 찌그러짐 발생을 줄일 수 있어 좋습니다.

다음, 실드케이블을 사용하여 사운드카드의 '라인아웃'이나 '스피커'에서 신호를 꺼내어 리그의 마이크잭 '오디어' 라인에 연결합니다. 접지선이 마이크잭의 접지와 연결되어야 합니다.

만일 오디오에 '웅~'하는 험이나 '지~'하는 잡음이 생기면 리그와 사운드카드 사이에 오디오 절연트랜스를 사용해야 합니다. 리그와 컴퓨터사이에 전기적 그라운드 루프가 형성되어 나타나는 현상입니다. Radio Shack®가 판매하는 절연트랜스[1]를 안내합니다. 부품번호는 273-1374 입니다.

번거로운 인터페이스장치를 제작하는 대신 시판용 인터페이스 보드를 구입해도 좋을 것입니다.

연결이 끝나면 DX4WIN 프로그램을 시작하고 PSK 창을 엽니다. 창아래부분 (아래에 회색으로 보이는 부분)을 오른쪽 마우스로 눌러 팝업메뉴에서 'Rx Volume'을 선택합니다. 사운드카드가 *받는 수신오디오* 음량을 조절하는 믹서판넬이 나타납니다. 창제목표시줄에 '녹음 컨트롤'이라고 되어 있습니다. 사운드카드에서 처리될 입력신호의

[1] 수신에 600Ω:600Ω 트랜스를 사용하고, 송신에 600Ω:1kΩ 트랜스를 사용합니다.

레벨을 조절하는 것입니다. 리그에서 사운드카드의 입력을 라인인단자를 사용한다면 녹음컨트롤 판넬의 '라인' 볼륨을 조절함에 따라 PSK 창에 신호레벨이 달라집니다. 안테나를 연결하지 않은 상태에서 스펙트럼의 파란신호가 바닥에 가려 거의 보이지 않도록 볼륨레벨을 조절합니다. 너무 많은 신호는 수신하는데 방해요소로 작용합니다. 보통때 컬리티미터는 녹색이지만 과입력시 빨간색으로 표시됩니다. PSK 모드는 양호한 수신을 하는데 있어 큰신호가 필요하지 않다는 것을 다시 한번 기억하십시오.

IMPORTANT: 사운드카드의 다른 모든 오디오입력은 뮤트(mute)시킵니다. 만일 마이크입력이 선택되어 있으면 잡음이 같이 입력되어 문제를 유발합니다.

또한 윈도우의 '시작 | 설정 | 제어판 | 사운드'를 더블클릭하면 '사운드 등록정보'창이 나타나는데 '사운드 구성표' 항목에서 '사운드 없음'을 선택하여 메일도착을 알리는 소리등 불시에 날 수 있는 소리를 예방합니다. 이 소리도 역시 사운드카드를 통하여 송신되기 때문입니다.

VOX 를 사용한다면, 리그의 ***마이크는 반드시 꺼 두어야*** 합니다. 새크룸안의 소리가 마이크를 통해서도 송신되기 때문입니다.

'녹음 컨트롤' 창을 닫습니다.

이번에는 PSK 창의 아래 회색부분을 마우스오른쪽 버튼으로 눌러 'Tx Volume'을 선택합니다. '볼륨컨트롤' 창이 열립니다. 리그에 보내 송신될 사운드카드의 출력레벨을 조절하는 창입니다.

왼쪽상단의 '옵션 | 등록정보'를 열어 볼륨조절에서 '재생'을 선택하고, 볼륨조절보기에서 '볼륨컨트롤'을 제외한 다른 모든 항목을 해제합니다.

이 슬라이드바를 리그마이크게인과 함께 적절하게 조정되어야 합니다. 슬라이드바를 바닥에서 약 40% 정도의 위치에 놓고 시작합니다.

더미로드를 연결하고, 시험용 테스트메시지를 송신하면서 리그의 마이크게인을 조절합니다. ALC 가 막 동작할려고 하는 바로 아래까지 조절합니다. ALC 미터는 리그에 따라 디지털 또는 아날로그 미터로 되어 있습니다. 이 조정이 잘 되어야만 불요복사 전파없이 양질의 신호를 송출할 수 있습니다. 올바른 ALC 를 조정하는 또 하나의 방법은 ALC 레벨 아래에 있도록 25 와트까지 올려 레벨을 서서히 올립니다.

PSK 는 31.25Hz 의 아주 좁은 밴드폭을 사용하므로 특히 복잡한 밴드에서 반드시 깨끗하고 좁은 밴드폭을 가진 양질의 신호를 유지해야 합니다.

PSK 창 사용법

'PSK 창' (QSO Window | windows | PSK31)을 엽니다. 여기서는 좀 자세한 기능과 PSK 창의 특징에 대해 다루겠습니다.

스펙트럼창의 바닥에 지글거리며 움직이는 파란선이 패스밴드안에서 수신되는 신호의 상대적 세기를 표시하는 것입니다. PSK 밴드내에서 특정 주파수가 있는 것이 아니고 이들 모두가 신호가 될수 있습니다. 높이보이는 신호가 다른 것에 비해 상대적으로 강함을 뜻합니다.

눈에 잘 띠는 빨간색 수직선이 있습니다. 오디오 통과대역안에 주파수를 지시하는 PSK 커서라고 합니다. 마우스를 클릭하여 스펙트럼창과 워터폴창에 커서를 움직일 수 있습니다. 마우스를 보이는 신호에 대고 클릭하면 수신이 시작됩니다. 또한 좌우 화살표키를 누르면 신호가 있는곳에 자동으로 커서가 이동합니다.

많은 시호들 중 좀 강하게 보이는 신호에 마우스를 클릭하여 선택합니다.

신호를 하나 선택하면, AFC 작동 상태에서, 소프트웨어가 자동미세조정을 하여 PSK 창의 수신부에 수신문자를 프린트합니다.

왼쪽상단에 노란색 원은 튜닝 인디케이터인데 수신신호의 위상을 표시합니다. 정상의 PSK 신호에 잘 튜닝 됐을 때 노란색원안에 위, 아래의 수직선 형태로 보입니다. AFC 가 작동하여 자동으로 튜닝을 해 주므로 크게 신경 쓸 필요는 없습니다. AFC 를 끈 상태에서는 튜닝 인디케이터가 있어도 위상표시가 수직선이 되도록 수동으로 잘 튜닝하는 것은 쉬운 일이 아닙니다. AFC 를 사용하는 것이 좋습니다.

스펙트럼창의 맨 왼쪽에 수직의 '퀄리티 인디케이터'가 파란색 세로막대로 표시됩니다. 빨간색 커서가 지시한 주파수신호의 질을 '펌프'와 같이 오르락 내리락 하며 표시해 줍니다. 파란색 막대가 빨간색으로 표시되면 사운드카드의 입력이 너무 높은 것이므로 줄여야 합니다.

이 퀄리티 인디케이터 아래 부분에 노란색 가로줄이 있는데 프린팅 '스퀠치'입니다. 퀄리티인디케이터가 이선을 넘으면 프린트되고 넘지 못하면 프린트되지 않습니다. 원하는 위치에 마우스를 클릭하여 적당한 레벨로 조정합니다. 잡음에 의해 쓸모없는 글자들이 프린트되어 어지럽힘을 방지합니다.

아주 유용한 버튼이 세 개가 있습니다. 'Tx', 'Display', 'Play' 버튼입니다.

'Tx'는 수동송신키입니다. 누르면 송신상태가 되고, 다시한번 누르면 수신상태로 돌아오는 토글동작 합니다.

'Display' 버튼은 누를 때마다 스펙트럼과 워터폴 같이, 워터폴만, 스펙트럼만 표시됩니다. 버튼에 씌여있는 이름은 다음에 보여질 상태 (현재사용되고 있는 상태가 아님)를 표시합니다.

'Play' 버튼은 PSK 인터페이스의 독특한 기능의 하나입니다. 누르면 직전 25 초동안 녹음되었던 신호를 빠르게 재생합니다. 소프트웨어가 자동으로 전통과대역의 신호를 계속해서 25 초간 녹음하고 있어 수신못한 신호도 언제든지 누르면 재생됩니다 (서브수신창도 마찬가지로 재생됩니다).

PSK 운용

PSK 교신을 위해 잘 익혀두기 바랍니다.
PSK 운용을 편리하게 할 수 있도록 각자의 선호에 따라 알맞게 설정합니다.

먼저 리그의 전원을 켭니다. 'USB'로 설정하고 동작중인 내로우필터(Narrow filter)는 모두 끕니다.

(다른 모드와 달리 보통 PSK 교신은 액세서리 IF 필터가 필요하지 않다는 것을 알게 될 것입니다. 혼신이 있어도 좀 어렵긴 하지만 수신이 됩니다. 만약 아주 가까이 근접주파수에 혼신이 있어 정말 수신하기 힘들면 그 때 액세서리 필터를 사용해도 좋습니다. IF 필터가 필요치 않은 상황에서 사용하면 여러개의 신호중 단지 몇개밖에 안 보일 것입니다. 오히려 폭넓게 보는 것이 신호가 많이 보여 교신상대를 찾기에 유리합니다.)

PSK 교신 권장 주파수입니다.

160m - 1838.15

80m - 3580.15

40m - 7035.15 ITU Region 1 과 ITU Region 3
7080.15 ITU Region 2

30m - 10142.15

20m - 14070.15

17m - 18100.15

15m - 21080.15 (21070.00)

12m - 24920.15

10m - 28120.15

시간대와 그 날의 상태에 따라 위 주파수중 하나를 선택합니다.

'Caps Lock' (대문자)을 사용하지 않는 것이 좋습니다. 대문자는 소문자를 사용하는 것보다 송수신 시간이 오래 걸립니다. 대문자는 꼭 필요할 때 사용합니다.

PSK 수신

PSK 를 사용하기 위해 먼저 PSK 창을 열어야 합니다. 'QSO Window | window | PSK31' 을 선택합니다.

DX4WIN 의 여느 창처럼 창의 크기를 조절하고 원하는 위치에 놓습니다.

처음 창이 열리면 스펙트럼창과 워터폴창이 각각 양쪽에 나타납니다. 'Display' 버튼을 눌러 변경할 수 있습니다.

사운드카드가 잘 연결되었다면 신호가 창에 보일 것입니다. 좀 강한 PSK 신호가 뾰족한 산 모양으로 튀어 올라와 보입니다.

비교적 센 신호에 마우스를 클릭합니다. AFC 가 디폴트로 켜져 있어 자동미세조정이 이루어 집니다.

수신창에 글자들이 프린트 될 것입니다. 원한다면 수신창 위에서 오른쪽마우스버튼을 눌러 화면에 이미 프린트된 글자들을 지울 수 있습니다.

서브수신창을 열려면 'Ctrl'키를 누른 채 마우스를 스펙트럼창위에 놓고 왼쪽버튼을 누릅니다. 메인수신창 오른쪽에 하늘색 서브수신창이 열립니다. 서브수신 커서는 스펙트럼창과 워터폴창에 하늘색 수직점선으로 나타나고 서브수신창에 또 다른 신호 하나가 수신됩니다. 서브수신창에서 오른쪽버튼을 누르면 창닫기, 지우기등을 할 수 있습니다. 스펙트럼창에서 클릭은 메인수신 주파수이동, Ctrl+클릭은 서브수신 주파수이동을 합니다.

‘Play’ 버튼을 누르면 직전 25 초 동안의 녹음내용이 빠르게 재생되면서 양쪽 수신 창에 수신된 내용(또는 아무글자)이 프린트 됩니다. 이 기능은 방금전 새신호를 수신시작 했더라도 지난 25 초 동안에 무슨 얘기가 오갔는지 알 수 있는 편리한 기능입니다.

PSK 운용에서 로깅 입력방법에 대해 다루겠습니다. *메인*수신창에 콜사인이 보이면 그 콜사인을 더블클릭 합니다. QSO 창이 앞으로 나오며 ‘adding real time’모드가 됩니다 (QSO 창이 활성화됨을 알 수 있습니다). 리그가 연결되어 있더라도 리그의 모드 설정과 관계없이 ‘PSK3’이 모드에 입력됩니다. 그리고 ‘Main Window | Rig’ 메뉴에 ‘Ignore mode in real-time’이 자동으로 지정됩니다. 나중에 PSK 운용이 끝나고 다른 모드 교신시 자동으로 리그모드를 읽어오기 위해서 이 지정을 해제해야만 합니다.

제대로 완성되지 않은 콜사인을 더블클릭하면 ‘QSO’ 창의 다른 필드에 입력됩니다.

그리드: 제대로 된 그리드로케이터 형태의 문자열을 더블클릭하면 그리드스퀘어 필드에 입력됩니다.

스테이트(미국주): 두 글자의 약자로 된 미국의 주이름을 더블클릭하면 ‘State’ 필드에 입력됩니다.

rstR: RST 세글자로 된 숫자를 더블클릭하면 ‘rstR’필드에 입력됩니다. 콘테스트운용에선 RST 도 리포트교환의 하나이므로 rstR 필드에 먼저 입력되고 나머지는 ‘Recvd’(시리얼번호 또는 기타 교환리포트) 필드에 입력됩니다.

위에 열거한 필드의 내용과 조건에 안맞는 문자열을 더블클릭하면 ‘Notes for this callsign’ 필드에 입력됩니다. ‘Notes for this callsign’의 맨 앞단어는 나중에 저장메시지 송신시 상대국의 이름으로 사용됩니다.

물론, 교신기록을 수동으로 입력할 수도 있습니다.

PSK 송신

가장 간단한 방법은 리그를 송신상태에 두고 송신창에 타이핑 하면 됩니다.

PSK 창에서 ‘F11’ 키를 누르거나 ‘Tx’ 버튼을 누르면 송신모드가 됩니다. 이렇게 송신모드에 놓고 송신창에 원하는 텍스트를 타이핑해 넣습니다. 송신 말미에 일반적으로 ‘back to you’(당신에게 넘깁니다)라는 표현을 사용합니다. 아마 ‘So BTU. KK4HD de NR4M’ 정도가 되겠죠. 이렇게 하는 것이 갑자기 QSB 로 신호가 사라진 것인지 송신을 마치고 넘긴 것인지 서로간에 확실히 할 수 방법입니다.

마칠때는 ‘Esc’키를 누르거나 ‘Tx’버튼을 한번 더 클릭하면 수신모드로 돌아옵니다.

16 개의 펑션키에 들어있는 저장메시지를 송신할 수 있습니다. 펑션키에 저장메시지를 작성하여 저장하고 QSO 중에 사용할 수 있으며, 저장메시지에는 이름, QTH 정보, 무선국정보, 자주사용되는 말, 즉 ‘back to you’ 또는 콘테스트에서 교환하는 리포트 등을 넣어 두면 좋을 것입니다. 더욱이 리포트교환에는 키보드 입력과 펑션키 버퍼를 조합하여 같이 사용할 수 있습니다.

저장메시지 송신기능에 대한 상세한 내용은 ‘펑션키 저장메시지와 사용법’에서 다루겠습니다.

수신중에도 송신창에 키보드로 미리 타이핑하여 두었다가 송신차례가 막 넘어오면 바로 송신할 수 있습니다. 다음 송신키를 누르면 이 대기중인 문자열들이 송신됩니다. 송신문자열 입력에는 펑션키와 타이핑을 조합해서 할 수 있습니다.

수신창에도 송신되는 문자가 한글자씩 프린트되며 송신진행과정이 표시된는데 이를 에코라고 합니다.

로그북에 QSO 를 저장하려면 QSO 창에서는 ‘엔터키’를 누르지만, PSK 창에서는 ‘Ctrl+엔터키’로 저장됩니다. 굳이 저장하기 위해 QSO 창으로 이동할 필요가 없습니다.

PSK 팝업메뉴

다른 창에서도 그렇지만 PSK 창 설정의 대부분이 마우스 오른쪽 버튼클릭으로 열리는 팝업메뉴에 있습니다. 팝업메뉴에는 Alt+M 과 같이 단축키도 표시하고 있습니다.

메인수신창 –

- Clear (지우기) Alt+C –
  수신창을 깨끗하게 지웁니다.

- Copy (복사) Ctrl+Ins –
  선택한 텍스트를 클립보드에 저장합니다. 텍스트를 선택하기 위해 'Insert' 키를 눌러 먼저 화면상태를 'hold'모드로 놓아야 합니다.

- Hold text (화면잠김) Ins –
  수신창에서 문자열을 선택하여 클립보드에 저장하려 할 때도 수신문자가 계속 화면에 찍히고 한 화면이 다 차면 한줄씩 자동으로 넘어갑니다. 이렇게 스크롤 중 문자열을 선택하려 하면 잘 되지 않습니다. 'Insert'키를 누르면 'hold' 모드가 되어 스크롤되지 않습니다. 'Insert'키를 다시 한번 누르면 해제됩니다. PSK 창 제목표시줄에 [Holding] 이라고 표시되어 있는 것을 볼 수 있습니다.

서브수신창 –

- Clear (지우기) Alt+C –
  서브수신창을 깨끗하게 지웁니다.

- Set as main frequency – Alt+M
  이 옵션은 보조로 수신하고 있는 서브주파수를 메인주파수가 되게 합니다. 서브창은 송신기능이 없으므로 서브창의 상대국과 교신을 하려면 이 기능을 사용해야 합니다. 서브창에서 수신되는 신호가 메인수신창에도 연속하여 들어올 것입니다. 스펙트럼창과 워터폴창에도 빨간색 커서가 옮겨가 있는 것을 볼 수 있습니다.

- Close (닫기) –
  서브수신창을 닫습니다. Alt+M 이나 스펙트럼창이나 워터폴창에서 Ctrl+클릭하면 다시 열립니다.

송신창 –

- Clear (지우기) Alt+C –
  송신창을 빈공간으로 모두 지웁니다.

- Copy (복사) Ctrl+Ins –
  선택한 텍스트를 클립보드에 저장합니다. 선택한 문자열이 없을 때는 흐린 회색으로 보여 수행할 수 없습니다.

- Paste (붙여넣기) Shift+Ins –
  클립보드에 저장된 문자열을 커서위치에 붙여 넣기를 수행합니다. 붙여넣기 전에 글자커서가 송신창에 있어야 합니다. 많은 양의 문자열을 옮겨 놓을 때 유용합니다.

- Hold text (화면잠김) Ins –
  먼저 설명한 바와 같이 문자열을 선택하여 윈도우 클립보드에 저장하기 위해 사용합니다. 그렇지 않으면 화면이 할줄씩 계속 넘어가 선택이 되지 않습니다.

표시 (스펙트럼창과 워터폴창)

이들 두 창의 팝업메뉴는 같으나 각 창에 적용됩니다. 두창이 다 열려 같이 보일 때는 옵션설정도 동시에 적용됩니다.

옵션은 다음과 같습니다.

- Zoom 1X –
  이 옵션을 선택하면 전체 오디오통과대역인 100Hz-3200Hz 까지 표시합니다. 설정 디폴트값이기도 합니다.

- Zoom 2X –
  현재 수신주파수를 중심으로 표시되는 오디오 스펙트럼을 약 2000Hz 폭으로 줄여 표시합니다.

- Zoom 4X –
  현재 수신주파수를 중심으로 표시되는 오디오 스펙트럼을 약 1000Hz 폭으로 줄여 표시합니다.

바닥쪽의 평션키 (회색부분)

PSK 와 관련된 커다란 팝업메뉴를 제공합니다. 마우스를 이 부분에 대고 오른쪽버튼을 누르면 15 개의 옵션메뉴가 나타납니다. 바로지정하는 것도 있지만 선택하면 또다른 확장메뉴를 가진 것도 있습니다.

- Help (도움말) Alt+H –
  PSK 와 관련된 온라인 도움말을 엽니다. 잘 모를 때 온라인 도움말을 이용하거나 사용자설명서를 이용합니다. 이 두 도움말에서 대부분의 질문에 대한 답을 찾을 수 있을 것입니다.
  윈도우에서 일반적으로 사용하는 도움말 'F1' 키는 이 창에서는 저장메시지 키로 동작합니다.

- Setting (설정) Alt+S –
  이 옵션은 네개의 탭을 가진 폴더로 되어 있으며 각 폴더에 여러가지 세부설정사항이 있습니다. 다음과 같은 폴더가 있습니다.

  - **Rx (수신환경설정)**
  - **Tx (송신환경설정)**
  - **Display**
  - **Other**

폴더안에 있는 각각의 기능설정과 옵션설정에 대해 설명합니다.

- **Rx (수신 매개변수) –**

AFC –

AFC 가 체크되어 동작중이면 프로그램이 수신주파수에 대해 자동미세조정을 하므로 신호가 약간식 움직여 흔들리더라도 양호한 수신상태를 유지합니다.
AFC 동작을 중지시켰을 때는 빨간색 커서를 수동으로 신호에 정확히 맞추어 줘야 합니다.

주의: 송수신시 *대단히* 유용한 기능입니다. 보통은 켜놓고 사용합니다.

AFC Range (디폴트 100Hz) –

신호가 +/ – 주파수로 흔들릴 때 AFC 가 동작하여 'Lock on'할 수 있는 범위를 설정합니다. AFC 가 자동조정이긴 하지만 처음 실제 주파수에서 AFC 범위내에 빨간색 커서를 놓아야 AFC 가 동작하여 제대로 수신합니다.

Rx frequency –

메인수신창의 수신주파수를 표시합니다. 위/아래 화살표키로 주파수를 올리거나 내려 주파수를 지정할 수 있습니다. 마우스로 작은 화살표버튼을 수초간 누르고 있으면 주파수가 빠르게 변합니다.

주의: 이 부분을 변경하려면 반드시 AFC 를 *꺼 두어야* 합니다.

- **Tx (송신 매개변수) –**

Net –

이 옵션을 선택하면 QSO 중 수신주파수가 조금씩 흔들리더라도 송신 주파수는 일정하게 유지합니다. 그렇지 않으면 아마 QSO 중 조금씩 오르락 내리락 할 수 있을 것입니다. 특히 라운드 QSO 에서는 한 특정 주파수에 고정하여 머무를 수 있도록 이 옵션을 지정합니다.

Tx frequency –

현재 송신주파수를 표시합니다. 사용자가 특정 주파수를 지정할 수 있습니다. 위/아래 화살표키로 올리거나 내릴 수 있습니다. 마우스로 작은 화살표버튼을 수초동안 누르고 있으면 주파수가 빠르게 변합니다.

주의: 이 설정을 변경하기전 반드시 'Net' 옵션이 *꺼져 있어야* 합니다.

PTT (push-to-talk) Keying –

CW Inf 를 선택하면 CW 키잉 인터페이스 장치를 PSK31 운용에서 PTT 로 사용합니다. 리그의 VOX (voice operated transmit)를 사용하거나 COM1~COM8 의 DTR 또는 RTS 를 사용할 수 있습니다.

- **Display –**

Smoothing –

스펙트럼과 워터폴을 표시 옵션입니다. 2 와 같이 작은 수로 설정하면 즉각즉각 보여지고, 좀 큰수로 설정하면 평균을 내 좀 스무스하게 표시합니다. 리그 AGC 동작의 FAST, SLOW 와 비슷합니다.

Baseline –

스펙트럼창과 워터폴창에 보여질 수신최저 레벨을 설정합니다. 너무 낮게 설정하면, 수신신호와 함께 많은 노이즈가 잔디같이 삐죽삐죽 표시됩니다. 워터폴에 검은 바탕이 대부분 푸른색으로 변할 것입니다. 반대로 너무 높으면 강한 신호만 보이고 약한 신호는 못 보게 됩니다.

Slow IMD meter (IMD 미터보기) –

이 옵션이 지정되면 보다 더 많은 평균을 내어 IMD (Inter Modulation Distortion)를 표시합니다.

Alternate color –

이 옵션이 지정되면 워터폴에 신호색을 표시할 때 보색(alternate color scheme)을 사용합니다. 아주 약한 신호가 들어 올때 디폴트색을 사용하는 것보다 바탕색과 신호색 대비가 보다 강렬한 보색을 사용하는 것이 확실히 구분됩니다.

- **Other –**

Mode –

이 옵션은 QPSK (QuadPSK)와 BPSK (BiPSK) 두개의 다른 PSK 모드를 선택할 수 있습니다. (BPSK 를 보통 'PSK' 또는 'PSK31'이라고 부름.) 에러정정이 있다고는 하나 QPSK 는 대중적으로 쓰이지 않습니다. 현재 PSK 교신중 아마 99%가 BPSK 교신입니다.

Central frequency –

디폴트값은 1500Hz 입니다. 리그의 악세서리 필터의 중심주파수로 맞출 필요가 있을 때 이 값을 사용합니다.

리그인터페이스를 사용하고 있다면 Alt+R 을 누름으로써 현재의 수신 주파수가 중심주파수가 되도록 리그 주파수를 변경(QSY)합니다.

- Stop transmission (Esc) – 'Esc'키를 누르면 송신을 즉시 종료합니다. (평션키에서는 '%e'를 사용)

- Start transmission (F11) – 'F11'키를 누르면 송신이 개시됩니다. (평션키에서는 '%X'를 사용)

- Hold text (insert) – 메인과 서브수신창에 화면이 스크롤 되지 않도록 'freeze'시킵니다. 문자열 선택, 복사, 붙여넣기를 할 때 사용합니다.

- Center radio (Alt+R) – 리그가 연결되어 있을 때 이 옵션이 선택되면 현재 수신신호가 중심주파수가 되고 리그주파수는 상대적으로 변경됩니다. 그러므로 중심주파수는 리그의 필터 중심에 맞추는 것이 좋습니다. 예를 들면 2.4 kHz IF 필터가 200 Hz-2600 Hz 를 통과시킨다면 그 가운데인 14000Hz 로 설정해 놓는 것이 좋습니다.

- Monitor frequency (Alt+M) – 서브수신주파수를 메인수신수파수에 복사하여 서브창의 상대국과 교신할 수 있게 주파수를 이동합니다.

- Play back (Alt+P) – 이 기능은 어떠한 신호도 지나간 25 초를 되돌려 재생할 수 있습니다. 예를 들어 지금 막 'pse k'를 수신했다면 이 기능을 사용해 수신 못한 콜사인을 확인하거나 교신내용을 다시 볼 수 있습니다.

- Rx volume – (수신볼륨) 윈도우 녹음 컨트롤 상자를 직접 열어 줍니다. 리그 수신오디오에서 사운드카드로 들어가는 오디오레벨을 조절합니다.

  통상 리그에서 사운드카드의 '마이크'나 '라인–인'(둘중 하나)으로 오디오신호를 넣어 줍니다. 사용자마다 여건에 따라 둘중 하나를 사용할 텐데, 사용하는 입력외에 CD 플레이어등 다른 모든 입력은 설정해제 하여야 합니다.

- Tx volume – (송신볼륨) 윈도우의 재생 컨트롤 상자를 직접 열어 줍니다. 사운드카드에서 리그로 나가는 오디오 레벨을 조절합니다. 불요복사전파가 발생하지 않도록 적절한 레벨로 맞추어야 합니다. PSK 오디오가 나오는 채널외에 다른 모든 채널은 뮤트시켜 다른 소리가 섞여 나가지 않도록 해야 합니다.

- Set marker 1 (Ctrl+1) – 스펙트럼창과 워터폴창의 빨간색커서 (현수신주파수)에 노란색 마커 '1' 표시를 합니다. 이때 DX4WIN 이 'adding real time' 모드에 있고, QSO 창에 콜사인이 입력되어 있으면 마커표시 '1' 대신 콜사인이 표시됩니다. 그리고 바로전 마커표시한 주파수에 마커를 또 지정하면 지정된 마커가 지워집니다.

- Set marker 2 (Ctrl+2) – 스펙트럼창과 워터폴창의 빨간색커서 (현수신주파수)에 노란색 마커 '2' 표시를 합니다. 이때 DX4WIN 이 'adding real time' 모드에 있고, QSO 창에 콜사인이 입력되어 있으면 마커표시 '2' 대신 콜사인이 표시됩니다. 그리고 바로전 마커표시한 주파수에 마커를 또 지정하면 지정된 마커가 지워집니다.

- Go to marker 1 (Alt+1) – 마커 '1'이 지정되어 있을 때 그 주파수(Ctrl+1 로 지정한 주파수)로 이동합니다.

- Go to marker 2 (Alt+2) – 마커 '2'이 지정되어 있을 때 그 주파수(Ctrl+2 로 지정한 주파수)로 이동합니다.

- Edit function keys (Alt+E) – 저장메시지를 편집합니다. F1~F8, Ctrl+F1~Ctrl+F8 까지 16 개의 저장메시지를 사용자 편의에 따라 넣어 둘 수 있습니다.

F1 에서 F8 까지의 저장메시지가 있습니다. 왼쪽아래 'control keys' 항목에 체크마크를 하면 Ctrl+F1~Ctrl+F8 메시지가 보입니다.

펑션키 정의에 파이프기호 (|)를 사용하여 펑션키버튼위에 이름이 나타나도록 할 수 있습니다. 파이프기호 (|) 앞의 문자열은 버튼이름, 뒤의 문자열은 메시지가 됩니다.

% (퍼센트) 기호는 문자열 사이에서 특별한 기능을 합니다. 퍼센트기호 뒤에 오는 각각의 문자는 다음의 의미를 담고 있습니다.

문자	뜻
%%	%(퍼센트기호 하나)
%1~%8, %11~%18	평션키 F1~F8, Ctrl+F1~Ctrl+F8 에 저장된 메지지로 대치됩니다.
%b	줄 마지막에 하나의 공백문자 넣을 수 있습니다.
%d	오늘 날짜와 시간: yymmddhhnn
%e	'Esc' 문자, 송신종료하고 수신상태로 돌아옵니다.
%f	%기호로 둘러싸인 파일이름 텍스트와 대치됩니다. SAVE 폴더에 있는 TXT 파일이름이 올 수 있습니다. 예를 들어, 본인 무선국 소개라면; %fBRAG.TXT%
%l	현재 QSO 를 저장합니다; QSO 창에서의 엔터키 또는 PSK 창에서 Ctrl+Enter 와 같습니다. 일일이 키를 눌러 저장하지 않고 자동으로 QSO 를 저장할 수 있어 편리합니다.
%n	'Notes for the call'필드에 적혀 있는 첫 단어입니다. 만약 이 필드에 'Paul in Annandale'이라고 입력되어 있으면 %n 은 제일 앞단어인 'Paul'로 대치됩니다.
%r	rstR 필드입니다.
%t	현재 시간입니다; hh:nn
%x	현재 설정되어 있는 형식 (File | Preferences | Personal 탭의

	Date format) 의 오늘날짜입니다.
%A ~ %Z	컨트롤 문자 1 에서 26 까지 입니다. 예를 들면 %M 은 줄 바꿈(13) 입니다. %X 는 PSK 창에서 송신종료로 사용합니다. %C 는 CW-ID 라 하여 PSK 송신 말미에 CW 톤으로 송신합니다. 컨트롤문자는 반드시 대문자로 써야 합니다.
%~	등록된 사용자의 콜사인 (본인 콜사인)
%@	QSO 창에 입력된 콜사인 (상대국 콜사인)
%#	콘테스트 시리얼 번호
%$	rstS 필드
%&	Recvd 필드

저장메시지 버퍼와 펑션키 사용법

자주 사용하는 문장은 미리 저장메시지에 작성해 놓으면 수고를 많이 덜 수 있습니다.

DX4WIN 을 처음 설치하면 F1 에서 F8 까지 디폴트 샘플메시지가 들어 있습니다.

저장메시지 'F4'를 가지고 설명하겠습니다 (F4 저장메시지를 보려면 PSK 창에서 'Alt+E'를 누릅니다).

"TnxCall|%X%M%@ %@ Tnx for the call %n%MYour RST is %$ %$%18"

왼쪽에서 오른쪽까지.....

‘TnxRST|’ – 저장메시지를 담고 있는 평션키버튼 위에 표시될 버튼이름입니다. 버튼을 보고 쉽게 이해할 수 있는 이름을 사용합니다. 수직파이프 문자(|) 전까지 오는 문자가 모두 표시됩니다. 이 문자는 키보드 ‘엔터키 위에 두개의 수직점선모양을 하고 있는 키입니다. Shift+’\’ 키입니다.

‘%X’ – 리그 PTT 를 On

‘%M’ – 줄바꿈을 합니다. 수신창에 수신되던 문자열들과 분리하기 위해 사용합니다.

‘%@ %@’ – QSO 창에 입력된 상대국 콜사인을 두번 송출

‘Tnx for the call’ – 문자열을 그대로 송출

‘%n’ – ‘Notes for this call’ 필드에 입력한 내용의 첫번째 단어와 대치됩니다. 상대국의 이름을 넣어 사용합니다. 아무것도 입력되어 있지 않으면 무시됩니다.

‘%M’ – 다시 또 줄바꿈을 합니다.

‘Your RST is’ – 문자열을 그대로 송출

‘%$ %$’ – QSO 창의 ‘rstR’에 입력된 상대국 RST 를 송출

‘%18’ – 저장메시지 18 (Ctrl+F8), 즉 ‘%MMy name is Paul Paul and QTH ia Annandale, Virginia%M’과 대치됩니다. (다시한번 얘기하지만 ‘%M’은 줄바꿈입니다.)

이제 분석이 다 되었으니 ‘F4’가 언제 쓰이는지 알아보겠습니다. (NR4M 이 상대국이라면)

‘NR4M NR4M Tnx for the call Steve

Your RST is 599 599

My name is Paul Paul and QTH is Annandale, Virginia’

끝에 줄바꿈을 포함합니다.

줄 맨끝에 ‘%e’가 있으면 리그의 PTT 를 Off 하여 수신상태로 돌아옵니다. ‘e’는 반드시 소문자이어야 합니다. 대문자로 쓰면 Ctrl+E 가 됩니다.

또한 저장 메시지에 ‘%fstation.txt%’가 들어가 있으면 ‘save’폴더에 ‘station.txt’ 파일을 찾아 파일내용과 대치됩니다. 반드시 ‘save’ 폴더이어야 합니다. 그리고 파일명에 확장자를 사용치 않으면 ‘.txt’로 가정합니다.

파일은 마음대로 작성할 수 있습니다. 예를 들면 ‘station.txt’는 사용자 장비소개 정도가 될 것이고, ‘antenna.txt’는 안테나 소개 등등 많이 만들어 사용할 수 있습니다.

파일명 뒤에 ‘%’가 와야 한다는 것을 주의하십시오. 두개의 ‘%%’ 중 앞것은 파일명 종료, 뒷것은 다른명령어의 시작기호로 두개의 ‘%%’에 혼돈하지 마시기 바랍니다.

예를 들면,

‘%fstation.txt%%M%e’가 될 것입니다.

PSK 와 관련하여 도움될만한 인터넷 사이트

리그와 사운드카드 인터페이스 방법에 관한 자료 –
http://www.qsl.net/wm2u/interface.html

(Courtesy of Ernie, WM2U)

CW, PTT 키잉 인터페이스 및 리그, 사운드카드 연결회로소개 –
http://www.qsl.net/wm2u/psk31.html (Courtesy of Ernie, WM2U)

‘Official PSK31 homepage’ – PSK 의 역사, 배경, 특징들을 다룬 많은 자료 수록

http://www.aintel.bi.ehu.es/psk31.html

‘웨스트마운틴라디오사’의 ‘RIGBlaster’는 뛰어난 인터페이스 장비입니다. 커넥터를 줄이고 골치 아픈 케이블문제를 겪지 않아도 됩니다. 또한 이장비는 RTTY 와 같은 다른 디지털모드에도 사용할 수 있습니다. 홈페이지는 www.westmountianradio.com 이며, 전화번호는 (203) 853 8080 입니다.

AE4JY, 모에(Moe)의 홈페이지에 또다른 PskCore.dll 이 있습니다. 추가자료와 dll 의 최신버전을 찾아 볼 수 있습니다.

화면 가꾸기

DX4WIN 의 많은 창들을 원하는대로 열거나 닫을 수 있습니다. 먼저 언급한 바와같이 모니터가 지원하는 한 최고해상도로 설정하면 동시에 많은 창을 열어 놓고 겹치지 않게 볼 수 있습니다.

또한, 'File | Preferences | QSO'에서 'scale factor' (화면배율)을 100% 이하, 예를 들어 80% 정도로 지정하면 QSO 창과 다른 고정크기창들이 작아져 여러개의 창을 열어 놓고 볼 수 있습니다. 'File | Preferences'의 환경설정창, 일출/일몰창 그리고 여러가지 사용자 인터페이스로 제공되는 데이터베이스, 유틸리티들이 고정크기창들입니다.

로그파일 새로 만들기

메인창에 맨 위의 메뉴에서 다음과 같이 수행합니다.

- 'File | New'를 선택합니다.
- 파일명으로 새 로그파일에 적당한 이름을 입력합니다. DX4WIN 은 확장자 DXL 을 붙여 파일을 하나 만듭니다. 대부분의 사용자들이 아마 본인의 콜사인을 사용할 것입니다.

  어떠한 폴더에도 로그파일을 저장이 가능하지만, DX4WIN 이 디폴트로 찾는 폴더가 SAVE 폴더이므로 \SAVE 폴더를 사용하기 바랍니다.

  C:\Program Files\dx4wxxx\save (xxx 는 DX4WIN 의 버전 번호입니다.)

- 파일을 열기위해 'Open'을 누릅니다. 그러면 새로그파일이 만들어져 열립니다.

혼선을 피하고 하드디스크 공간을 절약하기 위해 교신기록을 하나도 입력하지 않으면 프로그램을 닫을 때 이 파일이 지워집니다. 그러므로 반드시 한건이라도 교신기록을 입력하여야 합니다. 신규입력시 커서는 콜사인필드에 있고, 프로그램은 'adding real time' 모드로 시작합니다. 이제 첫 교신입력 준비가 되었습니다. 콜사인필드에 상대방의 콜사인을 넣고 엔터를 누르면 하나의 QSO 입력이 끝납니다. 그리고 모든 필드는 다시 공란으로 되며 다음 QSO 입력대기 상태가 됩니다.

막 입력한 로깅데이터를 하드디스크에 영구 저장하기 위해 'File | Save'를 선택하거나 'Alt+S' 키를 누릅니다. 이제 파일을 닫거나 프로그램을 종료해도 교신기록은 지워지지 않고 남아 있습니다. 그리고 다음에 다시 프로그램이 시작될 때 자동으로 이 최종사용된 파일을 엽니다.

연습으로 저장해 본 이 QSO 데이터는 나중에 쉽게 지울수 있습니다. (Ctrl+Del)

저장하고 싶을 때 'File | Save'를 눌러 언제든지 저장할 수 있습니다.

프로그램 사용

프로그램이 다음과 같이 설정되어 있다고 하고 예를 들어 보겠습니다.

- 프로그램이 시작되어 동작중입니다.
- 샘플로그파일인 KK4HD.DXL 이 열려 있습니다. (File | Open)
- 환경설정은 아래와 같고,
    - DX SPOT (TNC 사용가능 (File | Preferences | Packet))
    - PACKET (TNC 사용가능 (File | Preferences | Packet))
    - Same Call (Windows | Same Call)
    - Country (Windows | Country)
- RS-232C 에 리그가 연결되어 있습니다 (File | Preferences | Radio).

'Real-time' 모드에서의 로깅

20 미터 밴드를 워치 중에 한 무선국의 신호를 들었고 그와 교신하고자 합니다.

로그입력을 시작합니다:

'F9'키를 한번 누릅니다. QSO 창이 열려 있었다면 'adding real time'모드가 됩니다. 또 다른창이 액티브되어 있었다면 한번 누를 때 QSO 창이 활성화되고 두번째 누를 때 'Adding Real Time'모드가 됩니다. 대부분의 필드는 빈칸으로 되어 있습니다. 메인창 왼쪽상단에 'Adding real time'이라고 표시됩니다. 메인창의 'File' 메뉴 바로 아래입니다.

콜사인필드에 콜사인을 입력합니다. 만약 'callsign upate' (File | Preferences | QSO) 옵션이 지정되어 있다면 한글자 한글자 입력할 때마다 입력된 문자를 가지고 해석하여 최적의 컨추리 이름을 찾아내어 표시합니다. 이 옵션이 해제되어 있다면 콜사인을 입력하고 'Tab' 키를 눌러야 그 때 컨추리명이 나타납니다.

다른필드로 이동은 'Tab'키가 사용됩니다. 모든필드를 탭키로 이동해야만 로깅되는 것은 아닙니다. 원하는 필드만 입력하고 엔터키를 누르면 로깅됩니다. 그리고 다음 로그입력을 위해 모두 빈칸상태로 됩니다.

'Esc' 키는 로그입력을 취소하고 'adding real time' 모드가 됩니다.

주의: QSO 창에서 탭키를 누를 때 커서가 몇개의 필드를 건너 뛰도록 설정할 수 있습니다. (QSO Window | QSO | Disable Fields). 탭키를 누를 때 이동금지가 설정된 필드는 그냥 지나칩니다. 하지만 마우스나 'Ctrl+Tab' 키로 여전히 그 필드에 커서를 놓을 수 있습니다.

QSO 창의 각 필드들입니다.

Prefix

프리픽스는 DX4WIN 이 자동으로 해석하여 입력해 줍니다. (자동해석이 틀리다

면 수작업으로 고칠 수 있습니다.) 프리픽스가 결정됨에 따라 열려있는 컨추리와 관련되어 있는 모든창들의 내용이 갱신됩니다. 자동갱신되어 보여지는 창은 Same Call, 컨추리, WAX, IOTA, 일출/일몰 입니다. 과거의 교신기록에 주이름이 입력된 미국햄과의 교신이라면 WAS 도 갱신됩니다.

날짜와 시간

실시간입력 모드에서 날짜와 시간은 컴퓨터날짜, 시간을 가져와 자동으로 입력되고, 커서를 'Date'나 'Time'에 두면 시간이 흐름에 따라 갱신됩니다.

시간필드에 시간이 입력되면 QSO 시간은 정지된 채로 있습니다. 만약 오랜시간 기다려 파일업을 뚫는 동안 시간은 흘렀을 것입니다. 교신성공하여 엔터키를 누르면 그 싯점의 시간을 기록이 기록됩니다.

밴드와 모드

리그가 컴퓨터와 연결되어 동작중일 때는 '밴드', '모드'항목 수정이 불가합니다. 리그에서 직접 읽어온 것이기 때문입니다.

RST's

DX4WIN 은 자동으로 수신/송신 시그널리포트에 디폴트값 599 또는 59 를 자동으로 입력합니다. 현재 사용하는 모드에 따라 폰모드에 59, CW 모드에 599 를 사용합니다. 599 나 59 가 아니고 다른 리포트라면 커서를 해당 필드에 놓고 직접 타이핑하여 수정, 입력 합니다. 해당 모드와 맞지 않는 리포트는 아예 입력되지 않습니다.

주의: 위성통신에서 예외가 하나 있습니다. RST 리포트에서 'tone'을 의미하는 'T'자리에 'A'가 올 수 있습니다.

주의: 어떤 컨추리는 교신이 이루어진것이 아닌 그냥 송신을 로깅해야 할 필요가 있을 때 RSTs, RSTr 에 '0'을 입력합니다. 이렇게 하면 로그는 입력되지만 'ValidDX' (F5 키로 창을 확장하면 오른쪽 하단에 있음) 에 'Invalid'가 마킹되어 non-contact 로 간주됩니다.

Notes for this Call [1]

상대국에 대한 고유정보를 입력합니다. 보통 이름과 QTH 를 입력하지만, 다른 것도 상관 없습니다. 차후 같은 국과 다시 만났을 때 콜사인만 입력하면 이곳에 입력된 정보가 자동으로 나타납니다. 그러므로 곧바로 상대국의 이름 및 기타 입력된 내용을 알 수 있습니다. 이 필드에 들어갈 수 있는 최대 길이는 255 문자입니다. 화살표키를 누르면 커서가 오른쪽끝에서 왼쪽으로 넘어갑니다.

RS-232 리그가 연결되어 있으면, 'Ctrl+R'을 눌러 주파수를 기록할 수 있습니다. 'Ctrl+D'는 날짜, 'Ctrl+E'는 전체 255 문자를 한번에 다 볼 수 있도록 노트패드 모양의 작은편집기를 열어 줍니다.

[1] DX4WIN 프로그램 문제인 것 같은데, 한글입력이 안 됩니다. Ctrl+E 를 눌러 열린 메모창 안에서 한글입력이 가능합니다.

Notes for this QSO [1]

이 QSO 에 대한 고유정보를 입력합니다. 하지만 반드시 고유정보여야 한다는 말은 아닙니다. 예를 들면 나이, 리그, 안테나, 날씨 등등...이 될 것입니다. 또한, 로그 가져오기시에 에러가 있는 QSO 에 대해 에러내용을 이곳에 기록합니다. 'Ctrl+E'는 전체 255 문자를 한번에 다 볼 수 있도록 노트패드 모양의 작은편집기를 열어 줍니다.

콘테스트 모드에서 매 QSO 마다 입력되어야 할 것을 자동 기록되도록 문자열을 추가 할 수 있습니다. 문자열 $$(두개의 달러)는 리그로부터 주파수를 읽어와 자동기록해 줍니다. 단위는 kHz 입니다.

콘테스트모드가 아닌 일반로깅모드에서도 'Notes for this QSO'필드에 주파수를 자동 기록해 줍니다.

QSL Manager

DX4WIN 의 QSL 매니저 데이터베이스에 있는 콜사인을 입력하면 매니저를 자동기록합니다. 만약 없으면 이 필드에 매니저를 직접 입력해 넣습니다. 이렇게 하면 QSL 매니저 데이터베이스에도 사용자가 입력한 매니저가 추가되어, 다음에 이 콜사인과 다시 교신할 때 콜사인만 입력하면 매니저가 자동으로 나타납니다. 추후 매니저 정보가 바뀌어 변경되면 데이터베이스가 수정하면 됩니다.

주의: 이전버전에서 새버전으로 DX4WIN 을 업그레이드할 때 이전버전 데이터베이스에 추가등록되었던 매니저정보들을 새버전에 반영시켜줘야 합니다. 새버전을 열어 놓고 합침(Merge)작업을 통해 이전버전의 정보들을 가져옵니다.

State

미국 QSO 인 경우 과거에 'State'(주)이름을 기록하다면 'State'필드에도 자동으로 나타납니다. DX4WIN 은 주명을 약자인 두문자로 표현합니다. 주이름은 알지만, 약자를 모를 때는 커서를 'State'필드에 놓고 'F1'키를 누릅니다. 주이름 및 약자가 표시된 표가 나타납니다. 원하는 주를 선택하고 마우스를 더블클릭하거나 '엔터키'를 누르면 기록됩니다. 'F2'키를 누를 때마다 리스트의 정렬이 이름 또는 약자를 기준으로 바뀝니다.

Country

이 필드는 'State'필드가 올바르게 입력된 후에야 기록 가능합니다. 카운티이름을 직접 타이핑 해 넣어도 되고 'F1'키를 눌러 표에서 찾아 입력해도 됩니다. 표에서 찾은 후 더블클릭하거나 '엔터키'를 누르면 기록됩니다.

IOTA

'State', 'County' 필드와 마찬가지로 'IOTA'필드에서도 'F1'키를 누르면 전체 IOTA 리스트가 나타납니다. 입력하고자 하는 IOTA 번호나 이름을 찾은 후 더블클릭하거나 '엔터키'를 누르면 기록됩니다.

---

[1] DX4WIN 프로그램 문제인 것 같은데, 한글입력이 안 됩니다. Ctrl+E 를 눌러 열린 메모창 안에서 한글입력이 가능합니다.

Label 과 QSL Method

'File | Preferences | QSO'에서 디폴트값을 설정해 놓았을 것입니다. 교신기록을 시작할 때 이 디폴트값으로 입력됩니다. 하지만 수작업으로 고칠 수 있습니다. 다음 QSO 로깅에 다시 이 디폴트설정값이 기록됩니다.

QSL Date

로그입력시 빈칸으로 놓아 둡니다. 나중에 QSL 카드 라벨프린트할 대 프린트 당일 날짜가 자동 기록됩니다.

오프라인 로깅모드

오프라인 로깅모드는 실시간 로깅모드와 비슷하지만 리그인터페이스와 컴퓨터시간을 사용하지 않습니다. 이 모드를 선택하면 메인창의 왼쪽상단에 'Adding off line'이라고 표시됩니다.

이 방법은 아마 책으로 된 로그북을 DX4WIN 로그파일에 입력할 때 사용될 것입니다. 시간을 좀 투자하여 오래된 로그북을 입력해 넣으면 어워드 완성등에 대한 현황을 한눈에 볼 수 있습니다.

날짜, 시간, 밴드, 모드 필드를 손수 입력해야 합니다. 이 필드로 가면 텍스트가 파랗게 선택되어져 있는데, 이때 직접 타이핑하면 텍스트가 새로 입력됩니다. 기타 다른것은 실시간 로깅모드와 같습니다. 엔터키를 누르면 날짜, 시간, 밴드, 모드가 로그파일에 그대로 저장됩니다.

날짜, 시간 필드에서 위/아래 화살표를 사용하여 변경할 수 있습니다.

실시간이든 오프라인이든 취소하려면 QSO 창이 활성화 상태에서 'Esc'키를 누릅니다. 메인창의 'Adding off line'이라는 표시가 없어집니다. 마지막 저장된 QSO 로깅이 다시 나타나고 이 상태에서 기록을 고칠 수도 있습니다. 화살표키도 사용가능합니다.

*인터넷으로부터 **DX** 스팟 수신하기*

DX4WIN 은 RF 패킷뿐만 아니라 인터넷으로부터도 DX 스팟을 받을 수 있습니다. 물론 인터넷에 먼저 연결되어 있어야 합니다.

먼저, RF 패킷설정에서 'File | Preferences | Packet 1'에서 'packet type'을 'regular'로 선택했을 것입니다. 이 때 시리얼포트에서 아홉번째에 있는 'TCP/IP'를 선택합니다. 'TCP/IP'를 선택하면 나머저 옵션정보들은 무시됩니다.

'File | Save changes and exit'를 선택하여 저장후 나갑니다.

로컬 RF 패킷수신이 되는 것과 같이 패킷창과 DX 스팟창이 화면에 나타납니다.

프로그램 설치 후 처음 패킷을 셋업한 것이라면 꽤 큰 패킷창이 열리고 뒤에 가려져 DX 스팟창이 열릴 것입니다. 패킷창과 DX 스팟창의 창크기를 조절하고 원하는 위치에 놓습니다.

다음, 패킷창에서 마우스오른쪽버튼을 눌러 팝업메뉴를 엽니다. 이제 커다란 서브메뉴가 보이는데, 밑에서 세번째 'Internet connection'을 선택합니다. (Packet1 에서 COM 포트에 'TCP/IP'로 설정되어 있지 않으면 이 메뉴가 흐리게 나타나 선택할 수 없습니다.)

많은 텔넷사이트 목록이 나오면 적당한 하나를 선택합니다. 인터넷 텔넷 클러스터

TCP/IP 접속은 다음의 두 모드를 지원합니다.

첫째, 텔넷 접속을 합니다. 이 방법은 마치 TNC 가 연결된 것과 똑같이 동작합니다.

둘째, HTTP, 이 방법은 웹페이지로부터 패킷스팟을 받아 볼수 있게 해 줍니다. 그러나 이 방법으로 '스팟보내기'는 할 수 없습니다.

인터넷 접속 클러스터는 로컬지역의 RF 패킷 클러스터에 RF 로 연결한 것과 달리 단지 인터넷에 전화선으로 연결되어 있는 것이 다릅니다. 어떤곳은 아무에게나 제공하지만, 어떤곳은 회원제로 운영합니다. 그리고 각각의 클러스터마다 온-스크린 명령어가 조금씩 다릅니다.

HTTP 접속으로 널리 사용되는 사이트는 OH2AQ 의 핀랜드[1] '메가-클러스터'입니다. 텔넷이 자동을 한개씩 들어오는 반면 스페이스바를 누를 때 다시 받아 옵니다. 일정주기마다 스페이스를 눌러 DX 스팟을 새로 받습니다.

dx4win.tcp 파일을 노트패드에서 열어 편집할 수 있습니다. 위치는 C:\Program Files\dx4wxxx\save\dx4win.tcp 에 있습니다. (여기서 xxx 는 DX4WIN 버전 번호입니다.)

DX 스팟을 이용한 교신입력

DX 스팟창에 교신을 원하는 콜사인이 나타나면면 커서를 스팟위에 놓고 더블클릭합니다.

스팟콜사인이 QSO 창의 콜사인 필드에 자동 입력되고, 과거교신기록이라든지, 해당 컨추리 교신현황이라든지 갖가지 창에 관련정보들이 나타납니다. 리그가 연결되어 있다면 ('File | Preferences | Radio') 스팟에 뜬 정보에 따라 밴드, 모드로 자동 QSY 합니다. 만일 스팟에 QSX 정보도 있다면 리그의 VFO 가 스플리트 모드로 적절히 세팅됩니다.

또한 스팟에 RTTY, TTY, FSK 등이 포함되어 있으면 일단 모두 RTTY 로 간주하여 처리합니다. RTTY 는 공식 주파수밴드가 따로 있지 않으므로 스팟주파수를 가지고 모드를 결정할 수 없기 때문입니다.

다 입력되고 엔터키를 누르면 QSO 가 저장됩니다. 취소하려면 'Esc'키를 누릅니다.

---

[1] 한국에서는 일본 JA 클러스터도 좋습니다.
250 spots JA,http://www.jarl.com/ja3yaq/jadxc-250.html

DX 스팟 보내기

바로 콜사인이 입력되고, 이 콜사인을 DX 클러스터 네트워크에 보내기를 하려면 'Alt+A'를 누릅니다.

QSO 창에서 콜사인을 가져오고, 리그에서 주파수를 가져옵니다. 원하는 주석을 달고 'OK'버튼을 클릭하거나 엔터키를 누르면 보냅니다. 리그가 컴퓨터에 연결되어 있지 않으면, 주파수는 손수 입력해 주면 됩니다.

CD-ROM 콜북 참조하기

QSO 창이 활성화 상태이고 CD-ROM 콜북이 셋업 (File | Preferences | EXT DATA)되어 있다면, 'F3'를 눌러 현재의 콜사인을 CD-ROM 에서 찾아 볼 수 있습니다. ***커서가 QSL 매니저필드에 있고*** 그 필드에 콜사인이 입력되어 있을 때 'F3'키를 누르면 매니저 주소를 CD-ROM 에서 찾고 QSL 매니저 주소데이터베이스에도 추가할 수도 있습니다.

처음 CD-ROM 검색을 사용하면 메인창 왼쪽상단에 'Lookup'창이 나타납니다. 크기를 조절하고 위치를 이동할 수 있습니다.

이 창은 열어 놓은 채로 둘 수도 있고, 사용 후 바로 닫을 수도 있습니다. 열어 놓은 채로 두려면 팝업메뉴(마우스오른쪽 버튼)에서 보다 작게 볼 수도 있고, 풀사이즈로 볼 수도 있습니다.

만일 QSO 창에 매 QSO 시마다 다른 콜사인에 대해 자동으로 'Lookup'창의 정보도 갱신되도록 하려면 팝업메뉴에서 'automatic update'를 지정합니다. 이제 QSO 를 추가할 때나 이리저리 다른 로그데이터를 볼 때 CD-ROM 에서 찾아 'Lookup'창에 자동으로 보여줍니다.

하드디스크에 'GOLIST'가 설치되어 있고, 동작('File | Preferences | Ext Data') 중이라면 매니저 정보를 'GOLIST' 데이터베이스에서 검색합니다. 데이터베이스에 있으면 검색결과를 'Lookup'창에 표시하고, 매니저를 'QSL Mgr'필드에 자동기록합니다.

QSL 정보에 주소가 있다면 이것도 같이 표시되고 정보의 소스까지도 같이 표시됩니다.

팝업메뉴의 'Set QSL Manager'가 지정되면 검색하여 찾아진 매니저가 QSO 창의 'QSL Mgr'필드에 기록되고, DX4WIN 의 QSL 매니저 데이터베이스도 영구적으로 기록됩니다.

'Copy to QSL Manager Database'명령은 검색결과를 QSL 매니저 데이터베이스에 복사해 넣습니다. QSL 매니저 데이터베이스가 노트패드형태로 열립니다.

주의: 이 데이타가 메일링어드레스에 적합하도록 포맷이 수정되어야 할 필요가 있을 수 있습니다.

QSO 필터를 사용한 검색

로그파일에서 검색은 필수이겠죠. QSO 창에 약 35 개의 필드가 있는데 이 필드들의

어떤 조합으로도 검색이 가능합니다. 여러개의 필드조합이라도 검색이 가능합니다.

검색시작은 QSO 창에서 'Filter | Search'를 선택하며 모든 필드가 검색조건을 입력받기 위해 공란상태로 됩니다.

원하는 필드에 찾을 문자열 또는 숫자를 입력합니다.

공란으로 되어 있는 조건없음을 의미합니다. RST, 그룹번호는 숫자이고 프리픽스, IOTA 등은 문자열로서 '패턴'을 사용하여 검색할 수도 있습니다.

패턴으로 검색

검색하기 위해 입력한 문자열과 대/소문자 구별은 하지 않지만 정확히 같은 문자열을 찾아냅니다. 검색필드에 특수문자를 사용하여 검색결과에 변화를 줄 수 있습니다. 다음의 특수문자들은 각각 다른 의미를 갖고 있습니다.

!	같지않은 데이터를 검색합니다. (반드시 문자열 맨앞에 와야 함)
*	하나 또는 그 이상의 문자열과 일치
?	하나의 문자와 일치

문자열필드에서 패턴 사용예

패턴	검색되는 텍스트
HD	HD 는 검색되나 KK4HD 는 아님
KK?HD	KK4HD (KK5HD 모두 검색됨)
AB*	AB 로 시작되는 모든 문자열 (ABCD 는 검색되지만 CDAB 는 안됨)
*AB	뒤에 AB 가 있는 모든 문자열 (CDAB 는 검색되지만 BCDE 는 안됨)
AB	AB 가 포함된 모든 문자열
!AB	AB 로 시작하지 않는 모든 문자열 (CDEF 는 검색되지만 ABCD 는 안됨)
!*AB	AB 를 포함하지 않는 모든 문자열 (BCDE 는 검색되지만 CDAB 는 안됨)
*	모든 문자열 (notes, states, countries 에서 유용함)
!*	공란, 필드에 아무 기록이 없음

날짜 검색

'QSL Date'에 '01/01/1901'을 입력하여 검색하면 'QSL Date'에 아무것도 입력되지 않은 QSO 를 찾습니다. 특별히 이 항목에서만 그렇게 동작하는 예외규칙입니다. 이 기능은 QSL 카드를 발행하지 않은 QSO 를 찾을 때 사용합니다.

'Files | Preferences | QSO | Searching | QSO date'에서 'exact'(일치) 또는 'later than' (이후)를 설정하여 날짜가 같거나 이후의 교신을 검색할 수 있습니다.

콜사인 검색

필요에 따라 어떤 방법으로 검색할 지 'File | Preferences | QSO'에서 설정합니다. 'exact'는 완전일치하는 콜사인만 찾을 것이고, 'Fuzzy' (받은 QSL 카드 처리할 때 유용)는 한글자가 틀리거나 두글자 순서가 서로 바뀐 콜사인까지 찾아냅니다. '?' (물음표) 는 물음표자리에 어떤문자도 괜찮다는 의미로 패턴에 쓰일 수 있습니다.

주의: 'QSO 필터' 동작 시 'Selection'된 상태라면 전체 로그데이터베이스가 아닌 선택된 일부로그 내에서 검색이 이루어집니다.

'File | Preferences | QSO'에서 'Fuzzy' (퍼지)로 지정하고 콜사인 검색결과 예입니다. 퍼지는 받은 QSL 카드를 처리할 때 편리합니다. 한글자정도의 오타나, 두자가 서로 맞바뀐 것까지 찾아주기 때문입니다.

검색조건입력	콜사인	검색결과
KK4HD	KK4HD	완전 일치
	KK?HD	완전 일치 (?는 아무 문자)
	KK4HX	일치 (한글자 다름)
	KK4DH	일치 (두글자 서로 맞바뀜)
	KK4H	일치 (한글자 누락)
	KK4HDX	일치 (한글자 초과)
	KK4XX	틀림 (두글자 다름)
KK?HD	KK5HD	완전 일치 (?는 아무 문자)
	KK4H	일치 (한글자 누락)

검색 예

예를 들어 샘플 로그파일 KK4HD.DXL 을 사용합니다. 'File | Preferences | QSO's | Searching'의 'QSO Date'를 'Greater Equal'로 지정합니다. 다음과 같이 따라 해 봅니다.

EXAMPLE #1:

QSO 창의 'Filter | Search'를 선택합니다. 메인창의 왼쪽 상단, 메인창 메뉴선택 부분 아래에 'Specify Filter'라고 표시됩니다.

계속 따라 합니다:

- 프리픽스 필드에 'DL'을 입력합니다.
- 모드는 'SSB'를 선택합니다.
- 밴드는 '20m'를 선택합니다.
- Cnfm (콘펌) 필드에 'N'을 선택합니다.
- 이제 '엔터키'를 누릅니다.

QSO 창에서 'Filter | Count'를 선택해 보면 검색결과로 16 개의 교신기록이 검색된 것을 알 수 있습니다.

처음 QSO 는 DK1ZB 이며 'Same call'창이 열려 있다면 80 SSB, 20 SSB 교신을 같이 볼 수 있으며, 콘펌된 것들은 검색결과에 안 나와 있음을 알 수 있습니다.

다음 QSO 로 이동하려면 PgUp, PgDn 키를 사용합니다. 메인창 왼쪽 상단의 가로 슬라이드바를 사용할 수도 있습니다. 화살표키를 누를 때마다 QSO 하나씩 이동합니다. 슬라이드 바의 빈공간을 클릭하면 10 QSO 씩 이동합니다.

QSO 를 그룹으로 보려면 '로그북'창을 엽니다 (QSO Window | Window | LogBook). 창 크기를 조절해서 적당한 곳에 놓습니다. 검색필터가 활성화 상태에선 로그북창에 검색결과만이 보여집니다.

한줄이 한건의 교신입니다. 화살표키를 사용하거나 오른쪽의 수직슬라이드바를 사용하여 다른 QSO 로 이동 합니다.

이창의 어떤 교신을 더블클릭하면 QSO 창에 이 교신기록이 보여집니다.

로그북 창을 닫습니다.

QSO 창이 활성화 상태에서 'Esc'키를 누르면 필터모드가 해제되면 'Specify Filter'라는 상태표시가 없어집니다.

EXAMPLE #2:

이 예는 1990 년 1 월 1 일 이후, 40m 교신중 카드를 보내지 않은 교신기록을 검색합니다.

다음을 따라 합니다.

- QSO 창에서 'Filter | Search'를 선택합니다.
- 날짜 필드에 '1990/01/01'을 입력합니다. DX4WIN 은 이 날짜 이후의 교신을 검색합니다.
- 밴드 필드에 '40m'를 선택합니다.
- QSL Date 필드에 '1901/01/01'을 입력합니다. 이 필드에 기록된 것이 아무것도 없는 QSO 를 찾습니다. 즉 라벨프린트를 안 했다는 의미입니다.
- 이제 '엔터키'를 누릅니다.

검색결과가 보여질 것입니다.

'Filter | Counter'를 선택하면 34 개인 것을 알 수 있습니다.

EXAMPLE #3:

끝으로 이 예는 모든 DX 교신중 1986 년 1 월 1 일 이후, Zone 15, 20m, SSB 에서 콘펌된 교신중 1991 년 11 월 22 일 이후에 카드를 보냈던 교신을 검색합니다.

다음을 따라 합니다.

- QSO 창에서 'Filter | Search'를 선택합니다.
- 프리픽스 필드에 '!K' [1] 를 입력합니다 (미국을 제외한 모든 교신)
- 날짜 필드에 '1986/01/01'을 입력합니다. DX4WIN 은 이 날짜 이후의 교신을 찾아줍니다.
- Zone 필드에 '15'를 입력합니다.

[1] 미국을 기준으로 한 DX 임을 참고바랍니다.

- 모드 필드에 ‘SSB’를 입력합니다.
- 밴드 필드에 ‘20m’를 선택합니다.
- Cnfm (콘펌) 필드에 ‘Y’를 선택합니다.
- QSL Date 필드에 ‘1991/11/22’을 입력합니다. DX4WIN 은 이날 이후 라벨프린트 한 교신기록을 찾아줍니다.
- 이제 ‘엔터키’를 누릅니다.

검색결과 중 처음 것으로 ZA1A 를 볼 수 있습니다. ‘Filter | Count’를 선택하면 오로지 1 개라는 것을 알 수 있습니다.

이들 예에서 볼 수 있듯이 로그파일에서 어떠한 조건검색으로도 다 검색해 볼 수 있 습니다. 조건이 너무 복잡해지면 예 3 과 같이 아주 극소수의 검색결과가 나올 수 있습니다.

‘Filter Active’를 해제하려면 ‘Esc’키를 누릅니다. QSO 창이 활성화 됩니다.

받은 QSL 카드 처리

F2 키를 사용한 QSL 카드 접수 처리

먼저 ‘F2’ 키 설정을 위해 다음을 따라합니다. (File | Preferences | F2 Key)

- 옵션에 ‘Mark QSO as confirmed’(QSO 에 콘펌마크) 에 체크합니다.
- 옵션에 ‘Alert when confirming new band or mode’(뉴밴드, 뉴모드 시 알려줌)에 체크합니다.
- 라벨에 ‘Do nothing’(그대로)을 선택합니다.
- QSO Method 에 ‘Buro’를 선택합니다.
- QSO Selection 에 ‘Specify New QSO Filter’를 선택합니다.
- ‘Same Call’창을 엽니다.

이제 받은 카드들을 옆에 놓아 두고 검색을 시작합니다.

다음 설명대로 따라 합니다.

QSO 창에서 ‘Filter | Search’를 선택합니다 (‘F8’키를 누르면 한번에 가므로 편리합니다). 모든 필드가 공란상태로 됩니다. 콜사인 필드에 첫번째 카드의 콜사인을 입력합니다. 그리고 엔터키를 누릅니다. 콜사인이 로그에 있다면 화면에 나타납니다. 만약 없다면 시스템 비프음(‘삑’)을 들려 줍니다.

검색결과가 한개가 아닌 여러개 나오면 최근[1]의 교신이 먼저 나타납니다. 화면 상단에 있는 슬라이드바를 이용하거나 PgUp/PgDn 키를 눌러 이동합니다.

QSO 카드 콘펌작업시 한장이든 여러장이든 빠르고 효과적인 방법으로 처리할 수 있습니다. DX4WIN 은 받은 QSL 카드 처리를 위해 키를 여러번 눌러야 하는 번거로움을 줄일 수 있도록 특별히 설계되었습니다.

여러건의 교신기록이 한장에 있는 카드는 'Same Call'창이나 'Logbook'창에서 *한번 클릭* 후 'F2' 키만 누르면 콘펌 처리 작업이 끝납니다. 이렇게 하면 다음 교신을 찾기 위해 *자동검색대기 상태로 가지 않고 그대로 있어* 여러건을 다 처리할 수 있습니다. 카드에 여러건의 기록에 대해 모두 콘펌처리 합니다.

마지막 교신건은 *더블클릭*을 합니다. 그러면 이 교신이 QSO 창에 나타나고 'F2' 키를 누르면 콘펌처리되며 동시에 다음 카드처리를 위해 검색대기 상태로 갑니다.

'F2'키의 설정 상태에 따라 중간중간 다음과 같은 과정이 나타날 수 있습니다.

- 현재 QSO 에 대해 콘펌마킹합니다.
- 콘펌처리 될때 뉴원일 경우 DX4WIN 이 사용자에게 어느 어워드에 'subm'될 것인지를 알려줍니다. 이 때 카드를 별도 보관했다가 나중에 어워드스폰서에 보낼수 있을 것입니다.
- 라벨 프린트플래그가 지정되거나 순차프린트플래그가 지정될 수 있습니다.
- QSL 카드를 받을 때까지 보내지 않는 사용자라면, 'F2' 키를 누를 때 프린트플래그가 지정되도록 설정할 수 있습니다. 이렇게 하면 받은카드에 대한 라벨만 프린트할 수 있습니다.
- 'F2'키를 누를 때 다음카드를 찾기 위해 자동으로 검색대기 하는데 그렇게 하지 않고 그냥 현재의 QSO 에 머무르도록 할 수도 있습니다. 'File | Preferences | F2 Key'의 'QSO Selection' 옵션항목에 'Same QSO'를 선택하면 됩니다.
- QSO 를 수정하고 'F10'키를 누르면 저장됩니다.

수작업으로 콘펌처리하기

'F2'키 콘펌기능이 있더라도 카드가 몇장밖에 안될 때 수작업으로 콘펌처리하는 방법입니다.

'Filter | Search'를 선택(또는 'F8'키를 누름)하고 콜사인을 입력한 후, 엔터키를 누릅니다.

이 과정은 'F2'키를 누르는 것만 빼고 거의 비슷합니다. QSO 창의 'Cnfm'필드의 'N'을 'Y'로 바꿉니다.

Important: 수정한 것을 저장하려면 반드시 'F10'키를 눌러야 합니다. 그렇지 않으

[1] 버전 5.02 는 예전 것이 위해 나타남.

면 수정한 것이 무시됩니다. ‘F2’키를 사용할 때는 ‘수정및 저장’이 한꺼번에 자동처리 됩니다.

라벨프린트

개요

DX4WIN 의 라벨 프린트 기능은 아주 막강하고 다양하여 사용법을 모두 설명하는 것이 어려울 정도입니다. 대신 여기서는 가장 일반적인 방법에 대하여만 개괄적으로 설명하겠습니다.

QSO 창에 ‘Label’메뉴가 있습니다. 이 라벨메뉴의 서브메뉴에 대해 잘 익혀 두어야 합니다.

라벨프린트를 하려면 교신기록에 ‘프린트 플래그’가 ‘Y’로 되어 있어야 합니다.

이와 같이 하는데는 여러가지 방법이 있습니다:

- 처음 교신 입력할 때 자동으로 ‘Y’가 되게 합니다. 환경설정에서 지정합니다 (File | Preferences | QSO).
- ‘F2’ 키를 누를 때 ‘Y’가 되게 합니다. ‘F2’ 키 설정에서 지정합니다 (File | Preferences | F2 Key).
- 수작업으로 ‘Y’로 만듭니다. QSO 창의 라벨필드를 직접 수정하는 것입니다. 나중에 고치는 것이라면 고치고 난 후 ‘F10’ 키를 눌러 주어야 저장됩니다.
- QSO 창 라벨메뉴의 명령어 (Labels | Mark for QSL) 를 사용합니다. 이 방법은 프린트 하기 위한 QSO 를 찾아 한꺼번에 모든 QSO 에 대해 ‘Y’로 만드는 것입니다.
- DX4WIN 은 QSL 카드 보내는 방법에 대한 기록인 ‘method’ 필드를 가지고 있습니다. ‘direct’(우편), ‘via the buro’(연맹경유), ‘QSL service’(기타) 등이 있습니다. 프린트플래그가 지정된 여러 QSO 에 대해 한꺼번에 QSL method 를 바꿀 수 있고, ‘같은 콜사인으로 보내는 QSO 추가하기’ 기능도 있습니다. ‘Label | Change QSL routing’에 상세한 설명이 있습니다.

프린트 절차

라벨은 알파벳 순서로 프린트합니다. 포터블운용 콜사인인 경우 홈콜기준의 순서로 가정하여 프린트합니다.

예를 들면, EA/DL1ABC 라벨은 DL 국 (EA 국이 아닌) 들과 함께 프린트된다는 의미입니다. 이렇게 하는 것이 QSO buro 를 제대로 찾아 정렬하는데 좋을 것입니다.

또한, 4 area number US 콜사인에 대해서는 프리픽스가 한자인지 두자인지에 따라 별도 정렬을 합니다. 왜냐하면 4 에리어에는 한자 프리픽스와 두자 프리픽스를 가진 Buro 가 각각 있기 때문입니다.

간단한 프린트 과정

다음은 로그파일에 'Y'로 되어 있는 일부 QSO 에 대해 라벨프린트를 하는 절차입니다.

- QSO 창에서 'Labels | Print QSL Labels'을 선택합니다.

  (여러가지 옵션을 가진 프린트 옵션창이 나타납니다. 아래에서 설명할 것입니다.)

원하는 옵션을 지정하고 'Print' 버튼을 누릅니다.

Destination (목적지) 항목을 선택하고 (대개는 'Printer'), 'OK' 버튼을 누릅니다.

(프린트 '목적지옵션'은 나중에 설명할 것입니다.)

- 다 프린트되면 프린트 옵션창으로 다시 오게 될 것입니다. 원하는 항목을 좀 더 설정합니다. 'Close'를 누르면 DX4WIN 이 방금전 프린트된 QSO 들에 대해 프린트플래그를 해제할 것인지와 'QSL Date'에 오늘날짜를 넣을 것이지를 묻습니다. 일반적으로 잘 프린트 되었으면 'Yes'를 선택합니다.

프린트 옵션창

Current Label

'Label Editor' (라벨지편집기) 에서 선택한 라벨지 종류가 디폴트설정으로 표시됩니다. 라벨편집기는 'File | Databases | Labels'을 누르거나 이 창의 왼쪽아래 'Edit'를 누르면 열립니다. 단지 이번 한번만 다른 라벨지를 사용하고자 할 때 변경하며, 다음에 시작할 때는 디폴트로 선택된 라벨지가 다시 사용됩니다.

Missing Labels

지금 프린터에 들어 있는 라벨지의 여러 조각 라벨중 이미 사용해서 없어진 라벨갯수를 넣습니다. DX4WIN 은 그 갯수만큼 건너 뛰어 프린트를 시작합니다.

QSL Method

특별히 지정한 QSL method 만 프린트할 때 지정합니다. 이번 한번만 지정한 대로 동작합니다. 디폴트설정은 'All'입니다. 예를들어, 수십 또는 수백장의 프린트플래그가 세트되어 있을때—모두 이달 말에 보낼 예정이지만— '$$$' (SASE) 만은 오늘 보내야 할 때 이 지정을 '$$$'로 하여 라벨프린트하면 됩니다.

Print QSL Managers

QSO 창에 QSL 매니저가 있을 때 이 옵션이 지정되면 <콜사인> VIA <매니저 콜사인> 으로 프린트됩니다.

Print Method Labels

다량의 라벨이 프린트되어 나올 때 어디부터 어디까지 다이렉트고 어디부터 연맹인지 알아보기 쉽지 않습니다. 이 옵션이 지정되면 QSO Method 가 바뀌는 사이에 라벨 하나를 사용하여 QSL method 를 프린트하여 줍니다. 이것은 많은 양

의 라벨을 프린트 한 후 각각의 QSL method 가 어디부터 시작되었는지 쉽게 알아볼 수 있도록 해 줍니다.

Print Group Names

이 옵션이 지정되면, QSL 라벨지 인사말에 '더블퍼센트' (%%) 기호를 넣음으로써 그룹번호에 해당하는 그룹이름으로 대치됩니다. 각각의 라벨에 다른 그룹명을 프린트 할 수 있습니다. 예를 들어, 그룹번호가 지정되고 그 그룹명을 특정 콜사인으로 정의했다면 교신할 때 사용한 콜사인을 별도로 프린트할 수 있습니다. 'QSO | Filter | Edit Group Names'와 'Group numbers'를 보십시오- 필터 예 (65 쪽과 130 쪽.)

Alternate QSL method and Count

라벨프린트 하기 전, DX4WIN 은 지금 프린트해야 할 교신기록중 Buro (연맹)가 없는 컨추리의 교신기록이 있는지 조사합니다. 만약 연맹이 없는데도 교신기록에 'via buro'로 지정되어 있다면 DX4WIN 이 이를 알려줍니다. 몇개가 있는지 그리고 사용자로 하여금 이들을 다른 QSO method 로 바꿀 기회를 주는 것입니다. 설정을 'ignored'가 아닌 다른 것으로 바꾸면 바뀐대로 처리되지만 디폴트 설정인 'ignored'로 그냥 놓아두면 이들 교신기록은 프린트되지 않습니다. 그리고 프린트플래그는 지워집니다.

US 교신이 좋은 예입니다. 모든 신규 QSO 에 대해 연맹으로 설정했을 때, alternative method 를 'Direct'등으로 바꾸지 않는 한 프린트되지 않습니다.

Buro 가 없어 ARRL 에서 거부될 그런 카드들을 갖고 있는 것이 바람직 하지 않기 때문입니다.

주의: 위 예는 미국 HAM 에게만 해당됩니다. 프로그램에서 DX 스테이션에게는 US QSL 중계가 가능하도록 되어 있습니다.

프로그램이 이러한 요구에 맞게 잘 동작하도록 다음의 절차에 따라 컨추리 데이터베이스를 수정해 주어야 합니다.

- 사용자 레벨을 'expert' (고급) 으로 맞춥니다 (File | Database | Personal).
- 로그파일을 엽니다.
- 컨추리 데이터베이스를 엽니다 (File | Databases | Countries).
- 'Country' 메뉴에서 'Find'를 선택합니다.
- 'United States'를 찾은 후 더블클릭합니다.
- 'Details'이라는 폴더탭에서 'Buro' 항목에 'N'을 'Y'로 바꾸어 놓습니다.
- 다시 컨추리편집기창에 가서 'Country' 메뉴를 선택하고 'Update'를 눌러 저장합니다. 만일 'Update'를 하지 않으면 수정한 내용이 저장 안됩니다.
- 'File | Save Changes and Exit' 선택하여 저장하고 나갑니다.

이제 US 연맹으로 지정된 라벨들이 프린트 될 것입니다.

'Print' button (print destinations)

여러 페이지의 라벨지중 페이지 선택과 출력목적지를 선택할 수 있는 'Report Setup' 창이 나타납니다.

'Destination' (출력)에는 세가지 옵션이 있습니다:

- 프린터

  윈도우 OS 에서 지정한 프린터로 라벨을 프린트 합니다.

- Preview (미리보기)

  실제 프린트 하지 않고, 라벨지 위에 어떻게 프린트 될지를 화면에 보여줍니다. 설정된 프린트 옵션들이 잘 반영되었는지 살펴볼 수 있습니다. 실수를 사전방지하여 라벨지 낭비를 줄일 수 있습니다.

- File (파일)

  프린트될 QSL 라벨이 콤마로 구분된 형식의 .csv [1] 확장자 파일로 저장됩니다.

또한 이 창안에 쪽단위로 프린트할 수 있는 옵션이 있습니다. 프린트 시 특정 쪽에 문제가 있다면 그 쪽만 다시 프린트할 수 있습니다. 또는 다량의 쪽을 모두 프린트 하기 전 프린트 품질을 테스트해 보기 위해 이 옵션을 사용할 수도 있습니다.

'Setup' 버튼은 윈도우 OS 의 '프린터설정' 대화상자를 불러낼 수 있는 것으로서 프린터에 대한 추가적인 설정을 할 수 있습니다.

옵션설정이 끝나고 'OK'버튼을 누르면 프린트나 미리보기나 파일로보내기를 수행합니다.

프린트 된 라벨은 QSL Method 순서로 정렬되고 그 다음 콜사인 또는 매니저콜사인 순으로 정렬됩니다. 사용하는 라벨지의 크기와 폰트크기에 따라 여러 개의 QSO 가 한 라벨에 여러줄로 프린트 됩니다.

'Edit' 버튼

'Label | Editor' 메뉴로 바로 갑니다. 원하는 옵션을 지정할 수 있습니다. 'File | Databases | Labels'로도 라벨편집기창을 열 수 있습니다. 88 쪽의 'Label Editor' (라벨편집기) 를 참고바랍니다.

'Mark All' 버튼

'Print' 버튼과 같은 단계로 진행합니다. 다만 라벨만 프린트되지 않습니다. 이 옵션은 프린트된 라벨은 조사해 보고 보내는 날 혹은 다른날로 QSL Date 를 넣을 때 쓰입니다.

또한 QSL 라벨을 다른 라벨전문프린트 프로그램에서 프린트하고자 DX4WIN *밖*

[1] 원본매뉴얼이 잘 못 작성된 것 같습니다. 실제 해 보면 .CSV 파일이 아닌 프린터 언어파일로 기록됩니다.

으로 QSO 정보를 보낼 때 유용하게 사용할 수 있습니다. 마치 DX4WIN *안에서* 프린트한 것처럼 QSL Date 에 날짜를 넣고 프린트플래그는 해제합니다.

'Close' 버튼

프린트 창을 닫습니다.

주소 라벨 프린트

편지봉투에 붙일 주소라벨을 프린트하려면 다음 조건에 맞아야 합니다.

- QSL Method 가 'buro' (연맹)이 아니어야 합니다.
- 'QSL Mgr' 필드에 매니저콜사인이 반드시 입력되어 있어야 합니다.
- QSL 매니저 주소 데이터베이스 (File | Databases | QSL manager addresses) 에 매니저의 주소가 반드시 있어야 합니다.
- 프린트 창 (QSO Window | Labels | Print) 의 'Print QSL Manager' 옵션이 지정되어 있어야 합니다.

Direct to a manager (매니저에게 우편으로 보내기)

QSL 카드를 우편으로 보내고자 주소라벨을 프린트할 때 QSL 라벨을 프린트하고 이어 다음라벨에 주소라벨을 프린트 할 수 있습니다.

QSL 매니저로 카드를 보내려면 다음의 방법을 따라 하십시오.

QSO 창에서 콜사인을 입력하고 'QSL Mgr' 필드에 매니저콜사인도 입력합니다. 매니저필드에 커서를 두고 'Ctrl+E'를 눌러 텍스트창이 나오면 매니저 주소를 입력합니다.

콜북 CD-ROM 을 사용하는 사용자라면 매니저필드에 커서를 두고 'F3' 키를 누릅니다. 'Lookup'창에 주소가 표시되고 'QSL Mgr' 필드에는 매니저콜사인이 나타납니다. 이 때 주소를 '클릭 & 드래그'하여 선택하고 오른쪽 마우스버튼을 눌러 'Copy to QSL manager address'를 선택하면 매니저주소창이 열리며 주소 붙여넣기가 수행됩니다. 이제 붙여넣기 상태가 만족스러우면 'OK' 버튼을 누르고 그렇지 않으면 수정할 수도 있습니다.

주의: 'QSL Method' 필드에 'Buro' 아닌 다른방법이 설정되어야 매니저 주소라벨이 프린트 됩니다. 'buro'이면 연맹으로 보내는 것이기 때문에 매니저 주소라벨은 프린트 되지 않습니다.

'QSL Mgr' 필드에 콜사인이 있고, ***그리고*** QSL 매니저 데이터베이스에 그 콜사인 주소가 있으며, ***그리고*** 'QSL Method' 필드에 'buro'가 아니고, ***그리고*** 프린트 창의 'Print QSL Managers' 옵션이 지정되어 있으면 DX4WIN 은 QSO 라벨 바로 다음의 라벨에 주소라벨을 프린트합니다.

같은 매니저에 대해 QSO 가 여러건이면 모두 함께 프린트되고 다음 주소라벨이 한매 프린트됩니다.

Direct to station (상대국에게 우편으로 보내기)

QSL 카드를 우편으로 보내고자 상대국의 주소라벨을 프린트하려면 절차가 좀 다릅니다.

매니저가 없는 상대국에게 직접 우편으로 보내려고 주소라벨을 프린트하려면 'QSL Mgr' 필드에 상대국의 콜사인을 그대로 입력합니다. 일반적으로 QSL 라벨이 'NJ4F VIA KK4HD'으로 프린트 되지만, 'QSL Mgr' 필드에 같은 콜사인이 있으면 DX4WIN 은 'via'도 무시하고 또 'NJ4F VIA NJ4F'로 프린트 하지 않습니다.

좀 다르지만 절차는 같습니다.

매니저나 상대국에게 우편으로 보내기; 봉투에 직접 프린트하기

DX4WIN 은 상대국의 주소나 매니저의 주소를 직접 봉투에 프린트 할 수도 있습니다.

CD-ROM 으로부터 주소를 찾았으면 이 주소를 복사하여 마이크로소프트 워드와 같은 워드프로세서에 붙여넣기를 하여 봉투에 직접 프린트할 수 있습니다. 워드프로세서가 이미 열려 있다면 'Alt+Tab' 키로 워드와 DX4WIN 사이를 왔다 갔다 할 수 있습니다.

이 작업은 한번에 한개씩 밖에 하지 못하며, QSL 카드 개별요구에 대한 이상적인 대안입니다.

그룹 라벨 프린트하기

그룹을 만든 QSO 들에 대한 라벨을 프린트하려면 다음과 같이 합니다.

- 필요할 경우 모든 프린트플래그를 지웁니다 (QSO | Labels | Clear Print Flags).
- 검색필터를 이용해 라벨프린트할 그룹 QSO 들을 찾아 냅니다 (앞서 다룬 '검색필터'를 참고 바랍니다).
- 'Labels | Set Print Flags'를 선택합니다. 이렇게 하면 메뉴에 써 있는 글처럼 찾아진 그룹 QSO 들에 대해 프린트플래그를 'Y' (ON)로 만듭니다. 그리고 플래그가 설정된 QSO 의 갯수를 알려줍니다.
- 라벨프린트를 위해 또다른 검색필터로 추가할 수도 있습니다.
- 앞에서 설명한대로 이제 라벨을 프린트하면 됩니다.

받은카드에 대해서만 라벨 프린트하기

받은카드에 대한 회신으로 라벨프린트 하려면, 한개이든 여러개이든, 다음을 같이 합니다.

- 프린트플래그가 이미 지정된 QSO 들을 그대로 둘 것인지 먼저 결정합니다. 'QSO | Labels | Clear Print Flags'를 사용하여 현재 로그에 대하여 프린트플래그를 모두 지웁니다. 'F2' 키 설정은 'Mark QSO as confirmed', 'Set label field to 'Y'', 'Specify new QSO filter'로 지정해 놓습니다 (File | Preferences | F2 Key). 이제 'F2' 키는 받은카드에 대해 콘펌마크하고, 라벨플래그를 'Y'로 하여 프린트 할 수 있도록 하여 줍니다. 여러 번 키를 눌러야 하는 수고를 덜 수 있습니다.
- 카드를 손에 들고 QSO 창에서 'F8' 키를 누르면 검색필터가 시작되어 모든 필드가 공란상태로 됩니다.
- 받은 QSL 카드의 콜사인을 입력하고 '엔터'키를 누릅니다.
- 가장 오래된 교신기록이 표시됩니다. 메인창의 상단에 있는 '스크롤바'를 사용하거나 'PgUp/PgDn'키를 사용하여 다른 QSO 로 이동할 수 있습니다. 한건 이상의 교신일 경우 'Same Call'창을 여는 것이 편리합니다 (Windows | Same Call). 이렇게 하면 콜사인에 대한 모든 교신이 한눈에 보여집니다.
- QSO 를 스크롤하거나 'Same call'창에서 찾고자 하는 교신기록을 더블클릭하면 QSO 창에 교신기록이 나타납니다.
- 카드의 기록과 일치하면 'F2' 키를 누릅니다. 콘펌마크되고 프린트플래그가 'Y'로 되며 다음 QSO 를 찾기 위해 검색대기 상태가 됩니다. 'F2' 키는 'Same Call' 창이나 '로그북'창에서도 사용할 수 있습니다.
- 모든 카드에 대해 작업이 다 되었으면 'Labels | Print QSL Labels'을 누르고 앞서 설명한 과정을 진행합니다.

QSO 카드 콘펌작업시 한장이든 여러장이든 빠르고 효과적인 방법을 제공합니다. DX4WIN 은 받은 QSL 카드 처리를 위해 키를 여러번 누르는 번거로운 작업을 줄이도록 특별히 설계되었습니다.

한장의 카드에 여러건의 교신이 기록되어 있는 카드를 받았을 때 'Same Call' 창이나 'Logbook' 창에서 *한번 클릭* 후 'F2' 키만 누르면 콘펌 처리 작업이 끝납니다. 이렇게 하면 다음 교신을 찾도록 *자동검색대기 상태로 가지 않고 그대로 있어* 여러건을 다 처리할 수 있습니다. 카드의 여러건 기록에 대해 모두 콘펌처리 합니다.

마지막 교신건은 *더블클릭*을 합니다. 그러면 이 교신이 QSO 창에 나타나고 'F2' 키를 누르면 콘펌 처리되며 동시에 다음 카드처리를 위해 검색대기 상태로 갑니다.

SWL 카드 라벨 프린트하기

이 새버전에서 SWL(Short Wave Listener)로부터 받은카드에 대하여 라벨을 프린트할

수 있습니다. 로그에 있는 다른 QSO 라벨 프린트하는 것과 비슷합니다.

SWL 프린트플래그를 모두 지웁니다 (QSO window | Labels | Clear SWL labels).

'F8' 키를 눌르거나 'Filter | Search'를 눌러 검색을 시작합니다. SWL 카드에 적힌 콜사인을 입력하고 '엔터'키를 누릅니다. 찾아진 QSO 가 맞다면 'F2' 대신 'Ctrl+F2'키를 누릅니다. SWL 카드를 프린트할 때 이 QSO 의 밴드/모드/시간을 참조하도록 지정하는 것입니다. 'Ctrl+F2'키를 누르면 SWL 번호를 입력할 수 있는 창이 나타납니다.

받은 SWL 카드에 대해 모두 입력했으면 'QSO Window | Print SWL labels'로 가서 앞에서 다룬 것과 같이 일반 라벨프린트하듯 하면 됩니다. 라벨에 SWL 번호, 날짜, 시간, 밴드, 교신상대국 콜사인이 프린트 됩니다.

QSL 매니저가 라벨 프린트하기

QSL 매니저가 SASE 로 받은 QSL 카드에 대해 회신할 때 DX4WIN 은 '순차프린트'라는 방법을 제공합니다. 순차프린트는 'F2'키에 의해 마킹된 순서대로 라벨을 프린트합니다. 일반프린트 방식이 콜사인 알파벳순서대로 프린트하는 것과 달리 이 방법은 콘펌마킹한 순서대로 프린트합니다.

- 'F2' 키로 QSO 에 대해 콘펌마킹 합니다. 'Files | Preferences | F2 Key'에서 'Mark QSO as confirmed'에 체크하고 'Mark for sequenced printing'을 선택합니다.
- 이미 지정된 순차프린트 플래그를 그냥 둘 것인지 지울 것인지 결정합니다. 'QSO | Labels | Clear Sequenced Print'를 수행하면 지워집니다.
- 앞에서 설명한 것과 같이 QSO 를 찾은 다음 'F2' 키를 누릅니다. 회신봉투순서와 콘펌 마킹 순서를 맞춰야 합니다.
- 마킹한 순서로 프린트하기 위해 'QSO | Labels | Print in Sequence' 명령을 사용합니다. 라벨이 회신용 봉투의 순서대로 되어 있어 회신봉투에 넣기가 쉬워집니다.

주의: 순차프린트 번호는 QSO 창에 보이지 않습니다. 로그북창에서 보기필드를 추가함으로써 볼 수 있습니다.

Mark for QSL

QSL 카드 발행을 100%하든 아예 발행안했든 이 명령은 설정된 어워드완성을 위해 콘펌할 필요가 있는 모든 교신기록을 찾아 프린트플래그를 지정합니다. 이 플래그들은 이미 지정한 프린트플래그에 추가됩니다.

'All DX Contacts'를 선택하면 사용자 자신의 프리픽스 외의 모든 프리픽스를 대상으로 QSL 카드 발행안한 교신을 찾아냅니다. 프린트플래그를 지정하는데 있어 밴드

당 한건의 교신에만 플래그를 지정합니다.

추가정보는 'F1'키(HELP)를 눌러 'Labels | Mark for QSL'를 참고하십시오.

Change QSL Routing (QSL 루트 변경)

표 모양의 메뉴가 나타납니다; 열 제목은 QSL method 이고 행 제목은 행선지입니다.

- No buro: Buro 가 없는 컨추리임에도 행선지가 buro 로 되어 있는 QSO. 콜사인 또는 매니저콜사인의 컨추리
- No manager: QSL 매니저 정보가 없는 QSO.
- USA manager: 매니저가 미국햄인 QSO.
- Other mgr: 매니저가 미국이 아닌 QSO.

표 안의 숫자는 각 영역에 해당하는 프린트 플래그 숫자입니다. 그 숫자를 더블클릭하면 특별 QSO 검색필터가 동작하여 해당하는 QSO 만 로그북창에 보여 줍니다.

아래쪽의 가로로 긴 버튼을 누르면 QSO Method 를 변경할 수 있고 추가 QSO 에 대해 프린트플래그를 추가합니다. 버튼을 클릭하고 나면 몇개의 QSO 가 바뀌었는지 보여 줍니다.

- Remove duplicate QSO (중복 QSL 삭제): 동일밴드/모드에서 이미 QSL 카드를 보냈던 국에 재발행되는 QSL 프린트플래그를 지웁니다.
- Change buro to 'direct' if no buro (Buro 없는 지역을 우편으로 전환): QSO Method 필드에 'buro'로 되어 있으나 해당 컨추리에 'Buro'가 없는 국에 대해 'direct'로 전환합니다. (QSL 매니저가 있을 땐 매니저의 컨추리에 buro 가 있는지를 체크함)
- Mark QSO's going to the same station or manager (같은콜 또는 매니저에게 같이 보낼 QSO 체크): 현재 프린트플래그가 설정되어 라벨을 프린트하여 보낼 때 혹시 전체로그파일 내에도 콘펌을 위해 동행할 교신기록이 있는지 찾아 프린트플래그를 'Y'로 전환합니다. 라벨크기에 따라 다르지만 가능한한 하나의 라벨에 여러건의 QSO 를 프린트합니다. 매니저로 가는 동행카드는 별도의 라벨에 프린트합니다.
- Change 'Direct' to 'Service' for non-USA manager (매니저콜이 미국이 아닐 때 우편에서 서비스로 전환): QSL 매니저로 가는 QSO 의 매니저가 미국이 아닌 경우 'direct'(우편)에서 'service'(서비스)로 전환합니다.

여러가지 가능한 전환을 하고 창을 닫습니다.

Mutiple QSO operations (집단편집)

많은 양의 QSO 를 수정해야 할 때, 하나씩 하지 않고 여러개의 QSO 를 한번에 수정할 수 있습니다. 이 멀티플 QSO 편집은 '셀렉션'이나 검색필터를 사용하여 일부 QSO 에 대해 수정합니다. 멀티플 QSO 편집으로 수정할 있는 항목은 다섯가지 입니다:

Set group numbers (그룹번호지정)

> 검색필터로 검색한 QSO 에 대해 그룹번호를 수정할 수 있습니다. 외부프로그램으로부터 로그파일 가져오기 할 때 이미 사용되고 있던 그룹번호를 중복해서 사용했다던가 아니면 특정 QSO 들에 대해 새로 그룹번호를 사용해야 할 때 쉽게 수정이 가능합니다

Set 'confirmed' (콘펌표시)

> 사용자가 선택한 그룹 QSO 에 대해 모두 'Cnfm' (콘펌)플래그를 'Y'로 전환합니다.

Set USA states (미국 주필드 채우기)

> 주(state)필드가 비어있는 미국 QSO 에 대해 다른 교신기록을 찾아 채워줍니다. 채울때는 이전 교신기록을 참조하며 주정보가 있는 교신에 한합니다.

Set QSL date (QSL Date 채우기)

> 실제 QSL 카드를 발송했으나 QSL date 가 비어있을 때 그 교신기록에 대해 QSL date 에 교신날짜로 채웁니다.

Set Mode (모드 수정)

> 버전 4.06 이후에 여러가지 교신모드가 추가되어 이 옵션을 제공합니다. 검색필터를 사용해서 과거에 입력한 모드를 수정할 수 있습니다.

Delete multiple QSO's (한번에 삭제)

> 많은 양의 QSO 를 로그파일에서 한번에 삭제합니다.
>
> **한번 삭제[1]하면 돌이킬 수 없습니다. 반드시 주의를 필요로 합니다.**

이전버전 로그파일의 '모드' 편집

이전버전의 DX4WIN 에서 DX 어워드에 촛점을 두고 CW, PHOne, FSK 모드만 입력할 수 있었습니다. 버전 4.06 부터 여러가지 모드를 추가해서 이전버전의 기록을 수정할 필요가 생겼습니다. 'Set Mode'는 이와같이 모드를 한꺼번에 편집할 수 있는 기

[1] 만일 불의의 사고로 삭제했다면 'File | Close' 한후 'NO'를 선택합니다. 컴퓨터의 RAM 에서만 작업이 이루어져 하드디스크의 파일로 아직 저장되지 않았을 것이므로 그냥 나가도록 합니다. 이 때 다른 작업도 반영되지 않습니다.

능입니다.

기존의 모드기록을 바꾸려면 먼저 바꿀기록들을 찾아야 합니다. 검색필터를 사용하면 쉽게 찾을 수 있습니다.

EXAMPLE 1: 여기서는 2m, FM 교신에 대해 작업을 하겠습니다. 프로그램이 'FM'을 지원하지 않았으므로 전화모드인 'PHO'로 기록되어 있을 것입니다.

먼저 QSO 창에서 'Filter | Search'를 선택하거나 'F8'을 누릅니다. 검색필터의 모드에 'PHO', 밴드에 '2m'를 선택합니다. 그리고 '엔터' 키를 누릅니다. 이제 2m, 전화 교신만 모두 출력됩니다. 이 예를 위해 2m, SSB 교신은 없고 모두 'FM'이라고 가정했습니다.

다시 QSO 창에서 'QSO | Multiple QSO operations | Set Mode'를 선택하면 대화창이 나오고, 이곳에서 새모드로 'FM'을 선택한 후 'OK'버튼을 누릅니다. 대화창에 몇개의 교신이 바뀔지도 보여줍니다.

EXAMPLE 2: 여기서는 모든 PSK31 교신을 찾아 수정합니다. 프로그램이 'PSK31'을 지원하지 않았으므로 디지털모드가 'FSK'로 기록되었을 것입니다. 이 예에서 PSK31 교신을 찾아야 하므로 구별점이 있는 것으로 가정하겠습니다. 구별점이라 함은 PSK31 교신에 그룹번호를 사용했다거나 'Note for this QSO'등에 무슨 표시를 한 것을 얘기합니다.

다시 검색필터('F8'키)를 시작하여 'PSK31'을 찾을 수 있을 만한 단어를 생각해 봅니다. PSK31 교신에 대한 그룹번호를 입력하거나, 적당한필드에 PSK31 교신을 표시할 만한 문자열을 입력합니다. 그리고 '엔터' 키를 누릅니다.

다시 QSO 창에서 'QSO | Multiple QSO operations | Set Mode'를 선택하면 대화창이 나오고, 이곳에서 새모드로 'PSK3'을 선택한 후 'OK'버튼을 누릅니다. 또한 대화창에 몇개의 교신이 바뀔지 보여줍니다.

로그북창 편집

'로그북'창은 열람과 수정을 위해 사용됩니다. 구성과 사용법이 매우 유연해서 로그북창내에 보이는 필드의 순서, 감춤과 보기등을 마음대로 편집할 수 있습니다.

'로그북'창은 전체 로그북을 보여주거나 검색된 결과를 보여줍니다. 줄별로 교신기록을 보여주며 가로로 디폴트 11 개 필드를 보여주고 상단에는 그 필드에 대한 제목을 표시하고 있습니다. 날짜, 시간, 콜, 밴드, 모드등 주로 로그북을 보는데 사용되는 것들입니다. 모든 사람과 대부분의 경우에 이 디폴트설정이 그대로 사용될 수도 있지만 *수백가지의 다른 모양*으로 로그북창에 보이는 필드의 형태를 편집할 수도 있습니다.

로그북창을 연 후(QSO window | Window | Logbook), 로그북위에 마우스를 대고 오른쪽버튼을 누릅니다. 팝업메뉴에서 'report editor' (리포트편집기)를 선택하면 리포트작

성창이 나타납니다.

주의: 리포트편집기는 'File | Databases | Reports'에서도 열 수 있습니다.

리포트작성창에는 좌우로 두개의 큰 필드가 있습니다. 오른쪽에 있는 11 개의 필드가 로그북창에 현재 보여질 항목의 이름입니다. 순서는 위에서 아래로, 로그북창에 왼쪽에서 오른쪽으로 배열됩니다.

왼쪽에는 선택가능한 항목이름들이 있고 그 중에서 로그북에 표시하고자 하는 항목들을 선객합니다. 하나를 골라도 되고 모두를 골라도 됩니다. 항목선택이 끝나면 로그북창에 보여질 순서도 정합니다.

두개의 큰 필드사이에 다섯개의 화살표버튼이 있으며 그 중 두개는 빨간색입니다. 한쪽에서 다른쪽으로 옮기는 버튼이고 순서를 바꾸기 위해 사용합니다.

- 왼쪽필드에서 원하는 항목을 클릭하여 선택한 후 제일 위에 있는 '>' 버튼을 누르면 왼쪽에서 오른쪽으로 이동합니다. 'Available fields'에서 'Report fields'로 이동합니다.
- 오른쪽필드에서 항목을 클릭하여 선택한 후 두번째 '<' 버튼을 누르면 오른쪽에서 왼쪽으로 이동됩니다. 'Report fields'에서 'Available fields'로 이동합니다.
- 오른쪽에 여러개의 항목을 한꺼번에 왼쪽으로 이동할 수 있습니다. 두개화살표 '<<' 버튼을 누르면 모든 항목이 왼쪽필드로 이동하고 오른쪽에 아무것도 남지 않습니다.
- 항목이 한쪽에서 다른쪽으로 이동되었지만, 로그북창에 보여질 순서는 아직 적절하지 않을 것입니다. 이 순서를 변경하기 위해 항목을 클릭한 후 빨간색 상하 화살표버튼을 눌러 위치를 정합니다.

편집내용이 로그북창에 반영되려면 반드시 'Update'버튼을 눌러 저장해야 합니다. 그리고 'OK'버튼을 누르면 편집된 내용이 반영된 로그북창으로 돌아갑니다.

로그북 포맷 추가하기

모든 경우를 만족하는 로그북서식은 없기 때문에 사용자가 각각의 상황에 쓰기 좋게 다른 형태로 만들어 두고 필요할 때 나중에 불러 사용할 수 있습니다.

새로그북포맷을 만들려면 로그북창에서 마우스오른쪽버튼을 누르고 'report editor'를 선택하여 리포트작성창을 열어야 합니다.

리포트작성창에서 아래 왼쪽의 'New'버튼을 누르면 'Current Report'(리포트이름) 항목에 '??new report??'라고 표시됩니다. 적당한 이름을 입력합니다.

앞에서 설명한 바와 같이 필요한 항목을 오른쪽으로 옮기고 상하순서를 정한다음 'Update'버튼을 누르고, 'OK'버튼을 누릅니다. 그러면 창이 닫히고 '로그북'창으로 돌아갑니다.

로그북창은 바로전 새로 만든 로그북이름이 아닌 디폴트로그북인 'logbook'이 그대로 나타납니다. 새로 만든 포맷으로 보려면 로그북창에서 오른쪽마우스 버튼을 눌러 팝업메뉴를 연 다음 'select report'를 선택합니다. 작은 리포트선택창에서 'report format' 항목을 눌러 새로만든 이름을 선택합니다. 'OK' 버튼을 눌러 빠져나오면 새 포맷으로 보여질 것입니다.

로그북창에 사용자가 선택한 리포트를 디폴트로 열리게 하려면 'File | Preferences | Rep/Lab'에 폴터 화면에서 'Default report format' 항목을 눌러 원하는 리포트이름을 선택합니다.

새로만든 리포트포맷은 dx4wxxx\save (여기서 xxx 는 DX4WIN 버전 번호입니다) 폴더안에 파일명 dx4win.rep 로 저장되어 있습니다. DX4WIN 을 새로 설치할 때마다 기존파일을 지우고 이 파일을 복사해서 넣어줍니다. 'report editor'창이 열린 상태에서 'F1' 키를 누르면 도움말 파일이 열립니다.

사용자정의 어워드 설정

전세계 아마추어무선과 관련된 어워드의 종류는 무수히 많아 모든 어워드를 관리하는 프로그램을 만드는 것은 현실적으로 어렵습니다. 그렇지만 DX4WIN 은 사용자정의 어워드기능을 사용하면 개개인이 관심이 있는 어워드를 관리할 수 있습니다. 이 기능은 사용자가 정의한 데이터베이스를 기초로 어워드 트랙킹이 이루어집니다. 하나의 QSO 에 하나의 사용자정의 어워드에만 연결될 수 있습니다. 단, DX4WIN 이 기본관리하는 어워드는 예외입니다.

사용자정의 어워드 설정을 위한 참고용으로, 어워드파일(dx4win.awd)에 이미 몇개 만들어져 있습니다. 도움말 'Main Window | Help | Search for help on… | Award' 항목에 가면 어떻게 정의해서 만들고 사용하는지 잘 설명되어 있습니다. 사용자정의 어워드파일은 'save' 폴더 안에 있으며 (C:\Program Files\dx4wxxx\save, 여기서 xxx 는 DX4WIN 버전 번호입니다.), '메모장'으로 열어 편집할 수 있습니다.

사용자정의 어워드파일의 설정과 구성에 있어 두가지 타입이 있습니다.

1. 엔트리는 여덟문자까지 가능합니다. 가능한 문자는 픽쳐 마스크를 사용하여 설정합니다. 템플레이트에 대한 값을 알지는 못해도 스타일과 타입은 정의가 가능합니다.
2. 리스트를 만들어 엔트리를 정해 놓고 선택해서 사용할 수 있습니다.

사용자는 DX4WIN 안에 사용하는 데이터들의 정확성을 기하기 위해 어워드에 유효한 밴드, 모드, 프리픽스를 반드시 정의해 놓아야 합니다. 예를 들면, 독일콜은

‘Irish Counties award’에 유효하지 않습니다. 이 어워드는 Ireland (‘EI’ 프리픽스) 콜사인만 해당하도록 프리픽스를 정의해 놓는 것입니다.

어워드에 유효한 밴드와 모드도 정의해야 합니다.

여기 10-10 어워드 예가 있습니다.

[1010]

Awdname=Ten Ten

Bands= NNNNNNNNYNNNNNN

Pictmsk=9999999

[1010] 각괄호는 어워드 정의 첫줄을 의미합니다. 각괄호안의 이름은 어워드 코드명으로 QSO 에 기록되며 네문자를 사용해야 합니다. 이 코드는 파일가져오기와 DX4WIN 이 내부적으로 사용합니다.

‘awdname’ (award name)은 화면 또는 프린트에서 사용하는 어워드 이름입니다. 이 이름은 사용자가 쉽게 보고 읽을 수 있는 이름으로 정합니다. 예를들어 여기서는 ‘Ten Ten’ 입니다.

‘bands’는 10M 로 제한합니다. (밴드순서는 다른밴드표시(File | Preferences | Station)와 같으며 160M 부터 왼쪽에서 시작합니다.) 예를 들어 160 미터와 40 미터밴드가 어워드에 유효하다면 제일 왼쪽의 ‘N’은 ‘Y’이어야 하고, 세번째 ‘N’도 ‘Y’로 바뀌어야 합니다. 결국 ‘YNYNNNNNYNNNNNN’로 될 것입니다.

‘pictmsk’ (picture mask) 는 숫자(번호) 또는 공란을 의미합니다. (여기서는 Ten Ten 번호를 의미함)

사용자정의 어워드 작성하려면 다음 정의와 키가 의미를 포함하므로 잘 살펴두어야 합니다.

[ABCD] =	각괄호는 어워드 시작을 의미합니다. 괄호안의 기호 ‘ABCD’는 어워드에 대한 이름이로 각 QSO 에 프로그램 내부적으로 기록되며 다른 파일로 보내기/가져오기 수행시 사용됩니다. 반드시 네문자열을 가져야 하고 다른 어워드명과 중복되서는 안됩니다. DX4WIN 이 읽고 저장하는 이름으로 사용합니다.
Awdname =	(award name) 어워드에 대한 이름으로 긴 문자열을 사용할 수 있습니다. 이문자열이 QSO 창이나 리포트에 표시되어 사용자에게 보여집니다.
bands =	유효밴드 (생략하면 전 밴드 모두 사용가능합니다)
modes =	유효모드 (생략하면 전 모드 모두 사용가능합니다)
prefix =	사용될 프리픽스를 콤마를 사용해 기록합니다 (생략하면 모든 프리픽

스가 유효합니다)

pictmsk = (picture mask) 타입 1 의 어워드 문자에 대한 텍스트 포맷입니다. (여덟 문자까지 가능합니다.) 픽쳐 마스크문자는 허용문자를 정의하고 대소문자 변환도 합니다:

‘X’	{모든 문자 가능}
‘!’	{모든 문자 가능, 대문자로 전환 (대문자만)}
‘a’	{알파벳문자만 가능}
‘A’	{알파벳문자만 가능, 대문자로 전환 (대문자만)}
‘l’	{알파벳문자만 가능, 소문자로 전환 (소문자만)}
‘9’	{숫자와 공백문자만 가능}

IMPORTANT NOTES:

키워드로 등록된 ‘awdname, bands, modes, prefix, pictmsk’들의 철자를 틀리지 않도록 주의 바랍니다. 대문자는 허용 안합니다. 소문자만을 사용하십시오.

‘타입 1’의 어워드 정의는 아래와 같이 작성됩니다.

[WATV]

awdname=Worked all TV sets

bands=XXXYXYXYXXXXXXX,	(이것은 WARC 밴드, 30m, 17m, 12m 만을 의미함)
modes=YNY	(폰과 RTTY 만 유효함, ‘PHO’, ‘RTTY’)
prefix=VE, JT, KP4	(VE, JT, KP4 와 교신만 유효)
pictmsk=99999999	(숫자와 공백문자만 유효)

여기 ‘타입 2’는 ‘picture mask’만 없을 뿐 거의 비슷합니다.

‘타입 1’ 어워드가 ‘picture mask’를 사용하는 대신 ‘타입 2’ 어워드는 리스트를 만들어 선택하는 타입입니다. 타입 1 으로 작성될 어워드를 타입 2 로도 작성할 수 있습니다. 리스트만 만들면 됩니다. 어떤 교신을 어워드에 등재하려면 리스트에서 골라 지정합니다. 어워드 정의는 아래와 같이 작성합니다.

[WATV]

awdname=Worked all TV sets

bands=XXXYXYXYXXXXXXX,	(이것은 WARC 밴드, 30m, 17m, 12m 만을 의미합니다)
modes=YNY	(Phone 과 RTTY 만 유효함, 'PHO', 'RTTY')
prefix=VE, JT, KP4	(VE, JT, KP4 와 교신만 유효)
SO=Sony MT=Mitsubishi RCA=RCA SAN=Sansui MOTO=Motorola	(QSP 창에서 밴드, 모드, 프리픽스를 교신기록에 입력하고 특정 어워드에 대해 이들 항목이 나타납니다. 적당한 하나를 선택하면 됩니다.

IMPORTAND NOTES:

사용자 정의 어워드를 수정하면 반드시 프로그램을 종료하고 다시 시작해야 수정한 내용이 반영됩니다. 프로그램이 시작할 때 한번만 읽기 때문입니다.

어워드를 정의하기 전 어워드의 규칙을 정확히 알아두어야 합니다. 만일 규칙에 관한 정의가 변경되거나 수정되면 QSO 에 기록된 어워드콘펌 정보들을 잃을 수 있습니다.

사용자 정의 어워드 데이터베이스를 만들었다면 DX4WIN 다른 사용자들에게도 나눠 주어 공유해서 사용하면 좋을 것입니다.

사용자정의 어워드 기능의 사용

QSO 창의 바닥에 'Custom Award' 필드가 보이도록 'F5'키를 눌러 QSO 창을 제일 큰 상태로 펼칩니다. 정의한 어워드에 QSO 가 해당이 되면 이 필드에 어워드이름이 보일 것입니다.

QSO 에 해당하는 어워드를 선택하면 오른쪽 'Value' 필드가 나타납니다. 리스트를 만들어 정의하지 않았다면 직접 문자나 숫자를 입력해 넣습니다. 예제는 10-10 어워드 숫자가 됩니다.

QSL 라벨 양식 편집 (라벨편집기)

라벨편집기 창은 'File | Databases | Labels' 메뉴로 직접 열거나, 앞에서 설명한 것과 같이 프린트창에서 'Edit' 버튼을 눌러 열 수 있습니다.

라벨편집기에는 다양한 기능과 여러가지 옵션이 있습니다.

- QSL 라벨 프린트에 사용할 라벨지 선택합니다.
- 기존의 라벨지를 수정하거나 새로 만들어 사용자 라벨양식을 만들어 쓸 수 있습니다.
- QSL 라벨 프린트에 사용할 글꼴모양과 글꼴크기를 선택할 수 있습니다.
- 라벨프린트시 '교신기록' 글꼴의 색과 '콜사인' 글꼴의 색을 윈도우 칼라 빨레트에서 지정할 수 있습니다.
- 라벨 포맷 옵션을 제공합니다.
- 실제 프린트를 해 보지 않아도 현재의 라벨포맷, 옵션을 볼 수 있는 미리보기 기능이 있습니다.

Current Label

리스트에서 사용할 라벨을 선택합니다. 약 120 가지의 Avery 라벨을 지원합니다. 프린트 시에 라벨지가 디폴트로 설정되어 있는 라벨지라 하더라도 프린트창에서 다른 것으로 선택할 수 있습니다. 이렇게 선택하면 이번 한번만 사용하고 다음번에는 다시 디폴트 라벨지를 사용합니다.

주의: QSL 라벨 선택에 있어 최대한 효과적인 방법을 제공하기 위해 어떠한 글꼴, 프린트사이즈, 라벨크기도 설정가능합니다. 그렇지만 이러한 조합이 프린트할 수 없는 조합일 수도 있습니다. 프린트에 적합하도록 세심하게 조합을 만들기 바랍니다.

Custom Label Format

사용자정의포맷을 만드는 방법에는 두가지가 있습니다.

제일 쉬운 방법은 만들고자 하는 라벨형식과 가장 비슷한 라벨을 선택하여 '복사'하고 그것을 수정하여 라벨형식을 새로 만드는 것입니다.
아래에 아주 전형적인 예를 들어 설명합니다. 이와 같이 하면 프린터에서 생길 수 있는 여러문제를 일으키지 않고 원하는 작업을 쉽게 할 수 있습니다.

프린터가 오래되거나 많이 써서 급지에 문제가 있을 수도 있습니다. 일반용지보다 라벨지에서 이런문제들이 좀 더 자주 발생합니다. 만약 문제가 계속되면 현재 선택된 라벨지포맷를 복사해서 'Spacing top'을 조금 조정해 줍니다. 기계적인 제약문제가 해결될 것입니다.

두번째 방법은 처음부터 새로 만드는 것입니다.

여러분은 라벨지 리스트 중에서 'Custom 1'이나 'Custom 2'를 선택할 것입니다. 수정하려면 라벨편집기창의 세부항목들에 대해 이해하고 있어야 합니다.

- Label name
  사용할 라벨을 선택합니다. 이 예에서는 ‘Custom 1’이나 ‘Custom 2’을 선택합니다. 선택된 라벨이 라벨프린트에 사용됩니다.
- Units
  눈금자 표시에 사용하는 단위입니다.
- Label width
  라벨의 프린트영역 가로폭입니다.
- Label height
  라벨의 프린트영역 세로높이입니다.
- Nr across (number across)
  라벨지에 조각라벨의 가로 갯수
- Nr down (number down)
  라벨의 세로 갯수
- Horz pitch (horizontal pitch)
  두 라벨사이의 수평 이격거리
- Ver pitch (vertical pitch)
  두 라벨사이의 수직 이격거리
- Paper size
  용지 크기: 보통 Letter, A4 또는 Custom
- Spacing left
  라벨첫째열의 왼쪽 여백
- Spacing top
  라벨 첫째행의 상단여백
- Page width
  용지 가로 전체폭
- Page Height
  용지 세로 전체 높이
- Horz shift (horizontal shift)
  전체 프린트되는 글자를 조금씩 좌우로 움직일 수 있습니다. 보통 이 값은 ‘0’인데, 미리 프린트를 한번 해보고 적절한 값을 주어 마음에 드는 프린트 모양을 만듭니다.
- Vert shift (vertical shift)
  전체 프린트되는 글자들의 수직 오프셋 (위의 Hori shift 도 참고바랍니다)

QSL 카드에 직접 프린트할려면 새로운 타입의 라벨서식을 만들어야 합니다. 그러나 모두 가능하지는 않습니다. 어떤 프린터는 기계적인 이유로 이런작업이 가능하지 않은 기종도 있기 때문입니다. 보통 QSL 카드를 급지해 보아 걸림없이 잘 동작하면 카드위에 직접 프린트 할 수 있을 것입니다.

라벨프린트에 사용하는 글꼴선택은 '콜사인파트'와 '교신기록파트' 두 파트로 되어 있습니다. 글꼴을 선택하려면 이 두 항목을 더블클릭합니다. 컴퓨터에 설치된 모든 글꼴리스트가 있는 글꼴창이 열립니다. 글꼴, 글꼴유형, 크기, 색을 선택하고 '확인' 버튼을 누르면 라벨편집기로 돌아 갑니다.

옵션 –

'Label ediotr'창의 오른쪽하단을 보면 'Options'(옵션)항목이 있습니다. 라벨프린트에 세개의 추가옵션사항을 적용할 수 있습니다.

- 'Commercial' (DX4WINTK 사 문구 삽입)
  글꼴크기 4pt (매우작음)로 'Verified and Printed by DX4WIN'이라는 문구를 각라벨의 아랫쪽에 조그맣게 프린트합니다.
- 'Use lines' (줄긋기 사용)
  라벨의 교신기록에 표와 같이 각항목 사이에 줄을 긋습니다.
- 'Call right aligned' (오른쪽 정렬)
  콜사인을 오른쪽 정렬상태로 프린트합니다. 디폴트값은 왼쪽정렬입니다.

라벨편집기창 아래쪽에 가로로 네개의 버튼이 있습니다. 버튼위의 문자로 의미를 충분히 알수도 있겠지만, 간단히 설명을 하겠습니다.

- 'Copy' (복사)
  현재 선택된 서식을 사용해 새서식을 만들거나, 조금 조정할 필요가 있을 때 'Copy' 버튼을 누릅니다. 기존서식은 변하지 않고 새로 복사된 것만 수정 가능합니다.
- 'Preview' (미리보기)
  실제 프린트해보지 않고도 수정한 내용이 어떻게 프린트될지 미리보기기능으로 화면을 통해 볼 수 있습니다.

  주의: 'File | Preferences | Rep/Lab'에서 설명한 바와 같이 '더블퍼센트' (%%) 기호가 있으면 '그룹명'으로 대치하여 프린트합니다 (132 쪽의 '그룹'을 참고 바랍니다). 그리고 '더블골뱅이' (@@) 마크는 'Pse QSL' 또는 'Tnx QSL'을 프린트합니다.
- 'OK' (확인)
  모든사항을 저장하고 라벨편집기를 빠져나갑니다.

- ‘Cancel’ (취소)
  저장하지 않고 라벨편집기를 빠져나갑니다.

다른 로깅 프로그램에서 로그파일 가져오기 (Import)

DX4WIN 은 다른 로깅 프로그램에서 사용하던 로그파일도 힘들이지 않고 가져올 수 있습니다. 대부분의 로깅프로그램에 대한 가져오기 필터를 이미 내장하고 있고, 지원하지 않는 프로그램은 사용자가 만들어 사용할 수 있습니다.

로그파일 가져오기를 하려면:

- 원래의 로그파일은 그냥 따로 두고 임시파일을 하나 만듭니다. 임시파일을 사용해 다른 로그파일을 가져오고 잘 되었는지 살펴 봅니다. 성공적으로 가져오기가 되었다면 이 파일을 원래 메인파일과 합치면 됩니다.
- 아주 오래 전의 로깅프로그램 로그파일은 사용할 수 있는 ‘내보내기’ 포맷인지 확인해 봐야 합니다. 어떤 로그파일은 그 프로그램 자신만이 사용할 수 있는 파일구조로 되어 있어 이 파일은 DX4WIN(그리고 대부분의 프로그램들)이 읽을 수 있는 포맷으로 변환되어야 합니다. 대부분의 프로그램들이 그런 목적으로 변환할 수 있는 유틸리티를 가지고 있을 것입니다. 파일 내보내기를 위해 프로그램의 설명서를 잘 읽어 보십시오. 온라인 도움말에도 각각의 가져오기 필터에 대한 설명이 있습니다.
- 메인메뉴에서 ‘File | Import/Export’를 선택합니다.
- 로깅프로그램 리스트에서 가져올 파일의 로깅프로그램 이름을 고릅니다.
- 가져오기창의 상단 메뉴에서 ‘File | Import’를 선택합니다. 대화상자에서 파일의 경로를 찾습니다.
- 파일을 찾아 더블클릭하면 가져오기 전처리과정을 수행합니다. 전처리과정에서는 본격적인 가져오기를 하기 전 전단계 파일변환작업을 말합니다. 도스창이 열리면서 내부적 파일변환작업을 합니다. 도스창에 에러메시지가 나타나면 잘 살피고, 잘 되었으면 도스창의 오른쪽상단 모서리의 ‘X’를 눌러 창을 닫습니다.
- 가져오기 과정을 진행상태 바(Bar)가 보여줍니다.
- 가져오기가 끝나면 에러의 종류, 가져오기가 완료된 QSO 수 등의 요약이 나타납니다.

에러가 있으면, 각 QSO 의 ‘Notes for this QSO’ 필드에 ‘Error’라는 문자열이 기록됩니다. 다음 섹션에선 이들 에러를 어떻게 처리하는지를 설명합니다.

파일 가져오기 에러 (Import Errors)

DX4WIN 은 로그파일 가져오기 수행 중 로그데이터를 항상 체크하며 잘못된 데이터가 있는지 확인합니다. 틀린정보가 발견되면 에러표시를 합니다.

'File | Preferences | Import' 메뉴에 몇개의 옵션이 있는데 가져오기 수행 중 에러발생시 처리방법에 관한 것입니다.

파일 가져오기 도중 에러가 발생했을 때 무슨 에러인지 보고 싶으면 'stop and ask'[1] 를 선택합니다. 이 방법은 에러가 발생할 때마다 가져오기를 일시 멈추고 에러정보를 보여주며 어떤 것을 취할지 되묻습니다. 로그파일이 크거나 에러가 많은 파일이라면 다 끝나기까지 시간이 너무 오래 걸릴 수도 있습니다.

두번째 방법은 'choose DX4WIN values' (DX4WIN 값으로 처리) 니다. 이방법은 에러발생시 즉시 DX4WIN 의 기준에 따른 값이 적용 처리됩니다. 그리고 'Notes for this QSO' 필드에 에러메시지가 추가되며 그 메시지에는 DX4WIN 이 왜 에러로 판단했는지 사유가 기록됩니다. 나중에 에러메시지로 이들 QSO 들을 찾아 에러부분을 수정할 수 있을 것입니다. 이들 에러가 제대로 고쳐지기 전까지는 완벽하지 못하기 때문에 어워드 콘펌숫자가 늘거나 줄 수 있습니다.

프리픽스(컨추리) 에러는 이럴 때 발생합니다.

QSO 날짜

DX4WIN 의 프리픽스 테이블은 날짜와 관련되어 있습니다. 많은 컨추리들이 과거에 다른 컨추리에서 사용했던 프리픽스를 사용합니다. 이런 것을 구분 못하는 로깅프로그램들도 있지만 DX4WIN 은 프리픽스와 교신날짜를 연관지어 함께 판단합니다.

QSO 날짜를 무시하고 컨추리를 지정한 프리픽스에서 에러가 발생합니다.

프리픽스가 올바르지만 다른 프리픽스일 때

두개의 프리픽스를 가진 컨추리의 경우 둘 다 맞을 수 있습니다. 두개의 프리픽스를 사용하는 컨추리의 경우 DX4WIN 과 서로 다른 프리픽스를 사용할 때 에러가 발생합니다.

EXAMPLE: DX4WIN 은 SM1ABC 의 프리픽스를 SM 으로 사용합니다. 다른 로깅프로그램 'X'는 SK 를 사용합니다. 둘다 올바른 프리픽스지만 하나만 사용할 수 있습니다. 이런 타입의 에러는 고칠것 없이 단지 에러메시지만 지우면 됩니다.

콜사인과 비교해 지역이 올바르지 않을 때

로그파일이 열릴 때 DX4WIN 은 콜사인의 컨추리를 결정하기 위해 IARU 프리픽스 할당표를 참조합니다. 모든 개별 컨추리들의 프리픽스가 할당 되어 있습니다. 때때

[1] 'Show QSO information and ask' 라고 되어 있음

로 이들 할당이 일반적인 범주를 벗어나 지정되는 경우도 있습니다. DX4WIN 은 컨추리를 결정할 때 콜사인을 보고 컨추리를 결정합니다.

EXAMPLE: 최근 FCC 가 태평양에 있는 미국령인 Kure Island 에 대해 DX 페디션시 K7K 사용을 허가했습니다. K7 은 보통 미국본토 콜이지만 Kure Island 콜도 될 수 있습니다.

독립 컨추리이면서 고유 프리픽스를 가지지 못한 컨추리일 때

North Cook, Minami Torishima, Rotuma 같은 컨추리가 이에 해당합니다. 이들과 교신할 때는 콜사인만 가지고 알 수는 없습니다. 반드시 어느장소에서 운용했는지 *알아두어야* 합니다.

예외콜 파일에 없을 때

위에서 언급한 프리픽스의 불일치등을 줄이기 위해 DX4WIN 은 각컨추리에 예외콜사인 리스트를 가지고 있습니다. 각 컨추리의 콜구조에 맞지 않는 이들 알려진 콜사인을 올바른 컨추리로 지정해 놓은 것입니다. 이 예외콜은 어느때 어느곳에서 운용했는지 등의 정보가 담겨 있습니다.

사용자는 QSO 창에서 DX4WIN 이 자동입력한 프리픽스를 언제든 수정할 수 있습니다. 그러면 그 콜에 대한 예외사항이 교신날짜와 함께 기록됩니다. 다음에 이 콜사인을 입력하면 사용자가 지정해 준 컨추리로 인식합니다. ZK1XXP 로 예를 들겠습니다. 보통 이 콜사인은 South Cook 일 것입니다. 그렇지만 ZK1XXP 가 North Cook 의 예외콜 리스트에 들어있기 때문에 프로그램이 이것을 알고 North Cook 으로 카운트합니다.

에러 QSO 찾기

DX4WIN 은 가져오기 수행중 가능한 한 모든 QSO 를 성공적으로 읽어내려고 합니다. 어느 QSO 에 에러가 있는지 별도의 파일을 만들지는 않습니다. 불행하게도 많은 로깅프로그램들이 교신입력시 에러데이터를 그대로 받아들이고, 또 파일로 내보낼 때 수정하지 않고 그대로 내보냅니다. 다른 로깅프로그램들은 로그파일을 가져온 후 그대로 사용하는 경우가 흔하지만 DX4WIN 은 파일가져오기 수행중 에러를 검사해서 보다 정확하고 세밀하게 살펴 로그파일 변환품질을 보증합니다.

DX4WIN 은 에러 QSO 를 찾아 고치기 쉽도록 에러가 발견된 QSO 에 'Error' 단어를 기록해 둡니다.

파일가져오기 후 에러가 발견된 모든 QSO 를 찾는 방법입니다.

- QSO 창에서 'File | Search'를 선택합니다.
- 'Notes for this QSO'에 'Error'를 입력합니다.

- ‘엔터’키를 눌러 검색합니다.
- QSO 들간 이동은 메인창의 상단에 있는 슬라이드바의 끝에 있는 화살표를 클릭하거나 PgUp/PgDn 키를 사용합니다.
- 모든 QSO 리스트를 보려면 로그북창을 사용하세요. QSO 창에서 ‘Window | Logbook’을 선택합니다.

보통 에러가 많이 발생하는 경우:

- RST 와 모드가 서로 안맞을 때
- 미국의 주(state) 약자가 DX4WIN 이 사용하는 것과 다른 경우
- DX4WIN 의 프리픽스 리스트에 없거나 다른 것을 사용할 경우
- 올바르지 않은 정보가 발견될 때: CQZone 44, IOTA EU999, RST 699 등.
- 전 것과 지금로깅프로그램이 일치하지 않을 경우, 어떤 로깅프로그램은 필드의 저장위치를 바꿔 버전번호가 같은 한 프로그램내에서 서로 다른 데이터 구조를 갖는 경우입니다. 이런 이유로 어떤 프로그램에 대해 여러 개의 가져오기 필터가 있게 됩니다.

에러 QSO 고치기

DX4WIN 은 발생한 에러중 무엇이 주된 에러인지 보여주므로 찾아 고치기도 쉽습니다. RST, 주이름 또는 IOTA 등 사소한 에러들를 찾아 고칩니다.

노트필드에 에러메시지 추가 안되게 할 수도 있습니다 (File | Preferences | Import).

에러를 고치고 난 후에 Notes 필드에 있는 에러메시지를 지웁니다.

기록을 수정한 다음 ‘F10’키를 눌러 저장하는 것을 잊지 마십시오. QSO 기록을 수정한 다음 매우 중요한 것이 있는데 ‘F10’키를 눌러 저장하는 것입니다. F10 키를 누르지 않고 바로 다른 작업을 하면 수정한 내용은 저장되지 않습니다. 가져오기 후 에러를 수정하는 것은 한번만으로 족합니다. 수정하고 저장하지 않아 두번씩 하지 않도록 유의바랍니다. **수정후에는 반드시 ‘F10’키를 눌러 저장하십시오.**

만일 수정작업을 취소하고 싶다면 그냥 다른 작업을 하면 수정작업이 무시됩니다. PgUp 이나 PgDn 을 누르면 수정되지 않고 이전 또는 다음 QSO 로 이동합니다.

프리픽스 에러

프리픽스에러는 원래 QSO 를 입력할때 잘못 기입해 일어납니다. 만약 콜사인이 IARU 에서 지정한 프리픽스가 아닐 때 에러가 생기는데 입력당시 올바른 콜사인인지 체크안하는 로깅프로그램에서 그럴 수 있습니다. 예를 들어, 프리픽스 ‘X5’는 유고슬라비아에서 사용하던 것입니다. 그렇지만 공식적으로 IARU 에서는 인정하지 않

았던 프리픽스입니다.

프리픽스를 수정하려면 커서를 프리픽스필드에 놓고 'F1'키를 누릅니다. 프리픽스와 컨추리이름이 담긴 리스트창이 열립니다. 원하는 컨추리/프리픽스를 찾아 더블클릭하면 수정입력됩니다.

만약 프리픽스를 알고 있으면, 바로 프리픽스를 입력해 넣습니다. 언제든지 프리픽스를 고칠수 있지만 이런 정보가 컨추리데이터베이스의 예외콜사인에 기록되고 나중에는 이 콜사인을 입력하면 자동으로 새로 수정된 프리픽스로 인식합니다. 예외콜사인 등록은 처음 교신시 이렇게 DX4WIN 이 지정한 프리픽스를 수정하여 기입하고 엔터키를 눌러 등록하거나, 수정하고 'F10'키를 눌러 저장하면 등록됩니다.

RST 에러

많은 일반 로깅프로그램들이 이같은 에러에 대해 매우 소홀히 다룹니다.

DX4WIN 은 RSTr 과 RSTs 에러에 대해 자동으로 감지합니다. 다른 로깅프로그램에서 파일가져오기를 할 때 모드와 맞지 않는 것은 자동으로 RST 디폴트값으로 변환합니다; 폰모드에서 59 이고 기타모드에서는 599 입니다. 자동으로 RST 를 고쳐 가져오지만 'Notes for this QSO'에도 에러메시지를 남겨 사용자에게 알려줍니다.

IOTA 에러

DX4WIN 은 IOTA 와 컨추리 연관성을 체크합니다. 고유의 IOTA 번호를 가지고 있는 컨추리라면 IOTA 번호가 자동으로 부여됩니다. 섬나라가 그렇습니다. 예를들면 Sable Island 는 언제나 NA063 이고 CY0 프리픽스로 인식합니다. Madagasca, Australia, England, Jan Mayen 등이 섬나라로 전체 나라가 하나의 IOTA 번호를 가지고 있습니다.

그래도 만일 에러가 있다면 프리픽스 수정과 동일한 방법으로 수정할 수 있습니다. IOTA 필드에 커서를 놓고 'F1'키를 눌러 리스트에서 찾아 입력하면 됩니다.

미국 주이름 에러

두자로 된 주이름을 알면 직접 입력하면 되지만, 모른다면 주필드에 커서를 놓고 'F1'키를 누르고 골라서 입력하면 됩니다.

'Notes for this QSO' 필드에서 에러메시지를 '클릭 & 끌기'으로 선택하고 'Delete'키를 눌러 삭제합니다.

이렇게 에러수정은 가져오기한 후 한번만 해주면 됩니다.

DX4WIN 밖으로 로그파일 내보내기

어떤 목적으로 로그파일을 사용하기 위해 파일내보내기를 할 때 DX4WIN 은 매우 유연한 방법을 제공합니다. 아마도 모든 사용자의 요구를 만족시킬 수 있을 것입니다.

만들고자 하는 파일이 필요한 데이타를 포함하도록 현재 로그북포맷을 수정하거나 로그북포맷을 새로 만들어야 합니다.

원하는 QSO 가 로그북창에 보이도록 로그북포맷을 만든 후, 창에 마우스를 놓고 오른쪽마우스버튼을 누릅니다. 팝업메뉴에서 'write to file'을 선택합니다.

'write to file'을 선택하면 로그북창에 보이는 모든 QSO 를 쉼표(,)로 분리된 ASCII 파일을 만듭니다. 각 QSO 에 대해 로그북창에 표신된 항목만을, 그리고 동일한 순서로 내보내기파일에 기록합니다. 이렇게 리포트포맷만 만들면 맘대로 내보내기파일에 필요한 항목을 넣을 수 있습니다.

DX4WIN 밖으로 파일내보내기를 해서 사용자가 특별히 디자인한 워드프로세서나 퍼블리싱용 소프트웨어로 QSL 카드를 직접 만들어 프린트할 수도 있습니다.

응용프로그램마다 좀 다르기 때문에 로그북창에 들어갈 항목은 달라질 수 있습니다. 그러므로 퍼블리싱용 프로그램이 필요로 하는 항목들을 콤마분리 ASCII 파일에 포함되도록 하면 됩니다. 이렇게 내보내기 기능은 매우 다양해서 컴퓨터지식을 좀 가진 사용자라면 맘대로 내보내기 파일구조를 구성해서 유용하게 사용할 수 있습니다.

또한 'ADIF' 포맷으로 내보내기를 할 수 있는데 방법은 'File | Import/Export | ADIF'의 포맷 리스트에서 ADIF 를 선택한 후 'File | Export' (내보내기)를 실행하면 됩니다. ADIF 포맷은 로깅프로그램 제작자들간에 파일내보내기/가져오기를 하기 위한 표준포맷으로 많은 프로그램이 이를 지원합니다. 불편한 점은 ADIF 표준포맷이 어워드에 대한 정의가 없어 이 파일로 내보낼 때 어워드정보가 포함되지 않는다는 것입니다.

기존 파일가져오기 필터 수정

개별적으로 로그파일 가져오기필터의 수정이 필요할 때도 있습니다. DX4WIN 은 이러한 사용자요구도 수용합니다. 가져오기 필터를 만들면 DX4WIN 이 지원하지 않는 모든 항목들까지 가져올 수 있습니다. 그러므로 자작 로깅테이터베이스도 가져올 수 있는 것입니다.

필터를 수정하는 방법은 아주 많아 기존 필터중 어느것을 가지고 수정해 적용할 것인지 고려해야 합니다.

가져오기 필터를 수정해야 하는 이유

IMPORTANT NOTE: 필터를 수정할 때는 원본필터는 그대로 놔두고 필터를 복사해서 수정하기 바랍니다.

그리고 DX4WIN 업그레이드 시에는 새 버전파일로 덮어쓰므로 추가하고 수정한 필터는 잃게 됩니다.

아래와 같은 때 필터를 수정하고 만들어야 합니다.

- 버전별로 ASCII 의 위치, 포맷, 데이터가 다를 때입니다. 개발되어 자주 업그레이드 되는 콘테스트프로그램 가져오기시 유용합니다.
- 새콘테스트를 지원하기 위해 필터를 새로 만들어야 할 것입니다. W1BB, Stew Perry 160 meter challenge 콘테스트가 좋은 예입니다.
- 에러가 이전에 발생하진 않던 콘테스트프로그램에서 새로 생긴다면 필터를 수정해야 합니다.
- 필요없는 데이터를 삭제하고자 할 때 수정합니다.

먼저 'User Level' (사용자레벨)을 'Expert' (전문가)로 설정합니다. 사용자레벨은 'File | Preferences | Personal'에서 변경합니다.

예- RST 에러

이 예에서는 브랜드 'X' 로깅프로그램의 로그파일을 '가져오기'를 해 볼 것입니다. 'X'로깅프로그램의 로그파일은 아주 오래전의 CT, NA, TR 파일을 읽어 들여오면서 에러데이터를 고치지 않은 채로 가져왔기 때문에 수정되어야 할 것입니다. 모드가 SSB 인데도 591 과 592 등으로 세자리 RST 를 가지고 있습니다. 아마도 이것은 CQWW 존넘버 (예를 들면 5914 와 5920)의 첫글자를 RST 에 덧붙여진 듯 합니다. DX4WIN 은 이렇게 모드와 배치되는 데이터를 에러로 처리합니다. 콘테스트 QSO 가 많다면 아마 전체로그가 다 에러로 처리될 것입니다.

DX4WIN 이 RST 를 처리할 때 모드와 맞지 않거나 CW 에서 없는 664 등의 리포트이면 이런 것들도 모드에 맞게 디폴트값 RS(T)로 고칩니다. 디폴트값은 SSB 에서 59 이고 CW 는 599 입니다. 이렇게 고친 에러도 사용자가 알아 볼 수 있도록

‘Notes for this QSO’필드에 에러메시지를 첨부합니다. 비록 아주 단순한 RST 에러수정이 이루어졌더라도 에러메시지가 남으며 나중에 시간을 들여 지워야 할 것입니다.

에러메시지를 하나씩 지워야 하는데 수천개의 똑 같은 에러메시지를 지우는 것은 현실적으로 무리입니다.

이런경우는 필터를 수정해서 그와 같은 RST 에러에 대해 무시하게 하고 다시 가져오기를 하는 것이 더 좋습니다.

필터에서 RST 를 무시하도록 하면, 모든 QSO 에 대해 디폴트값 RST 로 할당합니다. 대부분 DX’er 들은 실제의 RST 에 의미를 두지 않기 때문에 교신에 59 이나 599 으로 하는데 그것이 문제되지 않을 것입니다.

필드 누락시키기

특정 필드를 가져오지 않으려면 다음과 같이 합니다.

- 정크로그를 하나 새로 만듭니다. (File | New)

WARNING: 필터를 만들거나 고치는데 원래로그파일을 사용하지 마십시오

- DX4WIN 의 적절한 필터를 사용해서 구로그를 가져오기를 합니다.
- ‘File | Import/Export’를 누릅니다.
- 이 예에서는 HYPERLOG 를 선택합니다. (여기서 구로그를 HYPERLOG 라고 가정합니다)
- ‘Import/Export’ 창 위에서 ‘Filter | Edit’를 누릅니다.

‘General’이라는 폴더가 있으며 파일확장자 .DBF 를 찾을 것입니다.

- 마우스를 사용해서 ‘Field’ 폴더를 누릅니다. 여기를 고칠 것입니다.

수정하려면 필요한 정보가 어디 있는지 ASCII 위치를 잘 알아야 합니다.

가져오기가 되어질, 내보내는 파일포맷이 고정길이 ASCII 파일이면 변환없이 쓸 수 있지만 Dbase(.bdf)나 콤마분리 ASCII (.csv) 이면 다른파일을 사용해야 합니다.

- 메뉴에서 ‘File | View ASCII File’을 선택합니다.

나중에 가져오기가 되어질, 내보내어진파일이 ASCII 포맷이었었다면 이 파일을 서브디렉토리에서 찾고, Dbase 나 콤마분리파일이었다면 dx4w406\import 디렉토리에서 EXPORT.TXT 파일을 찾습니다. EXPORT.TXT 파일은 고정길이 ASCII 파일로 처음 이 예제에서 파일가져오기를 할 때 DX4WIN 에 의해 새로 만들어진 파일로서, 가져오기를 할 때마다 다시 만들어지는 중간단계의 임시파일입니다. 그러므로 올바른 EXPORT.TXT 파일과 필터를 제대로 수정하기 전까지는 정크파일을 가지고 가져오기를 하고 만일 잘못되면 정크파일을 삭제하고 다시 만들면 됩니다.

가져오려는 원래파일이 이미 ASCII 포맷이라면 이런 과정은 필요없습니다.

파일을 찾고 더블클릭하면 상단 숫자행 밑에 텍스트가 보입니다. 이것이 가져올 ASCII 파일입니다. 숫자는 1 에서 256 까지 컬럼위치표시입니다.

창의 중간쯤에 어떤필드가 어느위치에 할당되었는지 표시되어 있어 겹쳐있거나 중복된 할당을 바로 알 수 있습니다.

창 윗부분에는 필터정의의 대한 옵션이 있습니다.

주고 받는 RST 를 무시하려면 'Field'에서 rstR 을 찾아 위치를 머리속으로 생각해보고 창안에 보여진 ASCII 파일과 더블체크 합니다.

'Field'에 rstR 를 선택하고 'Position'필드를 '0'으로 하면 가져오기에서 RSTr 을 가져오지 않습니다. rstR 과 rstS 모두 '0'으로 설정합니다. '0'으로 설정된 필드는 가져오기에서 모두 무시합니다.

설정을 다 한다음 'Save changes and Exit' (저장 후 나가기) 를 누릅니다.

RST 를 예로 했지만 다른 필드도 마찬가지 입니다. 그리고 RST 는 숫자이지만 다른 필드들은 또 다른 포맷일 수 있습니다. 가져올 데이터에 따라 포맷을 맞추어야 합니다.

또 어떤 필드는 아예 데이터길이가 고정되어 있는 것도 있습니다. 이런것들은 흐린 회색글자로 보이며 수정할 수 없다는 의미입니다. 그외 흐린회색글자가 아닌 것은 맘대로 고칠 수 있습니다. 콜사인이든 노트필드이든 하나의 데이터 길이를 할당할 때 갯수를 세어가며 중복 또는 겹쳤는지 주의해서 설정하기 바랍니다.

- 모두 저장하고 QSO 창으로 돌아갑니다. 새로그를 열고 수정된 가져오기 필터를 적용합니다. 리포트된 에러를 보면 가져오기필터의 어느 부분을 좀더 수정해야 할지 알 수 있습니다.

이러한 과정을 한번만 이해하면 가져오기 작업은 어렵지 않습니다. 아마도 20 개의 필드에 대해 두번만 손보면 될 것입니다.

기존필터의 복사본을 만들 때, 'ID'는 기존파일과 다른이름으로 부여해야 하며 만약 같은이름이면 기존필터가 수정되는 결과를 가져옵니다. 왜 복사본필터 'ID' 앞에 '&'를 붙었는지 알 수 있을 것입니다. 다른이름이면 어떠한 이름도 가능합니다.

복사본필터를 만들 때 또 하나의 문제가 있는데, 이진(binary)파일 필터를 만들 때입니다. 이 필터는 'Import' 디렉토리에 있는 하나 또는 여러개의 필터를 사용하여 일련의 연속된 변환과정을 수행합니다. 이진파일 필터는 필터이름과 같은 'ID'로 된 필터들의 배치(Batch)파일을 갖고 있습니다. 콤마분리파일필터는 각각의 필드이름과 길이를 정의해 놓은 확장자 '.pro' 파일을 갖고 있고, 또 어떤 필터는 확장자 '.pmp'로 된 프리픽스 맵핑(Maping)파일을 갖고 있습니다[1]. 이들 파일들은 새 필터를 만들 때 부여한 'ID'의 이름의 같은 확장자로 복사됩니다. 만일 구 'ID'가 'XXX'이고 새로 만든 'ID'가 'YYY'라면 필요한 파일들이 'Import' 디렉토리안에 복사됩니다:

COPY XXX.* YYY.*

(상용자 레벨을 'Expert' (전문가)로 설정해야 하는 것을 기억하십시오.)

내보내기/가져오기에 대한 추가정보는 온라인 도움말 'Notes on import filters' 항목을

[1] '시작 |프로그램|보조프로그램|메모장'을 사용해 'Import' 디렉토리 내의 '.pro' 나 '.pmp'를 열어 보면 의미를 알 수 있습니다

참고바랍니다.

가져오기 필터 새로 만들기

매우 유연한 필터를 가진 DX4WIN 의 기능을 활용하기 위해서는 좀 노력이 필요합니다. 다음 과정은 일반사용자가 어떻게 자기자신의 필터를 만드는지 가르쳐 줄 것입니다. 로그파일 가져오기필터를 만드는데 '어떻게', '왜'를 한번만 배우면 어떠한 필터도 손수 만들어 사용할 수 있습니다.

지금, 세가지의 다른 포맷의 로그파일이 있습니다. 세가지 형태는 고정길이 ASCII 파일, 콤마분리파일, Dbase 파일로 가정합니다. 이 중 고정길이 ASCII 파일 작업이 가장 단순합니다.

고정길이 ASCII 파일을 가져오기 위한 필터 설계

고정길이 ASCII 파일은 각 항목이 고정길이를 가진 순수 텍스트파일입니다. 윈도우에 내장된 '메모장'을 사용해서 읽을 수 있고, 너무 크면 '워드패드'로 읽을 수 있습니다.

여기 고정길이포맷의 ASCII 로그파일로 콘테스트프로그램에서 가져온 파일의 예가 있습니다.

```
11-26-1994  00:13:47  7031.0  CW  001  G4BUO  599  14
11-26-1994  00:15:09  7031.0  CW  001  YO3NR  599  20
11-26-1994  00:23:47  7041.1  CW  001  OL7O   599  15
```

모든 항목이 세로줄로 잘 정렬되어 있어 읽기도 좋고 보기도 좋은 형태입니다.

이 파일을 제대로 가져오기 위해서 다음과 같은 단계로 작업하여 필트를 만듭니다.

먼저 사용자레벨을 'Advanced'(고급)로 맞춥니다. (File | Preferences | Personal | User Level)

가져오기/내보내기에 가서 현재의 가져오기 필터가 있는 곳으로 이동합니다. (File | Import/Export)

필터창의 상단에서 'Filter | New'를 선택합니다. (사용자레벨이 'advanced' (고급)에 맞춰져 있지 않으면 흐리게 보이며 선택할 수 없습니다)

여러필터들 맨 위에 빈줄이 하나 생깁니다. 두개의 굵은 줄이 위 아래로 있는 필터가 현재 선택된 필터입니다.

다시 ‘Filter’ 메뉴로 가서 ‘Edit’를 선택하면 필터편집기의 ‘General’탭이 열립니다. 그리고 다음항목들을 설정해야 합니다.

- ‘Description’ –
  필터의 이름을 입력합니다. 예를 들어 ‘My new filter’라고 입력합니다.
- ‘Modified’ –
  오늘 날짜를 입력합니다. 아니면 원하는 날짜를 입력합니다.
- ‘Usage’ –
  필요할 경우 DX4WIN 에게 어떤 추가사항수행을 지시할 때 이 설정을 이용합니다. 고정길이 ASCII 파일변환에는 이런 추가지시가 필요하지 않습니다. ‘Import’로 설정합니다.
- ‘RenLen’ –
  ‘record length’ (길이)를 줄인 표현입니다. 가져오기 *그리고* 내보내기 필터를 만들때 사용합니다. 내보내기는 아니고 가져오기 필터이므로 그냥 비어둡니다.
- ‘ID’ –
  새필터이름을 입력합니다. 기존의 다른 필터와 중복되지 않으며 잘 알아볼 수 있는 이름을 사용합니다. 이 예에서는 ‘mylog’ 라고 입력합니다.
- ‘DateChar’ –
  ‘Date Character’는 내보내기할 때 년/월/일 사이를 구분지을 구분자를 입력합니다. 원하는 글자 ‘-’, ‘/’, ‘.’등을 입력하면 됩니다. 가져오기에서는 무시합니다.
- ‘Note file Ext’ –
  ‘Note file extension’은 DX4WIN 포맷으로 내보낼 때 노트파일의 확장자명입니다. DX4WIN 이 내보낼 때 로그파일과 연관된 ASCII 포맷의 노트파일을 별도로 만들기 때문입니다. ASCII 포맷을 만들면 노트패드등에서 ‘찾기’/’바꾸기’을 이용해 대량의 텍스트를 한번에 처리할 수 있고, 필요시 다시 본래파일에 병합할 수 도 있습니다. 가져오기시에는 이 항목을 무시합니다.

‘General’탭에 대한 설명을 끝내고 이제 ‘Field’탭을 클릭합니다. 이곳이 개별필터마다 고유특성을 갖도록 설정하는 곳입니다..

필터편집기 창 아래부분에 눈금자가 있는데 이 눈금자 바로밑에 가져올 파일의 일부 데이터들을 놓고 볼 수 있습니다. 여러줄의 데이터가 눈금자와 함께 보이므로 데이터를 전후로 움직여 보면서 올바른 필터를 만들수 있습니다.

창아래에 ASCII 파일을 보기위해 ‘File | View ASCII file’ (파일|아스키파일 보기)로 갑니다. 대화상자가 나오면 가져올 ASCII 파일을 찾아 선택하여 엽니다. 그러면 창안

에 필터를 만들기에 충분하게 파일의 로그데이터가 수십줄 나타납니다. 이제 이 샘플은 이 장 처음에 다룬 고정길이 ASCII 포맷파일로 보여지며 앞뒤로 움직여 보면서 필터를 설계합니다.

실수하지 않도록 창의 몇몇 포인트를 확인하여 정확하게 기록하여 둡니다.

창에는 위에 눈금자가 있고 바로아래 데이터들이 있습니다. 눈금자는 1 에서 255 까지 10 의 배수단위로 10, 20, 30, 40 등등으로 눈금이 매겨 있습니다. '0'이 실제 십단위 위치입니다. 예를 들어, 숫자 20 의 뒷글자 0 이 실제 스무번째이고 앞글자 2 는 열아홉번째입니다. 필드의 위치를 계산할 때 이와같은 법칙을 염두 해 둡니다. 눈금자의 수직선은 5 를 나타내며 5, 15, 25 등입니다. 한번만 이해하면 1 에서 255 까지 어디라도 쉽게 계산해낼 수 있을것입니다.

나머지는 간단하고 수월한 일입니다.

다시 필터편집창 상단 부분의 'Field'에는 DX4WIN 이 가져오기필터에서 사용할 모든필드의 이름이 있는데, 이 필드이름들은 대부분 자체이름만으로도 설명이 다 될 것입니다.

'Field' 아래에는 'Position'(위치), 'Length'(길이), 'Type'(형식)이 있습니다. 'Field'에 항목 하나를 선택하고 아래 나머지 세개 필드에 적절하게 지정합니다.

'Position' –

> 샘플파일내의 해당항목 첫번째 문자의 위치를 입력합니다. 샘플파일을 사용하여 만일 'date'필드를 정의한다면 날짜는 첫번째인 1 일 될 것입니다. 그리고 'mode'는 33 이 될 것이고, 'callsign'은 41 이 될 것입니다. 위치를 올바르게 세어 입력합니다.

'Length' and 'Type' –

> 데이터의 길이와 형식을 나타냅니다. 어떤 데이터는 'type'이 흐리게 표시되어 고칠 수 없도록 되어 있습니다. 'date', 'time', 'band'가 그 예입니다. 그외에는 길이와 형식을 지정할 수 있습니다. 'notes'와 'callsign'의 'type'필드에 'string'형식이 그렇습니다.

샘플파일에 들어있는 각 데이터의 위치, 길이, 테이터형식을 설정합니다. 데이터중 필요없는 항목은 뺄수 있습니다. 필요한 데이터만 설정하면 됩니다.

항목을 설정하기 시작하면 창가운데 있는 'Field allocation'에 지정한 내용에 따라 숫자와 항목정보가 동시에 표시되어 지정위치가 중복되었는지 확인할 수 있습니다.

예를 들면 다음과 같이 보입니다:

1	DATE
2	DATE
3	DATE
4	DATE
5	DATE
6	DATE
7	DATE
8	DATE
9	
10	MODE
11	MODE
12	MODE, ALSO CALLSIGN
13	CALLSIGN
14	CALLSIGN
15	ETC, ETC

위에서 'date'는 1 에서 8 까지 할당되어 있고, 9 에는 아무것도 없으며, 10, 11, 12 에는 'mode'가 할당되어 있습니다.

겹친것을 볼 수 있는데 'mode'와 'callsign'이 중첩되었습니다. 대개 데이터의 위치계산을 잘못하여 발생한 것이며 다시 계산해서 올바르게 입력하도록 합니다.

이렇게 해서 고정길이 ASCII 파일을 가져올 수 있는 새로운 사용자정의 가져오기필터가 완성되었습니다.

만족스러우면 'File | Save Changes and Exit'을 선택하여 저장 후 나갑니다.

이제 실제로 가져오기를 실행해 볼 차례입니다.

‘Import/Export’창에서 나가 메인프로그램으로 돌아갑니다. 실험에 사용할 새 DX4WIN 로그파일을 만듭니다(File | New). 여기서 파일이름은 그렇게 중요하지 않습니다.

‘File | Import/Export’로 가서 새가져오기 필터를 선택합니다. 여기서는 전에 만든 ‘mylog’를 선택합니다.

‘File | Import’를 선택하고 새 필터에 해당하는 고정길이 ASCII 파일을 지정합니다.

필터편집기에서 이미 파일확장자가 ‘.TXT’로 정해졌으므로 그 종류의 확장자를 가진 파일들만 보일 것입니다.

‘열기’를 누르면 파일가져오기가 진행됩니다.

끝나면, 가져오기가 된 총 QSO 수와 에러갯수가 표시됩니다.

만일 필터설계 자체에 에러가 있으면 변환결과 무수히 많이 에러 QSO 갯수가 발생할 것입니다. 먼저 어떤 에러들이 주류인지 알아보기 위해 에러메시지를 훑어봐야 합니다. 로그파일에서 에러를 찾아 DX4WIN 이 왜 에러로 처리했는지 파악하는 것이 가져오기필터를 빠르게 완성하는 지름길입니다.

QSO 창에서 ‘F8’키를 눌러 검색필터를 시작합니다. ‘Notes for this QSO’ 항목에 ‘error’(따옴표는 빼고)를 입력한 후 ‘엔터’키를 누릅니다. 그러면 프로그램은 가져오기작업 중 에러가 있어 ‘Notes for this QSO’에 ‘error’메시지를 붙인 모든 QSO 를 찾습니다.

앞서 가져오기에러를 다룬 것처럼, DX4WIN 은 여러가지 에러에 대해 체크합니다. 검색결과를 위아래로 스크롤하면서 에러메시지가 붙은 QSO 를 살펴 봅니다. 필터설계의 어디가 잘못되어 생긴 에러인지 생각해 봅니다. 하나의 예로서: 모든 QSO 가 ‘ERROR : MODE = C’ 또는 ‘ERROR : MODE = SS’라면 이것은 ‘mode’ 항목의 끝문자를 읽어오지 못했기 때문입니다. ‘CW’의 ‘W’, ‘SSB’의 ‘B’를 빠뜨린 결과입니다. 조치는 필터를 다시 열어 전에 한 것처럼 ASCII 파일을 열어 놓고 ‘mode’ 항목의 시작위치가 올바른지 확인하고 수정해 주면 잘 해결될 것입니다. 필터편집기를 나가기 전에 반드시 저장하기 바랍니다.

새로그파일을 다시 만들면 이전 것은 삭제해 버리고 다시 가져오기를 하기 바랍니다. 이렇게 해서 만족한 결과를 얻을 때까지 반복하고 만족한 결과를 얻으면 이 임시파일을 저장하고(File | Save), 메인로그파일을 엽니다(File | Open). 그리고 메인파일에 임시파일을 병합합니다(File | Import/Export | File | Merge DX4WIN Log.) .

Dbase 파일을 가져오기 위한 필터설계

디베이스파일은 ASCII 파일로 변환된 후에야 읽을 수 있습니다.

여기 다른 로깅프로그램에서 가져온 디베이스 로그파일이 있습니다.

one k 04 26 92 20 HP6AYV Panama 137 07 30 11 28430 3001 1864 28430 58 NA USB 57

VICTOR DIRECT YES YES HP6 n 02 23 15 97 15 12 TK5KP Corsica 45 15 11 28 14195

9063 5631 14195 59 EU USB 59 DIRECT NO NO TK5 ES TU2 m 05 17 92 19 5Z4BI

Kenya 65 37 44 48 28388 14342 8912 28388 57 AF USB 57 BILL MAN

모든 항목이 좌우로 밀려 뒤범벅되어 보기에 이해하기 쉽지 않습니다.

이 파일을 가져올 올바른 가져오기필터를 만들려면 다음과 같은 단계로 작업을 합니다:

먼저 사용자레벨을 'Advanced' (고급)로 맞춥니다 (File | Preferences | Personal | User Level) .

가져오기/내보내기에 가서 현재의 가져오기 필터가 있는 곳으로 이동합니다. (File | Import/Export)

필터창의 상단에서 'Filter | New'를 선택합니다. (사용자레벨이 'advanced' (고급)에 맞춰져 있지 않으면 선택할 수 없도록 회색으로 보입니다.)

필터리스트 맨위에 빈줄이 하나 생깁니다. 두개의 굵은 줄이 위 아래로 있는 필터가 현재 선택된 필터입니다.

다시 'Filter'메뉴로 가서 'Edit'를 선택하면 필터편집기의 'General'탭이 열립니다. 그리고 다음항목들을 설정해야 합니다.

- *'Description'* –
  필터의 이름을 입력합니다. 예를 들어 'My new filter'라고 입력합니다.
- *'Modified'* –
  오늘 날짜를 입력합니다. 아니면 원하는 날짜를 입력합니다.
- *'Usage'* –
  필요할 경우 DX4WIN 에게 어떤 추가사항수행을 지시할 때 이 설정을 이용합니다. Dbase 파일은 먼저 처리하기 좋게 고정길이 ASCII 포맷파일로 변환되어야 합니다. 이런 작업은 DX4WIN 의 배치파일내에서 변환유틸리티가 실행되어 자동으로 진행합니다. 새필터가 이렇게 배치파일을 가지고 실행하려면 이 필드를 반드시 'Binary Imp'로 설정해야 합니다.
- *'RenLen'* –
  'record length' (데이터길이)를 줄인 표현입니다. 가져오기 *그리고* 내보내기 필터를 만들때 사용합니다. 내보내기가 아니고 가져오기 필터이므로 그냥 비어둡니다.

- *'ID' –*
  새필터이름입니다. 기존의 다른 필터와 중복되지 않으며 잘 알아볼 수 있는 이름을 사용합니다. 이 예에서는 'mylog' 라고 입력합니다. 나중에 Dbase 파일을 고정길이 ASCII 파일로 변환할 배치파일도 이 ID 와 같은이름으로 만들어집니다.

- *'DateChar' –*
  'Date Character'는 내보내기할 때 년/월/일 사이를 구분지을 구분자를 입력합니다. 원하는 글자 '-', '/', '.'등을 입력하면 됩니다. 가져오기에서는 무시합니다.

- *'Note file Ext' –*
  'Note file extension'은 DX4WIN 포맷으로 내보낼 때 노트파일의 확장자명입니다. DX4WIN 이 내보낼 때 로그파일과 연관된 ASCII 포맷의 노트파일을 별도로 만들기 때문입니다. ASCII 포맷을 만들면 노트패드등에서 '찾기'/'바꾸기'을 이용해 대량의 텍스트를 한번에 처리할 수 있고, 필요시 다시 본래파일에 병합할 수도 있습니다. 가져오기시에는 이 항목을 무시합니다.

Dbase 파일필터와 고정길이 ASCII 파일필터의 차이는 다음과 같습니다. Dbase 파일필터는 앞에 설명한 것처럼 한번에 변환하지 않고 내부적으로 배치파일에 의해 고정길이 ASCII 파일로 변환하는 중간단계를 거칩니다.

dx4wxxx\import 디렉토리에는 cvbase.exe 라는 유틸리티가 있는데 이 파일은 'Dbase 파일변환기'로서 배치파일안에서 수행되며 Dbase 파일을 ASCII 파일로 변환합니다. 'My new Filter' 예에서 배치파일은 다음과 같습니다:

```
rem my new log binary conversion
cvdbase %1
```

첫줄의 'rem'(remark)은 배치파일 용도를 알아보기 쉽게 주석을 달아놓은 것입니다.

둘째줄은 진짜 필요한 줄로서 변환유틸리티 'cvdbase'를 실행하여, Dbase 파일을 고정길이 ASCII 파일로 변환하고 dx4wxxx\import 디렉토리안에 'export.txt'로 저장합니다. 참고로 이 export.txt 파일은 Dbase 파일을 가져오기 할 때마다 전의 것에 덮어쓰기를 하므로 전의 파일이 그대로 남지 않습니다.

새로 Dbase 파일 변환필터를 만들 때 가장 쉬운 방법은 기존의 배치파일을 복사하는 것입니다. '메모장'을 이용해 dx4wxxx\import 디렉토리안의 배치파일을 엽니다. 배치파일은 확장자는 디폴트 .bat 이고 여러개의 파일들이 있을 것입니다. 그중 dxlog.bat 를 선택합니다. 배치파일을 열고 필터와 관련된 글자만 바꾸는데 여기서는 'dxlog'를 'my new filter'라고 바꿉니다. 그리고 'File | Save As'를 눌러 파일경로는 dx4wxxx\import 로 설정하고 이름은 필터편집기의 'ID'와 같게 입력합니다. 이 예에서는 'mylog.bat'가 될 것입니다.

'General'탭의 Dbase 파일과 관련된 배치파일의 기능을 설명했으며, 이제 'Fields'탭을 누릅니다. 이곳이 개별필터마다 고유특성을 갖게 설정하는 곳입니다.

필터편집기 창 아래부분에 눈금자가 있는데 이 눈금자 바로밑에 가져올 파일의 일부 데이터들을 놓고 볼 수 있습니다. 사용자는 이것을 보면서 올바른 필터를 쉽게 완성할 수 있습니다.

처음에 보인 바와 같이 Dbase 파일은 보기에 이해가 쉽지 않아 먼저 Dbase 파일을 고정길이 ASCII 포맷으로 변환되어야 합니다. 그런데 아직 고정길이 ASCII 파일로 변환하지는 않았습니다. 자, 그렇면 어떻게 해야 할까요?

새로 임시로그파일을 만들고 Dbase 가져오기 필터를 하나 선택하여 변환을 합니다. 아직 필터를 다 완성하지 않았기 때문에 실제 로그파일변환 결과는 엉망일 것입니다. 수백, 수천의 에러가 발생했을 수도 있입니다. 걱정하지 마십시오. 좋습니다. 우리는 지금단계에서 완전한 변환을 위한 것이 아니고, 그저 고정길이 ASCII 파일을 얻는데 목적이 있었습니다. 이 단계에서 ASCII 파일은 dx4wxxx\import (xxx 는 버전번호) 디렉토리내에 export.txt 라는 파일로 만들어져 있을 것입니다.

이제 'File | View ASCII file'을 누르고 윈도우 대화창에서 경로를 dx4wxxx\import 로 하고 export.txt 를 선택하여 열면 데이터의 일부가 창에 나타납니다. 여러줄의 로그데이터가 눈금자와 함께 보이므로 데이터를 전후로 움직여 보면서 올바른 필터를 만들수 있습니다.

그리고 'export.txt'와 관련된 파일중 또하나의 유용한 파일이 있는데 'export.fld'로 역시 dx4wxxx\import 에 위치합니다. 텍스트파일로서 Dbase 파일의 필드이름, 길이, 위치, 데이터형식등이 기록되어 있어 이 파일을 프린트해서 참고자료로 활용하면 정확한 필터를 만들 수 있어 좋습니다.

실수하지 않도록 창의 몇몇 포인트를 확인하여 정확하게 기록하여 둡니다.

창에는 위에 눈금자가 있고 바로아래 데이터들이 있습니다. 눈금자는 1 에서 255 까지 10 의 배수단위로 10, 20, 30, 40 등등으로 눈금이 매겨 있습니다. '0'이 실제 십단위 위치입니다. 예를 들어, 숫자 20 의 뒷글자 0 이 실제 스무번째이고 앞글자 2 는 열아홉번째입니다. 필드의 위치를 계산할 때 이와같은 법칙을 염두 해 둡니다. 눈금자의 수직선은 5 를 나타내며 5, 15, 25 등입니다. 한번만 이해하면 1 에서 255 까지 어디라도 쉽게 계산해낼 수 있을것입니다.

나머지는 간단하고 수월한 일입니다.

다시 필터편집창 상단 부분의 ‘Field’에는 DX4WIN 이 가져오기필터에서 사용할 모든필드의 이름이 있는데, 이 필드이름들은 대부분 자체이름만으로도 설명이 다 될 것입니다.

‘Field’ 아래에는 ‘Position’(위치), ‘Length’(길이), ‘Type’(형식)이 있습니다. ‘Field’에 항목 하나를 선택하고 아래 나머지 세개 필드에 적절하게 지정합니다.

‘Position’ –

샘플파일내의 해당항목 첫번째 문자의 위치를 입력합니다. 샘플파일을 사용하여 만일 ‘date’필드를 정의한다면 날짜는 첫번째인 1 일 될 것입니다. 그리고 ‘mode’는 33 이 될 것이고, ‘callsign’은 41 이 될 것입니다. 위치를 올바르게 세어 입력합니다.

‘Length’ and ‘Type’ –

데이터의 길이와 형식을 나타냅니다. 어떤 데이터는 ‘type’이 흐리게 표시되어 고칠 수 없도록 되어 있습니다. ‘date’, ‘time’, ‘band’가 그 예입니다. 그외에는 길이와 형식을 지정할 수 있습니다. ‘notes’와 ‘callsign’의 ‘type’필드에 ‘string’형식이 그렇습니다.

샘플파일에 들어있는 각 데이터의 위치, 길이, 데이터형식을 설정합니다. 데이터중 필요없는 항목은 뺄수 있습니다. 필요한 데이터만 설정하면 됩니다.

항목을 설정하기 시작하면 창가운데 있는 ‘Field allocation’에는 지정된 내용에 따라 동시에 숫자와 항목정보가 표시되어 지정위치가 중복되었는지 확인할 수 있습니다.

예를 들면 다음과 같이 보입니다:

1	DATE
2	DATE
3	DATE
4	DATE
5	DATE
6	DATE
7	DATE
8	DATE

9	
10	MODE
11	MODE
12	MODE, ALSO CALLSIGN
13	CALLSIGN
14	CALLSIGN
15	ETC, ETC

위에서 ‘date’는 1 에서 8 까지 할당되어 있고, 9 에는 아무것도 없으며, 10, 11, 12 에는 ‘mode’가 할당되어 있습니다.

겹친것을 볼 수 있는데 ‘mode’와 ‘callsign’이 중첩되었습니다. 대개 데이터의 위치계산을 잘못하여 발생한 것이며 다시 계산해서 올바르게 입력하도록 합니다.

이렇게 해서 Dbase 파일을 가져올 수 있는 새로 가져오기필터가 완성되었습니다.

만족스러우면 ‘File | Save Changes and Exit’을 선택하여 저장 후 나갑니다.

이제 실제로 가져오기를 실행해 볼 차례입니다.

‘Import/Export’창에서 나가 메인프로그램으로 돌아갑니다. 실험에 사용할 새 DX4WIN 로그파일을 만듭니다(File | New). 여기서 파일이름은 그렇게 중요하지 않습니다.

‘File | Import/Export’로 가서 새가져오기 필터를 선택합니다. 여기서는 전에 만든 ‘mylog’를 선택합니다.

‘File | Import’를 선택하고 Dbase 파일을 지정합니다.

필터편집기에서 이미 파일확장자가 ‘.DBF’로 정해졌으므로 그 종류의 확장자를 가진 파일들만 보일 것입니다.

‘열기’를 누르면 파일가져오기가 진행됩니다.

ASCII 변환이 끝나면 도스창의 오른쪽상단 모서리에 있는 ‘X’를 눌러 닫습니다.

끝나면, 가져오기가 된 총 QSO 수와 에러갯수가 표시됩니다.

만일 변환필터자체에 에러가 있으면 변환결과 에러 QSO 갯수가 무수히 많이 나옵니다. 먼저 어떤 에러들이 주류인지 알아보기 위해 에러메시지를 읽어봐야 합니다. 로그파일에서 에러를 찾아 DX4WIN 이 왜 에러로 처리했는지 파악하는 것이 가져오기필터를 빠르게 완성하는 지름길입니다.

QSO 창에서 'F8'키를 눌러 검색준비상태로 갑니다. 'Notes for this QSO' 항목에 'error'(따옴표는 빼고)를 입력한 후 엔터키를 누릅니다. 그러면 프로그램은 가져오기수행중 에러로 처리하여 'Notes for this QSO'에 'error'메시지를 붙인 모든 QSO 가 찾아집니다.

앞서 가져오기에러를 다룬 것처럼, DX4WIN 은 여러가지 에러에 대해 체크합니다. 검색결과를 위아래로 스크롤하면서 에러메시지가 붙은 QSO 를 살펴 봅니다. 필터정의 어디가 잘못되어 생긴 에러인지 생각해 봅니다. 하나의 예로서: 모든 QSO 가 'ERROR : MODE = C' 또는 'ERROR : MODE = SS'라면 이것은 'mode'항목의 끝문자를 읽어오지 못했기 때문입니다. 'CW'의 'W', 'SSB'의 'B'를 빠뜨린 결과입니다. 조치는 필터를 다시 열어 전에 한 것처럼 ASCII 파일을 열어 놓고 'mode'항목의 시작위치가 올바른지 확인하고 수정해 주면 잘 해결될 것입니다. 저장한 후에는 반드시 저장하기 바랍니다.

새로그파일을 다시 만들면 이전 것은 삭제해 버리고 다시 가져오기를 하기 바랍니다. 이렇게 해서 만족한 결과를 얻을 때까지 반복하고 만족한 결과를 얻으면 이 임시파일을 저장하고 (File | Save), 메인로그파일을 엽니다(File | Open). 그리고 메인파일에 임시파일을 병합합니다 (File | Import/Export | File | Merge DX4WIN Log.) .

여기 Dbase 가져오기 필터의 수행과정을 다시한번 요약해 보겠습니다.

- 새 로그파일을 만듭니다.
- 'File | Import/Export'에 가서 새 필터를 선택합니다.
- 'File | Import'를 누르고 가져올 Dbase 파일을 선택하여 엽니다.
- 프로그램이 배치파일에서 정의한대로 cvdbase 변환유틸리티를 수행합니다.
- ASCII 파일 (export.txt)이 생성되고 새 가져오기필터에 의해 읽혀져 DX4WIN 로그파일로 변환됩니다.
- 가져오기가 끝나고 결과가 나타납니다.

Dbase 파일과 고정길이 ASCII 파일필터의 주요 차이는 배치파일과 변환유틸리티를 필요로 한다는 것입니다.

콤마분리 ASCII 파일을 가져오기 위한 필터설계

또 다른 주로 사용되는 ASCII 포맷에 각 데이터항목사이를 쉼표(‘,’)로 분리되어 있는 파일이 있습니다. 이 파일은 잘 알려져 있는 파일로서 확장자 .CSV 를 가지고 있습니다. 콤마분리 ASCII 파일은 읽을 수는 있으나, 길이가 일정하지 않고, 수직으로 정렬되어 있지 않습니다. 그렇지만 고정길이 ASCII 파일처럼 항목구분은 잘 되어 있습니다.

아래는 콤마분리파일의 예입니다.

NY4T,02/07/99,00:00,SSB,14.000,1,LEE,TN,1,1,United States,K

WU4G,02/07/99,00:01,SSB,14.286,3,RON,VA,2,1,United States,K

WL7KY,02/07/99,00:02,SSB,14.270,6,CHRIS,AK,3,1,Alaska,KL

W5ASP,02/07/99,00:03,SSB,14.291,5,JOE,TX,4,1,United States,K

N8EA,02/07/99,00:03,SSB,14.291,7,JOE,MI,5,1,United States,K

그냥 읽을 수는 있지만 이 CSV 가져오기필터를 만들어야 합니다. 콜사인, 이름 등이 가변길이로 되어 있어 먼저 이 파일을 DX4WIN 이 읽을 수 있는 고정길이 ASCII 파일로 변환해야 합니다.

이 파일을 올바르게 가져오기 위한 필터를 마들려면 다음과 같은 단계로 작업합니다:

먼저 사용자레벨을 ‘Advanced’(고급)로 맞춥니다. (File | Preferences | Personal | User Level)

가져오기/내보내기에 가서 현재의 가져오기 필터가 있는 곳으로 이동합니다 (File | Import/Export).

필터창의 상단에서 ‘Filter | New’를 선택합니다. (사용자레벨이 ‘advanced’ (고급)에 맞춰져 있지 않으면 선택할 수 없도록 회색으로 보입니다.)

필터 선택줄 맨위에 빈줄이 하나 생깁니다. 두개의 굵은 줄이 위 아래로 있는 필터가 현재 선택된 필터입니다.

다시 ‘Filter’메뉴로 가서 ‘Edit’를 선택하면 필터편집기의 ‘General’탭이 열립니다. 그리고 다음항목들을 설정해야 합니다.

- *‘Description’ –*
  필터의 이름을 입력합니다. 예를 들어 ‘My new filter’라고 입력합니다.
- *‘Modified’ –*
  오늘 날짜를 입력합니다. 아니면 원하는 날짜를 입력합니다.
- *‘Usage’ –*

필요할 경우 DX4WIN 에게 어떤 추가사항수행을 지시할 때 이 설정을 이용합니다. 콤마분리파일은 먼저 처리하기 좋게 고정길이 ASCII 포맷파일로 변환해야 합니다. 이런 작업은 DX4WIN 이 자동진행하는데 DX4WIN 의 배치파일내에서 cvdelim.exe 변환유틸리티가 실행됩니다. 새필터가 이렇게 배치파일을 가지고 실행하려면 이 필드를 반드시 'Binary Imp'로 설정해야 합니다.

- *'RenLen' –*
  'record length' (데이터길이)를 줄인 표현입니다. 가져오기 *그리고* 내보내기 필터를 만들때 사용합니다. 내보내기는 아니고 가져오기 필터이므로 그냥 비어둡니다.

- *'ID' –*
  새필터이름입니다. 기존의 다른 필터와 중복되지 않으며 잘 알아볼 수 있는 이름을 사용합니다. 이 예에서는 'mylog' 라고 입력합니다. 나중에 Dbase 파일을 고정길이 ASCII 파일로 변환할 변환유틸리티를 돌리기 위한 ID 와 같은이름의 배치파일이 만들어집니다.

- *'DateChar' –*
  'Date Character'는 내보내기할 때 년/월/일 사이를 구분지을 구분자를 입력합니다. 원하는 글자 '-', '/', '.'등을 입력하면 됩니다. 가져오기에서는 무시합니다.

- *'Note file Ext' –*
  'Note file extension'은 DX4WIN 포맷으로 내보낼 때 노트파일의 확장자명입니다. . DX4WIN 이 내보낼 때 로그파일과 연관된 ASCII 포맷의 노트파일을 별도로 만들기 때문입니다. ASCII 포맷을 만들면 노트패드등에서 '찾기'/'바꾸기'을 이용해 대량의 텍스트를 한번에 처리할 수 있고, 필요시 다시 본래파일에 병합할 수 도 있습니다. 가져오기시에는 이 항목을 무시합니다.

이것이 'General'탭과 관련된 것입니다.

Dbase 파일 필터의 경우처럼 CSV ASCII 파일은 배치파일과 확장자 '.pro'를 가진 'profile'이라는 파일을 필요로 하며, 고정길이 ASCII 파일로 만들기 위해 필요한 길이정보가 정의되어 있는 파일입니다. 이것은 모든 데이터를 같은길이 필드로 변환해 열별로 잘 정렬되게 할 것입니다.

CSV 로그파일을 위한 'profile'을 만드는 절차는 먼저 '메모장'을 이용해 콤마분리 ASCII 파일을 엽니다. 맨처음의 샘플파일처럼 보일 것입니다.

‘메모장’을 또 하나 엽니다. 이 메모장에 항목의 길이와 항목이름을 입력해 넣을 것입니다.

바탕화면에 ‘메모장’ 두개가 열려 있습니다. 새 메모장에 CSV 로그파일의 항목의 길이와 이름을 입력합니다.

새 ‘pro-file’은 다음과 같은 방법으로 구성합니다.

각 줄의 가장왼쪽에 있는 항목들 중 가장 긴길이를 결정합니다. 항목은 콤마와 콤마사이에 있는 것들 모두가 하나의 항목입니다. 다시한번 CSV 파일 샘플은 참고하십시오.

NY4T,02/07/99,00:00,SSB,14.000,1,LEE,TN,1,1,United States,K

WU4G,02/07/99,00:01,SSB,14.286,3,RON,VA,2,1,United States,K

WL7KY,02/07/99,00:02,SSB,14.270,6,CHRIS,AK,3,1,Alaska,KL

W5ASP,02/07/99,00:03,SSB,14.291,5,JOE,TX,4,1,United States,K

N8EA,02/07/99,00:03,SSB,14.291,7,JOE,MI,5,1,United States,K

첫번째 항목이 콜사인인데 제일 긴 것이 5 글자(WL7KY, W5ASP, K9BGL)입니다. 이 항목은 비록 5 문자이긴 해도 다른 QSO 의 콜사인은 긴것도 있을 것이므로 12 정도의 길이로 해 줍니다. 이 정도면 EA8/DL1ABC/P 까지 포함할 것입니다. 충분한 길이를 주어도 해가 되진 않습니다. 단지 필터를 만드는데 목적이 있기 때문에 변환된 파일의 콜사인뒤에 공백문자가 몇자 더 들어갈 것이고 다음 항목앞에 공백이 좀 생길 것입니다.

‘profile’파일을 만들 ‘메모장’의 창 첫줄왼쪽에 길이를 입력해 넣고 이 길이가 어떤 항목의 것인지 ‘rem’(remark) 문장을 입력해 넣습니다. (길이(숫자)다음 공백에는 탭문자를 사용하지 마십시오. 탭문자는 인식되지 못합니다.) 이 경우에 다음과 같이 될 것입니다:

12 callsign

파일의 두번째 항목으로 가서 역시 제일 긴 데이터를 찾아 봅니다. 날짜이므로 모두 같은 길이라서 결정하기가 쉽습니다. ‘/’(슬래쉬)까지도 세어야 합니다. 두번째 항목 날짜필드는 길이가 8 입니다. ‘profile’의 두번째줄에 8 을 입력하면 다음과 같을 것입니다:

12 callsign

8 date

왼쪽부터 오른쪽까지 모든 QSO 각 항목마다 제일 긴길이를 찾아 충분하게 지정합니다.

12	Callsign
8	Date
5	Time
3	Mode
6	frequency (소수점도 하나의 길이로 계산)
4	some number (QSO 번호가 될수도 있음, 충분한 길이를 지정)
12	the name (역시 충분한 길이를 지정합니다)
2	state
3	who know? Maybe marking new mults as worked.
3	Who knows?
15	Country
4	Country prefix

로그파일 아래쪽에 문자없이 두개의 연속되는 콤마 “, ,”가 있습니다. 이것은 정보가 없기 때문에 공백으로 남아 있는 항목입니다. 아마 멀티플라이어[1]쯤 될 것입니다. CSV 파일을 검토하는 중 모든데이터들이 이렇게 더블콤마로 되어 있다고 해도 무시해선 안됩니다. 이런 항목들 길이는 ‘1’로 지정해 줍니다.

중간에 원치않는 항목들이 들어있다 해도 건너뛰거나 무시해선 안됩니다. 만약 그렇게 하려면 로그파일의 나머지 모든항목도 **같이** 무시해야 합니다. 사용되지 않는 항목이 포함되어도 문제되지 않습니다.

이 예에서 우리는 주(state)정보 뒤의 항목들은 필요 없으므로 무시하겠습니다.

- ‘mults’는 콘테스트에서만 필요하며 DX4WIN 에서는 필요치 않습니다.
- 다음 ‘who knows?’ 항목은 잘 모르는 것입니다. 그냥 뺍니다.
- DX4WIN 이 QSO 에 대해 자동으로 컨추리 이름을 부여하므로 이 정보는 필요치 않습니다.
- DX4WIN 이 역시 콜사인 구성를 보고 프리픽스를 붙이므로 필요하지 않습니다.

[1] 콘테스트에서 점수계산을 위해 사용하는 항목입니다.

이렇게 해서 ‘pro-file’은 다음과 같이 정리할 수 있습니다:

12	Callsign
8	Date
5	Time
3	Mode
6	frequency (소수점도 하나의 길이로 계산)
4	some number (QSO 번호가 될수도 있음, 충분한 길이를 지정)
12	the name (역시 충분한 길이를 지정합니다)
2	state

‘pro-file’이 만족스럽게 작성되었으면 ‘mylog.pro’로 저장하고 경로는 dx4wxxx\import 인지 확인바랍니다.

주의: 이 파일명은 필터편집기 ‘General’탭의 ‘ID’와 같은 이름이어야 합니다.

Dbase 파일에서 처럼 배치파일에 의해 불리워 실행되는 변환유틸리티(cvdelim.exe)가 있는데 다만 이 유틸리티는 콤마분리파일을 고정길이 ASCII 파일로 바꾸는데 ‘mylog.pro’를 참조하는 것이 Dbase 와 조금 다릅니다. 이 예를 위해 배치파일은 다음과 같습니다:

```
rem my new log ecnversion for ascii delimited
cvdelim mylog.pro %1
```

첫줄 ‘rem’(remark)는 배치파일의 용도를 알아보기 쉽게 주석을 달아 놓은 것입니다.

둘째줄은 진짜 필요한 줄로서 변환유틸리티 ‘cvdelim’을 실행하며, 콤마분리파일을 고정길이 ASCII 파일로 변환할 때 ‘mylog.pro’를 참조하여 변환파일을 특정위치에 저장합니다.

Dbase 변환때처럼, dx4wxxx\import 디렉토리에 ‘export.txt’가 만들어집니다. 참고로 이 export.txt 파일은 Dbase 파일을 가져오기 할 때마다 전의 것에 덮어쓰기를 하므로 전의 파일이 그대로 남지 않습니다.

새로 CSV 파일 변환필터를 만들 때 가장 쉬운 방법은 기존의 배치파일을 복사하는 것입니다. ‘메모장’을 이용해 dx4wxxx\import 디렉토리안의 배치파일을 엽니다. 배치파일은 확장자 ‘.bat’를 갖고 있고 여러개의 파일들이 있을 것입니다. 그중 writelog.bat 를 선택합니다. 배치파일을 열고 필터와 관련된 글자만 바꾸는데 여기서는 ‘writelog’를 ‘my new filter’라고 바꿉니다. 그리고 ‘File | Save As’를 누르는데 파일

경로는 dx4wxxx\import 로 설정하고 이름은 필터편집기의 'ID'와 같게 입력합니다. 이 예에서는 'mylog.bat' 가 될 것입니다.

'General'탭과 관련된 내용, 배치파일의 기능, CSV 와 관련된 'pro-file'을 설명했으며, 이제 'Fields'탭을 누릅니다. 이곳이 개별필터마다 고유특성을 갖게 설정할 수 있는 곳입니다.

필터편집기 창 아래부분에 눈금자가 있는데 이 눈금자 바로밑에 가져올 파일의 일부 데이터들을 놓고 볼 수 있습니다. 사용자는 이것을 보면서 올바른 필터를 쉽게 완성할 수 있습니다.

콤마분리파일은 항목길이가 일정하지 않아 아직 사용하기에 적당치 않기 때문에 먼저 이 파일을 고정길이 ASCII 파일로 변환해야 합니다. 그런데 아직 고정길이 ASCII 파일로 변환하지는 않았습니다. 자, 그렇면 어떻게 해야 할까요?

지금까지 필터편집기창의 'General'탭은 끝났습니다. 'profile'파일을 작성하고 이름을 부여하여 만들었습니다. 그리고 필요한 배치파일도 'General'탭 'ID'와 같은 이름으로 만들었습니다. CSV 파일을 고정길이 ASCII 파일로 변환할 준비는 다 되었지만 사실 필터는 다 완성되지 않았습니다.

CSV 파일을 가져오기 시도하면 아직 필터가 완성되지 않았기 때문에 파일가져온 결과는 엉망일 것입니다. 괜찮습니다. 우리는 지금단계에서 완전한 변환을 위한 것이 아니고, 이 과정에서 'export.txt'파일만 \import 디렉토리에 만들면 됩니다.

이제 'File | View ASCII file'을 누르고 윈도우 대화창에서 경로를 dx4wxxx\import 로 하고 export.txt 를 선택하여 열면 데이터의 일부가 창에 나타납니다. 여러줄의 데이터가 눈금자와 함께 보이므로 데이터를 전후로 움직여 보면서 올바른 필터를 만들 수 있습니다..

'메모장'을 이용해 전에만든 'mylog.pro'파일을 프린트해서 참고자료로 활용, 정확한 필터를 설계하는데 활용하면 좋습니다.

실수하지 않도록 창의 몇몇 포인트를 확인하여 정확하게 기록하여 둡니다.

창에는 위에 눈금자가 있고 바로아래 데이터들이 있습니다. 눈금자는 1 에서 255 까지 10 의 배수단위로 10, 20, 30, 40 등등으로 눈금이 매겨 있습니다. '0'이 실제 십단위 위치입니다. 예를 들어, 숫자 20 의 뒷글자 0 이 실제 스무번째이고 앞글자 2 는 열아홉번째입니다. 필드의 위치를 계산할 때 이와같은 법칙을 염두 해 둡니다. 눈금자의 수직선은 5 를 나타내며 5, 15, 25 등입니다. 한번만 이해하면 1 에서 255 까지 어디라도 쉽게 계산해낼 수 있을것입니다.

나머지는 간단하고 수월한 일입니다.

다시 필터편집창 상단 부분의 ‘Field’에는 DX4WIN 이 가져오기필터에서 사용할 모든필드의 이름이 있는데, 이 필드이름들은 대부분 자체이름만으로도 설명이 다 될 것입니다.

‘Field’ 아래에는 ‘Position’(위치), ‘Length’(길이), ‘Type’(형식)이 있습니다. ‘Field’에 항목 하나를 선택하고 아래 나머지 세개 필드에 적절하게 지정합니다.

‘Position’ –

샘플파일내의 해당항목 첫번째 문자의 위치를 입력합니다. 샘플파일을 사용하여 만일 ‘date’필드를 정의한다면 날짜는 첫번째인 1 일 될 것입니다. 그리고 ‘mode’는 33 이 될 것이고, ‘callsign’은 41 이 될 것입니다. 위치를 올바르게 세어 입력합니다.

‘Length’ and ‘Type’ –

데이터의 길이와 형식을 나타냅니다. 어떤 데이터는 ‘type’이 흐리게 표시되어 고칠 수 없도록 되어 있습니다. ‘date’, ‘time’, ‘band’가 그 예입니다. 그외에는 길이와 형식을 지정할 수 있습니다. ‘notes’와 ‘callsign’의 ‘type’필드에 ‘string’형식이 그렇습니다.

샘플파일에 들어있는 각 데이터의 위치, 길이, 테이터형식을 설정합니다. 데이터중 필요없는 항목은 뺄수 있습니다. 필요한 데이터만 설정하면 됩니다.

항목을 설정하기 시작하면 창가운데 있는 ‘Field allocation’에는 지정된 내용에 따라 동시에 숫자와 항목정보가 표시되어 지정위치가 중복되었는지 확인할 수 있습니다.

예를 들면 다음과 같이 보입니다:

1	DATE
2	DATE
3	DATE
4	DATE
5	DATE
6	DATE
7	DATE
8	DATE
9	

10	MODE
11	MODE
12	MODE, ALSO CALLSIGN
13	CALLSIGN
14	CALLSIGN
15	ETC, ETC

위에서 ‘date’는 1 에서 8 까지 할당되어 있고, 9 에는 아무것도 없으며, 10, 11, 12 에는 ‘mode’가 할당되어 있습니다.

겹친것을 볼 수 있는데 ‘mode’와 ‘callsign’이 중첩되었습니다. 대개 데이터의 위치계산을 잘못하여 발생했으며 다시 계산해서 올바르게 입력하도록 합니다.

이렇게 해서 Dbase 파일을 가져올 수 있는 새로 가져오기필터가 완성되었습니다.

만족스러우면 ‘File | Save Changes and Exit’을 선택하여 저장 후 나갑니다.

이제 실제로 가져오기를 실행해 볼 차례입니다.

‘Import/Export’창에서 나가 메인프로그램으로 돌아갑니다. 실험에 사용할 새 로그파일을 만듭니다 (File | New). 여기서 파일이름은 그렇게 중요하지 않습니다.

‘File | Import/Export’로 가서 새가져오기 필터를 선택합니다. 여기서는 전에 만든 ‘mylog’를 선택합니다.

‘File | Import’를 선택하고 CSV 파일을 선택합니다.

필터편집기에서 이미 파일확장자가 정해졌으므로 그 종류의 확장자를 가진 파일들만 보일 것입니다.

‘열기’를 누르면 파일가져오기가 진행됩니다.

ASCII 변환이 끝나면 도스창의 오른쪽상단 모서리에 있는 ‘X’를 눌러 닫습니다.

끝나면, 가져오기가 된 총 QSO 수와 에러갯수가 표시됩니다.

만일 필터설계 자체에 에러가 있으면 변환결과 무수히 많이 에러 QSO 갯수가 발생할 것입니다. 먼저 어떤 에러들이 주류인지 알아보기 위해 에러메시지를 훑어봐야 합니다. 로그파일에서 에러를 찾아 DX4WIN 이 왜 에러로 처리했는지 파악하는 것

이 가져오기필터를 빠르게 완성하는 지름길입니다.

QSO 창에서 ‘F8’키를 눌러 검색필터를 시작합니다. ‘Notes for this QSO’ 항목에 ‘error’(따옴표는 빼고)를 입력한 후 ‘엔터’키를 누릅니다. 그러면 프로그램은 가져오기작업 중 에러가 있어 ‘Notes for this QSO’에 ‘error’메시지를 붙인 모든 QSO 를 찾습니다.

앞서 가져오기에러를 다룬 것처럼, DX4WIN 은 여러가지 에러에 대해 체크합니다. 검색결과를 위아래로 스크롤하면서 에러메시지가 붙은 QSO 를 살펴 봅니다. 필터설계의 어디가 잘못되어 생긴 에러인지 생각해 봅니다. 하나의 예로서: 모든 QSO 가 ‘ERROR : MODE = C’ 또는 ‘ERROR : MODE = SS’라면 이것은 ‘mode’ 항목의 끝문자를 읽어오지 못했기 때문입니다. ‘CW’의 ‘W’, ‘SSB’의 ‘B’를 빠뜨린 결과입니다. 조치는 필터를 다시 열어 전에 한 것처럼 ASCII 파일을 열어 놓고 ‘mode’ 항목의 시작위치가 올바른지 확인하고 수정해 주면 잘 해결될 것입니다. 필터편집기를 나가기 전에 반드시 저장하기 바랍니다.

새로그파일을 다시 만들면 이전 것은 삭제해 버리고 다시 가져오기를 하기 바랍니다. 이렇게 해서 만족한 결과를 얻을 때까지 반복하고 만족한 결과를 얻으면 이 임시파일을 저장하고(File | Save), 메인로그파일을 엽니다(File | Open). 그리고 메인파일에 임시파일을 병합합니다(File | Import/Export | File | Merge DX4WIN Log.) .

여기 CSV 파일을 가져오기 수행과정을 다시한번 요약해 보겠습니다.

- 새 로그파일을 만듭니다.
- ‘File | Import/Export’에 가서 새 필터를 선택합니다.
- ‘File | Import’를 누르고 콤마분리파일을 선택하여 엽니다.
- 프로그램이 배치파일에서 정의된대로 cvdelim 변환유틸리티를 수행합니다.
- ASCII 파일(export.txt)이 생성되고 새 가져오기필터에 의해 읽혀져 DX4WIN 로그파일로 변환됩니다.
- 가져오기가 끝나고 결과가 나타납니다.

CSV 파일과 고정길이 ASCII 파일필터의 주요 차이는 배치파일과 ‘profile’ 변환유틸리티를 필요로 한다는 것입니다.

컨추리 데이터베이스에 컨추리 새로 추가하기

컨추리 때때로 만들어지고, 삭제되고 변경되므로 수작업으로 컨추리 데이터베이스를 수정할 필요가 있습니다. '예외콜사인' 등록도 할 수 있지만, 이 작업은 QSO 창에서 하는 것이 더 편리합니다. 교신중에도 등록할 수 있습니다.

컨추리 데이터베이스를 편집하려면 열려있는 로그파일은 닫아야 하고 (File | Close), 사용자레벨은 'advanced'(고급)로 설정되어 있어야 합니다 (File | Preferences | Personal).

새 컨추리 추가

예를들어, H40, Temotu 를 데이터베이스에 추가 해 봅니다.

컨추리편집기 (File | Databases | Countries)로 가면, 창 상단에 가로로 File, Country, Mappings, Calls 메뉴가 있습니다.

'Country' 메뉴에서 'Add'를 선택하면, 편집창의 'Prefix'와 'Country name' 항목에 각각 'ZZZZ' 와 'New but incomplete!'로 채워지며 추가준비 상태가 됩니다.

'Prefix'항목에 새컨추리 프리픽스를 입력합니다. 이 예에서는 'H40' 입니다.

그리고 'Country name'에 적절한 컨추리이름을 입력하고, 'Zone', 'Start date'를 입력합니다. 새로생긴 컨추리이므로 'End date'는 공란으로 둡니다.

'Details'탭으로 가서 각 항목에 적절한 정보들을 입력하는데 'Has States'는 미국만 해당합니다. 'Fldchk'는 QSL 카드를 로컬 ARRL 에서 체크하는지 아니면 ARRL 본부로 무조건 보내야 하는지에 따라 지정하는 항목으로 ARRL 이 정한대로 입력합니다. 'Buro'는 해당컨추리 QSL 중계가 'bruo'가능 여부에 따라 입력합니다.

주의: DX4WIN 이 QSL'ing 을 바르게 할 수 있도록 잘 입력합니다. QSO 에 'Buro'로 입력하고, 이곳에 Buro 를 'N' (없음)으로 설정하면 라벨프린트할 때 일부러 프린트하지 않습니다. DX 스테이션(미국이 아닌국)들은 미국이 QSL 중계가 되므로 이 항목을 'Y'로 설정해야 하고 그래야 미국으로 가는 카드가 프린트됩니다. 반면 미국햄은 이 항목을 'N'으로 설정해야 합니다. 미국햄은 자국내의 미국햄에게 가는 QSL 카드 중계서비스를 ARRL 이 하지 않기 때문입니다.

'Map number'는 무시합니다.

새 컨추리에 대한 정보입력이 다 되면 'Country' 메뉴에서 'Update'를 눌러 저장합니다. 이렇게 하지 않고 나가면 추가한 컨추리정보가 저장되지 않아 지금까지 한 작업이 무시됩니다. 이와 같이 'Update'과정을 둔 것은 진짜 변경할 것만 하고 아니면 쉽게 취소하기 위한 것입니다.

이제 'Mappings'탭을 누릅니다. 그리고 창상단의 'Mappings' 메뉴에서 'Add'를 선택합니다. 'Mappings'탭아래에 다섯개의 필드가 나타납니다. 첫번째인 Mapping 이 파란색으로 칠해져 나타납니다. 이곳을 더블클릭하여 새컨추리에 사용될 프리픽스를 입력합니다 (프리픽스가 여러개일 때는 모두다 입력합니다).

나머지 필드도 더블클릭하여 CQ zone, start date, end date (지금 우리 예에서는 필요없

음), 그리고 맨끝의 ‘Prefix’필드는 공란으로 둡니다.

이번에도 ‘Mappings’ 메뉴에서 ‘Update’를 눌러 저장합니다. ‘Update’를 눌러야만 저장됨을 바로전 얘기했을 것입니다.

여기까지 모두 입력한 것이지만, 특별히 Temotu 의 경우는 다른 컨추리가 가진 프리픽스의 일부분을 사용하므로 좀 더 작업을 해 주어야 합니다.

다시 메뉴에서 ‘Country | Find’를 선택하고 리스트에서 ‘Solomon Island’를 찾아 엔터키를 누릅니다.

이제 이 컨추리의 모든 항목을 보고 있을 것입니다. 창의 중앙쯤에 있는 ‘Mappings’을 누르면 이 컨추리, 즉 솔로몬섬의 프리픽스 할당정보가 나타납니다. ‘Mappings’ 메뉴에서 ‘Add’를 선택한 후, 프리픽스를 입력합니다(여러 개이면 모두다). 새컨추리는 이 컨추리의 일부를 사용됩니다. 이 경우 테모투섬이 솔로몬섬의 일부를 사용하므로 ‘H40’이라고 입력하고 ‘End date’만 입력하면 됩니다.

‘H40’을 언제까지만 솔로몬섬으로 인정할 것인지 프리픽스 유효기간을 지정하는 것입니다. 조금 전 테모투섬 프리픽스 사용시작날짜를 기준으로 해서 그날 이후에 이 프리픽스를 사용한 모든 솔로몬섬과의 교신은 테모투로 인정될 것입니다. 이와 같이 DX4WIN 은 프리픽스만 보고 컨추리를 결정하지 않고 날짜까지도 같이 판단기준으로 사용합니다.

다시 테모투로 가서 ‘Mapping’을 보면, ‘H40’과 ‘End date’ 있는 줄이 흐리게 보이고, 시작날짜가 지정된 줄만이 보일 것입니다. 이렇게 흐리게 보이는 줄은 실제 솔로몬에 지정되어 있다는 것을 보여주는 것입니다. 그러므로 ‘H40’은 다른 컨추리에서, 다른시간에 사용되던 프리픽스임을 알 수 있습니다.

새컨추리프리픽스 시작일자를 구컨추리의 종료일자와 같은 날짜로 입력하지 마십시오. 종료날짜로 사용한 다음날을 시작날짜로 입력해야 합니다. 테모투의 경우에, 솔로몬의 종료일자는 1998.03.31 이고 테모투의 시작일자는 1998.04.01 입니다.

도움이 필요하면 ‘Country Editor’ (컨추리편집기) 창에서 ‘F1’키를 눌러 온라인 도움말을 참고합니다.

프리픽스 맵핑없는 컨추리 추가하기

두번째는 좀 다른 예입니다. Marquesas 를 가지고 설명하겠습니다.

(Marquesas 는 컨추리데이터베이스에 있긴 하지만, 좋은 예입니다.)

모든것이 같지만 Marquesas 에는 고유한 프리픽스가 없다는 것입니다. 같은 ‘FO0’를 프렌치폴리네시아가 사용하므로 콜사인만으로 Marquesas 라고 판단할 만한 근거가 아무것도 없습니다. 맵핑필드에는 아무것도 없습니다; 사용자는 실제 교신시 어디서 나왔는지 알아두어야 합니다. 노스쿡이나 사우스쿡섬과 같은 이치입니다.

컨추리 기본데이터를 설정했으면 'Callsign'탭으로 옮겨갑니다. 'Calls' 'Add'를 선택합니다. 교신한 콜사인을 넣고 존넘버과 날짜를 입력합니다. 시작날짜를 입력합니다. 모르면 교신날짜를 넣습니다. 다 됐으면 'Calls' 메뉴에서 'Update'를 선택합니다. 그리고 'File | Save changes and exit'를 눌러 저장후 나갑니다.

이러 과정을 컨추리편집기에서 작성하였지만 사실 평소 교신시 QSO 창에서 하는 것이 편하고 쉽습니다.

EXAMPLE: 지금 막 FO0ABC 와 교신하고 로그에 입력했다고 합시다. DX4WIN 은 프렌치폴리네시아라고 표시할 것입니다. 이 콜사인은 확실히 Marquesas 에서 나왔으므로 프리픽스에 'FO0/M'을 넣고 엔터키를 누르면 등록이 되고 교신기록도 입력됩니다. 이런과정을 통해 예외콜 FO0ABC 가 Marquesas 로 컨추리데이터베이스에 등록된 것입니다. 다음부터 이 콜사인과 교신하게 되면 자동으로 FO0/M, Marquesas 로 표시할 것입니다.

Window Description

화면배치에 관해 이미 30 쪽에서 설명했습니다만, 충분히 다루진 못했습니다. 이 장에서는 이미 다루었던 기능에 대해 다시한번 돌아보고 설명하지 못한 부분과 팝업메뉴에 대한 설명을 하겠습니다.

QSO Window (QSO 창)

교신을 입력하는 창입니다. 이창은 늘 열어놓고 사용합니다.

QSO 창크기

이 창은 여섯단계의 다른 크기를 가지고 있습니다. 처음 프로그램 설치후에는 전체 정보가 다 보이도록 최대 크기로 보입니다.

QSO 창이 활성화상태에서 'F5'키를 누르면 단계적으로 창의 크기가 커집니다. 좋아하는 상태로 설정해 놓습니다.

QSO 창 메뉴

QSO 창 | QSO | Add Real-time

실시간으로 로그입력을 합니다.

로그입력에는 실시간로깅이 있고 오프란인로깅이 있습니다. 날짜, 시간필드는 컴퓨터가 자동으로 넣어주므로 입력할 필요가 없습니다. RS-232C 케이블로 리그가 연결되어 있으면 밴드와 모드가 리그로부터 자동으로 입력됩니다. 리그인터페이스가 되어 있지 않으면 밴드와 모드는 디폴트설정 값으로 입력됩니다.

연이어 입력하는 교신은 바로전에 입력한 밴드와 모드 그대로 입력됩니다.

엔터키를 누르면 입력한 교신내용이 로그북에 추가됩니다. 취소하려면 'Esc'키를 누릅니다.

QSO 창 | QSO | Add Off-time

종이에 적은 로그를 입력할 때 사용합니다.

실시간로깅에 비해 오프라인로깅은 이미 교신을 마친 기록을 입력할 때 사용합니다. 날짜와 시간입력이 가능하고 리그인터페이스는 무시됩니다.

엔터키를 누르면 입력한 교신내용이 로그북에 추가됩니다. 취소하려면 'Esc'키를 누릅니다.

엔터를 누른다음 날짜, 시간, 모드, 밴드, QRP, Satelite 는 바로 전 로깅상태를 그대로 유지합니다.

날짜와 시간은 위,아래 화살표키로 쉽게 변경할 수 있습니다.

QSO 창 | QSO | Navigate

로그를 이리저리 둘러보는 기능입니다.

여러가지의 키를 지원합니다. QSO 검색필터가 활성상태이면 검색결과 내에서만 이동할 수 있습니다.

검색필터는 'Esc'키를 누르면 해제됩니다.

QSO 를 이리저리 다른 QSO 로 이동할 때 현재 설정된 정렬(Sort)기준을 사용합니다.

주의: QSO 창의 제목표시줄에 로그파일이름 옆에 정렬기준이 표시되어 있습니다.

로그 이동에 사용하는 키 목록입니다.

기능	키	설명
다음	PgDn	다음 QSO 로 이동합니다.
이전	PgUp	이전 QSO 로 이동합니다.
처음	Home	처음 QSO 로 이동합니다.
끝	End	끝 QSO 로 이동합니다.
다음 정렬사용	Ctrl+PgDn	현재 소트키의 다음 처음 QSO 로 이동합니다. 날짜인 경우 키를 누를때마다 다음날의 첫 QSO 로 이동합니다.
이전 정렬사용	Ctrl+PgUp	현재 소트키의 이전 마지막 QSO 로 이동합니다. 날짜인 경우 키를 누를때마다 하루 앞의 마지막 QSO 로 이동합니다.

QSO 창 | QSO | Delete QSO (Ctrl+Del)

현재 교신기록을 삭제합니다.

QSO 를 지운다음에는 보이는 모든 창, 예를 들면 로그북, 교신통계, DX 스팟, Same Call 등의 내용이 즉시 갱신됩니다. 어워드의 밴드, 모드, 교신에 관한 내용도 반영됩니다.

로그파일의 마지막 QSO 를 삭제하면 프로그램은 자동으로 오프라인 입력모드로 전환됩니다.

QSO 창 | QSO | Confirm / Label (F2)

'File | Preferences | F2 Key' 메뉴에서 설정한 기능을 수행합니다.

보통 콘펌필드를 'Y'로 하고, 그 QSO 를 라벨프린팅 설정 하는데 사용합니다.

주의: 로그북창과 'Same Call'창에서도 동작합니다.

QSO 창 | QSO | Confirm SWL (Ctrl+F2)

SWL 카드를 받았을 때 리포트받은 QSO 에 대해 SWL 프린트플래그를 세트합니다. SWL 카드를 프린트할 때 현재 선택한 QSO 의 밴드, 모드, 날짜, 시간을 라벨에 프린트합니다.

QSO 창 | QSO | Search External Data (F3)

현재 콜사인에 대해 외부 데이터베이스를 검색합니다.

외부 데이터베이스가 하나라도 설정되면 외부 데이터베이스에서 검색을 합니다. 검색결과는 'Search Addr/QSL mgr'창에 나타납니다.

만일 주소와 QSL 인포메이션 검색을 둘다 하도록 설정하면 매니저콜사인이 있을 경우 매니저 주소도 같이 나타납니다.

콜사인과 일치하는 검색결과를 매 글자 입력시마다 보이게 할 것인지 엔터키를 누를 때 보이게 할 것인지 설정할 수 있습니다.

QSO 창 | QSO | Next Window Size (F5)

QSO 창 크기를 조절합니다.

한개의 QSO 가 많은 정보를 포함하고 있지만, 보통 늘 보고자 하는 필드는 몇개내로 정해져 있을 것입니다. 이 명령으로 원하는 크기로 맞추어 사용합니다. 로그파일을 닫을 때 현재의 설정이 저장되어 다음번 시작때 설정한 상태를 유지합니다.

QSO 창 | QSO | Announce DX (Alt+A)

패킷클러스터에 DX 스팟을 올립니다.

패킷클러스터에 DX 스팟을 보내기 위해 아래항목들을 지정해 줘야 합니다.

Callsign

스팟에 올리는 DX 스테이션의 콜사인입니다. QSO 창이 활성상태에서 Alt+A 를 누르면 콜사인이 입력된 채 창이 열립니다.

Frequency

스팟스테이션의 주파수입니다. 리그가 연결되어 있을 때는 리그주파수가 입력된 채 창이 나타납니다.

QSX freq

스플리트 주파수입니다. DX 스테이션이 수신하는 주파수를 입력합니다. 리그가 연결되어 있고 송,수신주파수가 서로 다르면 송신주파수가 입력된 채 창이 나타납니다.

Remarks

짧막한 메시지를 넣습니다. QSL via W4FRU 등과 같이 QSL 정보나 Op.이름등을 입력합니다.

QSO 창 | QSO | Update QSO (F10)

IMPORTANT: QSO 를 수정하고 저장할 때 사용합니다. 'F10'키를 누르지 않고 다른 QSO 로 이동하면 수정사항이 저장되지 않고 무시됩니다.

교신통계창, DX 스팟창, 로그북창을 포함한 모든창의 내용에 즉시 반영됩니다.

QSO 를 수정하고 마음이 변해 취소하려면 다른 이동키를 눌러 다른 QSO 로 이동하면 됩니다. 'F10'키를 눌러 저장하기 전이라야 합니다.

QSO 창 | QSO | Contest Mode

콘테스트 모드로 로깅입력을 합니다.

DX4WIN 로깅프로그램은 콘테스트용은 아닙니다. 콘테스트프로그램과 같이 멀티플라이어점수계산을 하지는 않지만, 필요시 콘테스트참가자에게 중복 QSO 확인과 시리얼번호 발행을 자동으로 해 줍니다. 만약 콘테스트시 진짜 콘테스트프로그램을 사용했다면 콘테스트를 마친후 로그파일을 쉽게 가져올 수 있도록 가져오기필터가 준비되어 있습니다.

콘테스트교신중 로그파일 전체 QSO 를 보면서 운용할 수도 있고, 아니면 콘테스트 QSO 만 보면서 할 수도 있습니다. '셀렉션'을 사용하면 교신통계창, 로그북창, Same Call 창은 콘테스트에서 만들어진 교신분만의 정보를 표시합니다.

로깅속도를 높이기 위해 탭이나 스페이스바를 누를 때 특정 QSO 필드에는 커서가 가지않고 건너뛰도록 설정할 수 있습니다.

Start of Contest

콘테스트시작 일자와 시각을 입력합니다. 설정시각이후의 교신분에 대해 DUPE 체크을 합니다.

Next Sequence Number

시작 시리얼넘버를 입력합니다. 이 숫자는 콘테스트 모드에 있는 동안 메인메뉴 상단에 항상 보이고, QSO 입력시마다 숫자가 자동 증가합니다. 시리얼넘버가 표시되는 것을 원치 않을 때는 '0'으로 입력합니다. 시리얼넘버는 로그에 저장되지 않고 콘테스트를 돕기 위해 보여질 뿐입니다. 받은 교환리포트는 'Recvd'필드에 입력합니다.

Contest Enabled

콘테스트모드를 사용합니다. 모든 QSO 입력시 동일밴드, 동일모드에 대해 Dupt 체크합니다.

만일 중복교신이 입력되면, 콜사인이 빨간색으로 변합니다. 계속 입력할 수도 있고 아니면 'F12'키를 눌러 QSO 창을 클리어 합니다.

프로그램을 시작하면 콘테스트모드가 아닌 일반로깅모드로 시작합니다.

Text to add QSO note

이 필드에 입력한 문자열이 매 QSO 의 'Notes for this QSO' 필드에 자동으로 입력됩니다. 나중에 어떤 콘테스트 교신인지, 또는 특별한 조건하에 콘테스트를 했는지등 예를 들면 다음과 같이 요약정보를 입력할 수 있습니다. 예: 'CQWW 1997' or 'California QSO Party from John's house'.

SPECIAL NOTE: 리그가 RS-232 에 연결되어 있을 때 이 필드에 '$$' (더블달러사인)을 넣어두면 엔터키를 누를 때 킬로헤르쯔단위로 주파수가 'Notes for this QSO'필드에 자동입력됩니다.

정확한 교신주파수를 입력 바라는 사용자를 위한 것입니다.

콘테스트모드 설정및 해제와 상관없이 동작합니다.

QSO 창 | QSO | Clear QSO (F12)

QSO 창을 모두 지웁니다. 엔터키를 눌러 저장되기 전 사용해야만 합니다.

QSO 창 | QSO | Disable Fields

기본적으로 QSO 창내에서 항목들간 커서이동 제한은 이미 창크기에 따라 달라집니다. 콘데스트모드의 필드이동금지처럼 일반 QSO 에서도 필드이동금지를 사용할 수 있습니다. 드물게 사용하는 사각박스안에 'X'로 표시하여 필드이동금지를 설정해 놓습니다. 그러면 로깅시 탭(TAB)키나 스페이스바를 눌러 필드이동할 때 필요없는 필드는 건너뛰고 필요한 필드에 커서가 바로 이동하므로 편리하게 로깅할 수 있습니다. 비록 커서가 건너 뛰지만 마우스를 사용하면 어느곳이라도 이동할 수 있습니다.

QSO 창 | QSO | Multiple QSO operations

검색필터를 사용해 찾아진 QSO 집단에 대해 한꺼번에 수정을 할 때 이 기능을 사용합니다. 네가지의 기능이 있는데:

다량의 QSO 에 다른 ‘그룹번호’를 지정하고자 할 때

다량의 QSO 에 대해 콘펌플래그을 ‘Y’로 하고자 할 때

기록안된 US state 를 찾아 모두 채워줍니다. 단, 주이름 정보를 가진 과거교신기록이 있는 미국 콜사인에 한함.

다량의 QSO 에 대해 QSL date 를 채웁니다.

다량의 QSO 에 대해 교신모드를 변경합니다.

다량의 QSO 를 로그파일에서 삭제 합니다. 삭제는 주의해서 사용 바랍니다.

QSO 창 | QSO | Special Keys CW / RTTY

보통은 펑션키를 누르면 메뉴와 관련된 동작을 하지만 이 메뉴를 클릭하여 동작토록 설정하면 QSO 창에서 로깅중에도 ‘F1’에서 ‘F10’키를 눌러 CW Keyboard (또는 RTTY 창)를 송신할 수 있습니다. 그리고 원래 ‘F1~F10’키 명령은 ‘CW Keyboard/RTTY’가 설정되어 있는 동안 ‘Shift+F1~Shit+F10’키로 전환됩니다.

예를 들면, 원래 ‘F1’키는 온라인도움말을 보는 키이지만 이 명령이 설정되면 CQ 메시지를 송신하고, 대신 Shift+F1 키가 도움말로 동작합니다.

이 기능은 실시간 로깅모드에서만 동작하며 로깅을 취소하기 위해 ‘Esc’키를 누르면 동작해제됩니다. QSO 창과 ‘CW Keyboard’ (또는 RTTY 창)으로 왔다 갔다 옮겨 다니지 않고, 펑션키를 사용해 QSO 창에서 저장메시지를 송신하고 빠른 로깅을 할 수 있습니다.

주의: 커서가 프리픽스, 미국주(State), 컨추리필드에 있을 때 ‘F1’키를 누르면 로깅을 돕기위한 창이 나타납니다. CQ 메시지를 송신하지 않고 로깅을 돕기위한 동작을 계속합니다.

QSO 창 | Sort

정렬키를 지정합니다.

로그가 열려있을 때 디폴트정렬키는 날짜와 시간입니다. 정렬키가 바뀌면 QSO 창에 지금 보여지는 QSO 는 변함이 없지만 다른 QSO 들은 정렬키에 의해 재정렬합니다.

QSO 창의 QSO 와 로그북창에 있는 QSO 의 정렬은 다른점이 많습니다.

아래 표에 사용가능한 정렬키를 요약하였습니다

Sort Key	**Sort Order**
<Band>	Band <Prefix>
<Call>	Callsign <Date>
<County>	State County
<Date>	Date Time
<Grid>	Grid <Band>
<Group>	Group <Date>
<IOTA>	IOTA <Band>
<Prefix>	Prefix <Call>

<SeqPrtNr>	SeqPrtNr
<State>	State <Band>
<TenTen>	TenTen <Band>
<WPX>	WPX<Call>
<Zone>	Zone <Band>

모든 QSO 는 '콤파운드소트키'라고 하는 방식으로 정렬됩니다. 두개의 서로다른 QSO 의 첫번째 정렬키가 같으면, 두번째 정렬키를 기준으로 정렬됩니다.

<>기호는 구분자로 사용합니다. 예를 들어 정렬키로 존넘버를 사용했다면 우선 존넘버로 정렬하되 Zone 이 같으면 밴드로 구별하고, 밴드도 같은면 프리픽스, 프리픽스도 같으면 콜... 이런 식으로 정열됩니다.

<Zone>

Zone <Band>

Zone Band <Prefix>

Zone Band Prefix <Call>

Zone Band Prefix Call <Date>

Zone Band Prefix Call Date Time

QSO 창과 로그북창에서 정렬키의 동작원리를 같습니다.

QSO 창 | Filter

검색필터는 콜사인이나 프리픽스 등등으로 검색조건과 일치하는 교신기록을 찾아줍니다.

필터메뉴의 서브메뉴는 다음과 같습니다.

Search (검색)

Search Using Old Filter (이전검색필터 다시사용)

Count (갯수)

Cancel Filter (검색필터 해제)

Selection (선택)

Edit Group Names (그룹이름 편집)

아래 서브메뉴에 대한 설명을 참고바랍니다.

QSO 창 | Filter | Search

새로 검색필터를 시작합니다.

새 검색필터를 시작하면 QSO 창의 모든 항목이 공란으로 됩니다. 찾고자 하는 콜사인을 입력하거나 밴드, 모드를 선택하고 다 됐으면 엔터키를 눌러 검색을 실행하고, 아니면 'Esc'를 눌러 취소합니다.

검색필터가 활성상태에서는 메인창 왼쪽상단에 'Filter active'라고 표시되며, 이 검색

필터는‘Esc’키에 의해 해제됩니다.

이 필터는 필요한 기록들만 별도의 텍스트파일로 만들 때도 사용할 수 있습니다.

콜사인필드에서 검색 예:

TEXT	**검색결과에 나타날 QSO ...**
AB	AB 로 시작하는 문자열 (AB4CD 는 나오고 KK4AB 는 안나옴)
*AB	AB 를 포함하고 있는 (KK4A 는 나오고 KK4HD 는 안나옴)
!AB	AB 로 시작하지 않는 (KK4A 는 나오고 AB4CD 는 안나옴)
!*AB	AB 를 포함하지 않는 (KK4H 는 나오고 KK4AB 는 안나옴)
*	아무것이나 ok (노트, 주, 컨추리필드에서 사용하면 유용함)

주의: Notes 필드에서 검색필터 사용시 앞에오는 * 기호는 무의미합니다.

QSO 를 찾기 위해서 하나 또는 여러개의 검색조건을 입력할 수 있으며 공란으로 비어있는 부분은 검색조건이 없는 것입니다. 각 필드마다 검색이 어떻게 이루어지는지 아래 표를 참고바랍니다. 표에 언급하지 않은 필드는 검색조건과 정확한 일치가 요구되는 항목입니다.

항목	**패턴**	**검색 결과**
Call	문자열	문자열로 시작하는 콜
Prefix	Prfx	Prfx 와 동일 프리픽스
	!Prfx	Prfx 를 제외한 모든 프리픽스
Date	DATE	QSO 날짜 >= DATE; (아래 노트 1 참조)
Time	TIME	TIME 과 8 분 전후의 QSO
Notes	TEXT	TEXT 를 포함하는 노트
State	TEXT	TEXT 로 시작하는 주
County	TEXT	TEXT 로 시작하는 컨추리
Grid	TEXT	TEXT 로 시작하는 그리드
QSL Date	DATE	QSL 날짜 >= DATE; (아래 노트 2 참조)

주의 1: 언제부터 언제까지의 기간 또는 지정한 날짜 하루로 검색조건을 입력할 수도 있습니다. 이 옵션을 사용하려면 사용자 정의 환경설정 (File | Preferences | QSO) 에서 지정합니다.

주의 2: 날짜에 ‘1901/01/01’을 입력하면 날짜필드가 비어있는 QSO 를 찾습니다. 이 검색조건 입력은 QSL 카드를 발송하지 않은 QSO 를 찾을 때 유용합니다.

! 또는 * 로 시작하는 문자열은 각각 부정과 와일드 문자를 의미합니다.

QSO 창 | Filter | Search using old filter

이전 검색조건을 다시 사용합니다.

이 명령은 검색명령과 똑같습니다. 다만 바로전에 사용한 검색조건을 다시 불러 내어 검색조건을 수정하거나, 추가로 입력하거나 할 수 있습니다. 또한 리포트창에서 더블클릭으로 검색된 결과물의 검색조건이 무엇이었나를 볼 수 있습니다.

QSO 창 | Filter | Count

검색된 QSO 갯수를 보여줍니다.

검색필터가 작용하기 전과 후의 갯수를 알아볼 수 있습니다.

QSO 창 | Filter | Cancel

검색필터를 해제합니다.

QSO 창 | Filter | Selection

새로 '셀렉션'을 지정합니다.

주의: 이 메뉴를 활용하기 위해서 먼저 사용자레벨을 'Advanced' (고급)이나 'Expert' (전문가)로 설정해야 합니다. 사용자레벨을 변경하면 프로그램 종료 후 다시 시작해야 반영됩니다.

'셀렉션'은 날짜 또는 그룹번호를 기준으로 전체로그파일을 여러 로그로 쪼개어 관리할 수 있습니다.

이 '셀렉션'은 전체 QSO 중 일부 QSO 를 가지고 어워드제출을 이한 리스트작성이나 요약을 만들 때 사용합니다. 만약 어떤 이유로 여러개의 로그로 쪼개서 파일을 만든다면, 전체로그에 대한 현황은 관리할 수 없을 것입니다. DX4WIN 은 이렇게 커다란 전체로그파일을 유지한 채 여러개의 작은로그파일을 관리할 수 있는 융통성을 제공합니다.

또한 '셀렉션'옵션은 하나 또는 여러개의 그룹번호를 가지고 검색필터를 만들 수도 있습니다. 다음에도 다시 사용할 수 있도록 필터에 이름을 주어 저장할 수 있습니다. 창을 열면 그룹번호와 그룹에 붙인 이름리스트가 나타납니다.

처음 DX4WIN 이 시작할 때, 'All QSO's'를 사용됩니다. 각각의 로그파일은 고유 그룹이름과 '셀렉션'정의를 갖고 있습니다. '셀렉션'에서 그룹을 사용하려면 그룹명이 만들어져 있어야 합니다. 그룹이름 편집을 참고바랍니다.

QSO 를 수정 후 'F10'키를 눌러야 저장됩니다. 수정전으로 되돌리려면 현재 QSO 에서 'PgUp'이나 'PgDn'키를 눌러 다른 QSO 로 이동하면, 수정이 무시됩니다.

다른 항목들은 다음과 같습니다:

Current Selection

'셀렉션' 이름입니다. 새로 '셀렉션'을 추가할 때 입력되어 있는 임시이름을 고

쳐 입력합니다.

Group Names

그룹이름 리스트입니다. 그룹번호에 이름을 지정하려면 'Filter | Edit Group names' 을 참고바랍니다. '셀렉션'에 포함시키기 위해 그룹을 지정하려면 이름을 더블클릭하여 이름앞에 'x' 기호가 표시되도록 합니다.

First Date

시작날짜입니다. 공란이면 로그파일의 시작날짜로 간주됩니다.

Last Date

종료날짜입니다. 공란이면 로그파일의 마지막 날짜로 간주됩니다.

Group Filter

이 옵션이 지정되면 'x' 기호 붙은 그룹이 선택됩니다.

Date Filter

이 옵션이 지정되면 날짜지정으로 선택됩니다.

Add Button

새 '셀렉션'을 추가합니다; 'Current Selection' 필드에 임시로 입력된 'Replace this name'을 원하는 이름으로 고쳐 입력합니다.

Delete Button

현재의 '셀렉션'이름을 삭제합니다.

Update Button

'셀렉션'에 현재 설정상태를 반영시킵니다.

Ok Button

현재 '셀렉션'을 로그북에 보여줍니다. QSO 창에 현재 '셀렉션'을 만족하는 첫번째 QSO 가 나타납니다. 이에 따라 현재 선택된 QSO 만으로 모든 교신통계창과 로그북창도 내용이 변합니다.

QSO window | Filter | Edit Group Names

그룹이름을 편집, 관리합니다.

그룹번호는 그룹이름과 연결되어 있습니다. 그룹번호에 이름을 부여해야 기억하기 좋습니다. 선택에서 그룹번호를 사용하려면 이름이 있어야 합니다.

Listbox

이름을 가진 모든 그룹을 보여줍니다. 리스트박스 아래 선택한 그룹을 편집할 수 있는 필드가 있습니다.

Add Button

그룹리스트 맨뒤에 그룹이름 하나를 새로 추가합니다.

Insert

지금 선택된 이름앞에 그룹이름 하나를 새로 삽입합니다.

Delete Button

선택한 그룹이름을 삭제합니다.

Cancel Button

수정을 취소하고 창을 닫습니다.

Ok Button

수정내용을 저장하고 창을 닫습니다.

Change Button

편집필드에 수정한 내용을 리스트박스내의 그룹이름에 반영시킵니다.

그룹번호 – 필터 예:

모든 교신기록은 입력될 때 그룹번호가 부여됩니다. QSO 에 그룹번호를 부여하면 어떤 구분을 지어 나눌 수 있습니다. 예를 들어 다른 콜사인, 다른 QTH, 다른 리그, 사용안테나, 콘테스트, QRP 등등.

QSO 가 입력될 때 모든 QSO 의 그룹번호는 디폴트값 '0'이 부여됩니다. 그리고 교신입력이 추가하거나 로그파일을 가져올 때 모든 QSO 에 적용됩니다. 디폴트값 '0'을 다른 그룹번호로 지정할 수 있는데 'File | Preferences | QSO'에서 원하는 번호로 입력합니다.

교신입력할 때 그룹필드에 직접 다른번호로 그룹번호를 입력할 수도 있습니다. 이 번호는 현재 QSO 에만 적용되고 다음 QSO 에는 다시 디폴트값을 적용합니다.

만일 어떤 콘테스트로그에 그룹번호를 부여하려면 파일가져오기 하기전에 환경설정에서 그룹번호를 지정해 줘야 합니다.

다음 예를 위해 메인로그에 13 개의 다른 콘테스트로그가 있다고 가정하고 파일가져오기를 할 때 1 에서 13 까지 다른 그룹번호를 각각 부여할 것입니다.

그룹번호 '0'은 전체 QSO, 전체로그를 의미한다는 것을 염두해 두십시오.

실제 '셀렉션'과 그룹번호를 관리하는 것은 QSO 창의 메인메뉴 'Filter'에서 합니다. 어떤 QSO 들을 검색할 때 그룹번호가 사용되기 때문입니다.

QSO 창에서 'Filter | Edit Group Names'으로 갑니다.

그룹번호와 그룹이름이 리스트업 되어 있는 창이 나타납니다.

그룹번호 부여하기

창아래 하얀 가로필드에 그룹이름을 입력해 넣습니다. 그리고 'Add'버튼을 누릅니다. 큰 박스에 이름과 사용가능한 다음번호가 부여됩니다.

DX4WIN 이 모든 QSO 에 대해 사용하는 그룹번호 '0'을 부여했기 때문에 처음 이 기능을 사용하면, 첫번째 그룹은 'All QSO's'가 됩니다.

그룹이름을 다 다르게 입력하고, 하나 입력할 때마다 'Add'버튼을 누릅니다. 이 리스트는 실제 파일가져오기를 하고 그룹번호를 그 QSO 에 부여했을 때 모두 완성되

는 것입니다. 아직 파일가져오기를 하지 않았으므로 단지 어느 콘테스트로그가 어떤 그룹번호에 지정되었는지 정도만 머릿속에 생각 해 두십시오.

예을 계속해서 창에 아마 다음과 같은 리스트가 있다고 하겠습니다.

000 All QSO's
001 1994 CQWW CW
002 1994 SWEEPSTAKES PHONE
003 1994 IARU RTTY TEST
004 1995 ARRL DX TEST-CW
005 1995 CQ WPX PHONE TEST
006 1995 CQ WPX CW TEST
007 1995 FIELD DAY
008 1995 SS PHONE
009 1995 SS CW
010 1995 CQWW PHONE
011 1996 ARRL DX PHONE CONTEST
012 1996 ARRL RTTY CONTEST
013 1996 ARRL DX CW

버튼들의 기능은 버튼이름자체로 설명이 필요없을 것입니다.

모든정보를 다 입력했으면 'OK'버튼을 눌러 창을 닫습니다.

이제 여러분은 어떤그룹번호를 어떤그룹 QSO 에 부여했는가를 알므로 그룹번호를 검색조건으로 주어 메인로그에서 이들 QSO 만 찾아낼 수 있습니다.

'셀렉션' 필터 예

'Filter | Selection'을 선택합니다.

이 예에서는 CW *콘테스트*의 모든 QSO 를 골라 보겠습니다. CW 콘테스트들의 그룹번호를 사용하여 CW 교신을 볼 수 있는 '셀렉션'을 만들 수 있습니다.

'셀렉션'을 만들기 위해 다음의 단계를 따라 합니다.

1. 'Add'버튼을 누릅니다. 'Current selection'아래 'Replace this name'이 보입니다. 이것을 '셀렉션'의 이름으로 할만한 짤막한 텍스트를 입력합니다. 예를 들면 'CW contest QSO's'가 적당할 수 있습니다.
2. 보이는 리스트들 아래로 내려가 CW 콘테스트 그룹들을 모두 찾아 더블클릭합니다. 이 예에서는 001, 004, 006, 009, 013 이 될 것입니다.
3. 중앙 약간 아래에 있는 'Group filter'에 체크마크를 하고 아래에 있는 'Update'버튼을 누릅니다.

이렇게 그룹필터를 체크 해 두면 전체로그를 검색하는데 이 새로운 서브로그가 사용됩니다. 검색이 완료되면 결과가 나타나고 메인창의 왼쪽상단에 'Filter active'라고 표시됩니다.

얼마든지 원하는 그룹들을 묶어 새로운 ‘셀렉션’을 만들수 있습니다. ‘Update’버튼을 누르는 것을 잊지 마시기 바랍니다.

이제 ‘셀렉션’된 QSO 내에서만 검색을 합니다. (Filter | Search).

‘셀렉션’은 또 시작날짜와 종료날짜로 설정하는 날짜필터도 있어 그룹과 함께 다양한 방법이 있습니다.

도움말이 필요하면 ‘F1’키를 눌러 ‘셀렉션’이나 ‘Edit group name’을 참고바랍니다.

QSO 창 | Label

DX4WIN 은 많을 QSO 를 한번에 프린트합니다. 여러개의 라벨에 칼선이 들어가 있는 라벨지를 사용하고 한개의 라벨에 동일국에 대한 여러건의 QSO 를 같이 프린트합니다.

보통 라벨인쇄순서는 QSL 매니저와 콜사인 알파벳을 기준으로 합니다. 그렇지만 사용자가 QSO 프린트플래그를 세트한 순서대로 프린트도 가능합니다.

위의 후자가 순차프린트 기능인데, QSL 매니저가 각국으로부터 받은 봉투를 가지고 그 봉투순서대로 프린트플래그를 세트하여 라벨프린트를 하면 봉투순서와 같은순서로 출력되므로 일일이 순서를 찾아야 하는 불편을 없앨 수 있습니다.

라벨메뉴:

Clear Print Flags

Clear Sequenced Print

Set Print Flags

Mark for QSL

Print QSL Labels

Print Labels in Sequence

QSO 창 | Label | Clear Print Flags

프린트플래그를 해제합니다.

QSO 의 라벨항목을 ‘N’으로 프린트플래그 설정을 해제합니다. 현재의 ‘셀렉션’ QSO 에 대해서만 적용합니다.

QSO window | Labels | Clear Sequenced Print

순차프린트 플래그를 해제합니다.

QSO 의 ‘SeqPrtNr’ 항목에 설정된 순차프린트번호를 삭제합니다. 이 명령은 현재의 ‘셀렉션’을 무시하고 적용합니다.

QSO window | Labels | Set Print Flags

프린트플래그를 세트하기 위해 먼저 검색필터를 사용하십시오.

'셀렉션'이나 검색하여 나온 QSO 에 대해 라벨항목을 'Y'로 설정합니다. 이 명령은 검색필터를 사용하여 찾아진 하나 또는 다량의 QSO 에 대해 프린트플래그를 한꺼번에 'Y'로 설정하는 유용한 기능입니다.

QSO window | Labels | Mark for QSL

어워드에 필요한 특정 QSO 들를 찾아서 라벨항목을 'Y'로 설정합니다. 어워드현황을 참조하고 어워드에 필요한 QSL 을 보낼 수 있도록 돠와줍니다.

Award

필요한 어워드를 선택합니다.

주의: 어워드가 아닌 'All DX Contacts'를 선택하면 자국이외의 모든나라에 대해 QSL 카드를 발송하지 않은 QSO 를 찾아 라벨에 'Y'로 설정합니다. 단, 한 밴드에 하나의 QSO 만 플래그가 설정됩니다.

QSL Method Column

지금 QSL 카드를 보낼때 사용할 'QSL Method'를 선택합니다. 공란으로 비워두면 어워드를 참조하지 않습니다.

Weeks Column

기다린 기간이 몇주인지 입력합니다. 카드를 보내고도 콘펌되지 않은 QSO 에 대해 QSL 카드를 재발행할 때 사용합니다. 예를 들어 52 라 입력하면 QSL 카드를 보내고 1 년을 기다렸으나 받지 못한 QSO 에 대해 프린트플래그가 세트됩니다. 최장 255 주까지 설정가능합니다.

Mixed Row

콘펌된다면 뉴컨추리 또는 뉴존 또는 뉴주(state)가 될 QSO 를 찾습니다.

Band Row

콘펌된다면 DXCC 뉴밴드 또는 WAX 뉴밴드 또는 WAS 뉴밴드가 될 QSO 를 찾습니다.

Mode Row

콘펌된다면 DXCC 뉴모드 또는 WAX 뉴모드 또는 WAS 뉴모드가 될 QSO 를 찾습니다.

Only QSO's After

이항목에 날짜를 넣으면 이 날짜 이후에 만들어진 QSO 만 가지고 'Mark QSOs for QSL' 작업이 이루어집니다.

'OK' 버튼 (또는 엔터키)을 누르면 설정한 조건과 일치하는 QSO 들에 대해 라벨프린트 플래그가 세트되고, 'QSL Method'는 지정해준대로 변경됩니다.

QSO window | Labels | Print Labels

라벨항목에 프린트플래그가 'Y'로 세트된 모든 QSO 의 라벨을 프린트합니다.

라벨프린트순서는; 'QSL Method'에 의해, 매니저콜사인, 콜사인, 날짜/시간 순을 따릅니다. 또 'QSL Method'에서 순서는 Direct 가 먼저 나오고 다음 Buro 와 via a QSL service 가 같이 프린트됩니다.

라벨을 프린트한 다음 'QSL Date' 항목에 날짜를 기입할 것인지 프로그램이 묻습니다. 이 항목에는 실제 프린트한 오늘날짜가 입력됩니다. 만일 쪽지정을 해서 일부쪽만 프린트했다면, 라벨출력된 QSO 만 날짜가 입력됩니다.

QSO window | Labels | Print Labels in Sequence

순차프린트플래그가 세트된 QSO 라벨을 프린트합니다.

Selection 으로 선택된 QSO 중 'SeqPrtNr' 항목에 번호가 부여된 QSO 의 라벨을 프린트합니다.

'SeqPrtNr' 번호순서대로 라벨을 프린트합니다. 이 기능은 QSL 매니저가 SASE 로 받는 경우 라벨출력을 봉투순서와 일치시켜 QSL'ing 을 돕기 위한 것입니다. [1]

QSO window | Window

여러가지 정보가 담긴 창들을 엽니다. 열려있는 창을 또 열면 다른창에 가려졌던 것이 활성화되며 앞으로 나옵니다. 창의 제목표시줄 오른쪽 모서리에 'X'표시의 마크를 클릭하면 창이 닫힙니다.

교신기록을 수정하면 모드창에도 수정정보가 즉시 반영됩니다; 수정후 리플래쉬시킬 필요가 없습니다.

창의 종류는 다음과 같습니다.

Country

SunRise/Set

IOTA

LogBook

Same Call

State

Zone

CW Keyboard (Alt K)

각 창들에 대한 설명을 시작합니다:

[1] 'File | Preferences | F2 Key'에서 'Labels'항목을 'Mark for Sequenced Printing'을 선택합니다.

QSO window | Window | Country (also State, Zone or IOTA)

현재 QSO 창에 있는 콜사인의 컨추리 (또는 Zone, 또는 State, 또는 IOTA)와 어느밴드, 어느모드에서 교신이 되었는지 현황이 나타납니다.

컨추리, 존, 스테이트, IOTA 에 대한 현황이 가능합니다. 'File | Preferences'에서 설정한 밴드와 모드들이 보여집니다.

컨추리 또는 존, State, IOTA 에 대해 얼마나 많이 교신했는지의 교신숫자통계는 리포트섹션을 보십시오.

교신기록을 지우거나 고치거나 추가하면 리프레쉬할 필요없이 항상 교신통계창에 업데이트됩니다.

아래표는 교신현황창에 사용되는 문자들입니다. 이들 문자는 밴드/모드에 대해 교신 및 QSL, 콘펌에 따라 창에 표시됩니다.

Char	**상태**	**설명**
.	Not worked	교신이 없거나 유효하지 않음
W	Worked	교신은 되었으나 콘펌안됨
M	Mailed	카드 보냈음
C	Confirmed	콘펌되었음

QSO window | Window | SunRise/Set

현재 컨추리의 일출/일몰시간을 보여주는 창입니다. 빔(Short path)의 방향, 백빔(Long psth)방향, 상대방이 나를 향한 빔방향, 그리고 DX 스테이션 컨추리의 일출/일몰시간을 보여줍니다.

각컨추리에 대해 하나의 지점정보만 가지고 있으므로 면적이 큰나라는 실제위치가 따라 에러가 있을 수 있습니다.

이창에서 오른쪽마우스버튼을 누르면 일출/일몰에 대한 두개의 추가정보를 볼수 있습니다.

QSO window | Window | SunRise/Set PopUp Menu

One Year Sun Rise/Set

로컬과 DX 스테이션에 대해 일출/일몰시간을 날짜별로 보여줍니다. 오늘날짜로 시작해서 일년간의 정보를 보여줍니다.

팝업메뉴를 사용해서 다른 컨추리를 선택하거나 현재 QSO 창을 선택할 수 있습니다.

Sun Rise/Set by Date

주어진 날짜에 일출/일몰시간의 컨추리들을 보여줍니다.

로컬일출과 DX 일몰 (또는 로컬일몰과 DX 일출) 의 시차가 메뉴위에 있는 'window' 항목의 시간내에 들어오는 컨추리들을 보여줍니다. 지정한 시차는 DX 스테이션과 로컬스테이션 둘다 해질무렵과 해뜨는 무렵내에 있도록 시간창의 역할을 합니다.

몇분정도로 작은값은 보다 교신가능성있는 좁은띠의 그레이라인위에 있는 컨추리들을 보여줄 것입니다.

다른 데이터 또는 시간을 입력했으면 업데이트명령을 사용하여 창의 내용이 갱신되도록 해야 합니다.

창위에 필드이름이 가로로 있고, 필드제목을 나누고 있는 세로선에 마우스를 클릭하고 끌어 움직이면 폭의 넓이를 조절할 수 있습니다.

창 전체크기는 윈도우 표준 '클릭&드래그'를 사용해 조절합니다.

QSO window | Window | LogBook

로그북창을 엽니다.

로그북창은 전체 QSO 를 보여주고 검색필터가 동작중일 때는 일부 QSO 만을 보여줍니다. '셀렉션'이 활성화되어 있을 땐 역시 일부를 보여줍니다.

한줄이 하나의 QSO 입니다. 리포트에서 설정한 정렬순으로 각필드의 내용을 보여줍니다.

현재 선택된 QSO 위 아래에 굵은 두줄로 표시합니다.

창위에 필드이름이 가로로 있고, 필드제목을 나누고 있는 세로선에 마우스를 클릭하고 끌어 움직이면 폭의 넓이를 조절할 수 있습니다.

창 전체크기는 윈도우 표준 '클릭&드래그' 를 사용해 조절합니다.

QSO 창의 현재 QSO 는 로그북창에 현재 QSO 로 표시되고, 다른 QSO 로 이동하면 로그북창에도 따라서 같은 QSO 로 이동합니다. 로그북창에서도 역시 QSO 창을 드라이브할 수 있는데 로그북창의 QSO 를 더블클릭하면 QSO 창에 같은 QSO 가 나타납니다. QSO 창으로 이동하여 수정할 수도 있습니다.

QSO window | Window | LogBook PopUp Menu

QSO window | Window | LogBook PopUp Menu | Go to QSO (Enter)

선택된 QSO 를 QSO 창에 보여줍니다.

이 명령은 현재 QSO 를 QSO 창에 나타나게 하여 수정할 수 있도록 해 줍니다. 창안의 QSO 라인을 더블클릭해도 같습니다.

QSO window | Window | LogBook PopUp Menu | Confirm / Label (F2)

'File | Preferences / F2 Key'에서 설정한 동작을 수행합니다.

이창에서 'F2 명령'은 QSO 창에서의 'F2 명령'과 비슷하지만 이창에서는 next QSO 동작은 하지 않습니다. 콘펌상태로 만들고 라벨 프린트플래그를 세트하는데 사용합니다. 'Same Call'창에서도 같은 동작을 합니다.

QSO window | Window | LogBook PopUp Menu | Switch to QSO Window (F9)

'F9'키를 누르면 QSO 창으로 이동합니다.

이명령은 마우스를 사용하지 않고 QSO 창으로 빠르게 이동할 수 있습니다.

QSO window | Window | LogBook PopUp Menu | Select Report

'LogBook'창의 리포트포맷과 정렬키를 선택합니다.

Current Report

마우스를 클릭하면 리스트박스 안에 사용가능한 리포트를 보여줍니다. 리스트박스안의 리포트를 선택하면 소트인덱스(정렬키)는 리포트에서 채택한 디폴트값으로 설정됩니다.

Sor Index (정렬 키)

마우스를 클릭하면 리스트박스 안에 사용가능한 정렬방법을 보여줍니다. 보다 상세한 내용은 'sorting'을 보기 바랍니다.

QSO window | Window | LogBook PopUp Menu | Print

로그북을 프린트합니다.

로그북창에 보여지는 리포트대로 프린트합니다. 보여진 필드와 정렬이 리포트의 내용을 결정합니다.

'File | Preferences | Rep/Lab'에서 리포트의 포맷 즉 폰트, 줄간격, 칠하기등을 설정할 수 있습니다.

QSO window | Window | LogBook PopUp Menu | Write to File

리스트를 콤마분리 ASCII 파일로 저장합니다.

이 명령을 사용하면 파일명을 입력하라는 대화창이 나타납니다. 파일은 콤마분리 ASCII 파일 (CSV)포맷으로 저장됩니다. 이 CSV 파일은 마이크로소프트사의 엑셀, 워드등에서 쉽게 사용할 수 있는 포맷입니다.

QSO window | Window | LogBook PopUp Menu | Report Editor

리포트 포맷를 편집, 관리합니다. 리포트편집기에서 현재의 리포트포맷을 수정하면 로그북창 표시에 반영됩니다. 로그북창에 나타낼 리포트를 관리합니다.

로그북창에 보여질 디폴트 리포트는 'File | Preferences | Rep/Lab'을 선택한 후, 중앙쯤 'Default Report Format'항목에서 지정합니다.

리포트는 선택된 필드들과 필드가 정의된 순서에 의해 왼쪽부터 나열됩니다.

Current Report

현래 리포트의 이름입니다. 리스트박스에서 리포트를 선택하거나 새이름을 입력하고 'Update' 버튼을 눌러 변경합니다.

Sort Index

QSO 정렬방법을 지정합니다.

Note Width

리포트에 'Note Field'가 있을 때 이 필드의 보여질 가로폭을 지정합니다.

Available Fields

리포트에 포함되지 않은 필드들이 리스트됩니다. 필드명을 더블클릭하면 오른쪽의 'Report fields'로 이동합니다.

Report Fields

리포트에 포함될 필드들이 리스트됩니다. 필드의 위아래 순서가 로그북창의 좌에서 우로 표시될 순서를 결정합니다. 필드명을 더블클릭하면 왼쪽의 'Available Fields'로 이동합니다.

New Button

새 리포트를 만듭니다. 임시이름을 변경하여 새 리포트명을 입력합니다.

Update Button

리포트포맷을 변경후 이 버튼을 눌러 변경내용을 저장합니다.

OK Button

리포트편집기를 닫고 로그북창이 열려있으면 새 리포트포맷으로 보여줍니다.

화살표는 다음 기능을 합니다.

Left-arrow

선택한 필드를 'Report fields'에서 'Available Fields'로 옮깁니다.

Right-arrow

선택한 필드를 'Available Fields'에서 'Report fields'로 옮깁니다.

Up-arrow

'Report fields'에 선택한 필드를 한간 위로 이동합니다.

Down-arrow

'Report fields'에 선택한 필드를 한간 아래로 이동합니다.

Double left-arrow

'Report fields'의 모든 필드를 한꺼번에 'Available Fields'로 옮깁니다.

QSO window | Window | Same Call

'Same Call'창을 엽니다.

QSO 창에 보여지는 무선국과의 과거교신을 모두 보여줍니다. 교신기록은 '셀렉션'에 대해 제한받으며, 순서는 최근의 교신이 위에 보이는 역순[1]으로 보입니다. 날짜, 시간, 밴드, 모드, 콘펌, QSL Date, 그룹이름을 보여줍니다.

QSO 창의 현재 QSO 가 위아래 굵은 두줄이 표시되고, 다른 교신을 더블클릭하면 QSO 창에 교신기록을 보여줍니다.

창위에 필드이름이 가로로 있고, 필드제목을 나누고 있는 세로선에 마우스를 클릭하고 끌어 움직이면 가로폭을 조절할 수 있습니다.

창 전체크기는 윈도우 표준 '클릭&드래그'를 사용해 조절합니다.

QSO window | Window | Same Call | PopUp Menu | Go to QSO (Enter)

선택한 QSO 를 QSO 창에 보여줍니다. 'Same Call'창에 있는 QSO 를 수정하려 할 때 사용합니다. 더블클릭과 마찬가지입니다.

QSO window | Window | Same Call | PopUp Menu | Confirm / Label (F2)

'Preferences | F2 Key'에서 설정한 동작을 수행합니다.

이창에서 'F2 명령'은 QSO 창에서의 'F2 명령'과 비슷하지만 이창에서는 next QSO 동작은 하지 않습니다. 콘펌상태로 만들고 라벨 프린트플래그를 세트하는데 사용합니다. QSO 창과 로그북창에도 비슷한 기능이 있습니다.

QSO window | Window | Same Call | PopUp Menu | Switch to QSO Window (F9)

'F9'키를 누르면 QSO 창으로 이동합니다.

이명령은 마우스를 사용하지 않고 QSO 창으로 빠르게 이동할 수 있습니다.

QSO window | Window | CW Keyboard (Alt+K)

CW Keyboard 를 엽니다.

CW Keyboard 는 키보드 타이핑으로 모오스코드를 송신하는 기능입니다. CW 키잉은 프린터포트나 리그에 연결된 시리얼포트를 사용할 수 있습니다. 다른 많은 콘테스트프로그램과 같이 간단한 키잉회로를 사용합니다.

포트사용에 대한 정의는 'File | Preferences | Hardware'에서 설정합니다.

키잉 스피드와 다른 설정들은 'CW Keyboard Parameter'을 보십시오.

컴퓨터와 리그의 연결 회로를 리뷰바랍니다.

CW Keyboard 에서 일반문자 (A 부터 Z, 0 에서 9 그리고 /)를 타이핑하면 창에 보이며 곧바로 송신됩니다. 펑션키 F1~ F10 에 저장메시지를 넣어 사용할 수 있으며, 특수문자를 사용해 교신에 사용할 문자열을 대치해 사용할 수도 있습니다.

[1] 버전 5.02 는 오래된 교신이 위에 보여짐.

대치문자표

Key	Function
@	콜사인
#	QSO 시리얼넘버 (콘테스트모드에서만)
$	rstR 필드의 RST
&	Recvd 필드의 내용 (Recvd 필드가 비어 있으면 rstR 을 송신)
=	BT (-...-)
!	SK (...-.-)
*	AR (.-.-.)

CW Keyboard 팝업메뉴

Key	Function
Esc	즉시 송신중지
F1 .. F10	저장메시지
Alt+F9	좀더 천천히; 2 WPM 느리게 ('-'키)
Alt+F10	좀더 빠르게; 2 WPM 빠르게 ('+'키)
Alt+K	QSO 창으로 이동
Alt+C	설정;CW Keyboard Parameters 를 보십시오.

윈도우 환경에서 하나 이상의 프로그램이 동작중일 때 모오스코드를 만들어 내기 위한 정확한 타이밍을 유지하는 것은 쉽지 않습니다. 예를 들어 메일클라이언트등이 백그라운드로 동작중이면 DX4WIN 의 송신 코드가 좀 더 느려질 수 있습니다. CW Keyboard 를 사용할 때는 다른프로그램을 닫는것이 좋습니다.

QSO window | Reports

리포트메뉴는 여러종류의 다른 리포트포맷들을 만들어 냅니다. 각각의 리포트를 만들어 창을 통해 결과를 미리보고 프린트도 할 수 있습니다. 리포트창은 닫을 때까지 항상 열려있습니다.

DXCC 리스팅과 교신통계(Summary)에서, 리포트에 '지워진 컨추리'를 포함할 것인지에 대한 옵션이 있습니다. 컨추리데이터베이스에 종료날짜가 기입되면 삭제컨추리가 됩니다.

QSO 를 수정해도 리포트창에 즉시 *반영되지 않습니다*. 변경된 내용을 보려면 창을 닫았다 다시 열어야 합니다.

'셀렉션'을 지정하지 않았다면, 전체 QSO 를 가지고 교신통계(Summary)와 서브미션을 만듭니다. '셀렉션'을 지정하면 어떤 기간이나 그룹등 일부제한된 QSO 만을 가지고 리포트를 만듭니다. 리포트를 만들 때 검색필터 세팅은 무시합니다.

DXCC, WAS, WAZ 서브미션은 밴드, 모드, 독립밴드어워드, 사용가능한 모드, 어워드 타입에 대한 설정을 체크해서 만들어집니다.

리포트메뉴의 서브메뉴는 다음과 같습니다:

QSO window | Reports | Listing

선택한 어워드에 대해 리스트를 만듭니다.

리스트 리포트는 DXCC, 지워진컨추리를 포함한 DXCC, WAS, WAZ, IOTA, WPX, TenTen, County, VUCC 등의 어워드를 지원합니다.

'all modes' 리포트를 선택하면 DXCC, WAS, WAZ 리스트에 사용자가 설정한 밴드, 모드가 리스트의 제목표시줄에 표시되고 아래에 전체모드에 대한 현황을 표시합니다. 싱글모드로 설정하면 선택한 그 모드만 표시되며 선택된 모드의 QSO 만으로 리스트를 만듭니다. IOTA 와 카운티 리포트는 각각 전체 IOTA 리스트와 전체 카운티리스트도 보여줍니다. 교신기록이 없어도 이 리스트는 나타납니다.

리스트 리포트를 구성하고 있는 QSO 를 찾을 수 있는 기능을 가지고 있습니다. 예를 들면:

10m, 모나코와의 교신은 했지만 QSL 카드 회신이 없습니다 (모나코 라인과 10m 컬럼이 교차하는 곳에 'M'은 카드발송을 의미합니다). 'M'을 더블클릭하면 'M'에 해당하는 QSO 를 찾고자 검색필터가 동작하여 검색결과가 표시됩니다. 검색결과가 QSO 창에 나타나는데 오래된 교신이 먼저 표시됩니다. 또 여러건의 교신이 찾아지면 메인창의 왼쪽상단의 슬라이드바나 Bar 의 화살표로 QSO 들간 이동할 수 있습니다.

'S'나 '*'를 더블클릭하면 설정한 밴드 또는 모드어워드에 대해 'Submit'나 'Checked'로 기록된 QSO 를 찾고자 검색필터가 동작합니다. 예를 들면 10m, 모나코의 간에 '*'표시가 있다면 10m 밴드어워드에 대해 Checked 된 QSO 를 찾게 될 것입니다. 실제 '*'표시가 된 QSO 가 없다는 것은 사용자가 밴드어워드를 제출하지 않았기 때문일 것입니다. 'MIX'컬럼이나 모드컬럼 (PHO 같은)에서 찾아보기 바랍니다.

주의: 로그를 수정해도 수정내용이 곧바로 리포트창에 반영되지 않습니다. 닫고 다시 열면 수정이 반영된 리포트를 표시합니다.

QSO window | Reports | Summary

선택한 어워드완성 현황을 숫자로 표시하여 보여줍니다.

서머리(Summary)리포트는 DXCC, 지워진컨추리를 포함한 DXCC, WAS, WAZ, IOTA, WPX, TenTen, County, VUCC 등의 어워드에 대해 사용가능합니다.

'all modes' 리포트를 선택하면 DXCC, WAS, WAZ 리스트에 사용자가 설정한 밴드, 모드가 세로로 나열되고 모드와 관계없이 총 완성된 갯수가 표시됩니다. 서머리에 대해 싱글모드가 설정되면 하나의 모드에 대해서만 표시되며 밴드에 대한 내용도 설정한 모드에서만의 QSO 를 가지고 계산됩니다.

서머리 리포트는 어워드의 각 프로세스단계(not worked, worked, QSL mailed, Confirmed, Submitted and Checked)에 있는 엔트리를 숫자로 표시합니다.

숫자는 QSO 건수가 아니고 컨추리 (states, zones and IOTA's) 갯수입니다.

QSO window | Reports | Award Submission

선택한 어워드에 대해 서브미션을 만듭니다.

어워드 서브미션은 DXCC, WAS, WAZ, IOTA, WPX, TenTen, County, VUCC 의 어워드를 지원합니다. 어워드 서브미션을 만들 때 현재 '셀렉션'을 구성하고 있는 QSO 를 가지고 제출가능한 QSO 를 조사하여 찾아냅니다. DXCC, WAS, WAZ 서브미션은 환경설정에서 체크한 모든 어워드에 대해 전체 QSO 에 대해 조사합니다. 또한 'Subm'이 기록된 QSO 는 어워드와 상관없이 무조건 서브미션에 포함됩니다. 어워드 서브미션을 위해 전체 QSO 를 조사하고 해당이 되면 'Subm'을 기록합니다.

어워드스폰서에 QSL 카드를 제출하고 증명을 받았다면 로그데이터에도 그 내용은 기록합니다. 교신이 제출되고 증명되었음을 어워드항목에 'Subm'에서 'Chked'로 기록변경 함므로써 표시하여 줍니다. 'Subm'에서 'Chked'로의 변경은 'Reports | Change award flags' 명령으로 한꺼번에 할 수 있습니다.

DX4WIN 은 전체 QSO 를 조사해서 서브미션에 넣을 때 오래된 카드보다는 최근의 QSO 를 먼저 조사합니다. 최근의 카드가 더 찾기 쉬울 것이기 때문입니다.

그리고 해당어워드에 대해 한번도 서브미션 된 적이 없는 콘펌된 QSO 를 서브미션에 넣는다는 것을 알아두기 바랍니다. 이렇게 해서 선택된 어워드에 대해 부합하는 QSO 에 'Subm'을 기록합니다.

주의: 흔히 사용자는 진짜 제출할려고 서브미션을 하는 것이 아니라, 그냥 현황만 한번 보려고 서브미션하는 경우가 많을 것입니다. 그렇지만 이 명령은 실제 로그데이터를 변경을 가합니다. 그들은 또 나중에 자기도 모르는 사이에 왜 Subm 플래그가 세트되었는지 이해하지 못하기도 합니다.

주의: 어워드스폰서에서 요구하는 최소한의 엔트리갯수를 완성하지 못하면 서브미션 리포트는 만들어지지 않습니다.

예: 사용자가 10m 서브미션을 선택했지만, 10m QSO 중 55 개 콘펌이라면 서브미션 리포트는 만들어지지 않습니다.

QSO window | Reports | Five Band Submission

선택한 어워드의 화이브밴드 서브미션을 만듭니다.

DXCC, WAS, WAZ 어워드에 대해 멀티밴드어워드 서브미션이 가능합니다.

환경설정에서 설정한 밴드들에 대해 현재 '셀렉션'을 구성하고 있는 QSO 를 가지고 어워드에 부합하는 QSO 를 찾아냅니다. 싱글밴드어워드에서 이미 제출되었던 QSO 는 다시 서브미션에 포함시키지 않고 단지 서브미션 됐다는 것만 표시해 줍니다.

예를 들어 10m, DXCC 를 전에 제출했고, 이번에 화이브팬드 서브미션메뉴를 수행하면 10m, DXCC QSO 들은 이미 제출되었으므로 이번에는 포함될 필요가 없는 것입니다.

DX4WIN 은 전체 QSO 를 조사해서 서브미션에 넣을 때 오래된 카드보다는 최근의 QSO 를 먼저 조사합니다. 최근의 카드가 더 찾기 쉬울 것이기 때문입니다.

어워드스폰서에서 요구하는 최소한의 엔트리갯수를 완성하지 못하면 서브미션 리포트는 만들어지지 않습니다.

QSO window | Reports | Contest

콘테스트와 관련된 리포트입니다.

QSO window | Reports | Contest | Rate Analysis

Rate 리포트는 콘테스트동안 밴드, 모드 교신 건수를 시간별로 보여줍니다.

'QSO | Contest' 메뉴에서 설정한 콘테스트 시작날짜와 시간이후의 QSO 에 대해 카운트합니다. 모드, 밴드는 'File | Preferences |Station'에서 설정한 것에 대해 보여줍니다.

QSO window | Reports | Change Award Flags

선택한 어워드에 대해 어워드플래그를 변경합니다.

'Change'버튼을 누르면 현재 'Selection'상에 있는 QSO 들의 어워드플래크를 체크하여 변경하고 변경된 QSO 갯수를 표시합니다.

QSO window | Rotator

SARtek1 로테이터 컨트롤러에 대해 환결설정을 합니다. 프로그램이 로테이터를 제어하여 안테나 빔방향을 맞출 수 있습니다.

'Adding real time' (실시간 로깅모드)에서만 로테이터 콘트롤러가 동작합니다.

주의: 콘트롤러는 프로그램과 같이 판매하는 것은 아닙니다.

Short path F11

사용밴드로 설정되어 있으면 QSO 창에 표시된 숏패스로 빔을 맞춥니다.

Long path CTRL+F11

사용밴드로 설정되어 있으면 QSO 창에 표시된 롱패스로 빔을 맞춥니다.

Stop rotator ALT+F11

정지합니다.

Parameters

DX4WIN 이 로테이터를 올바르게 콘트롤할 수 있도록 다음 항목들을 주의해서 설정바랍니다.

Heading

0 에서 360 까지 방위각을 수동으로 입력하여 빔방향을 맞춥니다. 현재 QSO 와 상관없이 어느 방향이라도 맞출 수 있습니다.

Correc(tion)

안테나가 바람이나 어떤 이유로 약간 돌아갔을 때 이 방위각을 보정해서 사용할 수 있습니다. 나중에 안테나를 조정할 때까지는 'Correction'에 돌아간 각도만

큼 가감 각도를 입력하여 사용하면 됩니다.

Offset

하나의 로테이터에 또 다른 안테나가 있을 때 두 안테나의 각도차이인 오프셋 값를 입력합니다. 만일 40m 빔안테나를 90 도 틀어 설치했을 경우 프로그램이 이 안테나의 빔방향을 제대로 계산하기 위해 필요합니다. 값은 +또는-숫자입니다.

Band

로테이터 사용 밴드를 선택합니다.

Status

위에서 밴드 선택과 연계하여 사용할 때 어떻게 각밴드 안테나를 콘트롤할지를 설택합니다. 네가지 선택이 있습니다.

- Disabled: 동작안함
- Normal: DX4WIN 이 계산한 빔방향을 사용합니다.
- With offset: 사용자가 설정한 오프셋을 가지고 빔방향을 계산합니다.
- Reverse: 계산된 값의 180 도 반대방향으로 빔방향을 사용합니다.

Packet Window

DX4WIN 의 패킷창은 단순하고 직관적입니다. 'File | Preferences | Packet1'에서 TNC 옵션을 다 설정해야 창을 사용할 수 있습니다.

수신창과 입력창 두 부분으로 나뉘어져 있습니다.

Packet Input Window

두 부분중 아래에 있는 창에 문자열을 입력하여 송신하거나 명령어를 입력하여 TNC 를 제어합니다. 패킷 클러스터 명령에는 SH/DX (SHow/DX), SH/U (SHow/Users), DI/N (Display/New messages)등이 있습니다. 창을 가로로 나누고 있는 줄을 마우스로 '클릭&드래그'하여 조절하면 입력창의 크기를 조절할 수 있습니다.

주의: 패킷창에서 'Esc'키를 입력하면 Copyright 기호인 '©'가 표시됩니다.

Packet Receive Window

위쪽의 패킷수신창은 패킷클러스터로부터 들어오는 정보가 표시될 뿐만 아니라 TNC 명령이나 클러스터에 보내는 문자들도 에코형태로 표시됩니다. 부주의로 입력한 문자열이라 하더라도 '엔터'키를 누르면 곧바로 송신됩니다.

Holding Mode

창안의 어느줄이든지 마우스를 클릭하면 자동으로 'holding'모드로 들어갑니다. 'hoding' 모드에서는 스크린이 스크롤되지 않아 텍스트를 보거나 선택을 올바르게 할 수 있습니다. 'hoding' 모드를 해제하려면 'Ins'를 누릅니다. 'Ins'키는 'holding'모드를 온/오프합니다.

Read a Message

수신창에 표시된 메시지넘버와 제목을 읽으려면 그냥 메시지넘버를 클릭합니다. 그러면 필요한 정보가 패킷클러스터로 송신됩니다. 홀딩모드에서는 들어오는 메시지를 읽어야 하므로 메지시읽기는 동작하지 않습니다.

Window Scrolling

수신창에 패킷클러스터로부터 들어온 정보가 꽉 차면 위로 올라가며 스크롤합니다. 내용은 버퍼에 저장되며 저장되는 라인수는 'File | Preferences | Packet'에서 지정합니다. 버퍼에 들어있는 내용을 보려면 창 오른쪽 수직바를 사용합니다.

Packet Window Popup Menu

패킷창에서 오른쪽마우스버튼을 누르면 팝업메뉴를 사용할 수 있습니다. 대부분 옵션메뉴 이름만으로도 설명이 되겠습니다만, 필요한 도움말은 메뉴리스트맨 위 'HELP'를 클릭하여 볼 수 있습니다. 이 도움말은 사용가능한 모든 옵션사항에 대해 상세하게 설명되어 있으며, 하이퍼링크를 사용하여 관련된 다른 부분까지 포함하고 있습니다.

DX Spotting Window

이 창은 DX 스팟이 어디서 왔는지 표시합니다. 스팟이 도착하면 현재 열려진 로그파일과 대조하고 사용자의 필요도에 따라 다른색으로 표시합니다. 사용되는 색과 CW, 음성알림 (사운드카드가 설치된 컴퓨터) 은 'File | Preferences | Packet'에서 정의합니다.

현재 선택된 스팟에 위, 아래 굵은 줄이 표시되며 다른 스팟을 선택하려면 원하는 스팟을 클릭하면 됩니다.

창위에 필드이름이 가로로 있고, 필드제목을 나누고 있는 세로선에 마우스를 클릭하고 끌어 움직이면 가로폭을 조절할 수 있습니다.

창 전체크기는 윈도우 표준 '클릭&드래그'를 사용해 조절합니다.

표시되는 정보는 리그와 QSO 에 관한 것으로 스팟을 더블클릭하면 QSO 정보(밴드, 모드, 콜사인)가 QSO 창에 자동 입력되고, 리그에 주파수와 모드가 자동세팅됩니다. 단, 리그가 RS-232 에 연결되고 'File | Preferences | Radio'에서 동작하도록 설정되어 있어야 합니다.

QSX 정보를 포함한 스팟이 들어오면 QSX 항목에 표시되고, 그 정보를 더블클릭하면 리그의 VFO A, B 를 제어하여 스플리트 QSO 모드로 세팅됩니다.

DX 스팟창 역시 오른쪽마우스버튼을 눌러 사용하는 팝업메뉴가 있습니다. 메뉴항목은 다음과 같습니다.

DX Spotting Window | PopUp Menu | Delete

현재 선택한 스팟을 삭제합니다.

DX Spotting Window | PopUp Menu | Grab

스팟을 더블클릭하는 것과 같습니다. QSO 정보가 입력되고 리그는 QSY 합니다.

DX Spotting Window | PopUp Menu | Return to last frequency

DX 스팟을 선택해서 이동한 주파수와 모드를 바로전의 리그상태로 되돌려 놓습니다.

DX Spotting Window | PopUp Menu | Listen

QSO 정보를 QSO 창에 입력하지 않고 리그만 QSY 합니다.

DX Spotting Window | PopUp Menu | Monitor

스팟정보를 스캐너에 넣습니다. 메인창의 'File | Radio | Scanner'을 참고바랍니다.

DX Spotting Window | PopUp Menu | Sort

DX 스팟을 선택한 정렬키를 기준으로 재정렬하고 홀딩('holding')모드로 들어갑니다. 홀딩모드에서는 들어오는 스팟들에 의해 커서바가 흐트러지지 않습니다. 홀딩모드를 해제하면 스팟이 재정렬되고 들어온 스팟은 리스트의 맨 뒤에 추가됩니다. 정렬방법에는 네가지가 있습니다:

Frequency

주파수 순으로 정렬합니다.

주파수 순으로 정렬된 DX 스팟은 리그의 현재 주파수를 기준으로 위아래로 정렬됩니다. 즉, 리그의 주파수를 변경하면 그 주파수에 가장 가까운 스팟이 지시됩니다. 스팟에 굵은줄로 위아래 표시됩니다.

Priority

필요도 우선순위(문자가 색으로 표시됨)에 따라그룹을 지어 정렬합니다. 같은 우선순위내에서는 콜사인순으로 정렬합니다.

Spotter

스팟을 올린 햄의 콜사인순으로 정렬합니다.

Time

날짜, 시간순으로 정렬합니다. 디폴트설정입니다.

DX Spotting Window | PopUp Menu | Toggle Holding

'Holding'모드를 설정및 설정해제합니다. 홀딩모드는 들어오는 스팟으로 인해 스크롤하지 않게 하여 내용을 읽어보기 좋도록 합니다. 도착한 스팟은 현재스팟을 그대로 유지하며 그대로 창에 추가됩니다.

DX spotting Window | PopUp Menu | View announcements

수신된 어나운스(Announcement)를 보여줍니다. 어나운스 즉, 톨크(talk) 메시지, WWV 숫자메시지와 워닝(Warning)메시지 등은 여러가지 방법으로 해석되어 표시됩니다. 'File | Preferences | Packet2'의 'Warning pattern'항목을 참고바랍니다. 20 개의 메시지까지 저장됩니다.

어나운스창을 열면 때 바로전 메시지가 보여집니다.

DX Spotting Window | PopUp Menu | Award Colors

선택한 어워드를 기준으로 칼라링 합니다. 디폴트는 DXCC 어워드이지만 WAZ 과 WPX 는 팝업메뉴에서 선택할 수 있습니다.

DX Spotting Window | PopUp Menu | Clear All

스팟창과 버퍼에 있는 모든 스팟을 삭제합니다.

DX Spotting Window | PopUp Menu | Switch to QSO Window (F9)

QSO 창으로 빠르게 이돕합니다. 'F9'키와 같습니다.

Installation Instructions

DX4WIN 을 하드디스크에 설치하는 절차입니다.

DX4WIN 설치방법

1. OS 가 Windows/NT 운영체계라면, Administrator 로 로그인한다 (CW 드라이버를 별도설치해야 한다).
2. www.dx4win.com 에 접속하여 최신의 파일(dx4w502.zip)을 다운받는다.
3. 압축을 푼다. (경로를 잘 확인해 두어야 함)
4. 파일이 풀린 폴더로 이동하여 DX4WXXX.EXE 파일을 더블클릭한다. 파일명은 DX4WXXX.EXE (XXX 는 버전번호를 뜻함, 예를 들면 DX4W501.EXE)
5. 설치프로그램의 지시에 따라 설치한다.

프로그램 설치가 끝나면 프로그램을 지금 시작할 것인지 묻습니다. 'YES'를 선택하십시오.

'Help | Register'에 가서 이름과 콜사인, 라이센스 번호를 입력하십시오.

라이센스번호가 없으면 데모모드로 동작합니다. DX4WIN 의 거의 모든 기능을 사용할 수 있습니다. 입력한 교신이 하드디스크에 저장 않되며, 라벨프린트시 'DEMO' 텍스트를 추가로 프린트됩니다.

번역편집후기: HAM 운용에 있어 이제 컴퓨터는 거의 필수이다시피 되었다. 누구나 가지고 있는 컴퓨터를 이용해 활용가치를 높여야겠다. 로깅프로그램이 여러 가지로 많기도 많지만 DX4WIN 을 사용해 보고 제일 뛰어나다는 느낌을 받았다. 많은 아마추어무선사들이 쉽게 사용할 수 있도록 한글 설명서를 만들어 보기로 했다. 처음 시작할 때는 쉽게 생각했으나, 번역과 편집이 보통일이 아니었다. 자, 이제 다 끝냈다. 부디 이 자료가 한국의 많은 아마추어무선사들에게 유용한 자료가 되어 HAM 운용의 선진화에 도움이 되었으면 한다.

2001/3/1 DE HL3AHQ 신종필 청주에서 2001 년 봄의 문턱에서...

http://myhome.karl.or.kr/hl3ahq