

Questo manuale è stato ideato e scritto da:

Paolo Cortese, I2UIY/NH7DX

HF Contest Manager dell'ARI - Associazione Radioamatori Italiani

P. O. Box 14

27043 Broni (PV)

Tel. 0385/53203

Cellulare: 0339/5343914

E-Mail: <i2uiy@cqww.com>

Dichiarazione di Garanzia

Questa documentazione accompagna alcuni programmi per computer che vengono distribuiti su dischetti. Sia il software che il manuale vengono forniti GRATUITAMENTE e "*nello stato in cui si trovano*", senza garanzie implicite o esplicite di corretto funzionamento. Pertanto gli autori del software e del manuale non si ritengono responsabili per eventuali inconvenienti derivanti dall'uso dei programmi della Contest Logging Program Library. L'utente si assumerà tutti gli eventuali rischi derivanti dall'uso del software.

Proprietà

- I. I programmi della CLPL - Contest Logging Program Library sono stati scritti da Marco De Vietro, IK4EWK, e sono stati da lui ceduti all'ARI - Associazione Radioamatori Italiani che ne cura la distribuzione completamente GRATUITA a chiunque ne faccia richiesta. Nessuno è autorizzato a chiedere alcun tipo di compenso per la cessione del software fatte salve le nude spese postali.
- II. Il presente Manuale è stato interamente ideato e scritto da Paolo Cortese, I2UIY/NH7DX che ne consente ed incoraggia la libera riproduzione cartacea purché ne venga sempre citato esplicitamente l'autore. Nessuno è autorizzato a chiedere alcun tipo di compenso per la cessione del Manuale fatte salve le nude spese postali e di fotocopiatura. NON ne è consentita la riproduzione su supporti magnetici (dischetti, CD Rom, Internet).

Marchi Registrati

- CT by K1EA è un marchio registrato di proprietà della K1EA Software, 5 Mt Royal Avenue, Marlborough MA 01752, USA.
- PacketCluster è un marchio registrato di proprietà della Pavillon Software, 5 Mt Royal Avenue, Marlborough MA 01752, USA.
- NA by K8CC è un marchio registrato di proprietà della LTA, P. O. Box 77, New Bedford PA 16140, USA.
- RTTY by WF1B è un marchio registrato di proprietà della Wyvern Technology, Inc., 35 Colvintown Road, Coventry RI 02816, USA.
- TR by N6TR è un marchio registrato di proprietà di Larry Tyree, 15125 SE Bartell Road, Boring OR 97009, USA.

Ogni tentativo è stato fatto per rintracciare eventuali altri Marchi Registrati ed i loro rispettivi proprietari. Mi scuso con coloro i quali non compaiono in quest'elenco.

1. Introduzione

Gestire il contest con il computer è ormai un vero e proprio "MUST". Ciò è molto importante non tanto per un fatto di moda quanto perché la gestione computerizzata è decisamente comoda e molto utile. Qualcuno ha sintetizzato l'uso del computer nel contest dicendo che: "...elimina noie e scocciature lasciando all'operatore tutto il piacere di operare" e questo è senz'altro più che vero.

Fino a non molto tempo fa partecipare ad un contest, a qualsiasi livello, voleva dire dover approntare i log cartacei, magari doverli numerare stando attenti a non saltare alcun numero, dover gestire il foglio dei QSO doppi, calcolare a mano moltiplicatori e punti, ricopiare i log sui fogli ufficiali, magari ricopiare i QSO anche sul Quaderno di Stazione e scrivere le QSL - ovviamente - a mano. Oggi non è più così. L'avvento del computer e di molti programmi decisamente "friendly" cioè amichevoli, facili da usare anche per i più inesperti, ha rivoluzionato tutto.

Ma poiché anche qui è la legge della domanda e dell'offerta che governa tutto, i cosiddetti "contest minori" sono sempre i meno considerati e, di conseguenza, sono gli ultimi ad avere dei programmi dedicati che ne permettano una seria gestione computerizzata. E quando i programmi, finalmente, ci sono e sono di qualità, ecco emergere i problemi di distribuzione.

Fortunatamente i Contest ARI, l'Internazionale ed il Sezioni, non devono più fare i conti con questi limiti. Il software c'è ed è già stato ampiamente collaudato e testato durante gli ultimi 5/6 anni. Il sistema di distribuzione, attraverso gli annunci su RadioRivista, funziona alla perfezione tanto che dalla primavera del 1995 ne sono state spedite quasi 1000 copie. Quattro anni fa è nato il Manuale, prima su file ASCII e poi su carta, a rendere ancora più amichevole il software scritto da Marco, IK4EWK. Gli utenti hanno risposto in modo decisamente positivo, tant'è vero che anno dopo anno il numero dei log su dischetto ricevuti è sempre in costante aumento consentendo un controllo dei log più agile ed in tempi più brevi.

Da qualche anno abbiamo cercato di migliorare ulteriormente questo servizio offrendo, oltre agli ormai classici e collaudati programmi di IK4EWK, anche un ottimo programma scritto da DL2NBU appositamente per l'European Sprint. L'uso di questo software consente la gestione completa del contest (dal controllo dei QSO doppi al computo dei moltiplicatori, dal calcolo del punteggio alla stampa dei log e delle etichette adesive per le QSL alla connessione alla rete PacketCluster ed altro ancora).

I programmi attualmente distribuiti consentono la gestione dei seguenti contest:

1. ARI International DX Contest
2. Contest delle Sezioni ARI
3. Contest Italiano 40 & 80
4. CQ World Wide DX Contest
5. European Sprint (software by IK4EWK)
6. European Sprint (software by DL2NBU)
7. UBA DX Contest (Versione per partecipanti non Belgi)

2. Computer

Per usare questi programmi è richiesto un pc IBM-compatibile o clone di tipo XT, AT, 386, 486, Pentium, possibilmente con hard-disk, con almeno 640Kb di memoria RAM e con DOS in versione 3.0 o successiva. Tutti i programmi non richiedono memoria espansa o estesa. Tutti questi programmi possono essere lanciati sia dal DOS che da Windows 3.1 che da Windows9x.

Contest ARI: il software di IK4EWK.

Chi dovesse riscontrare problemi nel caricare i programmi dovrà verificare per prima cosa quanta memoria ha disponibile. Per far ciò bisogna usare il comando MEM del DOS e leggere così quale è la "Dimensione massima dei programmi eseguibili". Se questo valore è inferiore a 560-580 Kb allora sarà necessario liberare della memoria cercando di caricare nella memoria alta il massimo numero di programmi residenti utilizzati. Fino al DOS 5.0 questa operazione dev'essere fatta a mano, mentre nelle versioni successive se ne può occupare il MEMMAKER del DOS.

In linea di massima è necessario verificare che il CONFIG.SYS contenga le seguenti linee (ponendo che i files del DOS siano contenuti nella directory C:\DOS):

- DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
- DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE
- DOS=HIGH,UMB

A questo punto sarà possibile caricare nella memoria alta i programmi residenti e i driver. Per i device driver caricati nel CONFIG.SYS basta utilizzare l'istruzione DEVICEHIGH al posto della classica DEVICE. Per i programmi residenti caricati in AUTOEXEC.BAT, basta invece far precedere il comando dall'istruzione LH (cioè "Load-High"). È anche consigliabile modificare il file CONFIG.SYS aggiungendo (o rettificando) queste diciture:

- BUFFERS=40,0
- FILES=30

ATTENZIONE : i suggerimenti appena elencati devono essere presi in considerazione SOLO ed UNICAMENTE da chi dovesse ricevere dal proprio pc un messaggio d'errore che gli indichi che la memoria a disposizione è insufficiente per caricare il software. Per la stragrande maggioranza degli utenti questo inconveniente non si verifica in quanto il pc è configurato in modo ottimale. Non sarà perciò necessario apportare alcuna modifica.
--

L'uso dell'hard-disk non è imprescindibile ma è senza dubbio determinante per garantire una sufficiente velocità nell'uso del software in tempo reale. Nel caso di uso del software in modo "post-contest", il processore del pc non avrà rilevante importanza e si potranno ottenere soddisfacenti prestazioni anche con un vecchio computer. Sono state effettuate parecchie prove anche con pc molto vecchi con processore 8086 ottenendo risultati più che soddisfacenti.

Attenzione. Non ci sono, e non ne è prevista la realizzazione in futuro, versioni di questi programmi per MacIntosh, Amiga, Atari, Commodore o per altri tipi di pc che non siano IBM compatibili.

In questo manuale si descriveranno tutti i vari comandi dei programmi e si farà spesso riferimento ad alcuni tasti del vostro PC. Poiché esistono diversi tipi di tastiere (italiana, americana, estesa, compatta, etc) è possibile che il nome dato ad un determinato tasto non corrisponda al nome che quel tasto ha sulla vostra tastiera. Queste sono alcune equivalenze ed abbreviazioni tra le più comuni:

ALT	ALTERNATE		
CONTROL	CTRL		
DEL	DELETE	CANC	CANCELLA
END	FINE		
ENTER	RETURN	INVIO	↵
ESC	ESCAPE	USCITA	
HOME	INIZIO	⏪	
PgDn	PAGINA GIÙ	PageDown	Pag↓
PgUp	PAGINA SU	PageUp	Pag↑
SHIFT	⇧	MAIUSCOLO	

Tabella 1 - Tastiera. Corrispondenze dei tasti.

Contest ARI: il software di IK4EWK.

Inoltre troverete spesso alcune occasioni nelle quali, per far funzionare un dato comando, sarà necessario premere CONTEMPORANEAMENTE due tasti per ottenere tasti:

ALT-A	Tasto ALT e tasto A
ALT-B	Tasto ALT e tasto B
ALT-Z	Tasto ALT e tasto Z
.....
CTRL-ENTER	Tasto CTRL e tasto ENTER
CTRL-END	Tasto CTRL e tasto END
CTRL-SHIFT	Tasto CTRL e tasto SHIFT
ALT-F1	Tasto ALT e tasto F1
ALT-F2	Tasto ALT e tasto F2
.....
ALT-F10	Tasto ALT e tasto F10

Tabella 2 - Tastiera. Tasti multipli.

Inoltre, scorrendo il Manuale, spesso leggerete spesso dei riferimenti al "prompt del DOS" e ciò potrebbe ingenerare qualche dubbio nei più inesperti.

Quando accendete il vostro PC, dopo tutti i controlli necessari all'avvio (memoria, hard-disk, diagnostica, eventuale antivirus, etc), di solito il pc si posiziona in modo da essere pronto a ricevere un comando che faccia partire un programma. Ciò - ovviamente - accade a meno che non si faccia partire automaticamente una qualche *utility*.

Di solito il video è completamente nero ed in alto a sinistra appare:

- **A:** oppure **A:>** (nei computers senza hard-disk)
- **C:** oppure **C:>** (nei pc con hard-disk principale chiamato "C")

Quello è il prompt del DOS. Significa che - normalmente - non è stato caricato in memoria alcun programma e che non si è ancora entrati in nessuna directory o sottodirectory.

3. Dischetto di distribuzione

Per motivi di capienza, dal 1999 i programmi della CLPL vengono distribuiti su un solo dischetto da 3.5" a 1.4 Mb. Il dischetto non contiene alcun tipo di protezione contro la copiatura né alcun software che limita il numero delle installazioni.

Il disco contiene 2 directories. I seguenti files si trovano nella directory CLPL:

ARI_INST.BAT	Routine di installazione per i Contest ARI
ARI_PAK.EXE	Programma per l'ARI International DX Contest
CIT_PAK.EXE	Programma per il Contest Italiano 40 & 80
COM_PAK.EXE	File contenente liste e routines comuni
INSTALL.BAT	Routine di installazione per tutti i programmi
READ.ME	File ASCII con info per l'installazione
SEZ_PAK.EXE	Programma per il Contest delle Sezioni ARI
SPR_PAK.EXE	Programma per l'EU Sprint
UBD_PAK.EXE	Programma per l'UBA Contest (per st. non ON)
WWDX_PAK.EXE	Programma per il CQWW DX Contest

Tabella 3 - Files contenuti nella directory CLPL.

Contest ARI: il software di IK4EWK.

La directory SPRINT contiene i seguenti files:

Directory SPRINT
INST_SPR.BAT
SAMPLE.BIN
SPRINT.DOC
SPRINT.EXE
SPRINT.HLP

Tabella 4 - Files contenuti nella directory SPRINT.

Tutti i files che distribuiamo quest'anno costituiscono le ultimissime release forniteci dagli autori dei software. Per comodità li indichiamo tutti genericamente come "versione 2000" tuttavia ogni programma ha una sua release propria che riportiamo.

Se, nel corso della distribuzione che durerà alcuni mesi, dovessero pervenirci nuove release, le sostituiremo alle attuali. Non sono comunque previsti cambiamenti importanti da ora alle date dei contest gestiti da questi programmi.

ARI.EXE	versione 2.5c - Novembre 1997
CIT.EXE	versione 1.5c - Novembre 1997
SEZ.EXE	versione 1.3c - Novembre 1997
SPRINT.EXE (by IK4EWK)	versione 1.1b - Novembre 1997
SPRINT.EXE (by DL2NBU)	versione 1.19 - 1997
UBADX.EXE	versione 1.2a - Febbraio 1998
WWDX.EXE	versione 2.7c - Novembre 1997

Tabella 5 - Versioni dei programmi.

4. Uso del Manuale

Poiché il computer è un accessorio che ha appena fatto il suo ingresso nello shack, è previsto (e comprensibile) che alcuni utenti meno esperti possano trovare difficoltà nell'uso del software, per quanto semplice questo possa essere.

Per ciò che riguarda i programmi della CLPL In particolare, si noterà che tutte le scritte sono in lingua Inglese. L'uso dell'Inglese è stato deciso in quanto il programma viene distribuito anche in una versione per chi opera al di fuori dell'Italia e perciò si è reso necessario scegliere di utilizzare un solo linguaggio onde non dover mantenere attive ed aggiornate due versioni dello stesso programma.

Lo SPRINT di DL2NBU è stato - giustamente - redatto in inglese trattandosi di un programma che ha soprattutto una diffusione a livello europeo.

Per questi motivi si è deciso di scrivere questo Manuale in modo da poter offrire a chi non mastica l'Inglese in modo sufficiente, la possibilità di usufruire del software senza difficoltà.

Questo vuol essere un "*Manuale d'Uso*" che fornisce informazioni essenzialmente PRATICHE (e cioè scritte nel modo più semplice ed elementare possibile) su come usare i programmi. Se vi interessa avere anche dettagli più precisi e tecnici sul funzionamento di alcune routines dei programmi della CLPL, allora potete leggere, ed eventualmente anche stampare, il file CONTEST.DOC scritto dall'autore del programma in modo certamente più professionale.

Il Manuale è quest'anno diviso in 3 parti: un'introduzione comune, una parte centrale dedicata ai programmi della CLPL ed una parte finale dedicata allo SPRINT di DL2NBU più un'appendice con i regolamenti aggiornati dei contest. Vi prego di notare che SPRINT ha anche un file di documentazione in ASCII (SPRINT.DOC) appositamente scritto - in inglese - da DL2NBU ed inserito all'interno del pacchetto.

Se dovesse sorgere qualche dubbio che neppure un'attenta lettura del Manuale è riuscita a dissipare, ci si può rivolgere a Paolo Cortese, I2UIY, scrivendo al P. O. Box 14, 27043 Broni (PV), oppure telefonando allo: 0385/53203 dalle 9:00 alle 11:30 e dalle 15:00 alle 18:30. (Per favore **NON USARE** altri indirizzi o numeri di telefono).

5. Installazione

Ci sono due modi per installare i programmi della CLPL ed entrambi sono completamente automatizzati al fine di rendere tutto più facile anche all'utente più inesperto. Vi prego di notare che SPRINT by DL2NBU ha una propria routine di installazione diversa e separata da quelle della CLPL.

Nel pacchetto software CLPL sono infatti inserite due diverse routines per l'installazione dei programmi tra le quali l'utente potrà scegliere quella più adatta al suo fabbisogno. Infatti ogni programma può funzionare in modo del tutto autonomo e chi ha problemi per la limitata capienza del suo hard disk non sarà costretto ad installare forzatamente tutti i programmi ma potrà limitarsi a quello che gli serve al momento. Ricordate che per far funzionare ciascun programma è sufficiente installare il pacchetto specifico più il COM_PAK.EXE che contiene tutte le liste-moltiplicatori.

5.1. Installazione con ARI_INST.BAT

Se si vogliono installare solo i programmi relativi ai due Contest ARI (ARI International DX Contest e Contest delle Sezioni ARI) si può usare questa comoda routine. Basterà seguire questi semplici passaggi:

- decidere su quale hard-disk volete installare i programmi
- inserire il dischetto di distribuzione nel drive
- digitare: A: (se il vostro disk-drive si chiama A)
- digitare: CD CLPL
- digitare: ARI_INST.BAT A: C:

dove "C:" rappresenta l'hard-disk chiamato "C". Ovviamente quella "C" andrà sostituita da "D" se si vorrà installare tutto sull'hard-disk "D" e così via. A questo punto il pc si metterà in funzione e porterà a termine l'installazione creando le apposite directories.

5.2. Installazione con INSTALL.BAT

Come avete visto, sui dischetti di distribuzione sono presenti anche i programmi per gestire altri contest oltre ai due Contest ARI dei quali abbiamo parlato nel paragrafo precedente. Questo Manuale si riferisce principalmente all'uso dei programmi per i Contest ARI, tuttavia l'autore ha ritenuto di inserire nel pacchetto anche una routine d'installazione per gli altri programmi.

Tutti i programmi della CLPL sono sotto forma di files "*autoesplodenti*" che, una volta lanciati, vanno a creare sull'hard-disk delle apposite directories e sottodirectories e che si posizionano da soli nella giusta sede.

Mentre con ARI_INST.BAT questi tre files venivano installati automaticamente, con INSTALL.BAT bisogna installarli ad uno ad uno. Ciò si è reso necessario in quanto INSTALL.BAT serve anche e soprattutto per installare i files relativi agli altri contest (40 & 80, EU Sprint, UBA e CQWW).

La procedura è semplicissima, basterà:

- decidere su quale hard-disk volete installare i programmi (C, D, altri)
- inserire il dischetto di distribuzione nel drive (A, B)
- digitare: A: (se il vostro disk-drive si chiama A, altrimenti B:)
- digitare: CD CLPL
- digitare (esempio): INSTALL SPR_PAK.EXE A: C:

Ciò significa che il file SPR_PAK.EXE sarà automaticamente copiato dal dischetto di distribuzione

Contest ARI: il software di IK4EWW.

all'hard-disk chiamato "C". Sarà creata una directory chiamata CONTEST e due sottodirectories chiamate LOG e PROG. Poi lo stesso file "esploderà" liberando i files che contiene e che si disporranno nelle due directories create. Infine lo stesso file si autocancellerà.

Il comando INSTALL andrà ripetuto per i files COM_PAK.EXE per gli altri files che si desidera installare.

Qualora si intenda installare i programmi su un hard-disk diverso da "C", allora bisognerà modificare il comando di installazione nel seguente modo (esempio):

INSTALL SPR_PAK.EXE D:

se si tratta dell'hard-disk "D" oppure sostituendo alla "D" la lettera appropriata.

Si consiglia di conservare comunque il dischetto di distribuzione per poter effettuare, eventualmente, un'altra installazione oppure per poter dare diffusione ai programmi.

6. Elenco dei files

Ponendo di aver effettuato l'installazione completa dei sei programmi della CLPL, dopo l'installazione si otterrà una directory chiamata CONTEST e due sottodirectories chiamate, rispettivamente, LOG e PROG.

Nella sottodirectory LOG troveranno posto i files-dati cioè quelli contenenti i dati dei QSO veri e propri oltre a quelli contenenti i dati personali dell'operatore. I files dimostrativi DEMO_xxx sono stati inseriti appositamente nel pacchetto per consentire all'utente di esercitarsi prima del contest. A questo scopo i file DEMO contengono ognuno un certo numero di QSO appositamente preparati per poter testare le varie opzioni del software senza dover perdere tempo a costruirseli da sé. C'è un file DEMO per ciascun contest gestito dalla CLPL (6).

Nella sottodirectory PROG ci sono i files che servono per il funzionamento di ciascun programma: le tabelle delle provincie e delle Sezioni Italiane, le liste dei countries, le tabelle di tutti i prefissi possibili assegnati a ciascun country, la lista dei moltiplicatori UBA.

Oltre a ciò, sempre nella sottodirectory PROG, ci sono anche alcune "utilities" che potranno essere utilizzate per stampare le etichette da applicare alle QSL, e per poter modificare le liste e le tabelle di countries/prefissi/provincie/Sezioni, per poter usare il PacketCluster in unione al software per gestire i contest e per poter modificare a piacere i colori dello schermo.

Controllate che siano presenti tutti i files su menzionati altrimenti rifate l'installazione seguendo attentamente ciascun punto delle istruzioni dell'apposito paragrafo.

I files contenuti in queste sottodirectories saranno i seguenti:

Dir CONTEST sottodir LOG	Dir CONTEST sottodir. PROG		
DEMO_ARI.DAT	ARI.DAT	DM.DAT	SPRINT.LBL
DEMO_ARI.DBF	ARI.EXE	DM.EXE	STD_PFX.DBF
DEMO_CIT.DAT	ARI.LBL	INIT.TNC	STD_PFX.NTX
DEMO_CIT.DBF	B&W.COL	IT_PROV.DBF	STD_PFX.TAB
DEMO_SEZ.DAT	CIT.DAT	IT_SEZ.DBF	UBADX.DAT
DEMO_SEZ.DBF	CIT.EXE	LABEL.EXE	UBADX.EXE
DEMO_SPR.DAT	CIT.LBL	LCD.COL	UBADX.LBL
DEMO_SPR.DBF	COLOR1.COL	MACRO.TXT	UBA_MULT.DBF
DEMO_UBD.DAT	COLOR2.COL	PCLINT.EXE	WWDX.DAT
DEMO_UBD.DBF	COLOR3.COL	PCLTER.EXE	WWDX.EXE
DEMO_WDX.DAT	COLOR4.COL	SEZ.DAT	WWDX.LBL
DEMO_WDX.DBF	COLORS.MEM	SEZ.EXE	WWDX_PFX.DBF
	CONTEST.DOC	SEZ.LBL	WWDX_PFX.NTX
		SPRINT.DAT	WWDX_PFX.TAB
		SPRINT.EXE	

Tabella 6 - I files CLPL.

7. Come fare pratica

Pensando agli utenti più inesperti, l'autore ha inserito nel pacchetto alcuni files-log così detti "dimostrativi" (chiamati, per comodità, DEMO: DEMO_ARI.DBF, DEMO_SEZ.DBF, etc) contenenti ognuno un certo numero di QSO. Questi log devono essere usati per impraticarsi dei comandi del programma in modo da non giungere impreparati alla data dei contest. Non c'è nulla di peggio che cercare di gestire un contest in tempo reale usando un programma che non si conosce, con dei comandi ostici proprio perché ignoti.

Poiché ogni programma è molto simile agli altri, il Manuale descriverà l'uso di quello per l'ARI International DX Contest e le stesse istruzioni potranno essere usate anche per gli altri contest.

7.1. Regolazione dell'orario del PC

ATTENZIONE	: questo passaggio è MOLTO IMPORTANTE. Poiché il programma può essere usato in tempo reale, è previsto che i QSO vengano introdotti nel log utilizzando l'orario preso dal clock interno del PC. È necessario perciò che questo sia regolato sull'ora GMT (o UTC o Zulu). Per far ciò, PRIMA di lanciare un qualsiasi programma della CLPL, digitare, al prompt del DOS, il comando TIME ed introdurre l'ora esatta (in formato "gg:mm:ss") non locale ma GMT.
-------------------	--

Fatto ciò, dal prompt del DOS, andare alla sottodirectory PROG digitando: CD\CONTEST\PROG. Siete pronti per far partire uno dei programmi.

7.2. Lancio di un programma

Lanciare il programma per l'ARI International DX Contest digitando: ARI.

ATTENZIONE: il programma necessita di una certa quantità di memoria RAM e, per questo motivo, è preferibile che sia lanciato direttamente dal DOS. PRIMA DI LANCIARLO è consigliabile uscire da ogni utility che solitamente magari si usa (Norton, PCtools, Dosshell, PCshell, XTGold, Xtree, etc). Il programma può essere lanciato senza alcuna difficoltà dall'interno di Windows 3.x o di Windows95 con i comandi Run o Esegui.

7.3. Percorso

Nel caso in cui il programma sia stato installato su un hard-disk diverso da "C", apparirà una finestra contenente un messaggio d'errore che dice:

Prefix/Country database (.DBF) not found
--

poi si aprirà una finestra che chiede il nome ed il path (il percorso) del file Prefix/Country da utilizzare. Il nome proposto (STD_PFX) va già bene, mentre il path dev'essere indicato. Normalmente il path sarebbe questo: C:\CONTEST\PROG ma se si è usato l'hard-disk "D" allora sarà: D:\CONTEST\PROG e così via per altri hard-disk. Bisognerà indicare il path e quindi battere CTRL-ENTER per confermare la scelta.

7.4. Scelta del monitor

Apparirà il menù principale ed il cursore si posizionerà sul sottomenù MISC (il primo da sinistra).

Per prima cosa bisognerà dire al software quale tipo di monitor si sta usando. Per far ciò bisogna scegliere l'opzione COLOR SET, la sesta dall'alto. Apparirà una finestra con 6 scelte: monitor bianco e nero (B&W), a cristalli liquidi (LCD) ed a colori (4 diverse colorazioni, a scelta). Provatetele pure tutte, anche ripetutamente, finché non trovate quella che più vi soddisfa. Una volta effettuata la scelta non

Contest ARI: il software di IK4EWK.

sarà più necessario rifarla ogni volta che si lancia il programma ma sarà comunque possibile cambiarla in qualsiasi momento con lo stesso sistema.

7.5. Scelta del log da usare

Per utilizzare il file-log dimostrativo che fa parte del pacchetto distribuito bisognerà scegliere l'opzione TEST FILE che fa parte sempre del sottomenù MISC. Apparirà una finestra che mostrerà il solo file a disposizione chiamato DEMO_ARI.DBF. Premere ENTER per selezionarlo. Nel caso in cui il programma sia stato installato su un hard-disk diverso da "C", allora bisognerà dire al software dove trovare il log. Per far ciò bisogna scegliere l'opzione CHANGE DIR e digitare il nuovo path (esempio per hard-disk "D"): D:\CONTESTLOG. Quest'operazione non è necessaria se si usa l'hard-disk "C".

7.6. Inserimento dei dati dell'utente

Il prossimo passo è di inserire i vostri dati. Questi saranno usati per la compilazione del foglio riassuntivo. **SI RACCOMANDA DI INSERIRLI CON LA MASSIMA CURA E COMPLETEZZA.**

7.6.1. Inserimento della data

ATTENZIONE	: l'argomento trattato in questo paragrafo è stato causa - in passato - di parecchi errori. PER FAVORE leggete con attenzione e seguite queste istruzioni. Grazie da parte di chi dovrà controllare i vostri log!
-------------------	--

Per far ciò scegliere il sottomenù CONTEST DATA (il secondo da sinistra) e l'opzione PARAMETERS. Vi sarà chiesto di indicare la data del primo e del secondo giorno di contest, il vostro nominativo, la categoria e la provincia. Questa opzione va usata PRIMA DEL CONTEST. ATTENZIONE: è molto importante inserire la data del contest PRIMA di iniziare ad inserire i QSO. Da ciò dipende il cambio di data automatico.

Nel file-log DEMO troverete già inseriti i dati di IK4EWK. Potete modificarli oppure mantenerli visto che si tratta solo di un log di prova. Per uscire dalla finestra-dati premere CTRL-ENTER.

7.6.2. Dati per il foglio riassuntivo

L'opzione SUMMARY SHEET, nel sottomenù CONTEST DATA, serve per immagazzinare i dati che poi compariranno sul foglio riassuntivo. Ogni dato richiesto dev'essere inserito con la massima cura e completezza: nominativi degli operatori (SOLO per le stazioni multi-operatore), nome e cognome, indirizzo completo e Sezione ARI d'appartenenza. Anche da qui si esce con CTRL-ENTER. Ricordate che indicare sul foglio riassuntivo la propria Sezione ARI è l'unico modo per poter cooperare con il vostro punteggio alla classifica per Sezioni dei Contest ARI. Ogni altro modo di indicare la Sezione non sarà ritenuto valido.

7.7. Riordino degli indici

Per poter usare il file-log dimostrativo DEMO_ARI bisogna innanzitutto riordinare i suoi indici. Perciò portarsi sul sottomenù UTILITIES (il terzo da sinistra) e scegliere REINDEX. Ci vorrà qualche minuto, dipende dalla velocità del vostro PC, e comunque il tempo è sempre proporzionale al numero di QSO da riordinare.

7.8. Entriamo nel log

Adesso si può accedere al log vero e proprio. Portarsi sul sottomenù QSO (il quarto da sinistra) e battere ENTER. Si entrerà in un file-log contenente oltre 3.000 QSO in SSB/CW e RTTY. Lo si può usare per sperimentare tutti i comandi disponibili, per aggiungere o togliere o modificare dei QSO, per

Contest ARI: il software di IK4EWK.

generare e stampare i log, per generare e stampare le etichette da applicare sulle QSL. Usando questi QSO visiteremo tutti i comandi del programma.

7.8.1. Movimenti principali

Innanzitutto impariamo a muoverci all'interno del log. Per andare all'ultimo QSO digitare CTRL-PgDn e per ritornare al primo QSO digitare CTRL-PgUp. Così com'è, il log è in ordine di inserimento, chiamato Natural Order, (che potrebbe anche NON corrispondere all'ordine cronologico). Per vedere il log ordinato in modo cronologico e per banda, digitare ALT-O e per ritornare all'ordine di inserimento, digitare nuovamente ALT-O.

7.8.2. Inserimento di un QSO

Ora inseriremo un nuovo QSO. Guardate la penultima riga in basso sul monitor: ci sono riportati come promemoria tutti i settaggi più importanti del software:

- ALT-H for help
- Dupe check
- Time from pc clock
- Natural order

Per il momento tralasciate ALT-H, ne parleremo in un apposito paragrafo ed esaminiamo gli altri parametri.

DUPE CHECK significa che ad ogni nuovo QSO che si inserisce il programma controlla se questo è un QSO valido oppure se è doppio. In questo caso appare una finestra che chiede se si vuole inserire ugualmente quel QSO oppure no. Crediamo che questo parametro debba sempre rimanere così (cioè attivato) comunque, per disabilitarlo, basta digitare ALT-P. Digitando nuovamente ALT-P si ripristinerà il parametro.

La dicitura TIME FROM pc CLOCK indica che all'atto dell'inserimento di un nuovo QSO, il programma prende l'orario dal clock interno del computer. Per disabilitare il parametro (ciò significa dover inserire l'orario manualmente ad ogni QSO) si digita ALT-T e per ripristinarlo nuovamente ALT-T.

Dell'ultimo parametro, Natural order, abbiamo già parlato al paragrafo precedente. Ora andate a fine log premendo CTRL-PgDn e premete la freccia verso il basso (↓). A questo punto il cursore si posizionerà su un QSO nuovo.

Se avrete scelto di prendere l'orario dal clock del pc allora il cursore si posizionerà automaticamente sul campo CALLSIGN, se avete scelto d'inserire l'orario manualmente allora il cursore si posizionerà sull'ultima cifra dell'orario (UTC). Con la freccia in alto (↑) potrete muovervi e raggiungere i campi BAND, MODE e DAY. Questi campi possono essere modificati a piacere: BAND (10, 15, 20, 40, 80, 160), MODE (SSB, CW, TTY. Attenzione: NON RTTY ma solo TTY), DAY (1, 2).

Ora digitate un nominativo a caso.

ATTENZIONE	: i nominativi sono fatti di lettere e di numeri. NON usate altri caratteri come virgole, punti, asterischi, spazi vuoti, parentesi e così via. Tenete presente che - per il computer - questi due segni di barra: "\" e "/" NON sono la stessa cosa. Ricordate che il computer è uno strumento utilissimo ma estremamente stupido: un nominativo contenente una virgola sarebbe riconosciuto come un errore con il danno che ne deriverebbe in sede di assegnazione penalità.
-------------------	---

Dopo aver scritto il nominativo premere ENTER ed il cursore si sposterà sul campo NR. Questo è lo spazio per il numero progressivo che il corrispondente vi passerà e che voi digiterete all'interno di questo campo. Scrivete un numero qualsiasi.

Notate come il cursore abbia saltato due campi: S ed R che sono già riempiti con un "9". Questi sono rispettivamente l'RST dato e ricevuto. Si presume che il primo numero sia sempre 5 e, generalmente, il secondo numero è sempre 9 (per il CW e l'RTTY l'ultimo numero è, generalmente, sempre 9). Qualora si debba modificare il secondo numero (relativo all'intensità del segnale), si può farlo semplicemente usando la freccia in alto o in basso (↑, ↓) per spostare il cursore su uno dei due campi e scrivendo il valore desiderato.

Contest ARI: il software di IK4EWK.

Una volta inserito il numero progressivo ricevuto si batte ancora ENTER. Il QSO viene messo nel log e il cursore si posiziona nuovamente per l'inserimento del QSO successivo. Se non si vogliono inserire altri QSO basterà battere ESC per uscire. Premendo ESC una seconda volta si ritornerà al menù principale.

7.8.3. La finestra di Help

Digitando ALT-H dall'interno del log, apparirà una finestra di Help che elenca tutti i comandi. La grande maggioranza di questi sono comandi che servono dopo il contest e non durante. Tuttavia quello che segue è l'elenco di quei comandi con una breve descrizione. La miglior cosa da fare è di "giocare" un po' con il file-log DEMO_ARI.DBF e di far lavorare ciascun comando in modo da imparare esattamente a cosa serve.

L'Help è suddiviso in tre gruppi di comandi:

7.8.3.1. Moving keys

Sono i tasti che permettono lo spostamento del cursore attraverso i vari punti del log. Ogni riga del log rappresenta un "record", cioè un QSO completo, che, a sua volta, è suddiviso in più colonne contenenti le varie informazioni che identificano il QSO. Il nome e il numero delle colonne può ovviamente variare da contest a contest. Questi comandi corrispondono ai normali tasti del PC: freccia su (↑), giù (↓), a destra (→), a sinistra (←), pagina giù, pagina su, inizio (↶), fine.

7.8.3.2. Editing keys

Sono i tasti attivi durante la modifica o l'inserimento dei dati di un QSO. Anche la maggior parte di questi corrisponde ai normali tasti del pc già citati nel paragrafo precedente: freccia su/giù, a destra/sinistra, pagina su/giù, inizio, fine. In questo gruppo, da tenere presente, c'è solo CTRL-ENTER che serve per terminare e rendere definitive le modifiche ad un QSO già inserito. Da ricordare è anche CTRL-U con il quale si ripristinano i vecchi dati del QSO già cancellati dal video PURCHÉ non si abbia già premuto CTRL-ENTER.

7.8.3.3. Function keys

Sono i tasti per le sotto-funzioni utilizzate per la ricerca di QSO o moltiplicatori specifici, per il calcolo di dati statistici, per la visualizzazione e stampa dei moltiplicatori, dei QSO doppi, etc. Alcune funzioni sono comuni a tutti i contest, altre sono specifiche per un dato contest, in particolare quelle per la ricerca dei moltiplicatori.

Di tutti questi comandi, i più importanti sono quelli che ci dicono se un dato country o una data stazione sono stati già lavorati e su quali/quante bande. Si tratta di ALT-K e di ALT-S. Tutti gli altri sono utili DOPO il contest, questi due lo sono DURANTE il contest se si vorrà usare il programma in tempo reale. È estremamente importante, per chi userà il programma in tempo reale, essere "padrone" dei comandi e del funzionamento del programma stesso. Ciò si può acquisire solo facendo un po' di pratica prima del contest e questo è il motivo dell'inserimento nel pacchetto dei files-log fittizi.

Questa è la lista:

ALT-R	Ricerca i QSO marcati "da cancellare"
ALT-K	Controlla su quante/quali bande è stato lavorato un dato country
ALT-S	Controlla su quante/quali bande è stata lavorata una data stazione
ALT-G	Fornisce un grafico dei QSO/ora effettuati (con possibilità di stamparlo)
ALT-E	Fornisce un calcolo del punteggio fino a quel momento (con possibilità di stamparlo)
ALT-M	Fornisce un elenco dei moltiplicatori lavorati fino a quel momento (con possibilità di stamparlo)
ALT-F	Cerca nel log un dato nominativo e vi posiziona il cursore
ALT-X	Controlla se l'ultimo spot ricevuto dal PacketCluster è un nuovo moltiplicatore
ALT-P	Abilita/disabilita il controllo dei QSO doppi durante l'inserimento

Contest ARI: il software di IK4EWK.

ALT-O	Mostra i QSO in ordine cronologico (Natural order) oppure in ordine di banda (Band order) e viceversa
ALT-A	Fornisce dati statistici (con possibilità di stamparli)
ALT-T	Abilita/disabilita l'uso del clock interno del pc per assegnare l'orario a ciascun QSO
ALT-U	Fornisce un prospetto dei QSO doppi divisi per banda
ALT-L	Fornisce un elenco di tutti i possibili countries che potrebbero corrispondere ad un dato prefisso (esempio VP8, FR)
ALT-N	Cerca i QSO marcati come "→UNKNOWN"
DELETE	marca "da cancellare" il QSO sul quale è posizionato il cursore
ENTER	consente di modificare i dati di un QSO già inserito
ESC	permette di uscire senza che i dati modificati diventino permanenti

Tabella 7 - Gli Help per l'inserimento QSO.

NOTA: in tutti i casi in cui viene richiesto di specificare un Paese, come per esempio nella sotto-funzione ALT-K o nella modifica del campo "COUNTRY", è importante indicare **SEMPRE** un **QUALSIASI** prefisso assegnato al Paese e **NON** direttamente il nome del Paese. In tal modo si evitano incongruenze con i nomi dei Paesi definiti nel file prefissi/Paesi. Esempio: bisogna scrivere "W2" e NON "USA".

7.9. Creazione di un nuovo file DEMO

Per praticità, l'autore ha voluto abbinare ad ogni programma un file-log chiamato DEMO ma ciò non toglie che ognuno possa decidere di creare un proprio file DEMO per fare pratica. Per fare ciò bisogna seguire questi semplici passaggi:

- Seguire le istruzioni dal paragrafo 7 al 7.4
- Scegliere NEW FILE dal sottomenù MISC
- Digitare il nome del proprio file (non usate DEMO altrimenti cancellerete il file-log già esistente)
- Seguire le istruzioni dal paragrafo 7.6 in poi

7.10. Dopo il contest

Dopo aver "giocato" un po' con l'inserimento dei QSO ed aver provato i vari comandi legati all'inserimento, vediamo cosa succede nel dopo contest.

Innanzitutto bisogna tornare al menù principale e scegliere il sottomenù MISC. Tra le nove opzioni disponibili scegliete SET PRINTER. Apparirà una finestra nella quale vi si chiede se intendete stampare subito i log, il foglio riassuntivo ed il dupe sheet oppure se volete farlo in un secondo tempo.

In quest'ultimo caso tutto ciò che dev'essere indirizzato alla stampante verrà invece immagazzinato in un file chiamato DEMO_ARI.PRN che poi troverete nella sottodirectory PROG. Si tratta di un file ASCII che racchiuderà tutti i dati da stampare e che potrete stampare in seguito.

Un consiglio: se avete una stampante che accetta i fogli singoli, allora potete anche stampare subito. Se invece usate fogli a modulo continuo, allora è meglio creare prima il file ASCII. Questo perché bisognerà fare PRIMA alcune prove di stampa per far in modo che le stampe non si accavallino con i tratteggi che indicano dove bisogna separare i fogli.

Ricordate che è segno di buona educazione verso chi deve controllare il vostro log mandarglielo con i fogli già separati e con le stampe che coincidono con le dimensioni del foglio. Non ci vuole nulla per fare qualche stampata di prova PRIMA di stampare i fogli da inviare al Committee.

Avendo scelto di non stampare subito, il file DEMO_ARI.PRN che otterrete potrà essere stampato usando un semplice "editor" come l'XTREE, l'XTGOLD, il PCSHELL, il PCTOOLS, il DOSSHELL, il NORTON COMMANDER, il QD oppure, più semplicemente, con il comando PRINT del DOS.

Fatto ciò andate al sottomenù PRINT LOGS. Qui avete 6 scelte:

- LOGS/SUMMARY SHEET
- CHECK BAND CHANGE
- DUPE SHEET
- QSL CHECK SHEET
- QSO CHRONO LIST
- LOG ON DISK

7.10.1. Logs/summary sheet

È la stampa dei log e del foglio riassuntivo. È possibile effettuare la stampa completa oppure di singole bande. Si possono anche stampare solo pagine specifiche del log. La stampa del foglio riassuntivo contiene anche le informazioni inserite con l'opzione SUMMARY SHEET che trovate nel sottomenù CONTEST DATA (vedere il paragrafo 7.6.2). Prima di passare alla stampa, il log viene analizzato per marcare correttamente in ordine cronologico i QSO doppi ed i moltiplicatori. Apparirà una finestra nella quale si chiedono alcune informazioni: scelta della banda, numero della prima pagina, pausa tra le pagine, stampa di tutte le pagine, numero della prima e dell'ultima pagina da stampare. Uscite da questa finestra con CTRL-ENTER.

7.10.2. Check band change

Permette di determinare se le regole di cambio banda (Regola dei 10 minuti: leggere attentamente sul Regolamento) del contest sono state rispettate. Permette di leggere i dati a schermo oppure di stamparli. Si tenga conto che i QSO effettuati in violazione della Regola dei 10 Minuti NON possono essere messi nel log.

7.10.3. Dupe sheet

È la stampa della lista ordinata alfabeticamente dei nominativi di tutte le stazioni lavorate suddivise per banda.

7.10.4. QSL check sheet

È la stampa dei QSO ordinati per nominativo, per facilitare il controllo delle QSL ricevute. Questo stampato serve solo per fini statistici. NON è richiesto dal Contest Committee, NON sostituisce il log ed è preferibile che NON sia inviato onde non causare inutile confusione.

7.10.5. QSO chrono list

È la stampa in ordine cronologico dei QSO. Questo stampato serve solo per fini statistici. NON è richiesto dal Contest Committee, NON sostituisce il log ed è preferibile che NON sia inviato onde non causare inutile confusione.

7.10.6. Log on disk

È una comodissima opzione per preparare il dischetto da inviare al Committee. Se si sceglie quest'opzione bisognerà confermarla e poi scegliere il disk-drive sul quale saranno copiati i dati. Seguirà la stessa procedura come se si dovessero stampare i log al termine della quale saranno automaticamente copiati sul dischetto il log (XXX__ARI.DBF), il file-dati (XXX__ARI.DAT), gli indici (XXX__ARI.IN1, XXX__ARI.IN2, XXX__ARI.IN3) ed un file ASCII contenente il foglio riassuntivo (XXX__ARI.SUM). Naturalmente con XXX abbiamo indicato il nome del vostro file (vedere il paragrafo 8.1.2). A questo punto sarà necessario stampare quest'ultimo file poiché il Regolamento richiede che si alleggi al dischetto una copia stampata e firmata del foglio riassuntivo (Summary sheet). Una volta copiati tutti i files necessari, apparirà un'ultima finestra che, in inglese, recita: *"Ora hai una copia del tuo log sul dischetto nel drive X. C'è anche un file di testo con estensione .SUM che contiene una*

Contest ARI: il software di IK4EWK.

copia del foglio riassuntivo. Ricordati di allegarne una copia stampata e firmata. Premi un tasto per uscire."

NOTA

: si noti che, terminato il contest, il partecipante ha due scelte in merito di invio dei log:

- nel caso in cui si inviino i log cartacei, bisogna inviare SOLO il log, il foglio riassuntivo (summary sheet) ed il dupe sheet. Tutte le altre stampe sono riservate all'utente per suo uso e NON devono essere inviate al Committee. Comunque, come da Regolamento, il Committee può richiedere l'invio del dischetto per procedere a controlli più accurati del log perciò, avendo usato il computer, è senz'altro meglio inviare il log su dischetto: si risparmia tempo e si collabora al controllo di tutti i log.
- nel caso in cui si invii il log su dischetto, bisogna inviare SOLO il log, il file-dati, i files-indici ed il foglio riassuntivo (quest'ultimo stampato e firmato). In questo caso non è necessario inviare il log cartaceo.

7.11. Etichette

Proviamo ora a stampare alcune etichette da applicare alle QSL. Si possono usare le solite etichette adottate dai più noti programmi di log (CT by K1EA, N6TR Logging Program, NA by K8CC, etc) cioè quelle, caratteristiche, a 5 righe disposte a modulo continuo su una sola colonna (generalmente 12 per pagina).

Il sottomenù QSL LABELS offre 4 opzioni:

- SELECTION FILTER
- COUNT LABELS
- PRINT LABELS
- INFO

7.11.1. Selection filter

Sono le impostazioni dell'espressione che seleziona i QSO di cui si vogliono stampare le etichette. Battere ALT-H per un riassunto delle possibilità di questa funzione. Può essere comodo utilizzare il marker "*deleted*" per selezionare un insieme arbitrario di QSO, non descrivibili tramite un'espressione. In pratica si tratta di un filtro che dice al programma che voi volete stampare solo le QSL dei QSO che hanno (esempio) OH come country oppure solo quelle che hanno 20 come banda, oppure solo quelle che hanno SSB come modo. Oppure tutte (se non si indica alcun filtro).

7.11.2. Count labels

Determina il numero di etichette che verranno stampate in base all'espressione (Selection filters vedere paragrafo precedente) attualmente definita.

7.11.3. Print labels

È la stampa delle etichette. Anche questa stampa può essere ridiretta sul file XXX_ARI.PRN (se al paragrafo 7.10 avete scelto di non usare la stampante ma di riversare tutto in un file ASCII da stampare in seguito. Se non l'avevate fatto prima, potete farlo ora). Per la stampa delle etichette è necessario avere creato un file .LBL (od aver modificato a piacere quello già esistente) con il programma di utility LABEL.EXE che fa parte di questo pacchetto. Tralasciate per ora questa istruzione, vedremo in seguito il paragrafo 9.2) che la descriverà diffusamente. Provate a stampare magari un paio di pagine di etichette solo per farvi un'idea del funzionamento. Non è indispensabile che usiate delle etichette vere, potete stampare su un foglio normale che simulerà benissimo le etichette.

7.11.4. Info

Riporta alcune informazioni su come creare correttamente un file completamente diverso da quello proposto e che quindi non sia possibile adattare semplicemente il file .LBL già presente nel pacchetto.

8. Altre opzioni

Fin qui abbiamo visto come usare il programma per far pratica, per imparare. Avrete notato che diverse opzioni non sono state menzionate pur essendo presenti nei vari sottomenù. Si è deciso di seguire questo metodo per non ingenerare troppa confusione in chi non è molto pratico di questo tipo di software. Ovviamente i più bravi non avranno difficoltà a capire il significato di ciascuna opzione anche senza l'aiuto del Manuale.

Adesso elencheremo ad una ad una le opzioni con i loro relativi impieghi.

8.1. Sottomenù MISC

8.1.1. Test file

Con quest'opzione si seleziona un file-log già esistente (all'inizio ci sarà solo DEMO_ARI.DBF). Il nome selezionato appare anche nel riquadro piccolo in centro allo schermo ed è marcato come "Current contest file".

8.1.2. New file

Crea un file-log nuovo (vedere anche il paragrafo 7.9).

ATTENZIONE	: nel creare un nuovo file dategli SEMPRE il nome usando il suffisso del vostro nominativo. Esempio: I2UIY chiamerà il suo file UIY_ARI.DBF, IK4EWK chiamerà il suo file EWK_ARI.DBF. PER FAVORE non usate altri nomi come 2UIY_ARI.DBF oppure 1998_ARI.DBF o ancora ARI_ARI.DBF.
-------------------	---

8.1.3. Change dir

Seleziona la directory e la sottodirectory dell'hard-disk nella quale cercare i file-log. In base a quanto detto sopra, si consiglia di specificare la directory "\\CONTEST\LOG". Vedere anche i paragrafi 7.3 e 7.5.

8.1.4. P/C file

Seleziona il nome del file prefissi/Paesi e della directory e sottodirectory in cui cercarlo. Il file si chiama STD_PFX.DBF e, in base a quanto detto sopra, si consiglia di specificare la directory "\\CONTEST\PROG".

8.1.5. P/C summary

È il sommario dei dati letti nel file prefissi/Paesi ed eventualmente nel file province (per il Contest delle Sezioni ARI).

8.1.6. Color set

Seleziona un set colori per il programma. Il nuovo set viene attivato appena selezionato. Vedere anche paragrafo 7.4.

8.1.7. Set printer

Permette di indicare la destinazione di tutto quanto dovrà essere stampato: o la stampante vera e propria oppure un file di estensione .PRN (per esempio "EWW__ARI.PRN").

Ciò è utile per poter controllare i log, le tabelle e le etichette prima di averli effettivamente stampati e per poter allineare la stampante in caso si usino fogli a modulo continuo.

Il contenuto del file .PRN potrà poi essere stampato dal DOS con il comando PRINT oppure con un editor. Si tenga presente che questo file viene "resettato" tutte le volte che il programma viene lanciato, per cui esso contiene sempre le sole stampe effettuate nell'ultima sessione di lavoro. Vedere anche i paragrafi 7.10 e 7.11.

8.1.8. Editing keys

È una lista che raggruppa i tasti attivi durante l'inserimento o la modifica di dati nel programma. Vedere anche il paragrafo 7.8.3.2.

8.1.9. Quit

Chiede conferma per terminare il programma e ritornare al DOS.

8.2. Sottomenù CONTEST DATA

8.2.1. Parameters

Richiede i parametri caratteristici del contest come la data, il proprio nominativo, la categoria di partecipazione, la propria zona o provincia, etc.

ATTENZIONE	: si raccomanda di inserire questi dati con la MASSIMA CURA e COMPLETEZZA PRIMA di iniziare l'inserimento dei QSO. Vedere istruzioni più precise ai paragrafi 7.6 e 7.6.1.
-------------------	--

8.2.2. Summary sheet

Richiede l'inserimento delle informazioni da includere nel foglio riassuntivo. Anche queste vanno inserite con cura ed in modo completo. Vedere anche il paragrafo 7.6.2.

8.3. Sottomenù UTILITIES

8.3.1. Reindex

Ricostruisce tutti gli indici del log. Vedere anche il paragrafo 7.7.

8.3.2. Backup file

Permette di fare una copia di backup (o copia di sicurezza) su dischetto (o su hard-disk) del file-log (il solo file .DBF contenente i dati dei QSO).

Se il vostro file-log si chiamasse UIY__ARI.DBF, allora otterreste un file UIY__ARI.BAK che potreste tenere come copia di sicurezza. Nel caso si rendesse necessario utilizzare questa copia di sicurezza, bisognerebbe rinominarla con il comando RENAME del DOS (esempio):

```
RENAME C:\CONTESTPROG\UIY__ARI.BAK UIY__ARI.DBF
```

si otterrebbe così nuovamente un file-log identico a quello perduto.

ATTENZIONE: questo file NON è quello che deve essere inviato al Contest Committee. Per far ciò è prevista un'apposita opzione descritta al paragrafo 7.10.6.

8.3.3. Erase records

Cancella fisicamente dal log tutti i QSO marcati come "*da cancellare*".

Per marcare un QSO da cancellare basta entrare nel sottomenù QSO Data, portare il cursore sul QSO da cancellare e premere il tasto DEL. Il marker "*DELETED*" comparirà appena sopra la scritta "*CALLSIGN*". Per togliere il marker (e quindi per non cancellare più quel QSO) sarà sufficiente premere nuovamente lo stesso tasto DEL. Quando un QSO viene marcato "*da cancellare*", quel QSO non è sparito fisicamente dal log ma viene ignorato ai fini del calcolo del punteggio, a tutti gli effetti proprio come se non ci fosse. Per eliminare fisicamente i QSO marcati bisogna invece utilizzare questa funzione "*Erase records*" nel sottomenù Utilities.

Si noti che i termini "*records*" e "QSO" sono equivalenti. Un "*record*" è l'insieme dei dati che compongono un QSO completo (la banda, l'ora, il nominativo, il rapporto, etc.).

8.3.4. Unmark records

Toglie il marker "*da cancellare*" da tutti i QSO del log. Attenzione: se si vuol togliere il marker da un solo QSO bisogna riferirsi al paragrafo precedente.

8.3.5. Export to Toplog

Crea un file (TOPLOG.DBF) contenente tutti i QSO ed adatto ad essere letto dal programma di gestione log di stazione Toplog. Si tenga presente che il carattere separatore usato nella data è quello specificato nella finestra dell'opzione Parameters che trovate nel sottomenù CONTEST DATA. Di default viene usato il carattere "-".

8.3.6. Export to ASCII

Crea un file (chiamato XXX__ARI.RES) contenente tutti i QSO nel formato ASCII definito dal programma CT by K1EA (versioni 8 e 9). Può essere utile qualora si intenda trasferire i dati nel programma di gestione log di stazione LOG DELTA MIKE di I2EOW & I2IAU oppure nel caso in cui si desideri utilizzare l'utility BV by DF3CB per la stampa delle etichette per le QSL.

8.3.7. Sort by time

Crea un file (SORTED.DBF) con tutti i QSO fisicamente in ordine cronologico. Quest'opzione serve nel caso in cui si effettui l'inserimento DOPO il contest e, casualmente, non si rispetti l'ordine cronologico. Il file ottenuto (SORTED.DBF) dev'essere rinominato per poter essere usato e per far ciò si può usare un qualsiasi editor oppure il comando RENAME del DOS (esempio):

```
RENAME C:\CONTEST\PROG\SORTED.DBF UIY__ARI.DBF
```

così otterrete un nuovo file-log al posto del file chiamato SORTED.DBF. Ai fini della stampa del log, l'uso di quest'opzione non è necessario in quanto l'ordinamento viene effettuato in modo automatico. L'opzione serve nel caso in cui si desideri comunque avere un log ordinato cronologicamente anche su disco oppure nel caso in cui si vogliano importare i dati in un altro log elettronico.

8.3.8. Import from CT

Abbiamo notato che alcuni partecipanti preferiscono gestire il contest con il CT di K1EA. Ovviamente ciò crea parecchi problemi in sede di calcolo del punteggio e di stampa dei log e costringe a penosi collages ed a infinite correzioni. Per ovviare a ciò è stata concepita quest'opzione che consente la trasformazione di un file generato dal CT in un file della CLPL.

ATTENZIONE: una volta importati i QSO gestiti con il CT, è consigliabile controllarli perché potrebbero esserci errori dati dal fatto che non tutte le versioni del CT producono files ASCII uguali. Nell'eventualità in cui fosse necessario effettuare una correzione, fare riferimento ai paragrafi 11.2 e 11.3 che spiegano come fare modifiche ai QSO a log. Ricordate che anche se fosse necessario correggere qualche QSO, l'operazione sarebbe infinitamente più veloce che il dover correggere tutti i punteggi per adattare il *layout* del CT al nostro contest. Inoltre, usando il software della CLPL per il calcolo dello score, si avrà certezza d'aver rispettato le regole del contest.

Questo è il procedimento da seguire:

- Usare una qualsiasi release del CT in versione 8 oppure 9.
- Scegliere la gestione del contest in modo DX'pedition.
- Terminato il contest trasformare il file binario (.BIN) in un file ASCII (.RES) usando l'apposita utility B2R8.EXE oppure B2R9.EXE contenuta nel pacchetto del CT.
- Trasferire il file ottenuto nella directory \CONTEST\PROG.
- Lanciare (es.) il programma ARI.EXE e scegliere l'opzione IMPORT FROM CT dal sottomenù UTILITIES.
- Il programma chiede conferma e poi chiede il path ed il nome del file da importare.

ATTENZIONE: PRIMA di importare un file, è MOLTO IMPORTANTE indicare le date del contest utilizzando l'opzione PARAMETERS dal sottomenù CONTEST DATA (vedere paragrafo 8.2.1).

8.3.9. Export to DL2NBU

Quest'opzione è presente SOLO nel programma per la gestione dell'EU Sprint. Si tratta di un'utilissima opzione che serve per trasformare il file-log dal formato .DBF al formato .ASC (ASCII) che poi servirà per il controllo dei log. Chi invierà il log per l'Eu Sprint su dischetto dovrà inviare questo file unitamente al foglio riassuntivo (Summary Sheet) stampato. Chi deciderà di inviare il log via Internet dovrà inviare questo file (vedere il Regolamento dell'Eu Sprint al paragrafo 19.4).

8.4. Sottomenù QSO DATA

Non ci sono opzioni in questo sottomenù. Si tratta dell'inserimento e della modifica dei QSO dei quali abbiamo già ampiamente parlato al paragrafo 7.8 e successivi fino al 7.8.3.3.

8.5. Sottomenù PRINT LOGS

Anche di questo sottomenù abbiamo già parlato al paragrafo 7.10 e successivi. Si tratta della stampa dei log, del dupe-sheet e del summary-sheet da inviare al Contest Committee oltre che della stampa di alcuni altri moduli che possono interessare il partecipante.

8.6. Sottomenù QSL LABELS

Anche di questo abbiamo già parlato al paragrafo 7.10 e successivi. Si tratta della stampa delle etichette adesive da applicare alle QSL.

9. Altre utilities

Nel pacchetto che viene distribuito sono comprese, oltre a quelle di cui abbiamo già parlato, altre utilities che servono per un corretto uso del software. Si tratta di due programmi "esterni" a quelli principali e che si chiamano:

- DM.EXE
- LABEL.EXE

Devono essere lanciati dal DOS, non è possibile lanciarli dall'interno dei programmi della CLPL ed hanno funzionamento completamente autonomo.

In particolare il DM.EXE serve per modificare le tabelle dei countries, delle provincie, delle Sezioni, etc. Nel caso in cui nasca un nuovo country DXCC oppure una nuova provincia oppure una nuova Sezione, o nel caso in cui sparisca una di queste entità, allora bisognerà modificare le apposite tabelle in modo che in programma riconosca sempre nel modo esatto countries, provincie e Sezioni ed altri eventuali moltiplicatori.

Il LABEL.EXE serve per personalizzare le etichette adesive da applicare sulle QSL oppure per creare un nuovo formato.

Esaminiamo questi due programmi, uno alla volta.

9.1. II DM.EXE

DM significa Data Manager, letteralmente vuol dire "*manipolatore di dati*" e la sintetica espressione inglese ben rende l'idea di quale è la funzione di questo programma. Il programma si lancia dal DOS semplicemente scrivendo DM al prompt. Ovviamente bisognerà PRIMA entrare nella giusta directory (/CONTEST/PROG).

Questo programma permette l'aggiornamento dei file-dati dei prefissi/Paesi e del file delle provincie Italiane. Eventuali altri file-dati analoghi (per esempio stati americani o provincie di altri paesi) che verranno utilizzati in futuro saranno aggiornati sempre attraverso questo programma.

Si noti che molte opzioni sono comuni ai 6 sottomenù e che alcune altre sono comuni a quelle che abbiamo già incontrato nei sottomenù già trattati al capitolo 8.

ATTENZIONE	: nel DM.EXE sono contenute delle opzioni che consentono di apportare modifiche alle tabelle dei moltiplicatori di ciascun contest. Queste opzioni servono solo per aggiungere, togliere o modificare countries, provincie, Sezioni, etc. Usatele solo se si tratta di cambiamenti importanti che sono assolutamente necessari per poter efficacemente gestire il contest. In caso contrario è consigliabile di lasciare i files-moltiplicatori così come sono. Per piccole correzioni è preferibile fare riferimento ai paragrafi 11.2 e 11.3 che non prevedono l'uso del DM.EXE. Maggiori istruzioni per le modifiche alle tabelle dei moltiplicatori si possono trovare ai paragrafi 11.6 e 11.7.
-------------------	--

9.1.1. Sottomenù MISC

9.1.1.1. Change dir

Se ne è già parlato. Vedere anche il paragrafo 8.1.3.

9.1.1.2. Work file

Permette la scelta del file prefissi/Paesi sul quale lavorare. Ce ne sono due presenti: WWDX_PFX.DBF e STD_PFX.DBF. Il primo serve per il CQWW DX Contest mentre il secondo serve per l'ARI International DX Contest ed è quello che ci riguarda. Tralasciate pure il WWDX_PFX.DBF che serve solo per la gestione del CQ WWDX.

Contest ARI: il software di IK4EWK.

9.1.1.3. New file

Permette di creare un nuovo file prefissi/Paesi. Questa è una funzione riservata ai più capaci ed a quelli che vogliono cimentarsi personalmente. Fate attenzione a non modificare accidentalmente i files già esistenti.

9.1.1.4. Color set

Vedere anche il paragrafo 8.1.6.

9.1.1.5. Set printer

Vedere anche il paragrafo 8.1.7.

9.1.1.6. Quit

Chiede conferma per terminare il programma e ritornare al DOS.

9.1.2. Sottomenù DATA FILE

NOTA : per riconoscere un nominativo e stabilire a quale country appartenga, il software ha bisogno di due liste di dati: la lista dei countries validi (nel caso dell'ARI International DX Contest si tratta della lista DXCC) ed una lista dei possibili prefissi e/o combinazioni di prefissi che sono stati assegnati a ciascun country. Le due liste in questione si chiamano Data File (lista dei prefissi) e Table File (lista dei countries). Quando si aggiunge un nuovo country, lo si deve aggiungere in entrambe le liste così come se lo si toglie, lo si deve togliere da entrambe. Questo è il motivo per cui ci sono due sottomenù dedicati ognuno alla modifica di una lista (Data File e Table File).

9.1.2.1. Edit file

Mostra le combinazioni di prefissi assegnati a ciascun country con possibilità di aggiungerne di nuovi o di modificare quelli già esistenti. Digitando ALT-H si ottiene una finestra di Help con i principali comandi da usare. Come al solito questa finestra di Help è suddivisa in tre parti: Editing, Moving e Function Keys. I tasti di Editing e di Moving sono gli stessi già descritti precedentemente ai paragrafi 7.8.3.1 e 7.8.3.2. I tasti Function sono i seguenti:

ALT-S	Cerca un prefisso singolo
ALT-G	Cerca un gruppo di prefissi
ALT-N	Cerca un country
ALT-R	Cerca un record marcato da cancellare"
ALT-O	Mostra i record in ordine di inserimento oppure in ordine alfabetico
DEL	Cancella un record
ENTER	Entra in modo MODIFICA
ESC	Esce dal modo MODIFICA senza memorizzare le modifiche fatte
CTRL-ENTER	Esce dal modo MODIFICA memorizzando le modifiche fatte

Tabella 8 - Gli Help dell'Edit Data File (DM.EXE).

La tabella è già stata aggiornata con l'aggiunta anche della North Korea (P5), di Pratas Island (BV9P) e di Scarborough Reef (BS7H) quindi non si prevede di dover aggiungere alcun new country. Invece è possibile di dover aggiungere o modificare qualche prefisso poiché ogni giorno si trovano in aria prefissi inaspettati. Fate riferimento al paragrafo 11 dove troverete tutte le istruzioni per le possibili modifiche.

Per avere informazioni tecniche sul funzionamento di questa lista fate riferimento al file ASCII CONTEST.DOC scritto dall'autore del software ed incluso nel pacchetto.

9.1.2.2. File status

È un sommario di quanto contenuto nella tabella: totale dei prefissi e dei countries.

9.1.2.3. Print data/tab

Consente di stampare la tabella dei prefissi.

9.1.2.4. Copy from

Consente di copiare dati da un apposito file esterno.

9.1.2.5. Erase rec.

Cancella fisicamente dall'elenco dei prefissi tutti i record marcati come "da cancellare". Vedere anche il paragrafo xxx.

9.1.2.6. Unmark rec.

Toglie il marker "da cancellare" da tutti i record che sono stati precedentemente marcati. Vedere anche il paragrafo 11.6.

9.1.2.7. Reindex

Ricostruisce tutti gli indici delle tabelle. Quest'opzione dev'essere usata se si sono effettuate modifiche o aggiunte alle tabelle.

9.1.2.8. Check data/tab

Quest'opzione controlla che il numero di countries presenti nella dei prefissi (Data File) e nella dei Paesi (Table File) sia identico. In caso contrario è necessario trovare quale Paese o prefisso manca ed aggiungerlo.

9.1.2.9. Query

Quest'opzione serve per interrogare il programma e sapere a quale Paese (*country*) appartiene un dato prefisso. Si può così controllare se a certi prefissi corrisponde il giusto country.

9.1.3. Sottomenù TABLE FILE

9.1.3.1. Edit file

È la lista dei country DXCC attualmente validi. Digitando ALT-H si ottiene una finestra di Help con i principali comandi da usare. Come al solito questa finestra di Help è suddivisa in tre parti: Editing, Moving e Function Keys. I tasti di Editing e di Moving sono gli stessi già descritti precedentemente, fate riferimento ai paragrafi 7.8.3.1 e 7.8.3.2. I tasti Function sono i seguenti:

ALT-I	Cerca un prefisso relativo ad un country
ALT-N	Cerca un country
ALT-R	Cerca un record marcato "da cancellare"
DEL	Cancella un record
ENTER	Entra in modo MODIFICA
ESC	Esce dal modo MODIFICA senza memorizzare le modifiche fatte
CTRL-ENTER	Esce dal modo MODIFICA memorizzando le modifiche fatte

Tabella 9 - Gli Help dell'Edit Table File (DM.EXE).

9.1.3.2. Copy country

Consente di copiare dati da un apposito file esterno.

9.1.3.3. Erase rec.

Cancella fisicamente dall'elenco dei Paesi tutti i record marcati come "da cancellare". Vedere anche il paragrafo 11.6.

9.1.3.4. Unmark rec.

Toglie il marker "da cancellare" da tutti i record che sono stati precedentemente marcati. Vedere anche il paragrafo 11.6.

9.1.4. Sottomenù ARI FILE

9.1.4.1. Edit file

È la tabella delle provincie Italiane attualmente valide. Digitando ALT-H si ottiene una finestra di Help con i principali comandi da usare. Come al solito questa finestra di Help è suddivisa in tre parti: Editing, Moving e Function Keys. I tasti di Editing e di Moving sono gli stessi già descritti precedentemente, fate riferimento ai paragrafi 7.8.3.1 e 7.8.3.2. I tasti Function sono i seguenti:

ALT-I	Cerca un'abbreviazione relativa ad una provincia
ALT-P	Cerca una provincia
ALT-R	Cerca un record marcato "da cancellare"
DEL	Cancella un record
ENTER	Entra in modo MODIFICA
ESC	Esce dal modo MODIFICA senza memorizzare le modifiche fatte
CTRL-ENTER	Esce dal modo MODIFICA memorizzando le modifiche fatte

Tabella 10 - Fii Help dell'Edit ARI File (DM.EXE).

9.1.4.2. Print file

Serve per stampare la tabella delle provincie.

9.1.4.3. Erase rec.

Cancella fisicamente dall'elenco delle provincie tutti i record marcati come "da cancellare". Vedere anche il paragrafo 11.6.

9.1.4.4. Unmark rec.

Toglie il marker "da cancellare" da tutti i record che sono stati precedentemente marcati.. Vedere anche il paragrafo 11.6.

9.1.5. Sottomenù SEZ FILE

9.1.5.1. Edit file

È la tabella delle Sezioni dell'ARI. Digitando ALT-H si ottiene una finestra di Help con i principali comandi da usare. Come al solito questa finestra di Help è suddivisa in tre parti: Editing, Moving e Function Keys. I tasti di Editing e di Moving sono gli stessi già descritti precedentemente, fate riferimento ai paragrafi 7.8.3.1 e 7.8.3.2. I tasti Fuction sono i seguenti:

ALT-S	Cerca una Sezione dato il nome
ALT-A	Cerca una Sezione dato il codice

Contest ARI: il software di IK4EWW.

ALT-R	Cerca un record marcato "da cancellare"
DEL	Cancella un record
ENTER	Entra in modo MODIFICA
ESC	Esce dal modo MODIFICA senza memorizzare le modifiche fatte
CTRL-ENTER	Esce dal modo MODIFICA memorizzando le modifiche fatte

Tabella 11 - Gli Help dell'Edit SEZ File (DM.EXE).

Nell'elenco ci sono tutte le Sezioni riconosciute dall'ARI al momento di distribuire questo pacchetto. Naturalmente se nelle settimane immediatamente antecedenti il contest delle Sezioni dovessero nascere ed essere ufficialmente riconosciute dall'ARI delle nuove Sezioni, queste saranno pienamente valide ed accettate come moltiplicatori separati. In questo caso sarà necessario aggiungere le eventuali nuove Sezioni seguendo la procedura descritta al paragrafo 11.7. Una lista aggiornata delle Sezioni apparirà su RadioRivista un mese prima del contest.

9.1.5.2. **Print file**

Serve per stampare la tabella delle Sezioni.

9.1.5.3. **Erase rec.**

Cancella fisicamente dall'elenco delle Sezioni tutti i record marcati come "da cancellare". Vedere anche il paragrafo 11.6.

9.1.5.4. **Unmark rec.**

Toglie il marker "da cancellare" da tutti i record che sono stati precedentemente marcati. Vedere anche il paragrafo 11.6.

9.1.6. **Sottomenù UBA FILE**

9.1.6.1. **Edit file**

È la tabella dei moltiplicatori validi per il Contest UBA. Digitando ALT-H si ottiene una finestra di Help con i principali comandi da usare. Come al solito questa finestra di Help è suddivisa in tre parti: Editing, Moving e Function Keys. I tasti di Editing e di Moving sono gli stessi già descritti precedentemente, fate riferimento ai paragrafi 7.8.3.1 e 7.8.3.2. I tasti Function sono i seguenti:

ALT-R	Cerca un record marcato "da cancellare"
DEL	Cancella un record
ENTER	Entra in modo MODIFICA
ESC	Esce dal modo MODIFICA senza memorizzare le modifiche fatte
CTRL-ENTER	Esce dal modo MODIFICA memorizzando le modifiche fatte

Tabella 12 - Gli Help dell'Edit UBA File (DM.EXE).

9.1.6.2. **Print file**

Serve per stampare la tabella dei moltiplicatori validi per il contest UBA.

9.1.6.3. **Erase rec.**

Cancella fisicamente dall'elenco dei moltiplicatori tutti i record marcati come "da cancellare". Vedere anche il paragrafo 11.6.

9.1.6.4. **Unmark rec.**

Toglie il marker "da cancellare" da tutti i record precedentemente marcati. Vedere anche il paragrafo 11.6.

9.2. LABEL.EXE

Come detto, questa è un'*utility* che consente di personalizzare il formato dell'etichetta per le QSL. All'interno dei programmi ARI, SEZ, e degli altri programmi della CLPL, trovate il sottomenù QSL LABELS del quale abbiamo detto al paragrafo 7.10. Prima di stampare le etichette usando i comandi di quel sottomenù, bisogna lanciare LABEL.EXE e dare un'occhiata al formato che potrebbe non legare con la stampante oppure potrebbe, più semplicemente, non essere gradevole.

Il formato attualmente in uso è quello di 8,9 x 2,3cm che equivale a 34 colonne x 5 righe. È il formato più diffuso ed è lo stesso adottato dai più noti software per la gestione di log (K1EA, N6TR, K8CC, WF1B etc), tuttavia è possibile apportare delle modifiche e, addirittura, creare nuovi formati.

Nel pacchetto-software sono compresi alcuni files-etichetta (detti file .LBL): uno ciascun contest. Quelli per l'ARI International DX Contest ed per il Contest delle Sezioni ARI e si chiamano, rispettivamente, ARI.LBL e SEZ.LBL.

Così come per DM.EXE, anche LABEL NON dev'essere e NON può essere lanciato dall'interno dei programmi per la gestione del contest. Per modificare uno di questi due files bisogna digitare al prompt del DOS (es.):

LABEL ARI

Ovviamente per modificare il file relativo al Contest delle Sezioni bisognerà digitare LABEL SEZ. Ecco apparire la prima videata nella quale ci sono sei richieste di parametri che servono per stabilire quali sono le misure delle etichette che useremo.

9.2.1. Enter width of label

Ci chiede quale è la larghezza (espressa in caratteri) della nostra etichetta. Nel normale formato 8,9 x 2,3cm si arriva a 34 caratteri (o colonne).

9.2.2. Enter height of label

Ci chiede quale è l'altezza (espressa in righe) dell'etichetta. Nel normale formato 8,9 x 2,3cm è di 5 righe.

9.2.3. Enter left margin

Ci chiede da quale punto (più esattamente a quale colonna) la stampante deve iniziare a stampare: colonna 0, colonna 1, colonna 2 e così via. Ricordate che la colonna 0 è quella più a sinistra.

9.2.4. Enter lines between labels

Ci chiede quante righe ci sono, orizzontalmente, tra una etichetta e quella successiva. Normalmente ce n'è una sola.

9.2.5. Enter spaces between labels

Ci chiede (nel caso in cui si faccia uso di fogli di etichette a più di una colonna) quanto spazio c'è, verticalmente, tra una colonna e quella successiva.

9.2.6. Enter number of labels across

Ci chiede quante colonne verticali di etichette ci sono sui fogli che si useranno.

Di seguito c'è una riga di commento che non è di nessun interesse e che può essere modificata o tenuta com'è.

A questo punto apparirà la seconda ed ultima videata nella quale troviamo l'etichetta vera e propria che apparirà con il numero di righe e di colonne (altezza e larghezza) che noi avremo stabilito nella precedente videata.

Contest ARI: il software di IK4EWW.

Il consiglio è di non tentare modifiche radicali se non si è almeno un po' addentro a questo tipo di parametri. Tuttavia sappiate che ciò che vedete tra virgolette (") sono i così detti commenti che appariranno così come li vedete sull'etichetta stampata mentre i parametri preceduti dalla "q" minuscola sono i dati dei QSO che, ovviamente, varieranno di QSO in QSO.

Ciò significa che ciò che si trova tra virgolette può essere modificato a piacere purché le dimensioni finali dell'etichetta non superino quelle decise nella videata precedente. Invece i nomi dei parametri non possono essere modificati altrimenti il programma si troverà a cercare di stampare dei dati che non esistono. Ma vediamo un esempio:

1	"TO RADIO: " chr(14) chr(15) qcall() chr(18)
2	"Date: " qdate() " at " qtime() "Z"
3	"On: " qfreq() "Mc 2x" qmode() " " qrprt() "-" qprov()
4	"TNX for QSO during ARI DX Contest"
5	"Please send me your QSL via Bureau"

Tabella 13 - Costruzione di un'etichetta con LABEL.EXE.

quest'etichetta apparirà stampata così (esempio):

```
TO RADIO: K1AR
Date: 10-05-1992 at 1230z
On: 21Mc 2xSSB 59-PV
TNX for QSO during ARI DX Contest
Please send me your QSL via Bureau
```

Tabella 14 - L'etichetta finita.

Si noti che il nominativo verrà stampato in grassetto. Fatto ciò, apparirà l'ultima scelta da fare:

SAVE CHANGES AND EXIT (Y/N)	ESC EXITS WITHOUT SAVING
------------------------------------	---------------------------------

Cioè: memorizzare le modifiche effettuate ed uscire dal programma (scegliere digitando Y=SI oppure N=NO) oppure uscire senza memorizzare le modifiche (premere ESC) e quindi lasciare tutto com'era prima.

10. L'interfaccia PacketCluster

È ormai noto che l'uso delle informazioni provenienti dalla rete PacketCluster (PCL per brevità) può essere di grande aiuto durante il contest. Per chi usa un programma per la gestione del log in tempo reale è molto importante la possibilità di ricevere e trasmettere in packet dall'interno del programma di log in uso. Per questo motivo è stata pensata e realizzata quest'interfaccia PacketCluster che può essere usata in unione al software che vi stiamo presentando, oppure anche da sola, per il traffico DX di tutti i giorni.

Tutti i programmi della famiglia CLPL dispongono di una finestra-terminale dedicata al PacketCluster. Questa funzione simula la presenza di un programma di comunicazione packet (tipo Pakratt, Yapp, Kamterm, Tpk, etc). Ovviamente l'interfaccia, che in effetti è un ridottissimo programma, dev'essere forzosamente molto piccola perché il vostro pc dev'essere in grado di mantenerla in memoria CONTEMPORANEAMENTE al programma per la gestione del contest. Questo tipo di programmi (o interfacce) viene detto "residente o TSR" in quanto viene caricato in memoria e si "accomoda" o "risiede" nella RAM fino a che non viene scaricato oppure fino a che non si spegne il PC. Questo INDIPENDENTEMENTE dal fatto che poi si carichi e si usi un secondo programma che può essere per la gestione del log oppure per un altro uso.

Quest'interfaccia è stata testata con tutti i più diffusi TNC (PK88, PK232, KANTRONICS, KPC2, etc) e non ha dato problemi di sorta. Le uniche difficoltà sono sorte con il BayCom e simili. Questo perché il BayCom non è propriamente un TNC ma solo un modem e tutta la gestione del protocollo AX25 viene fatta da un programma che gira sul pc e che, ovviamente, non ci può essere quando si sta già lavorando con il programma per la gestione del contest. Quindi il BayCom non può essere usato.

Contest ARI: il software di IK4EWK.

Per utilizzare questa funzione è necessario avere caricato in memoria il programma di interfaccia seriale PCLINT.EXE. Anche questo NON può essere caricato dall'interno del programma di gestione del contest. dev'essere caricato PRIMA. Per fare questa operazione bisogna digitare al prompt del DOS il comando:

PCLINT

A questo punto l'interfaccia è installata e residente in memoria. Per scaricare dalla memoria l'interfaccia bisogna digitare, sempre al prompt del DOS:

PCLINT /Q

Il programma di interfaccia PCLINT.EXE può essere configurato per riconoscere gli spot del PacketCluster anche in lingua diversa dall'Inglese. In pratica si possono tradurre in Italiano i messaggi che il PCL invia agli utenti e far si che (esempio) invece del solito *"There is new mail for you"* si legga *"C'è nuova posta per te"*.

Per la configurazione bisogna digitare al prompt del DOS il comando:

PCLINT /C

Si noti che dopo la configurazione PCLINT deve venire ricaricato affinché i nuovi messaggi vengano attivati.

L'interfaccia occupa circa 32Kb di memoria. Una volta attivata all'interno del programma contest (vedi oltre) l'interfaccia provvede a intercettare gli spot desiderati ed a segnalarli sulla riga in basso dello schermo, eventualmente accompagnati da una segnalazione acustica (beep). Nel programma contest il tasto F10 viene utilizzato per aprire la finestra-terminale; il tasto è disattivato se l'interfaccia PCLINT.EXE non è stata caricata in memoria.

All'interno della finestra-terminale sono attive le seguenti funzioni:

10.1. F1-Help

È un help con la lista di tutte le funzioni a disposizione.

10.2. F2-Setup

È il sottomenù di configurazione che permette di selezionare dal suo interno le seguenti opzioni:

10.2.1. Com port

Porta seriale COM1, COM2 oppure OFF (terminale disattivato).

10.2.2. Baud rate

La scelta è tra 1200, 2400, 4800 oppure 9600 baud.

10.2.3. Spot mask

Si tratta di un filtro che permette di indicare il tipo di spot che si desidera venga segnalato automaticamente sulla riga in basso dello schermo.

10.2.4. DX spot mask

Permette di indicare un ulteriore filtro specifico per gli spot DX. Si possono indicare le bande e i modi degli spot che interessano. Si tenga presente che nel buffer DX e nel file log DX appaiono comunque sempre tutti gli spot DX ricevuti, indipendentemente dal filtro impostato.

10.2.5. Clear DX log

Azzera il file log DX (SPOT.FIL).

NOTA	: tutti i parametri impostati vengono salvati automaticamente al termine del programma e quindi reimpostati al lancio successivo.
-------------	---

10.3. F3-ViewLn

Permette di visualizzare il "*line buffer*", cioè la memoria contenente le ultime 80 linee di testo ricevute.

10.4. F4-ViewSp

Permette di visualizzare il "DX spot buffer", cioè la memoria contenente gli ultimi 100 spot DX ricevuti.

10.5. F5-ViewLg

Permette di visualizzare il file log DX. Si tratta di un normale file di testo di nome SPOT.FIL che memorizza tutti gli spot DX ricevuti. Il tasto F9 (vedi il paragrafo 10.9) abilita/disabilita la memorizzazione nel file, il tasto F2 (opzione Clear DX Log, vedere il paragrafo 10.2.5) riazzera il file.

10.6. F6-ViewMc

Mostra una lista delle macro predefinite e richiamabili con i tasti da ALT-F1 ad ALT-F9. Le macro vengono definite con il file di testo MACRO.TXT. Si tratta di un ottimo sistema per risparmiare tempo. Se il vostro abituale nodi di PCL è (esempio) IK2EKY-6, allora basterà settare ALT-F1 con "C IK2EKY-6". Dovendo connettervi al nodo, basterà premere ALT-F1 seguito da un ENTER e il messaggio partirà. Lo stesso vale per i più comuni comandi del PCL: SHOW/DX, SHOW/CONF, SHOW/USERS e così via. Vedere anche il paragrafo 10.13.

10.7. F7-Init

È l'inizializzazione del TNC. Premendo F7 si invia al TNC la lista di comandi presenti nel file INIT.TNC. Vedere anche il paragrafo 10.14.

10.8. F8-Sound

Serve per abilitare/disabilitare la segnalazione acustica (*beep*) associata alla presentazione degli spot ricevuti e mostrati sull'ultima riga dello schermo.

10.9. F9-DxLog

Serve per abilitare/disabilitare la memorizzazione degli spot DX nel file log SPOT.FIL.

10.10. F10-Quit

Chiude la finestra del terminale. Si ha lo stesso risultato anche premendo ESC.

Ci sono anche altri comandi legati al PCLINT, vediamoli uno per uno:

10.11. Ricezione di uno spot

Quando viene ricevuto uno spot DX dal PCL, questo viene segnalato sull'ultima riga in basso dello schermo. Tramite la funzione F2 all'interno della finestra-terminale è possibile indicare il tipo di spot che si vuole venga segnalato (vedere anche i paragrafi 10.2.3 e 10.2.4).

La segnalazione di uno spot DX non indica se la stazione è richiesta come moltiplicatore. Mentre si stanno inserendo i QSO (dall'interno del sottomenù QSO DATA) il tasto ALT-X permette di controllare se la stazione dell'ultimo spot ricevuto rappresenta un nuovo moltiplicatore. Questo tasto resta disattivato finché non viene ricevuto almeno uno spot DX. Vedere anche il paragrafo 7.8.3. Questa funzione non è attiva nei programmi per la gestione del Contest delle Sezioni e del Contest Italiano 40&80.

10.12. Uso del PCLINT e del PCLTER

Così come l'abbiamo descritto il PCLINT può essere usato solo in unione con i programmi della CLPL. Tuttavia l'autore ha pensato di renderlo fruibile anche al di fuori dei contest e quindi senza doverlo accoppiare forzatamente con un programma per la gestione contest.

Per questo motivo è disponibile un altro programma residente, chiamato PCLTER.EXE, che utilizza anch'esso il programma di interfaccia PCLINT e che si comporta come un piccolo terminale residente nella memoria RAM del PC.

Il terminale è richiamabile in qualunque momento con i tasti CTRL e SHIFT di sinistra (bisogna premere CONTEMPORANEAMENTE i tasti CTRL e SHIFT che si trovano sulla parte SINISTRA della tastiera).

Al suo interno sono disponibili funzioni analoghe a quelle della finestra terminale dei programmi per i contest. Per usare questo terminale bisogna per prima cosa caricare in memoria il PCLINT seguendo la procedura descritta all'inizio del paragrafo 10. Fatto ciò si passa a caricare il PCLTER. Si noti che questo terminale necessita di alcuni parametri per il suo funzionamento e questi parametri bisogna fornirglieli all'atto del caricamento. Si tratta dell'indicazione di quale porta seriale usare e della velocità in Baud. Nel caso si faccia uso di un monitor monocromatico, bisognerà aggiungere anche questa informazione. Questo è un tipico comando di caricamento:

```
PCLTER /C1 /B4800 /M
```

e significa che si vuol usare (è un esempio) la COM1 a 4800 Baud ed un monitor monocromatico. Al comando C1 si può sostituire C2 se si usa la COM2 ed a B4800 si può sostituire B1200, B2400 e B9600 a secondo della velocità scelta. Se si usa un monitor a colori si omette il "/M". Per scaricare dalla memoria sia il PCLINT che il PCLTER bisogna digitare in quest'ordine:

```
PCLTER /Q  
PCLINT /Q
```

Una volta caricato il PCLTER si invieranno al TNC le informazioni necessarie tramite il tasto F7 (vedere anche il paragrafo 10.7). Per attivare il PCLTER premere contemporaneamente i tasti CTRL e SHIFT (⇧) di sinistra. Per disattivarlo premere gli stessi due tasti. A PCLTER disattivato si potrà caricare in memoria qualsiasi altro programma. Nel caso in cui arrivi uno spot DX dal PCL, si udrà un "beep" ed allora si attiverà il PCLTER (con i tasti CTRL-SHIFT) per vedere di che si tratta. Poi si potrà ritornare al programma che si stava usando sempre mediante i soliti 2 tasti già descritti.

Per facilitare il caricamento/scaricamento di PCLINT e PCLTER, si consiglia di creare due appositi files .BAT che contengano tutti i comandi in modo da non far confusione. Questi potrebbero essere due esempi (il primo per caricare ed il secondo per scaricare i due programmi):

Contest ARI: il software di IK4EWW.

File PCL.BAT
C:
CD \CONTEST\PROG
PCLINT
PCLTER /C1 /B4800

File QUITPCL.BAT
C:
CD \CONTEST\PROG
PCLINT /Q
PCLTER /Q

10.13. Le "macro"

Nel paragrafo 10.6 abbiamo parlato di una "lista delle macro predefinite". Si tratta di 9 comandi del PacketCluster(), scelti a piacere dall'utente. Naturalmente saranno i 9 comandi che l'utente userà più spesso: connessione, connessione attraverso un digipeater, disconnessione, lista degli utenti o dei nodi connessi, lista dei DX, annunci e così via.

Questi 9 comandi vanno associati ai tasti che vanno da ALT-F1 ad ALT-F9. Una volta lanciato il PCLINT, per inviare uno di quei 9 comandi basterà premere i tasti corrispondenti seguiti da ENTER. Se non si ricordano i comandi basterà premere F6 ed apparirà un promemoria che li elenca tutti. Poiché questi sono comandi personalizzati, ognuno deve adattarli a sé e non è possibile distribuire un file standardizzato.

L'autore dei programmi ha inserito nel pacchetto un file chiamato MACRO.TXT nel quale sono inseriti i 9 comandi che lui usa. Questo file dev'essere modificato totalmente o parzialmente da ognuno in modo che tutti abbiano la loro lista personalizzata. Per far ciò si può usare un qualsiasi editor (PCTOOLS, QDOS, NORTON, XTREE, XTGOLD, PCSHELL, DOSSHELL etc) oppure si può usare il comando EDIT del DOS. Si tratta di un file ASCII, perciò NON bisogna usare un WordProcessor (WordStar, Windows, WinWord, WordPerfect etc). NON bisogna aggiungere linee né vuote né scritte, bisogna solo sostituire quei comandi che non interessano con altri. Ogni linea dev'essere conclusa da un ritorno di carrello (ENTER, INVIO, RETURN).

Questo è il file preparato dall'autore, tra parentesi il significato di ciascun comando (si noti che l'asterisco sostituisce la parola SHOW: Show/DX = */DX):

ALT-F1	c I4CMF-6	connettere I4CMF-6
ALT-F2	c IR4PCL-2	connettere IR4PCL-2
ALT-F3	*/dx/15	lista degli ultimi 15 spot DX
ALT-F4	*/us	lista degli utenti locali connessi
ALT-F5	*/conf	lista di tutti i nodi connessi
ALT-F6	announce	annuncio locale
ALT-F7	announce/full	annuncio a tutti i nodi
ALT-F8	dir	lista dei messaggi
ALT-F9	*/www	lista delle informazioni WWW

Tabella 15 - Le "Macro" del PCLINT.

10.14. Il file INIT.TNC

Nel paragrafo 10.7 abbiamo parlato di una "lista di comandi presenti nel file INIT.TNC" che vanno inviati al TNC per "inizializzarlo". Si tratta di 10 parametri che quasi ogni TNC usa e che servono a rendere ottimale il suo funzionamento in unione al PCLINT ed al PCLTER.

Di questi 10 parametri, uno dev'essere modificato ed adattato a ciascun utente: il nominativo. Ovviamente, poiché il programma non è personale, l'autore non ha potuto inserire un file per ciascun utente e perciò il nominativo che si trova inserito nel file INIT.TNC è proprio quello dell'autore. Per modificare il nominativo bisogna usare un qualsiasi editor (PCTOOLS, QDOS, NORTON, XTREE, XTGOLD, PCSHELL, DOSSHELL etc) oppure si può usare il comando EDIT del DOS. Si tratta di un file ASCII, perciò NON bisogna usare un WordProcessor (WordStar, Windows, WinWord, WordPerfect etc). NON bisogna aggiungere linee né vuote né scritte, bisogna solo sostituire nel secondo parametro il nominativo di IK4EWK con quello dell'utente.

Questi sono i parametri che compaiono nel file INIT.TNC e quello da modificare è il secondo dall'alto:

^AOHON^W
my ik4ewk
packet
nomode on
newmode on
acrdisp 80

echo on
xflow off
vhf on
hbaud 1200

Tabella 16 - Il file di inizializzazione per il TNC.

11. Come fare per.....

Anche se le spiegazione fornite nei capitoli precedenti dovrebbero essere sufficientemente esaurienti, in questo capitolo immagineremo di dover rispondere ad alcune domande degli utenti. Domande pratiche su certe funzioni. Speriamo di aver ben previsto (tutte) le vostre possibili domande.

11.1. Preparazione per il contest

Domanda: *"fatta l'installazione e fatte un po' di prove per impratichirsi dei comandi, come fare per preparare tutto per il contest?"*

Risposta: *"seguite scrupolosamente questi passaggi."*

- Se avete deciso di usare il PCL, dopo aver adeguatamente modificato i files MACRO.TXT e INIT.TNC, lanciate il PCLINT.EXE.
- Ora lanciate il programma per il contest scelto (es.): ARI.EXE.
- Per prima cosa scegliete i colori che più vi aggradano.
- Poi date un nome al vostro file. ATTENZIONE: usate SEMPRE e SOLO il vostro suffisso (esempio: UIY__ARI.DBF, EWK__ARI.DBF etc). Per favore NON usate ARI o 1998 come nomi per il vostro file.
- Inserite la data, il nominativo e la categoria nell'opzione PARAMETERS.
- Compilate quella che diventerà la seconda parte del vostro foglio riassuntivo con l'opzione SUMMARY SHEET. Attenzione: i nominativi degli operatori servono SOLO per le stazioni multioperatore, l'indirizzo va inserito in modo COMPLETO con tanto di via e CAP, la Sezione va indicata in modo CHIARO onde evitare contestazioni.
- Andate all'opzione QSO DATA ed assicuratevi che il controllo dei QSO doppi (ALT-P) e l'orario automatico (ALT-T) siano inseriti controllando la penultima riga in basso sul vostro monitor.
- Aprite la finestra-terminale con F10 e connettetevi alla rete PCL.
- Iniziate pure il contest. Non ci sono altri controlli da fare. **Buon divertimento!**

11.2. Countries "→ Unknown"

Domanda: *"durante l'inserimento dei QSO il programma ha classificato un nominativo come "→ Unknown" che significa sconosciuto. Come bisogna comportarsi?"*

Risposta: *"può accadere che un nominativo non sia riconosciuto dal programma. Ciò accade principalmente quando saltano fuori dei prefissi speciali che non sono "in linea" con i nominativi normalmente assegnati ad un dato country. Ogni programma comprende una lista di possibili prefissi per ciascun country ma se il nuovo prefisso esce dai soliti canonici, non c'è programma che tenga. Facciamo un esempio:"*

Nota: quello che segue è il metodo più semplice, sbrigativo e sicuro per ovviare, senza possibilità di malintesi, a possibili errori o imprecisioni del software nel riconoscimento di un country dovuti alla

presenza di nominativi speciali o inusuali.

- Mentre state "giocando" con il file DEMO_ARI.DBF provate ad inserire un nominativo inesistente, ad esempio un bel QQ7QQ. Il programma vi avvertirà che non trova un possibile country da accoppiare a quel nominativo ma voi andate tranquillamente avanti. Poi inserite un QW3ED, altro nominativo inventato: stessa procedura.
- Mettiamo che ora siate a fine contest. Per prima cosa vi informate (sarebbe stato meglio chiederlo durante il QSO ma il QSO è inventato....) riguardo a quei due nominativi e venite a sapere che si tratta di (Attenti: questo è *fanta-radiantismo* ma rende benissimo l'idea) un nuovo prefisso bulgaro (QQ7) e di un nuovo prefisso peruviano (QW3).
- Entrate nuovamente nel vostro log e con ALT-N vi portate sui QSO marcati come "➔Unknown" portate il cursore sulla parola "➔Unknown" e battete ENTER. La casella cambierà di colore e voi scriverete LZ (avevamo detto che di trattava di un bulgaro). Ora battete CTRL-ENTER e la casella cambierà nuovamente colore, nella casella dei punti apparirà un "1" e le modifiche saranno definitive.
- Fate la stessa cosa con QW3ED. Invece di LZ scriverete OA ed invece di 1 punto scriverete 3 punti.

11.3. Scambio di country

Domanda: *"la stessa procedura vale anche nel caso in cui ad un nominativo venga assegnato un country che non è il suo ?"*

Risposta: *"sì, facciamo un altro esempio sempre con il log-dimostrativo DEMO_ARI.DBF che è stato inserito proprio con questo scopo."*

- Poniamo che vi accorgiate che il primo QSO nel log (WA3EMI) era in realtà portatile in KP4.
- Portatevi con il cursore sopra il nominativo,
- Premete ENTER e la casella cambierà colore,
- Correggete il nominativo: WA3EMI/KP4.
- Ora battere CTRL-ENTER ed il programma cambierà automaticamente il country da USA in PUERTO RICO e, se fosse necessario, cambierebbe anche il punteggio

11.4. Cancellazione di un QSO

Domanda: *"come fare per cancellare un QSO ?"*

Risposta: *"semplice. Se per un motivo qualsiasi vi trovate in condizione di dover cancellare uno o più QSO (lasciate SEMPRE queste operazioni per il dopo-contest) procedete così:"*

- Entrate nel solito DEMO_ARI.DBF e scegliete a caso una decina di QSO da cancellare.
- Portatevi sul QSO scelto e premete semplicemente il tasto DEL (o CANC) sulla vostra tastiera.
- Sopra i titoli delle colonne BAND e MODE vedete la scritta Record x/yyyy dove x è il numero del QSO sul quale c'è il cursore e yyyy è il numero totale dei QSO presenti nel log. Premendo DEL apparirà sopra la colonna CALLSIGN la scritta <DELETED>. Ciò significa che quel QSO è marcato *"da cancellare"*.
- Se vi capita di premere inavvertitamente il tasto DEL e quindi di marcare un QSO che NON dev'essere cancellato, allora premete nuovamente DEL e il marker scomparirà.
- A fine contest assicuratevi che i QSO marcati siano veramente da cancellare e poi scegliete il sottomenù UTILITIES (vedi paragrafo 8.3) e l'opzione ERASE RECORDS (vedi paragrafo 8.3.3). Il programma cercherà tutti i QSO da cancellare e vi dirà quanti sono chiedendo se siete decisi a cancellarli oppure no. Attenzione: se risponderete SÌ la vostra decisione sarà irreversibile e saranno cancellati.

11.5. Procedure per il "dopo contest"

Domanda: "...e dopo il contest, quali sono le esatte procedure da seguire ?"

Risposta: "dipende da cosa si vuol fare. Ci sono due possibilità: inviare il log su dischetto (ed è la miglior soluzione possibile) oppure stampare il log ed inviarlo su carta. In questo secondo caso, si tenga presente che, come da Regolamento, il Contest Committee può richiedere il successivo invio del dischetto per operare maggiori e più accurati controlli."

La prima parte della procedura è comune ad entrambe le possibilità:

- Per prima cosa assicuratevi di non avere nel log dei QSO marcati "➔Unknown". In questo caso provvedete a dare un country ad ognuno seguendo la procedura descritta al paragrafo 11.2.
- Assicuratevi anche che i QSO che hanno già assegnato il country (in particolar modo i countries ex-sovietici e i QSO con stazioni con prefisso speciale) non contengano errori. Ricordate che ogni errore può costare parecchi punti di penalizzazione. Non scordate che, oltre una certa soglia di errore, c'è la squalifica.
- Se avete necessità di cancellare dal log uno o più QSO, fatelo seguendo la procedura descritta al paragrafo 11.4.
- Portatevi sul sottomenù PRINT LOGS (vedi paragrafo 7.10) e controllate se avete rispettato la "Regola dei 10 minuti" prevista dal Regolamento. Usate l'opzione CHECK BAND CHANGE (vedi paragrafo 7.10.2). Se in uno o più casi non l'avete fatto, quei QSO non sono validi e vanno tolti dal log.

Da qui in poi, la procedura descrive come fare per inviare log su carta:

- Decidete se stampare direttamente i log oppure se stamparli in un secondo tempo. Comunicate questa scelta al programma attraverso l'opzione SET PRINTER nel sottomenù MISC (vedi paragrafo 7.10).
- Ricordate comunque, PRIMA DI STAMPARE I LOG, di regolare la vostra stampante in modo da non stampare delle pagine "accavallate" ai tratteggi per separare i fogli.

Da qui in poi la procedura descrive come fare per inviare log su dischetto:

- Se decidete di inviare il log su dischetto invece dei log cartacei (è preferibile e caldamente consigliato anche se si sono fatti pochissimi QSO), allora dovete stampare SOLO il foglio riassuntivo. Per copiare i files dall'hard-disk al dischetto da inviare a Committee usate l'opzione LOG ON DISK descritta nel paragrafo 7.10.6.

11.6. Cambiamenti nella lista DXCC

Domanda: "se dovesse capitare che il l'ARRL crei un nuovo country DXCC prima del contest oppure che ne cancelli uno, come bisognerebbe comportarsi ?"

Risposta: "è una procedura che sembra complicata ma che, in realtà, è molto semplice. Anche in questo caso siamo costretti a fare un esempio."

NOTA	: Nel caso in cui un country venga eliminato dalla lista DXCC, allora questa procedura darà gli stessi risultati di quella descritta al paragrafo 11.3 ma è più complicata anche se consente di personalizzare il file che contiene tutti i possibili prefissi assegnati ai vari countries. Se lo scopo è solo di correggere pochi nominativi è molto meglio scegliere la procedura di cui parla il paragrafo 11.3. Se invece si tratta di aggiungere un nuovo country, allora bisognerà forzatamente usare questa procedura.
-------------	---

Supponiamo che (anche questo è *fanta-radiantismo* ma serve allo scopo) il l'ARRL decida che la ridente cittadina di Topolinia sia da considerare come un nuovo country DXCC e che la ITU le assegni prontamente il prefisso QQ2.

Contest ARI: il software di IK4EWK.

- Dalla directory CONTEST, sottodirectory PROG, lanciare il programma DM.EXE
- Scegliere il sottomenù DATA FILE
- Scegliete l'opzione CHECK DATA/TAB: vi dirà che ci sono 329 countries sia nella tabella dei prefissi sia nella tabella dei Paesi
- Scegliere l'opzione EDIT FILE
- Premere CTRL-PgDn
- Premere la FRECCIA VERSO IL BASSO (↓)
- Inserire il nuovo country in questo modo:

```
QQ0QQ9  TOPOLINIA  15  28  EU
```

- Premere CTRL-ENTER
- Premere 2 volte ESC per uscire
- Scegliere il sottomenù TABLE FILE
- Scegliere l'opzione EDIT FILE
- Premere CTRL-PgDn
- Premere la FRECCIA VERSO IL BASSO (↓)
- Inserire un nuovo country in questo modo:

```
TOPOLINIA QQ
```

- Premere CTRL-ENTER
- Premere 2 volte ESC per uscire
- Scegliete il sottomenù DATA FILE
- Scegliete l'opzione CHECK DATA/TAB: vi dirà che ora ci sono 330 countries sia nella tabella dei prefissi sia in quella dei Paesi: un country in più di prima
- Scegliete l'opzione QUERY
- Chiedete di un qualsiasi prefisso da QQ1 a QQ0: vi risponderà che si tratta di TOPOLINIA

Ora facciamo il cammino inverso: poniamo che l'ARRL abbia deciso di cancellare dalla lista DXCC un country, uno a caso: TOPOLINIA

- Siete già nel menù principale di DM.EXE
- Scegliete il sottomenù DATA FILE
- Scegliete l'opzione CHECK DATA/TAB: vi dirà che ci sono 330 countries sia nella tabella dei prefissi sia in quella dei Paesi
- Scegliete l'opzione QUERY
- Chiedete di un qualsiasi prefisso da QQ1 a QQ0: vi risponderà che si tratta di TOPOLINIA
- Scegliete l'opzione EDIT FILE
- Digitate ALT-G per cercare il blocco QQ0QQ9
- Premete il tasto DEL (o CANC), apparirà la scritta <DELETED>
- Premete ESC per tornare al Sottomenù DATA FILE
- Scegliete l'opzione ERASE REC.
- Confermate la cancellazione con YES
- Scegliete il sottomenù TABLE FILE
- Scegliere l'opzione EDIT FILE
- Digitate ALT-I per cercare il country QQ
- Premete il tasto DEL (o CANC), apparirà la scritta <DELETED>
- Premete ESC per tornare al Sottomenù TABLE FILE

Contest ARI: il software di IK4EWK.

- Scegliete l'opzione ERASE REC.
- Confermate la cancellazione con YES
- Scegliete il sottomenù DATA FILE
- Scegliete l'opzione CHECK DATA/TAB: vi dirà che ora ci sono nuovamente 329 countries sia nella tabella dei prefissi sia in quella dei Paesi
- Scegliete l'opzione QUERY
- Chiedete di un qualsiasi prefisso da QQ1 a QQ0: vi risponderà che non lo trova (Callsign unknown)
- Scegliere QUIT per uscire

11.7. Cambiamenti nella lista delle Sezioni

Domanda: *"la stessa procedura serve anche per aggiungere delle nuove Sezioni ARI per il Contest delle Sezioni di Giugno ?"*

Risposta: *"si, la procedura è molto simile:"*

- Dalla directory CONTEST, sottodirectory PROG, lanciare il programma DM.EXE
- Scegliere l'opzione SEZ FILE
- Scegliere l'opzione EDIT FILE
- Digitare CTRL-PgDn
- Premere la FRECCIA VERSO IL BASSO (↓)
- Inserire il codice ed il nome di una Sezione di fantasia:

9999 PAPEROPOLI

- Al termine dell'inserimento digitare CTRL-ENTER
- Premere 2 volte ESC
- Scegliere l'opzione MISC
- Scegliere QUIT per uscire

11.8. Nominativi con 2 "barre" (es. DL/I2UIY/P)

Domanda: *"come bisogna comportarsi in presenza di nominativi che presentano due "barre" al loro interno come, per esempio, DL/I2UIY/P?"*

Risposta: *"si tratta di nominativi particolari per i quali il programma può trovare qualche difficoltà a riconoscere il country esatto, tuttavia esiste il modo per ovviare a qualsiasi situazione anomala:"*

Bisogna distinguere due eventualità:

11.8.1. Il nominativo in oggetto NON è Italiano.

- In questo caso, cercando di inserire nel log un nominativo come (esempio) SV9/PA3GIO/P oppure EA6/DL1AA/P oppure OH4/G4AAA/P, guardando il campo COUNTRY alla destra dello schermo, noterete che il Country che il programma assegna a quel nominativo è errato. Per cui: SV9/PA3GIO/P sarà accettato come se fosse una stazione PA (Netherlands) anziché un SV9 (Crete), EA6/DL1AA/P sarà accettato come se fosse una stazione DL (Germany) anziché un EA6 (Balearic Is) e OH4/G4AAA/P sarà accettato come se fosse una stazione G (England) anziché un OH (Finland).
- Ovviare a ciò è semplicissimo, basta seguire la procedura descritta al capitolo 11.3 e tutto tornerà perfettamente normale.

11.8.2. Il nominativo in oggetto è Italiano.

- Cercando di inserire nel log un nominativo come (esempio) HB0/IK3VIA/P, DL/I2UIY/P, W3/IK2AAA/P il programma si rifiuterà di farlo mostrando una finestrella che avverte che ai partecipanti Italiani NON è consentito lavorare altre stazioni Italiane nell'ARI International DX Contest. Questo perché il programma viene "tratto in inganno" dalla doppia barra presente nel nominativo che gli fa credere di avere a che fare con un nominativo Italiano.
- Per ovviare a questo inconveniente, è sufficiente inserire il nominativo **OMETTENDO** il "P" finale. Così facendo, il nominativo verrà accettato senza alcuna difficoltà e non sarà necessario apportare alcuna modifica al country perché il programma assegnerà subito l'esatto country a questo tipo di nominativi.

12. Regolamenti

In questo Manuale si parla dei Contest ARI che sono l'ARI International DX Contest e il Contest delle Sezioni ARI. Entrambi i Contest ARI sono legati alla Coppa ARI che è messa in palio tra tutti coloro i quali parteciperanno ad entrambi i Contest ARI.

Per questi motivi vi sottoponiamo anche tutti i regolamenti. **Ricordate comunque di verificare su RadioRivista eventuali modifiche che dovessero sopraggiungere.**

12.1. Coppa ARI

La Coppa A.R.I. viene messa in palio tra gli OM/SWL italiani che durante i Contest organizzati dall'A.R.I. nell'anno in corso abbiano conseguito risultati di rilievo.

- I. Contest validi. Sono validi i risultati conseguiti nell'A.R.I. International DX **Contest (primo week-end pieno di Maggio)** e nel Contest delle Sezioni (**secondo week-end pieno di Giugno**).
- II. Categorie. Chi è interessato a concorrere all'assegnazione della Coppa A.R.I. deve prendere parte ad entrambi i contest nella stessa categoria scelta tra le seguenti :
 - Singolo operatore CW.
 - Singolo operatore SSB.
 - Singolo operatore RTTY.
 - Singolo operatore misto (SSB+CW+RTTY).
 - Multioperatore, singolo tx, misto (SSB+CW+RTTY).
 - SWL singolo operatore misto (SSB+CW+RTTY).
- III. Punteggio. Al termine di ciascun contest saranno stilate classifiche separate e, indipendentemente dai premi assegnati in ognuno dei due contest, saranno assegnati punti alle stazioni classificate in ciascuna categoria secondo il seguente criterio: ad ogni partecipante classificato sarà assegnato un punteggio pari alla classifica ottenuta (esempio: 1 punto al primo, 2 punti al secondo, 3 punti al terzo, 4 punti al quarto e così via).
- IV. Classifica finale. Per concorrere all'assegnazione della Coppa A.R.I. non bisogna far altro che prendere parte ad entrambi i contest nella medesima categoria. La sola partecipazione dà diritto ad essere messi in concorso per l'assegnazione della Coppa. I punteggi saranno assegnati dal Contest Committee in base ai risultati ottenuti nei due Contest A.R.I. Faranno fede le classifiche pubblicate su RadioRivista. La classifica finale sarà data dalla somma dei punti ottenuti nei due contest. Vinceranno le tre stazioni (1', 2' e 3' posto) che avranno ottenuto i tre punteggi più bassi. In caso di parità, il premio andrà alla stazione che avrà realizzato il maggior numero di QSO (somma dei QSO fatti nei 2 contest).
- V. Premi. I vincitori di ciascuna categoria saranno premiati con la Coppa ARI. Una coppa andrà secondo ed al terzo classificato di ciascuna categoria.

12.2. ARI International DX Contest

Regolamento per i partecipanti Italiani

- I. **PARTECIPAZIONE.** Sono invitati a partecipare OM ed SWL Italiani e stranieri. La partecipazione è aperta a tutti mentre l'accesso alla classifica ed ai premi è limitato ai Soci ARI in regola con la Quota Sociale. Non saranno accettati log provenienti da stazioni che abbiano utilizzato nominativi speciali che non siano stati richiesti seguendo le regole dell'Associazione.
- II. **SCOPO.** E' un contest di tipo "world wide" e quindi è possibile lavorare/ascoltare stazioni di qualsiasi country. Eccezione: non sono consentiti QSO/HRD tra stazioni Italiane.
- III. **DATA ED ORARIO.** Il contest si svolge il primo week-end completo di Maggio con inizio alle ore 2000 UTC del sabato e termine alle ore 2000 UTC della domenica. Queste le date per le prossime edizioni: 2001 = 6/7, 2002 = 4/5, 2003 = 3/4, 2004 = 1/2 e 2005 = 7/8.
- IV. **CATEGORIE.** Sono previste le seguenti categorie di partecipazione per le quali saranno stilate classifiche separate:
 - Singolo operatore CW
 - Singolo operatore SSB
 - Singolo operatore RTTY
 - Singolo operatore misto
 - Multi operatore (singolo tx) misto
 - SWL singolo operatore misto
 - Sezioni ARI (*)(*) Vedi paragrafo XII - Classifiche e premi.
- V. **BANDE.** È consentito l'uso delle bande dai 10 ai 160m (in RTTY dai 10 agli 80m) con esclusione delle bande WARC nel rispetto dei Band Plan IARU e nazionali. Ad ogni cambio di banda si dovrà rimanere su quella banda per almeno 10 minuti. I 10 minuti vengono calcolati a partire dal primo QSO effettuato su quella banda.
- VI. **RAPPORTI.** Le stazioni Italiane passeranno l'RST + la sigla automobilistica della provincia dalla quale stanno operando. Le stazioni DX passeranno l'RST + un numero progressivo a partire da 001.
- VII. **PUNTI/QSO.** Ogni QSO/HRD avrà un punteggio secondo il seguente schema:
 - i QSO/HRD con stazioni europee valgono 1 punto.
 - i QSO/HRD con stazioni extraeuropee valgono 3 punti.Con la stessa stazione sono consentiti un massimo di 3 QSO/HRD per ciascuna banda : uno in SSB, uno in RTTY ed uno in CW.
- VIII. **MOLTIPLICATORI.** Sono considerati moltiplicatori tutti i countries della lista DXCC tranne I ed IS0. Ogni moltiplicatore vale una sola volta per banda indipendentemente dal modo nel quale viene lavorato (massimo 6 moltiplicatori per ogni country, massimo 5 in RTTY).
- IX. **PUNTEGGIO.** Il punteggio finale è dato dalla somma dei punti moltiplicata per la somma dei moltiplicatori.
- X. **SWL.** Per gli SWL valgono le stesse regole che governano la competizione tra gli OM. Lo stesso nominativo non può comparire come stazione corrispondente per più di 3 volte per banda indipendentemente dal modo.
- XI. **LOG E FOGLIO RIASSUNTIVO.**
 - È consentito l'uso di ogni tipo di log purché non contenga più di 40 QSO per pagina e sia scritto da un solo lato. Per avere copia dei log ufficiali inviare una busta preaffrancata e preindirizzata (SASE) al Contest Manager.
 - Occorre usare log separati per ciascuna banda.
 - Sul log devono essere riportati i seguenti dati: data, ora GMT, nominativo, rapporto completo dato e ricevuto, nuovi moltiplicatori e punti.
 - Nella colonna moltiplicatori andranno indicati solo ed unicamente i nuovi moltiplicatori.

Contest ARI: il software di IK4EWK.

- I QSO doppi dovranno essere lasciati nel log, evidenziati ed il loro punteggio andrà azzerato.
- Ogni stazione dovrà obbligatoriamente allegare ai log un foglio riassuntivo separato che dovrà contenere i seguenti dati del partecipante: nominativo, nome cognome ed indirizzo, categoria di partecipazione, nominativi di eventuali altri operatori e Sezione ARI di appartenenza. Si dovranno altresì indicare: numero dei QSO validi - moltiplicatori - punti banda per banda, numero dei QSO validi - moltiplicatori - punti in totale, punteggio finale dichiarato. Il foglio riassuntivo dovrà essere firmato dal responsabile della stazione e la sua firma varrà quale dichiarazione di corretto comportamento.
- I log dovranno essere inviati entro un mese dal termine del contest a: ARI Contest Manager, I2UIY Paolo Cortese, P. O. Box 14, 27043 Broni (PV).
- È fortemente incoraggiato l'invio di log computerizzati su dischetto, che sostituiranno a tutti gli effetti i log cartacei, PURCHÉ (e SOLO in quel caso) siano stati realizzati con software di comune uso e facilmente convertibili. In questo caso si dovrà inviare un dischetto adeguatamente etichettato e contenente (se si è usato il programma di IK4EWK) unicamente i files XXX_ARI.DBF e XXX_ARI.DAT più i relativi files-indice (XXX_ARI.IN1, XXX_ARI.IN2, XXX_ARI.IN3). Sono accettati anche i files nei seguenti formati: K1EA (CT), N6TR (TR), EI5DI (Super Duper), RTTY (WF1B) e ASCII. Dovrà essere comunque allegato il foglio riassuntivo stampato e firmato. Si chiede anche alle stazioni che avranno effettuato pochissimi QSO di voler gentilmente inviare il dischetto in sostituzione dei log cartacei.

• I files potranno anche essere inviati via E-mail come Attached Files indirizzando a: **<i2uiy@contesting.com>**. Sempre per via E-mail sarà inviata conferma della ricezione entro 48 ore. Nel caso in cui non si riceva il messaggio di conferma, si dovrà procedere all'invio del log su dischetto. Ricordarsi di aggiungere al file del log anche il file relativo al foglio riassuntivo. Nel caso dell'invio del log via E-mail non è richiesto l'invio di un foglio riassuntivo cartaceo.

- Il Contest Committee potrà altresì richiedere copia su dischetto di quei log computerizzati ma inviati solo in forma cartacea. I destinatari di tali richieste saranno avvertiti per lettera ed avranno 10 giorni di tempo per inviare il dischetto. Il rifiuto di ottemperare a questa eventuale richiesta potrà costituire motivo di squalifica.

XII. CLASSIFICHE E PREMI. Sarà stilata una classifica per ciascuna delle categorie di cui al paragrafo IV. Saranno premiati con una placca più un diploma i primi classificati di ciascuna categoria (tranne categoria Sezioni) mentre un diploma andrà ai classificati dal 2' al 5' posto. La classifica per Sezioni sarà data dalla somma dei migliori risultati ottenuti dagli appartenenti alla Sezione scelti uno per ogni categoria. La Sezione prima classificata riceverà una coppa mentre una targa andrà alla 2' ed alla 3'.

XIII. SQUALIFICHE e PENALITÀ. Tutti i log che perverranno saranno accuratamente controllati e gli eventuali errori riscontrati potranno causare riduzioni di punteggio.

- Potranno essere causa di squalifica:
 - un eccessivo numero di QSO doppi non evidenziati (superiore al 2%),
 - un punteggio dichiarato superiore del 5% a quello accertato,
 - il mancato rispetto della regola dei 10 minuti,
 - la mancanza del foglio riassuntivo,
 - un log e/o un foglio riassuntivo redatto in maniera difforme da come specificato nel Regolamento o non contenente tutte le informazioni richieste.
 - una condotta di gara antisportiva,
 - il rifiuto di inviare copia su dischetto di un log inviato solo su carta benché computerizzato (vedi capitolo 11/j),
- Il Contest Committee potrà decidere di soprassedere alla squalifica comminando una riduzione di punteggio proporzionata alle mancanze riscontrate.
- Potranno essere rimossi dal log:
 - i QSO doppi non evidenziati,

- i moltiplicatori dichiarati due o più volte sulla stessa banda,
 - i moltiplicatori errati,
 - i nominativi che si dimostreranno chiaramente inesistenti, errati o inverificabili,
- Il Contest Committee potrà togliere fino a 2 punti addizionali per ogni punto rimosso a causa di errori.
- Ogni decisione del Contest Committee sarà finale ed inappellabile. Sarà facoltà del Committee di decidere eventuali forme di penalizzazione rapportate alle irregolarità riscontrate.

12.3. Contest delle Sezioni ARI

- I. **PARTECIPAZIONE.** Sono invitati a partecipare OM ed SWL Italiani, operanti dal Territorio Italiano, iscritti all'A.R.I. ed in regola con la quota associativa. Chi, alla data del contest, non è in regola con la quota associativa **NON** può partecipare.
- II. **SCOPO.** Si devono collegare/ascoltare il maggior numero possibile di OM Italiani iscritti al maggior numero possibile di Sezioni A.R.I. Non sono validi QSO/HRD effettuati con stazioni operanti con nominativi/prefissi speciali e comunque diversi da quelli riportati sulla Licenza.
- III. **DATA ED ORARIO.** Il contest si svolge ogni secondo week-end completo di Giugno con inizio alle ore 2000z del sabato e termine alle ore 2000z della domenica. Queste le date per le prossime edizioni: 2001 = 9/10, 2002 = 8/9, 2003 = 14/15, 2004 = 12/13 e 2005 = 11/12.
- IV. **CATEGORIE.** Sono previste le seguenti categorie di partecipazione per le quali saranno stilate classifiche separate:
- Singolo operatore CW
 - Singolo operatore SSB
 - Singolo operatore RTTY
 - Singolo operatore misto
 - Multi operatore (singolo tx) misto
 - SWL singolo operatore misto
 - Sezioni ARI (*)
- (*) Vedi paragrafo XII - Classifiche e premi.
- V. **BANDE.** È consentito l'uso delle bande dai 10 ai 160m (in RTTY dai 10 agli 80m) con esclusione delle bande WARC nel rispetto dei Band Plan IARU e nazionale.
- Poiché si tratta di un contest a carattere nazionale, riteniamo opportuno consigliare l'uso di frequenze particolari onde non disturbare la normale attività DX degli altri OM europei. Si raccomanda di non utilizzare le normali frequenze DX sia in SSB che in CW e, in particolare, consigliamo l'uso delle seguenti porzioni di banda:
- CW: 28.040/080, 21.040/080, 14.040/060, 7.015/040, 3.520/550, 1.830/840.
 - SSB: 28.350/450, 21.180/250, 14.240/290, 7.045/100, 3.620/720, 1.840/850 (Sicilia 1.845).
 - RTTY: consuete sottobande.
- Poiché il traffico in 10/15/20m sarà senz'altro limitato, si consiglia di concentrarlo in determinati orari in modo che le probabilità di fare QSO siano maggiori. Questi orari non devono essere assolutamente considerati vincolanti ma solo consigliati:
- 10m: ad ogni ora piena (07:00, 08:00, 09:00, 10:00, 11:00, 12:00, 13:00 etc)
 - 15m: ad ogni quarto dopo l'ora (07:15, 08:15, 09:15, 10:15, 11:15, 12:15, 13:15 etc)
 - 20m: ad ogni mezza dopo l'ora (07:30, 08:30, 09:30, 10:30, 11:30, 12:30, 13:30 etc)
 - 160m: dalle 24:00 alle 01:00 (ora locale)
- VI. **RAPPORTI.** Si passerà l'RST + il numero di codice che identifica la propria Sezione A.R.I. di appartenenza (es. 59-2001 per Milano, 59-1001 per Torino e così via). Il numero di codice si riferisce sempre alla Sezione di appartenenza e mai alla Sezione competente per territorio sul QTH dal quale l'operatore sta partecipando al contest. In caso di stazioni multioperatore con

Contest ARI: il software di IK4EWK.

partecipanti appartenenti a Sezioni diverse, varrà la Sezione alla quale appartiene il titolare del nominativo usato.

VII. PUNTI/QSO. Ogni QSO/HRD varrà:

- 5 punti in 10m
- 5 punti in 15m
- 3 punti in 20m
- 1 punti in 40m
- 2 punti in 80m
- 2 punti in 160m

Con la stessa stazione sono consentiti un massimo di 3 QSO/HRD per banda : uno in SSB, uno in CW ed uno in RTTY.

VIII. MOLTIPLICATORI. Sono considerati moltiplicatori tutte le Sezioni A.R.I. riconosciute dall'ARI alla data del contest e contrassegnate da un numero di codice formato da 4 cifre delle quali le prime 2 indicano la provincia (primi 2 numeri del C.A.P.) e gli altri 2 indicano il numero progressivo assegnato a quella Sezione tra quelle della provincia (vedere tabella).

Ogni moltiplicatore può essere contato fino a 3 volte per banda: una per l'SSB, una per l'RTTY ed una per il CW.

La tabella che fa parte del software è aggiornata a tutto il mese di Febbraio. Ogni Sezione che dovesse essere riconosciuta dall'ARI PRIMA della data del contest sarà pienamente valida a tutti gli effetti come moltiplicatore. Nel caso in cui fossero create nuove Sezioni, sarà possibile aggiungerle alla lista dei moltiplicatori seguendo la procedura descritta nel paragrafo 11.7.

IX. PUNTEGGIO. Il punteggio finale è dato dalla somma dei punti moltiplicata per la somma dei moltiplicatori.

X. SWL. Per gli SWL valgono le stesse regole che governano la competizione tra gli OM. Lo stesso nominativo non può comparire come stazione corrispondente per più di 3 volte per banda indipendentemente dal modo.

XI. LOG E FOGLIO RIASSUNTIVO.

- È consentito l'uso di ogni tipo di log purché non contenga più di 40 QSO per pagina e sia scritto da un solo lato.
- Occorre usare log separati per ciascuna banda. Il frontespizio di ogni singolo foglio deve riportare: il nominativo, la banda e la categoria.
- Sul log devono essere riportati i seguenti dati: data, ora GMT, nominativo, rapporto completo dato e ricevuto, nuovi moltiplicatori e punti.
- Nella colonna moltiplicatori andranno indicati solo i nuovi moltiplicatori.
- I QSO doppi dovranno essere indicati sul log, evidenziati ed il loro punteggio andrà azzerato.
- Ogni stazione dovrà obbligatoriamente allegare ai log un foglio riassuntivo SEPARATO che dovrà contenere i seguenti dati del partecipante: nominativo, nome cognome ed indirizzo, categoria di partecipazione, nominativi di eventuali altri operatori e Sezione ARI di appartenenza. Sul foglio riassuntivo si dovranno altresì indicare: numero dei QSO validi - moltiplicatori - punti banda per banda, numero dei QSO validi - moltiplicatori - punti in totale, punteggio finale dichiarato. Il foglio riassuntivo dovrà essere firmato dal responsabile della stazione e la sua firma varrà quale dichiarazione di corretto comportamento.
- I log dovranno essere inviati entro un mese dal termine del contest a: ARI Contest Manager, Paolo Cortese I2UIY, P. O. Box 14, 27043 Broni (PV).
- E' fortemente incoraggiato l'invio di log computerizzati su dischetto, che sostituiranno a tutti gli effetti i log cartacei, PÜRCHÈ (e SOLO in quel caso) siano stati realizzati con software di comune uso e facilmente convertibili. In questo caso si dovrà inviare un dischetto (3,5' oppure 5,25') adeguatamente etichettato e contenente (se si è usato il programma di IK4EWK) unicamente i files XXX_SEZ.DBF e XXX_SEZ.DAT più i relativi files-indice (XXX_SEZ.IN1, XXX_SEZ.IN2, XXX_SEZ.IN3). Sono accettati anche i files nei seguenti formati: K1EA (CT), N6TR (TR), EI5DI (Super Duper), WF1B

Contest ARI: il software di IK4EWK.

(RTTY) e ASCII. Dovrà essere comunque allegato il foglio riassuntivo stampato e firmato. Si chiede anche alle stazioni che avranno effettuato pochissimi QSO di voler gentilmente inviare il dischetto in sostituzione dei log cartacei.

- I files potranno anche essere inviati via E-mail come Attached Files indirizzando a: **<i2uiy@cqww.com>**. Sempre per via E-mail sarà inviata conferma della ricezione entro 48 ore. Nel caso in cui non si riceva il messaggio di conferma, si dovrà procedere all'invio del log su dischetto. Ricordarsi di aggiungere al file del log anche il file relativo al foglio riassuntivo. Nel caso dell'invio del log via E-mail non è richiesto l'invio di un foglio riassuntivo cartaceo.

- Il Contest Committee potrà altresì richiedere copia su dischetto di quei log inviati solo in forma cartacea. I destinatari di tali richieste saranno avvertiti per lettera ed avranno 10 giorni di tempo per inviare il dischetto. Il rifiuto di ottemperare a questa eventuale richiesta costituirà motivo di squalifica.

XII. CLASSIFICHE E PREMI. Sarà stilata una classifica per ciascuna delle categorie di cui al paragrafo IV. Saranno premiati con una placca più un Diploma i primi classificati di ciascuna categoria (tranne categoria Sezioni) mentre un Diploma andrà ai classificati dal 20 al 50 posto. La classifica per Sezioni sarà data dalla somma dei migliori risultati ottenuti dagli appartenenti alla Sezione scelti uno per ogni categoria. La Sezione prima classificata riceverà una coppa mentre una targa andrà alla 20 ed alla 30.

XIII. SQUALIFICHE e PENALITÀ. Tutti i log che perverranno saranno accuratamente controllati e gli eventuali errori riscontrati potranno causare riduzioni di punteggio.

Potranno essere causa di squalifica:

- un eccessivo numero di QSO doppi non evidenziati,
- un punteggio dichiarato superiore del 5% a quello accertato,
- la mancanza del foglio riassuntivo,
- un log e/o un foglio riassuntivo redatto in maniera difforme da come specificato nel Regolamento o non contenente tutte le informazioni richieste.

Il Contest Committee potrà decidere di soprassedere alla squalifica comminando una riduzione di punteggio proporzionata alle mancanze riscontrate.

Potranno essere rimossi dal log:

- i QSO doppi non evidenziati,
- i moltiplicatori dichiarati due o più volte sulla stessa banda,
- i moltiplicatori errati,
- i nominativi che si dimostreranno chiaramente inesistenti, errati o inverificabili,

Il Contest Committee potrà togliere fino a 2 punti addizionali per ogni punto rimosso a causa di errori.

Ogni decisione del Contest Committee sarà finale ed inappellabile. Sarà facoltà del Committee di decidere eventuali forme di penalizzazione rapportate alle irregolarità riscontrate.

SOMMARIO

1.	INTRODUZIONE	2
2.	COMPUTER	2
3.	DISCHETTO DI DISTRIBUZIONE	4
4.	USO DEL MANUALE	5
5.	INSTALLAZIONE	6
5.1.	INSTALLAZIONE CON ARI_INST.BAT	6
5.2.	INSTALLAZIONE CON INSTALL.BAT	6
6.	ELENCO DEI FILES	7
7.	COME FARE PRATICA	8
7.1.	REGOLAZIONE DELL'ORARIO DEL PC	8
7.2.	LANCIO DI UN PROGRAMMA	8
7.3.	PERCORSO	8
7.4.	SCELTA DEL MONITOR	8
7.5.	SCELTA DEL LOG DA USARE	9
7.6.	INSERIMENTO DEI DATI DELL'UTENTE	9
7.6.1.	<i>Inserimento della data</i>	9
7.6.2.	<i>Dati per il foglio riassuntivo</i>	9
7.7.	RIORDINO DEGLI INDICI	9
7.8.	ENTRIAMO NEL LOG	9
7.8.1.	<i>Movimenti principali</i>	10
7.8.2.	<i>Inserimento di un QSO</i>	10
7.8.3.	<i>La finestra di Help</i>	11
7.8.3.1.	<i>Moving keys</i>	11
7.8.3.2.	<i>Editing keys</i>	11
7.8.3.3.	<i>Function keys</i>	11
7.9.	CREAZIONE DI UN NUOVO FILE DEMO	12
7.10.	DOPO IL CONTEST	12
7.10.1.	<i>Logs/summary sheet</i>	13
7.10.2.	<i>Check band change</i>	13
7.10.3.	<i>Dupe sheet</i>	13
7.10.4.	<i>QSL check sheet</i>	13
7.10.5.	<i>QSO chrono list</i>	13
7.10.6.	<i>Log on disk</i>	13
7.11.	ETICHETTE	14
7.11.1.	<i>Selection filter</i>	14
7.11.2.	<i>Count labels</i>	14
7.11.3.	<i>Print labels</i>	14
7.11.4.	<i>Info</i>	15
8.	ALTRE OPZIONI	15
8.1.	SOTTOMENÙ MISC	15
8.1.1.	<i>Test file</i>	15
8.1.2.	<i>New file</i>	15
8.1.3.	<i>Change dir</i>	15
8.1.4.	<i>P/C file</i>	15
8.1.5.	<i>P/C summary</i>	15
8.1.6.	<i>Color set</i>	15
8.1.7.	<i>Set printer</i>	16
8.1.8.	<i>Editing keys</i>	16
8.1.9.	<i>Quit</i>	16
8.2.	SOTTOMENÙ CONTEST DATA	16
8.2.1.	<i>Parameters</i>	16
8.2.2.	<i>Summary sheet</i>	16
8.3.	SOTTOMENÙ UTILITIES	16

Contest ARI: il software di IK4EWW.

8.3.1.	Reindex.....	16
8.3.2.	Backup file.....	16
8.3.3.	Erase records.....	17
8.3.4.	Unmark records.....	17
8.3.5.	Export to Toplog.....	17
8.3.6.	Export to ASCII.....	17
8.3.7.	Sort by time.....	17
8.3.8.	Import from CT.....	17
8.3.9.	Export to DL2NBU.....	18
8.4.	SOTTOMENÙ QSO DATA.....	18
8.5.	SOTTOMENÙ PRINT LOGS.....	18
8.6.	SOTTOMENÙ QSL LABELS.....	18
9.	ALTRE UTILITIES.....	19
9.1.	ILD.M.EXE.....	19
9.1.1.	Sottomenù MISC.....	19
9.1.1.1.	Change dir.....	19
9.1.1.2.	Work file.....	19
9.1.1.3.	New file.....	20
9.1.1.4.	Color set.....	20
9.1.1.5.	Set printer.....	20
9.1.1.6.	Quit.....	20
9.1.2.	Sottomenù DATA FILE.....	20
9.1.2.1.	Edit file.....	20
9.1.2.2.	File status.....	21
9.1.2.3.	Print data/tab.....	21
9.1.2.4.	Copy from.....	21
9.1.2.5.	Erase rec.....	21
9.1.2.6.	Unmark rec.....	21
9.1.2.7.	Reindex.....	21
9.1.2.8.	Check data/tab.....	21
9.1.2.9.	Query.....	21
9.1.3.	Sottomenù TABLE FILE.....	21
9.1.3.1.	Edit file.....	21
9.1.3.2.	Copy country.....	22
9.1.3.3.	Erase rec.....	22
9.1.3.4.	Unmark rec.....	22
9.1.4.	Sottomenù ARI FILE.....	22
9.1.4.1.	Edit file.....	22
9.1.4.2.	Print file.....	22
9.1.4.3.	Erase rec.....	22
9.1.4.4.	Unmark rec.....	22
9.1.5.	Sottomenù SEZ FILE.....	22
9.1.5.1.	Edit file.....	22
9.1.5.2.	Print file.....	23
9.1.5.3.	Erase rec.....	23
9.1.5.4.	Unmark rec.....	23
9.1.6.	Sottomenù UBA FILE.....	23
9.1.6.1.	Edit file.....	23
9.1.6.2.	Print file.....	23
9.1.6.3.	Erase rec.....	23
9.1.6.4.	Unmark rec.....	23
9.2.	LABEL.EXE.....	24
9.2.1.	Enter width of label.....	24
9.2.2.	Enter height of label.....	24
9.2.3.	Enter left margin.....	24
9.2.4.	Enter lines between labels.....	24
9.2.5.	Enter spaces between labels.....	24
9.2.6.	Enter number of labels across.....	24

10. L'INTERFACCIA PACKETCLUSTER	25
10.1. F1-HELP.....	26
10.2. F2-SETUP.....	26
10.2.1. Com port.....	26
10.2.2. Baud rate.....	26
10.2.3. Spot mask.....	26
10.2.4. DX spot mask.....	26
10.2.5. Clear DX log.....	27
10.3. F3-VIEWLN.....	27
10.4. F4-VIEWSP.....	27
10.5. F5-VIEWLG.....	27
10.6. F6-VIEWMC.....	27
10.7. F7-INIT.....	27
10.8. F8-SOUND.....	27
10.9. F9-DxLOG.....	27
10.10. F10-QUIT.....	27
10.11. RICEZIONE DI UNO SPOT.....	28
10.12. USO DEL PCLINT E DEL PCLTER.....	28
10.13. LE "MACRO".....	30
10.14. IL FILE INIT.TNC.....	30
11. COME FARE PER.....	31
11.1. PREPARAZIONE PER IL CONTEST.....	31
11.2. COUNTRIES "→UNKNOWN".....	31
11.3. SCAMBIO DI COUNTRY.....	32
11.4. CANCELLAZIONE DI UN QSO.....	32
11.5. PROCEDURE PER IL "DOPO CONTEST".....	33
11.6. CAMBIAMENTI NELLA LISTA DXCC.....	33
11.7. CAMBIAMENTI NELLA LISTA DELLE SEZIONI.....	35
11.8. NOMINATIVI CON 2 "BARRE" (ES. DL/I2UIY/P).....	35
11.8.1. Il nominativo in oggetto NON è Italiano.....	35
11.8.2. Il nominativo in oggetto è Italiano.....	36
12. REGOLAMENTI.....	36
12.1. COPPA ARI.....	36
12.2. ARI INTERNATIONAL DX CONTEST.....	37
12.3. CONTEST DELLE SEZIONI ARI.....	39

T A B E L L E

TABELLA 1 - TASTIERA. CORRISPONDENZE DEI TASTI.....	3
TABELLA 2 - TASTIERA. TASTI MULTIPLI.....	4
TABELLA 3 - FILES CONTENUTI NELLA DIRECTORY CLPL.....	4
TABELLA 4 - FILES CONTENUTI NELLA DIRECTORY SPRINT.....	5
TABELLA 5 - VERSIONI DEI PROGRAMMI.....	5
TABELLA 6 - I FILES CLPL.....	7
TABELLA 7 - GLI HELP PER L'INSERIMENTO QSO.....	12
TABELLA 8 - GLI HELP DELL'EDIT DATA FILE (DM.EXE).....	20
TABELLA 9 - GLI HELP DELL'EDIT TABLE FILE (DM.EXE).....	21
TABELLA 10 - FLI HELP DELL'EDIT ARI FILE (DM.EXE).....	22
TABELLA 11 - GLI HELP DELL'EDIT SEZ FILE (DM.EXE).....	23
TABELLA 12 - GLI HELP DELL'EDIT UBA FILE (DM.EXE).....	23
TABELLA 13 - COSTRUZIONE DI UN'ETICHETTA CON LABEL.EXE.....	25
TABELLA 14 - L'ETICHETTA FINITA.....	25
TABELLA 15 - LE "MACRO" DEL PCLINT.....	30
TABELLA 16 - IL FILE DI INIZIALIZZAZIONE PER IL TNC.....	31